

ЗВЕЗДАНЫЕ ВОИНЫ КОСМИЧЕСКАЯ ВОЙНА

КОСМИЧЕСКИЕ БОИ

Основано на



КРУГОВОРОТ:МИРОВ



Книга составлена Адамовичем Станиславом специально для сообщества
Круговорот Миров (vk.com/dndworlds)
Не для коммерческого использования! Не для продажи!

Книга основана на Dungeons & Dragons 5

При создании книги использованы материалы:
ru.starwars.wikia.com

STAR WARS Энциклопедия: Оружие и военные технологии
STAR WARS Энциклопедия: Звездолеты и транспортные средства
КРУГ СИЛЫ | КАРТА - sw.org.ua/map/show/
STARFORGE - starforge.info

Благодарности:
Михаилу-Роману Громову за советы и направления

Содержание

ГИПЕРПРОСТРАНСТВО	4
Гиперпривод	4
Перемещение в космосе.....	4
Характеристики кораблей	4
Боевая сетка	5
Маневры.....	6
Стрельба, орудия и снаряды.....	7

ГЛАВА 2: УСОВЕРШЕНСТВОВАНИЯ 11**ГЛАВА 3: ХАРАКТЕРИСТИКИ КОСМИЧЕСКИХ
КОРАБЛЕЙ..... 15**

Тактическая сетка	17
-------------------------	----

Легкие корабли	18
Средние корабли	50
Тяжелые корабли	68
Утяжеленные корабли.....	93

Гиперпространство

Альтернативная форма Вселенной, используемая кораблями для передвижения на сверхсветовой скорости. Полное понимание природы гиперпространства учёными так и не было достигнуто, по сложившимся определениям оно является: параллельной вселенной, особым измерением в космосе, альтернативным состоянием физического существа или просто вселенной для путешествия на сверхсветовой скорости.

Обычно поведение барионной материи соответствует физической теории относительности — масса увеличивается экспоненциально по мере приближения к скорости света, при этом требуя все большего количества энергии, таким образом, этот порог не будет достигнут никогда. С другой стороны, тахионная материя существует только при скоростях выше скорости света, и не может снизить скорость ниже этого же порога. Технология гиперпривода позволила прорвать этот барьер кораблям с досветовой скоростью, и перескочить его, достигая скоростей во много раз больших, чем скорость света.

Гиперпривод

Корабли, использующие гиперпривод, всегда проходят стандартную процедуру подготовки к «прыжку». После того как курс отмечается в навигационном компьютере, судно передвигается по проложенному курсу путем активации гиперпривода. После этого корабль ускоряется настолько, что пассажиры, находящиеся в салоне, наблюдают эффект вытянувшихся в параллельные линии звезд.

Факт ускорения был замечен и снаружи судна: когда корабль совершал прыжок в гиперпространство, он словно освещался вспышкой из-за высокой скорости и будто бы исчезал из физической вселенной.

При входе в гиперпространство корабль оставлял естественное бытие или материальное пространство. Этот феномен, известный как псевдодвижение, являлся результатом огромного ускорения, воспринимаемым в естественной среде как несоответствие быстродействия. На гиперскорости вселенная уплотнялась в синий «тоннель», фактически отсекая корабль от нормальных методов обнаружения и наблюдения.

Вход в гиперпространство

До того, как попасть в гиперпространство (или сокращенно «гипер») корабли должны взлететь с

поверхности планеты, выйти из атмосферы и рассчитать курс до желаемой точки выхода из гиперпространства. Такой расчет — не простая задача, и требует большой точности, в противном случае есть риск попасть в астероидное поле, планету, звезду, тут-то приключения и заканчиваются.

Для того, чтобы рассчитать маршрут гиперпространственного прыжка персона должен находится непосредственно у навикомпьютера корабля и пройти проверку Астрогации, сложность которой определяется мастером в зависимости от начальной и конечной точки маршрута, состояния аппаратуры корабля, наличие скоплений астероидов, черных дыр, туманностей на пути.

Перемещения в космосе

Сражения происходят вне гиперпространства, как правило, в открытом космосе. В столкновениях участвуют юркие и маленькие звездолеты, фрахтовики, укрепленные мощными дефлекторными щитами корветы и колоссальные линкоры, несущие на себе тонны вооружения.

Сражения в космосе разительно отличаются от боев на земле. Классическая сетка, обозначающая поле боя на земле в космосе не работает, по причине того, что корабли спокойно маневрируют в 3-х мерном пространстве. Для перемещения корабля в пространстве существуют 3 плоскости, на которые он может перемещаться. Для удобства, корабли размером больше фрахтовика лишены этой возможности из-за низкой скорости и меньшей маневренности, чем более мелкие истребители. Для того, чтобы переместиться на соседнюю плоскость (верхнюю или нижнюю) корабль тратит половину своего запаса перемещения (скорости), совершая «горку». Для того, чтобы перескочить через одну плоскость корабль тратит все свое перемещение совершая «свечу» или уходя в «штопор», при этом на следующий ход корабль может переместиться лишь на половину своего запаса перемещения, выравнивая курс.

Характеристики кораблей

Как и у персонажей у кораблей есть свои характеристики, которые делятся на базовые и дополнительные.

Базовые характеристики:

Скорость — количество «клеток», на которое может переместиться корабль.

Обшивка — прочность корабля, т.е. сколько урона он может выдержать до уничтожения.

Дефлекторные щиты — сколько урона корабельные щиты могут поглотить, до того, как урон перейдет на обшивку.

Маневренность – способность корабля совершать маневры, уклонения и т.д.

Атака – дополнительный бонус к атаке корабля.

Урон – кость хитов и ее бонус, выражающие количество повреждений, которые корабль может нанести другому кораблю, зданию, астероиду и т.д.

ДЕФЛЕКТОРНЫЕ ЩИТЫ

Дефлекторный щит, также известный как дефлекторный экран, дефлектор или просто щит, был полупрозрачным или прозрачным энергетическим полем, создаваемым генератором дефлекторного щита. Эти генераторы могут быть размещены на планетах, дроидах, кораблях, космических станциях и отдельных зданиях. Основная цель щита - блокировать или отклонять снаряды и лазерные или бластерные заряды от удара по защищаемому объекту.

Генератор дефлекторного щита, также известный как просто генератор щита — любое устройство, используемое для того, чтобы создать отражательный щит, включая экран для защиты от потока частиц и лучевую защиту.

Генераторы дефлекторных щитов имели разные размеры, начиная от небольших персональных проекторов и заканчивая крупными агрегатами, используемыми для защиты крупных кораблей. В некоторых случаях генератор мог проецировать щиты на большие расстояния и без необходимости прямой видимости, если у него присутствовала фокусирующая тарелка.

Дефлекторные щиты расходуют запас энергии, для поглощения/отражения наносимого урона. Дефлекторная защита выражена в числовом значении, которое уменьшается по ходу наносимого урона, когда оно становится равно нулю, урон переходит на обшивку.

Однако, если последний урон превышает остаток дефлекторного щита, излишки не перераспределяются на обшивку.

Пример: У X-wing'a осталось 10 пунктов дефлекторного щита, TIE-перехватчик наносит X-wing'у 15 урона, при этом наносится только 10 урона, полностью снимая дефлекторный щит, остаток 5 на обшивку не переходит. Для каждого корабля прописано время восстановления щитов, после их израсходования.

ПЕРЕРАСПРЕДЕЛЕНИЕ ЭНЕРГИИ

Вы можете перераспределять энергию между вашими системами корабля.

- Понизить параметр дефлекторного щита на 15% (от изначального), для получения 2 очков передвижения в этот раунд.
- Понизить параметр дефлекторного щита на 10% (от изначального), для нанесения дополнительного 1к4 урона при атаке.
- Понизить скорость в 2 раза в этот раунд, чтобы добавить 5% (от изначальной) дефлекторной защите.
- Уменьшить на наносимый урона на -1к4 (При уроне совершить дополнительный бросок 1к4 и вычесть выпавшее значение из наносимого урона), чтобы увеличить скорость в этом раунде на 1.
- на наносимый урона на -1к8 (При уроне совершить дополнительный бросок 1к8 и вычесть выпавшее значение из наносимого урона), чтобы добавить 5% (от изначальной) дефлекторной защите.

Исключение: Вы не можете добавлять пункты дефлекторного щита, если он был полностью уничтожен (понижен до нуля). Чтобы восстановить 10% (от изначальной) дефлекторной защиты вы должны перераспределить на нее мощность с орудий (понижив урон каждого орудия (за исключением ракет и торпед) на 1к6) и не получать поведения в течение 2-х раундов, в начале 3-го раунда у вас восстановятся 10% дефлекторного щита. Чтобы выполнить работу с перераспределением энергии необходимо выполнить проверку Интеллекта, сложность которой устанавливает мастер и зависит от состояния корабля, того умеет ли персонаж обращаться с данным типом кораблей и т.п.

Боевая сетка

В отличие от наземного боя – бой в воздушном пространстве и космосе полностью охватывает три измерения (высоту, длину и ширину), поэтому боевая сцена звездолетов и космических кораблей сильно отличается от наземной битвы.

Существует 3 уровня «боевой сетки» или БС. По умолчанию ваш корабль начинает со среднего уровня и может перемещаться на этом уровне, как в наземной боевой сцене.

Для того чтобы переместиться на один уровень БС ниже или выше, вы тратите весь свой запас скорости, при этом не изменяете свое положение клетки на БС относительно предыдущего уровня.

Так же, чтобы переместиться по уровням, вы можете использовать некоторые маневры. Такой способ более рискованный, так как маневр может

завершиться провалом, однако они так же дают преимущество перед обычным перемещением в случае успеха, так что всегда надо прикидывать риск и возможные последствия.

Тоже касается и ваших противников, если пилоты их кораблей не слишком искусны, они вряд ли рискнут прибегать к маневрам, а скорее всего, воспользуются стандартным способом перемещения и наоборот.



Приблизительный пример боевой сетки всех уровней.

Маневры

Корабли, в особенности мелкие звездолеты, могут выполнять различные маневры, чтобы резко изменить свое положение в пространстве для уворота от атаки, или наоборот, чтобы выйти на цель.

Список маневров¹ и оплата.

Бочка – вы перемещаетесь на 3 клетке влево или вправо не меняя первоначального

направления движения. Оплата: половина скорости.

Горка – вы перемещаетесь на уровень выше или ниже и двигаетесь вперед половину вашей скорости. Оплата: весь запас скорости.

Свеча – вы перемещаетесь на два уровня выше (если это возможно) и на одну клетку вперед. Оплата: весь запас скорости, перегруз.

Пике – вы перемещаетесь на два уровня ниже (если это возможно) и на одну клетку вперед. Оплата: весь запас скорости. После этого маневра в следующем ходу вы теряете половину вашей скорости.

Койограна – вы совершаете реверс погашением инерции, что означает, что вы перемещаетесь на полную скорость веред и меняете направление корабля на 180 градусов (по горизонтали). Оплата: весь запас скорости, перегруз.

Корабль получает «перегруз» при выполнении некоторых маневров, или при выполнении двух маневров подряд (в двух раундах использовал маневры). При перегрузе корабль не может совершать маневры, и его скорость снижена вдвое. Перегруз исчезает на второй ход после его получения, однако пилот корабля может совершить проверку навыка пилотирования (космическое), чтобы убрать перегруз сразу же после выполнения маневра. В случае успеха перегруз исчезает, в то время как в случае провала перегруз действует дополнительный ход. Сложность проверки навыка определяется Мастером в зависимости от ситуации.

При выполнении маневров пилот корабля совершает проверку Пилотирования (космическое), если результат больше, либо равен значению маневренности корабля, то маневр совершен успешно. В обратном случае маневр – не совершен (оплата потрачена), а корабль получает перегруз.

ВТОРОЙ ПИЛОТ

На некоторых кораблях предусмотрено место для второго пилота, если такое место занимает персонаж, то он предоставляет первому пилоту преимущество в спасбросках Ловкости. Так же второй пилот может реакцией в раунд первого пилота повысить успех пилотирования, совершив проверку Пилотирования (космическое см. таблицу).

ПОМОЩЬ ВТОРОГО ПИЛОТА

Проверка	Бонус Пилотированию (космич.) для 1го пилота
1(крит.)	-5(-10)
2-5	-4
6-7	-2
8-9	-1
10	0
11-12	+1

¹ Название маневров могут не совпадать с их реальными прототипами (прим. автора).

13-16	+2
18-21	+3
22-24	+4
25-26	+5
27-28	+6
29-30	+7
20 крит.	+10

Помощь пилоту является реакцией, которая по умолчанию заготовлена у персонажа, исполняющего роль второго пилота, в качестве реакции используется стандартное действие.

Стрельба, орудия и снаряды

Для ведения боя на космических кораблях используются крупные турболазерные орудия, ионные установки, кумулятивные и протонные торпеды. Крупные корабли обычно вмещают в себя весь спектр возможного вооружения, небольшие звездолеты обычно же ограничиваются, как правило, одной-двумя турболазерными батареями и иногда несколькими торпедами, если позволяет вместимость корабля.

Для стрельбы из орудий корабля (в том числе и запуска ракет), персонажу нужно преуспеть в проверке Артиллерии (Ловк.) против КД корабля противника, добавив соответствующие бонусы от звездолета и орудийной установки, если такие имеются.

В отличие от наземных битв, если между вами и целью находится корабль союзника, то он предоставляет цели полный покров (если не отличается размерами/категорией от цели), частичный покров (если меньше на один размер/категорию). Однако если цель существенно больше корабля союзника (превосходит его на два размера/категории), то у такой цели нет покрова (укрытия).

Тоже касается и обычных укрытий, будь то астероид, космическая станция, башня связи.

Некоторыми орудиями можно управлять автоматически из пилотской рубки, при этом персонаж совершает проверки Артиллерии при использовании такого оружия со штрафом -2 за каждое оружие которым управляет. Вдобавок, если персонаж к тому же и пилотирует данный звездолет, то он получает штраф Пилотирования (космическое) -1 за каждое орудие которым управляет таким образом. Помочь в управлении дистанционным оружием пилоту может персонаж, занявший кресло второго пилота (если такое имеется), однако при этом, он не предоставляет пилоту никаких бонусов. Пилот может использовать любое из действий (бонусное, стандартное, движения) для того чтобы удаленно использовать турель для

стрельбы, однако, для того, чтобы использовать торпеду, необходимо потратить стандартное действие.

Большинство же турелей, особенно на больших кораблях, действуют благодаря стрелку, либо целой стрелковой команды. На крупных турболазерных батареях (на больших кораблях типа крейсера) орудия в основном обслуживают несколько лиц, на маленьких же фраговиках, транспортниках одно лицо на одно орудие (не считая автоматически/удаленно управляемых), в одноместных же звездолетах, эту функцию выполняет пилот.

Так или иначе, но для каждого выстрела персонажу/персонажам необходимо потратить стандартное действие и пройти проверку Артиллерии. На крупных орудийных установках, так же может быть более длительная перезарядка. По умолчанию же все турболазеры могут стрелять, когда может стрелять стрелок, сидящий (управляющий) за ними.

Так же штраф за стрельбу накладывается в случае, если атака происходит с уровня на уровень, например. Если разница в уровнях БС на которых находится атакующий и атакованный равна одному, то атакованный получает -2 штраф к Атаке, если же разница два уровня, то помимо штрафа -2 к атаке, атакующий совершает броски атаки с помехой. На броски атаки при запуске торпед/ракет штраф, если разница один уровень, отсутствует, а если два уровня, то он равняется -1.

СТОЛКНОВЕНИЯ

Иногда случается что двигатели отказывают, или пилот зазевался, или что-либо произошло, но на вашем пути возник объект. Который способен нанести существенный вред кораблю и его экипажу. Корабль может спокойно разбиться, а его команда погибнуть, именно поэтому вести бой непосредственно над землей, в астероидном поле, вблизи космической станции очень опасно.

На ваш корабль так же могут пойти на таран другие корабли, жертвуя собой, но уничтожая вас.

В любом случае с соприкосновением с объектом вы (и объект, если он является звездолетом) можете совершить спасбросок по Ловкости. Чтобы избежать столкновения.

Сложность и итог спасброска определяет Мастер исходя из ситуации и технических характеристик (а так же габаритов) объектов, участвующих в столкновении.

ВЗРЫВ КОРАБЛЯ

После уничтожения звездолетов и космических кораблей нередко происходят взрывы, а так же остаются облака горящего газа.

При уничтожении мелких звездолетов есть вероятность того, что они взорвутся на месте и после них образуется облако горящего газа и металлические куски корабля, которые еще не успели упасть. Пролетать через такое облако крайне опасно. Так как это может нанести вред вашему кораблю.

Вы можете либо облететь место взрыва, либо, пролетая сквозь него совершить спасбросок Ловкости, сложность которого определяет мастер в зависимости от ситуации. В случае провала – ваш корабль получит урон, величина которого зависит от типа взорванного корабля и того, что он вез на борту. Это так же определяет мастер.

ВЗЛЕТ И ПОСАДКА

В обычных обстоятельствах вы успешно совершаете предстартовую подготовку, взлет и посадку на равную поверхность космопорта. Однако в режиме спешки, либо нестандартных поверхностях для посадки (скала, болотистая местность) вам необходимо совершить ряд проверок.

Предстартовую подготовку, могут проводить от одного до нескольких человек, совершив проверку Пилотирование (космическое), в случае успеха, для кораблей легкого и среднего класса время на предстартовую подготовку уменьшается (смотри таблицу).

ПРЕДСТАРТОВАЯ ПОДГОТОВКА (ЛЕГК. И СРЕД.)

Проверка	Бонус времени предстартовой подготовки
1(крит.)	+5 мин(+10 мин)
2-5	+4 мин
6-7	+2 мин
8-9	+1 мин
10	0
11-12	-0.5 мин
13-16	-1 мин
18-21	-2 мин
22-24	-3 мин
25-26	-4 мин
27-28	-5 мин
29-30	- 6 мин
20 крит.	- 9 мин

Предстартовую подготовку могут максимум проводить столько лиц, сколько помещается экипажа на борту космического, т.е. одноместные истребители, могут взлетать только благодаря усилиям одного персонажа.

Время на предстартовую подготовку не может опускаться меньше чем 1 минута.

Посадка более часто, чем взлет требует проверок, так как не всегда вы приземляетесь на ровное дюрестиловое покрытие. Если вы совершаете посадку на более неровную, болотистую, захлавленную местность. Для этого вам нужно совершить проверку Пилотирование

(космическое). Сложность такой проверки определяется мастером исходя из условий посадки.

Посадку и взлет могут так же затруднять погодные условия или особенности атмосферы.

РЕМОНТ КОРАБЛЯ

В ходе сражения, либо неудачно посадки, либо столкновения с небесным телом ваш корабль получает урон, который может не ограничиться дефлекторным щитом, в таком случае страдает корпус. Проще всего починить корабль в космопорте, заплатив техникам необходимую для починки сумму. Но если у вас не возможности долететь до космопорта, то приходится обходиться своими силами.

Для починки (восстановления) каждой единицы корпуса (хитов) требуется **15 частей** и совершить проверку Механики, так же для починки необходим ремонтный набор. В случае если сильно преуспеть в проверке навыка, можно слегка сэкономить количество частей, однако в случае провала, починить корабль может не представиться возможным. Совершать проверку Механики для починки корабля можно раз в час.

УСОВЕРШЕНСТВОВАНИЯ

Мало кто из искателей приключений будет довольствоваться и летать на стандартном корабле. Гораздо лучше напиговать его различными техническими новинками, от дополнительной турели до генератора невидимого поля. Такие усовершенствования не из дешевых. А так же требую серьезных сумм денег для установки и отладки, используете ли вы наемных техников или делаете все сами. О возможных усовершенствованиях смотрите в Главе 2: Усовершенствования.

МЕСТА ДЛЯ ЭКИПАЖА

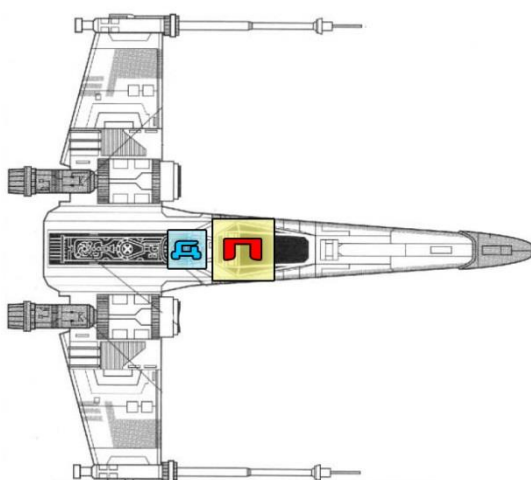
Помимо общей вместимости пассажиров, грузоподъемности и вместимости трюма, каждый корабль накладывает свое ограничение на количество и назначения экипажа. Иногда эти назначения обязательны, такие как пилот (имеется в виду первый пилот), а иногда необязательны, вроде техника. Однако когда экипаж корабля полностью укомплектован, его эффективность сильно возрастает.

Так же лучше делать так, чтобы каждое место члена экипажа занимал персонаж соответствующей специализации. Например: место стрелка занимал персонаж с большим показателем Артиллерии (Ловк.), Место первого и второго пилота – персонажи с большим показателем Пилотирования (космическое),

место техника занимал умелец с большим показателем Механики (Инт.) и т.д.

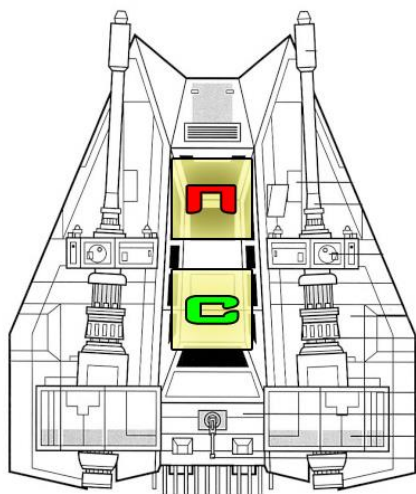
Различные корабли обеспечиваются определенным количеством и назначением экипажа.

Так скажем, в излюбленном корабле повстанцев «Инком-65», так же известном, как «X-Wing» предусмотрено одно место для пилота и дополнительное место для дроида-астромеханика. В этом случае (как и в любом другом мелком звездолете подобного типа) пилот выполнять и роль стрелка и роль астронавигатора, а иногда роль механика. Часть обязанностей может взять на себя дроид, но, как правило, он лишь предоставляет персонажу небольшой бонус к определенным проверкам.



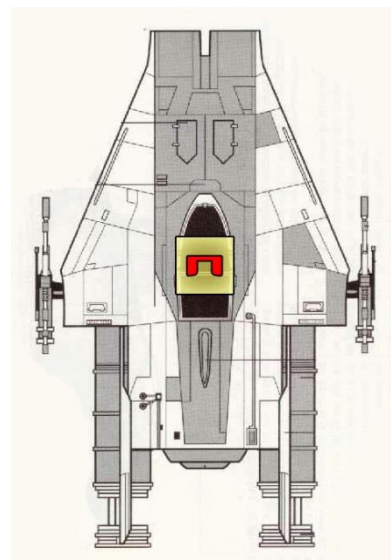
X-Wing с обозначением мест для экипажа: Д – астродроид, П – пилот(обязательный)

Однако, некоторые мелкие корабли включают себя более одного места экипажа, например Снежный спидер.

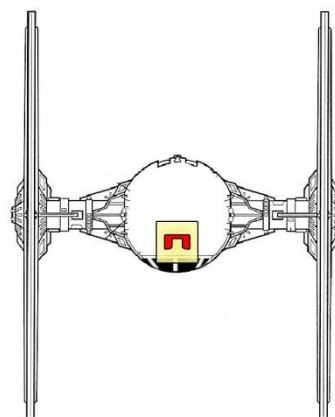


Снежный спидер с обозначением мест для экипажа: П – пилот(обязательный, С – стрелок (гарпуник))

Хотя в основном пилоты мелких кораблей, обычно объединенные в эскадрильи по 9, 12 и 15 кораблей, являются единственными из членов экипажа. Такие корабли как «A-Wing» у Повстанцев и всевозможные корабли TIE серии у Империи (Перехватчик, истребитель, Защитник, фантом и т.п.)



A-Wing с обозначением мест для экипажа: П – пилот(обязательный)



TIE-Fighter с обозначением мест для экипажа: П – пилот(обязательный)

НАЗНАЧЕНИЕ ЭКИПАЖА

Каждый член экипажа занят своим делом и выполняет возложенную на него задачу на корабле, поэтому важно правильно распределить людей по местам на корабле. Ниже приведены основные назначения на корабле и связанные с ними навыки.

Первый пилот. Тот, кто непосредственно управляет кораблем, совершает маневры и отвечает за автоматические орудия на корабле. Иногда из-за недостатка людей в экипаже пилоту приходится выполнять и другие функции.

Основной навык: Пилотирование
(космическое)

Второй пилот. В задачи второго пилота входит все то, что может облегчить работу первому пилоту. Второй пилот может так же помогать пилоту при пилотировании и совершению маневром (см. Второй пилот ранее).

Основной навык: Пилотирование
(космическое)

Стрелок. Управление стационарными орудиями на корабле обычно доверяют отдельным людям. Так как не всеми орудиями можно управлять автоматически, да и человек будет управлять ими куда эффективнее.

Основной навык: Артиллерия

Навигатор. В момент боя пилоту тяжело отвлечься для прокладывания гиперпространственного маршрута, без потери эффективности пилотирования, для этого на некоторых средних и большинства тяжелых кораблей предусмотрены места для астронавигаторов, которые выполняют свою работу, не отвлекаясь на бой.

Основной навык: Астрогация

Техник. В пылу сражения аппаратура может выходить из строя, тоже можно сказать и об орудиях, щитах, двигателе, гипердрайве и т.д. в средних кораблях, благодаря их размерам, можно пытаться починить корабль во время полета и даже во время боя. На тяжелых и более крупных кораблях такую роль выполняют целые команды техников.

Основной навык: Механика

Дешифратор. Корабли-шпионы и тяжелые военные корабли, как правило, обладают оборудованием для перехватки и расшифровки сообщений, тем самым получая данные о координировании сил противника.

Основной навык: Взлом, Работа с компьютером

ГЛАВА 2: УСОВЕРШЕНСТВОВАНИЯ

Как уже писалось ранее, сражаться и путешествовать на стандартных кораблях может быть не так удобно. Все корабли выполняют заданную функцию: транспортники и грузовики – перевозят людей и грузы, истребители – уничтожают противника, корветы и крейсера – перевозят пассажиров, эскадрильи истребителей и имеют некоторую боевую мощь.

Но что делать, если вы ходите совместить вместимость грузовика, ходовые качества истребителя и оружейную мощь. Тогда вам предстоит самолично искать и покупать (или добывать любым другим способом) элементы и устанавливать на ваш корабль собственными силами, либо в специальных мастерских (коих полно в галактике) за отдельную плату.

ВОЗМОЖНЫЕ УЛУЧШЕНИЯ

Ниже приведен не полный список возможных улучшений с полным описанием объекта, вплоть до стоимости установки.

Пусковая установка MG7

12 800 кредитов

Описание: установка выпуска протонных торпед типа MG. Была распространена на республиканских истребителях типа X-wing.

Назначение: осуществляет запуск торпед семейства MG.

Особенности: Двойной запуск

Дальность: 1200/2600 футов

Перезарядка: 18 секунд

Починка: 16 частей

Производитель: фирма «Крупкс»

Стоимость установки: 700 кр.

Ресурсы установки: 35 частей

Вес: 3 000 фунтов

Совместимость: легкие, средние.

Ракетный комплекс ST-2

15 500 кредитов

Описание: установка выпуска ударных ракет. Ударные ракеты обычно выпускаются парами с небольшими интервалами, так что вторая ракета выстреливает спустя долю секунды после первой. Первая ракета беспрепятственно проникает сквозь энергетический щит цели, а ее разрыв разрушает оборонительные щиты и бронированный корпус. Еще через долю секунды вторая ракета попадает в ту же самую зону, нанося еще больший ущерб теперь уже беззащитной цели.

Назначение: осуществляет запуск ракет типа ST-2, MS-15.

Особенности: Двойной запуск

Дальность: 900/2100

Починка: 24 части

Производитель: фирма «Аракид»

Стоимость установки: 1200 кр.

Ресурсы установки: 50 частей

Вес: 6 000 фунтов

Совместимость: средние, тяжелые.

Лазерная пушка KX9

4 200 кредитов

Описание: Лазерная пушка оснащается мощным генератором или питается от главного реактора корабля, а летучий бластерный газ может храниться и транспортироваться в криогенных бронированных камерах. Лазерные пушки имеют длинные стволы, оснащенные внутренними гальвеновыми обмотками и контурами, что позволяет сохранять когерентность луча при выстреле на огромные расстояния.

Назначение: осуществляет стрельбу лазерными лучами.

Особенности: Автоматическое управление

Дальность: 1500/3000

Бонус атаки: 0

Урон: 1к6

Починка: 8 частей

Производитель: фирма «Тайм & Бак»

Стоимость установки: 500 кр.

Ресурсы установки: 25 частей

Вес: 1 800 фунтов

Совместимость: легкие, средние.

Четырехствольная лазерная пушка AG-2G

11 600 кредитов

Описание: Управляемая лазерная установка, синхронного и попарного огня.

Назначение: осуществляет стрельбу лазерными лучами.

Особенности: Ручное управление

Дальность: 1400/2800

Урон: 4к4

Починка: 11 частей

Производитель: Кореллианская инженерная корпорация

Стоимость установки: 2000 кр.

Ресурсы установки: 37 частей

Вес: 12 000 фунтов

Совместимость: средние

Улучшенная четырехствольная лазерная пушка AG-2G

15 000 кредитов

Описание: Усовершенствованные силовые циклеры, обладающие высокой пропускной способностью газовые кабели и индивидуально

настроенные лазерные актуализаторы (снабженные более крупными энергизирующими кристаллами) значительно повысили энергопроизводительность пушек AG-2G.

Назначение: осуществляет стрельбу лазерными лучами.

Особенности: Ручное управление

Дальность: 1400/2800

Урон: 4к6

Починка: 14 частей

Производитель: Кореллианская инженерная корпорация

Стоимость установки: 2000 кр.

Ресурсы установки: 37 частей

Вес: 13 000 фунтов

Совместимость: средние

Генератор щита

10 000 кредитов

Описание: Использует несколько проекторов для оборачивания всего корабля в щитовую энергию. При перегрузке в результате энергетических разрядов бластеров предохранители проектора щита перегорают прежде, чем генератор будет захлестнут энергией, и вся защитная система корабля уничтожится. Команда техников способна починить перегоревшие предохранители в течение считанных минут, возобновив работу щитов в режиме максимальной мощности.

Назначение: обеспечивает корабль дефлекторной защитой

Особенности: после израсходования щита, требуется починка

Уровень щита: 20

Починка: 18 частей

Производитель: корпорация «Чемпат»

Стоимость установки: 1100 кр.

Ресурсы установки: 15 частей

Вес: 300 фунтов

Совместимость: легкие

Усиленный генератор щита XU-20

14 000 кредитов

Описание: Усиленный генератор защитного поля.

Назначение: обеспечивает корабль дефлекторной защитой

Особенности: после израсходования щита, требуется починка

Уровень щита: 40

Починка: 24 частей

Производитель: -

Стоимость установки: 600 кр.

Ресурсы установки: 10 частей

Вес: 380 фунтов

Совместимость: легкие, средние

Генератор щита «Перезагрузочный»

18 000 кредитов

Описание: Генератор защитного поля, обладающий свойством самоперезагрузки.

Назначение: обеспечивает корабль дефлекторной защитой

Особенности: после израсходования щита, требуется 60 секунд для полной перезагрузки и восстановления.

Уровень щита: 35

Починка: 30 частей

Производитель: -

Стоимость установки: 900 кр.

Ресурсы установки: 17 частей

Вес: 660 фунтов

Совместимость: легкие, средние

Ионная пушка NK-7

25 000 кредитов

Описание: Ионные пушки подобны лазерным пушкам. Однако их энергетические лучи, кажущиеся обычными лазерными разрядами, фактически выводят из строя электронику и компьютерные системы атакуемых кораблей вместо нанесения физического ущерба. Ионный энергетический разряд перегружает и плавит электрические контуры. Выводит из строя компьютеры, системы управления полетом, сенсоры, щиты и вооружения – даже системы жизнеобеспечения и коммуникации перестают функционировать нормально.

Назначение: осуществлять стрельбу ионными лучами, отключая электронику цели

Особенности: экипаж 6 человек

Перезарядка: 18 секунд

Дальность: 3000/6000

Урон: 4к12 (ионный), отключение электроники зоны радиусом 100 футов с вероятностью 77% (1к100)

Починка: 80 частей

Производитель: фирма «Борстел»

Стоимость установки: 5000 кр.

Ресурсы установки: 60 частей

Вес: 60 000 фунтов

Совместимость: тяжелые, супер-тяжелые

Турболазеры ХХ-9

30 000 кредитов

Описание: Являющиеся наиболее распространенными вооружением звездолетов в галактике, турболазеры представляют собой крупномасштабное энергетическое оружие, наносящее удар достаточной силы, чтобы пробивать насквозь щиты и толстые бронированные пластины современных боевых кораблей.

Назначение: осуществлять стрельбу мощными лазерными лучами

Особенности: экипаж 10 человек
Перезарядка: 24 секунды
Дальность: 3200/6500
Урон: 8к10
Починка: 140 частей
Производитель: фирма «Тайм & Бак»
Стоимость установки: 8000 кр.
Ресурсы установки: 80 частей
Вес: 130 000 фунтов
Совместимость: тяжелые, супер-тяжелые

Маскировочное устройство

1 500 000 000 кредитов

Описание: Замаскированный корабль становится невидимым для любых сенсоров. Несмотря на все свои преимущества, маскировочные устройства обладают рядом серьезных недостатков. Они потребляют огромные количества энергии – превосходя по этому показателю большинство видов звездолетного оружия, щитов и приводных систем вместе взятых.

Назначение: обеспечивать визуальную и сенсорную невидимость объекта.

Особенности: скорость корабля уменьшается вдвое, урон от оружия уменьшается втрое, уровень щита падает на половину.

Починка: 15 000 частей

Производитель: -

Стоимость установки: 9000 кр.

Ресурсы установки: 160 частей

Вес: 130 000 фунтов

Совместимость: тяжелые, супер-тяжелые

Трансиверный пакет и активный глушитель Бертриак «Крикун»

7 000 кредитов

Описание: В сенсорных комплексах, являющихся частью стандартного оборудования практически любого звездолета, используются миниатюрные процессоры для сбора данных с сенсоров корабля. Эти данные анализируются главным компьютером корабля, и в результате этого анализа помогают пилотам и членам экипажа при выполнении широкого круга задач, в который входит прокладывание безопасных навигационных маршрутов и сканирование с целью обнаружения ближайших судов.

Назначение: помощь в прокладывании безопасных навигационных маршрутов и сканирование с целью обнаружения ближайших судов.

Особенности: предоставляет пилоту бонус Астрогации +1, запускает 30-ти секундное обнаружение кораблей, в радиусе 6-ти километров.

Починка: 44 части

Производитель: фирма «Карбанти Юниверсал»

Стоимость установки: 500 кр.

Ресурсы установки: 20 частей

Вес: 800 фунтов

Совместимость: Легкие, средние, тяжелые

Компьютер сенсорного комплекса Anq-51, Дорсальная тарелочная антенна-выпрямитель

21 000 кредитов

Описание: Дорсальная тарелочная антенна-выпрямитель контролируется компьютером сенсорного комплекса Фибритек Anq-51 и включает электро-фото-рецептор с дополнительной подпиткой, субкосмический комм-детектор, а также активный и пассивный сенсорные комплексы дальнего обнаружения.

Назначение: помощь в прокладывании безопасных навигационных маршрутов и сканирование с целью обнаружения ближайших судов.

Особенности: предоставляет пилоту бонус Астрогации +2, запускает 18-ти секундное обнаружение кораблей, в радиусе 15-ти километров.

Починка: 100 частей

Производитель: фирма «Фабритек»

Стоимость установки: 900 кр.

Ресурсы установки: 36 частей

Вес: 3 500 фунтов

Совместимость: средние, тяжелые

Сенсорный глушитель ближнего действия 4х-Фантом

9 700 кредитов

Описание: Способность помешать врагу собирать разведывательную информацию может явиться одним из ключевых факторов в достижении победы. Сенсорные глушители выполняют эту функцию, производя широкополосные разрывы, блокирующие считывание сенсорных данных. Хотя влияние глушителей распространяется на все корабли, находящиеся в зоне их действия, - как на дружественные, так и на вражеские, - они вызывают особые проблемы у атакующих вражеских пилотов, чьего представления о составе и расположении сил противника.

Назначение: блокирует работу сенсоров в радиусе 5 километров.

Особенности: предоставляет кораблю бонус КД +1.

Починка: 50 частей

Производитель: фирма «Мирадин»

Стоимость установки: 700 кр.

Ресурсы установки: 20 частей

Вес: 1 700 фунтов

Совместимость: легкие, средние

**Многочастотный субкосмический
приемопередатчик**

6 500 кредитов

Описание: СПП являются стандартным устройством, используемыми для мгновенных, превышающих скорость света коммуникаций между близлежащими звездными системами. Эти приборы устанавливаются на борту звездолетов для передачи сигналов бедствия и других чрезвычайных сообщений.

Назначение: Позволяют осуществлять связь с соседними системами.

Починка: 30 частей

Производитель: фирма «Чедак»

Стоимость установки: 300 кр.

Ресурсы установки: 10 частей

Вес: 1 800 фунтов

Совместимость: легкие, средние

Силовая гарпунная установка Убрикиан

2 200 кредитов

Описание: Силовые гарпуны и буксировочные кабели устанавливаются для тягача и лендспидеры во всех концах галактики. С помощью этих кабелей к транспортным средствам крепятся грузовые прицепы, достаточно маневренные для перевозки грузов по забитым транспортом, а иногда и крайне запутанным площадкам грузовых верфей.

Назначение: выпуск гарпуна, притягивание/буксировка объекта.

Особенности: Ручное управление, длина троса 900 футов, способен тянуть вес до 30 000 фунтов

Дальность: 100/150

Бонус атаки: 0

Починка: 8 частей

Производитель: -

Стоимость установки: 100 кр.

Ресурсы установки: 5 частей

Вес: 700 фунтов

Совместимость: легкие, средние.

ГЛАВА 3: ХАРАКТЕРИСТИКИ КОСМИЧЕСКИХ КОРАБЛЕЙ

Как и персонажи, каждый корабль обладает набором характеристик, который отвечает за то, как корабль ведет себя в бою: насколько быстрый, маневренный, грузоподъемный, насколько мощные у него дефлекторные щиты, количество и мощь его бортовых орудий.

Каждый корабль уникальный, но для общей классификации их можно разделить на 6 типов: легкие, средние, утяжеленные, тяжелые, очень тяжелые и сверхтяжелые.

К **легким** относятся одноместные истребители, такими обычно пользуются вооруженные силы Повстанцев и Империи, однако такими кораблями, как например Z-95 «Охотник за головами» часто пользуются пираты и преступные синдикаты вроде хаттов. Такие корабли занимают не более одной клетки на БС.

Средними кораблями являются грузовики, фрахтовики и прочие корабли, несущие на себе несколько орудий и имеющие вместительный трюм, такие корабли являются излюбленными у контрабандистов и пиратов. Такие корабли занимают от 4 до 12 клеток на БС.

Тяжелые корабли используют транспортные компании, для перевозок большого количества грузов, кораблей и прочего, а так же большого числа пассажиров. Так же к этим кораблям относятся и корветы с легкими крейсерами от 150 до 350 метров. И занимают от 40 до 100 клеток на БС.

Утяжеленными кораблями являются боевые фрегаты, которые достигают длиной до 1600 метров. Такие корабли как правило не отображаются на БС ближе отображаются лишь частично в виду их большого размера. Однако такие корабли уже имеют определенные контуры на Тактической карте (ТК).

Тяжелыми принято обозначать крейсера до 1600 метров, такие как звездные разрушители у Империи или крейсер Мон Каламари МС80 типа «Дом-1». Такие корабли имеют четкие контуры на ТК.

Сверхтяжелые корабли – это машины, к которым относятся все корабли более 1600-1800 метров. Иногда они простираются на несколько километров, как Имперский супер-разрушитель и сверхлинкор типа «Виконт» Мон Каламари. Такие корабли не помещаются даже на ТК, но и бой с такими кораблями завязываются редко, зачастую такие бои являются решающими.

КЛАСС БРОНИ

Так же как и в персонажах на земле, так и по кораблям в космосе не так легко попасть. Класс брони, является числовой характеристикой, показывающий на сколько корабль трудно поразить.. Класс брони так же можно приравнять к классу обшивки с одним лишь исключением, помимо уровня обшивки корабля в него так же входит и бонус от ловкости пилота.

Для легких кораблей этот бонус не ограничивается, так как такие корабли, как правило довольно маневренные. Для средних может, как не ограничиваться, так и ограничиваться, но незначительно. Для Тяжелых кораблей такое ограничение уже существенное и обычно не превышает 1-2 добавочных пункта от Ловкости. Утяжеленные и Сверхтяжелые же лишены подобного бонуса, но такой дефицит маневрирования они с лихвой компенсируют прочностью корпуса.

ПРОЧИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Маневренность. Характеристика, показывающая маневренность корабля. Чем значение меньше – тем корабль маневреннее.

Корпус. Так называемые хиты корабля, когда количество полученного ущерба становится равно (либо превышает) значение корпуса – корабль уничтожается.

Порог отключения. Когда количество ущерба переходит рубеж такого значения, то начинает выходить из строя какое-либо оборудование корабля. Порог отключения может проходить в несколько уровней, например: Уровень 1 – 20, Уровень 2 – 40, что означает, что при получении 20 и более урона – выходит из строя одно из оборудования корабля, то же происходит и при получении 40 и более урона. За одно попадание противник переходит два и более таких рубежа, то происходит сразу несколько поломок, соответствующее количеству пройденных рубежей.

Щит. Показатель уровня дефлекторного щита. Так же в скобках указано количество раундов до перезарядки щита)

Вместимость. Сколько на корабле вмещаются существ (среднего размера) без ощущения стеснения и дискомфорта (помимо экипажа).

Экипаж. Число характеризующее количество членов экипажа, так же тут помечается назначение членов экипажа или отдельных групп.

Вооружение. Описание всех орудийных установок и комплексов запуска ракет с описанием урона, дальности и количества (для ракет).

Скорость БС. На какое количество клеток на боевой сетке может пролететь корабль за раунд.

Скорость ТК. На какое количество клеток на тактической карте может пролететь корабль за раунд.

Размер. Количество пространства, занимаемое на БС, так же может сопровождаться графическим силуэтом/контуром.

Автономность. Сколько времени корабль может находиться в полете, не совершая посадку, дозаправку и тех-ремонт.

Грузовместимость. Сколько может вместить в трюм/трюмы грузов общим весом.

Особенности. Прочие характеристики индивидуальные для каждого корабля.

Стоимость. Средняя рыночная стоимость, нового корабля иногда так же описана и стоимость поддержанного экземпляра.

Гипердвигатель. Есть или нет у корабля возможно совершения гиперпрыжков, так же указан класс гипердвигателя.

ГИПЕРПРОСТРАНСТВО

Любой корабль, на который установлен гипердвигатель, умеет совершать гиперпространственные прыжки, т.е. могут преодолевать расстояния, между звездными системами преодолевая световые года за считанные часы.

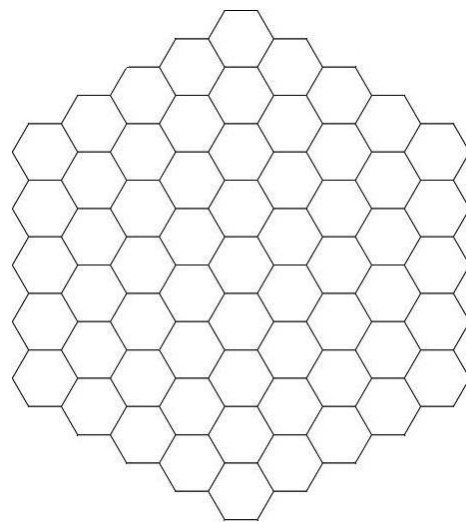
Скорость корабля в гиперпространстве определяется его классом гипердвигателя, чем меньше класс, тем быстрее летит корабль в гиперпространстве.

ГИПЕРДВИГАТЕЛИ

Класс	Скорость св. год/час
0.5	4.875
1	3.25
1.5	1.625
2	1.083
3	0.8125
4	0,8125
5	0,65
6	0,5417
7	0,4643
8	0,41625
9	0,3611
10	0,325
11	0,2954
12	0,2708
13	0,25
14	0,2321
15	0,2167
16	0,2031
17	0,1912
18	0,1806
19	0,1711
20	0,1625

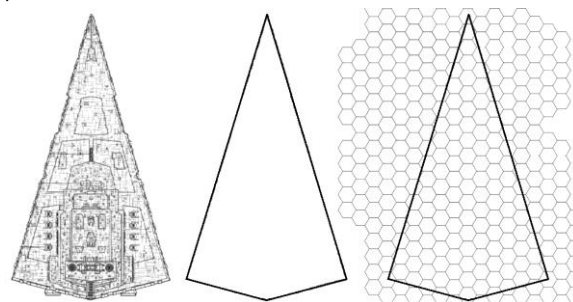
ТАКТИЧЕСКАЯ КАРТА

Для разбора крупномасштабных космических столкновений и/или столкновений с участием кораблей тяжелого и более типа используется Тактическая карта или ТК. На такой карте маркеры кораблей двигаются существенно медленнее, зато она охватывает большую площадь. При частных столкновениях легких и средних кораблей переходят на БС, где каждый гекс ТК приравнивается к полю 8 на 8 БС.



Пример тактической карты, состоящей из гексов

Формами легких и средних кораблей пренебрегают на ТК, формы же более крупных кораблей, изображаются контурами их графического представления. Так звездный разрушитель типа «Император II» будет изображен в виде крупного треугольника с надломленным основанием.



Пример: ИЗР II – слева, его контур – по центру и контур, наложенный на ТК – справа

РАССТОЯНИЕ

Расстояние между звездными системами измеряется в световых года (св. год), отсюда и

скорость св. год/час. Ниже представлена таблица некоторых расстояний между наиболее значимыми планетами.

РАССТОЯНИЕ (СВ. ГОДА)

	Корсукант	Нар Шадда	Татуин	Ондерон	Коррибан	Кессел	Карида	Корелия
Корсукант	-	452	506	156	478	472	231	123
Нар Шаддаа	452	-	197	295	519	203	256	333
Татуин	506	197	-	372	701	400	383	385
Ондерон	156	295	372	-	434	331	98	52
Коррибан	478	519	701	434	-	344	353	475
Кессел	472	203	400	331	344	-	241	383
Карида	231	256	383	98	353	241	-	151
Корелия	123	333	385	52	475	383	151	-

ЛЕГКИЕ КОРАБЛИ

Тяжелый истребитель I4

I4 starfighter



Корпус	30
Маневренность	8
КБ	10 + Ловк.
Щит	15 (8)
Порог отключения	Уровень 1: 15
Экипаж	2
	Пилот
	Астродроид
Вместимость	0
Скорость БС	6
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	1 класса
Размер	1
Автономность	7 суток
Вооружение	2 лазерные пушки (1к6)[6/12] 2 ионные пушки (1к4 + ионизация 2) [5/12] 2 дезинтегрирующие торпеды (3к8) [6/10]
Грузовместимость	210 фунтов
Особенности	-
Стоимость	190 000 кр

Если нужно быстро и без особых потерь вывести из строя корабль, I4 – лучший выбор. Данный тяжелый истребитель отражает кораблестроительную философию корпорации Koensaur, которую можно легко выразить словами: «оружия много не бывает».

Дальний разведчик BTL-A4 LP

BTL-A4 LP «Longprobe»



Корпус	30
Маневренность	10
КБ	9 + Ловк.
Щит	10 (7)
Порог отключения	Уровень 1: 15
Экипаж	2
	Пилот
	Астродроид
Вместимость	0
Скорость БС	5
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	1 класса
Размер	1
Автономность	3-4 недели
Вооружение	2 лазерные пушки (1к6) [6/11] ПУ торпед - 8 шт (4к6) [7/12]
Грузовместимость	660 фунтов
Особенности	-
Стоимость	185 000/90 000

Внушительная автономность, хорошая дальность полета, универсальность и большой вес полезной нагрузки – отличительные черты истребителей-бомбардировщиков Y-Wing. В свете этого неудивительно, почему именно на базе Y-Wing'ов повстанцами было решено создать дальний разведчик. Альянс, вынужденный постоянно скрываться от имперского флота, нуждался в небольших разведчиках, способных на больших расстояниях обнаруживать имперские корабли и производить разведку мест предстоящих рейдов.

Истребитель-бомбардировщик BTL-B/S1
BTL-B/S1 Y-Wing



Корпус	28
Маневренность	9
Щит	10 (9)
КБ	10 + Ловк.
Порог отключения	Уровень 1: 14
Экипаж	3
	Пилот
	Бортстрелок
	Астродроид
Вместимость	0
Скорость БС	5
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	2 класса
Размер	1
Автономность	7 суток
Вооружение	2 лазерные пушки (1к6) [6/12] 1 двустольная лазерная или ионная пушка (2к4 либо 2к4 + ионизация 2) [4/10] 2 ПУ торпед - 10 шт (4к6) [8/14] Бомбоотсек для протонных бомб – 6 шт (3к10)
Грузовместимость	390 фунтов
Особенности	-
Стоимость	127 000/63 000

Истребитель-бомбардировщик BTL-B – легендарная машина. Она была мощной ударной силой республиканского флота в Войне Клонов, весомым аргументом как для кораблей, так и против наземных войск сепаратистов. На базе BTL-B, также известного как Y-Wing, были созданы многочисленные модификации, разошедшиеся по всей Галактике миллионными тиражами и принявшие участие практически во всех войнах и вооруженных конфликтах галактики последующих десятилетий.

Тяжелый истребитель-бомбардировщик BTL-S3
BTL-S3 Y-Wing



Корпус	30
Маневренность	8
КБ	8 + Ловк.
Щит	10 (9)
Порог отключения	Уровень 1: 15
Экипаж	3
	Пилот
	Оператор вооружения
	Астродроид
Вместимость	0
Скорость БС	5
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	1 класса
Размер	1
Автономность	7 суток
Вооружение	2 лазерные пушки (1к6) [5/10] 1 сдвоенная ионная пушка (2к4 + ионизация 2) [7/14] 2 ПУ торпед – 10 шт (4к6) [7/14]
Грузовместимость	330 фунтов
Особенности	Сенсор 1 км.
Стоимость	135 000/65 000

Тяжелые истребители-бомбардировщики BTL-A4 и BTL-S3 были уменьшенной и облегченной версией бомбардировщика BTL-B, активно использовавшегося во флоте Старой Республики во время Войны Клонов. К сожалению, когда BTL-S3 наконец-то были испытаны и готовы к серийному производству... война закончилась. Ну а флоту Галактической Империи, которой компания Koensayg предложила свою продукцию, эти машины оказались не нужны. Тогда компания выставила истребитель-бомбардировщик на «открытый рынок», начав продавать его флотам локальных правительств, входивших в состав Империи, независимым государствам и некоторым частным лицам.

Транспортная модификация Y-Wing Y-Wing Courier



Корпус	30
Маневренность	8
КБ	12 + Ловк.
Щит	10 (7)
Порог отключения	Уровень 1: 15
Экипаж	3
	Пилот
	Оператор вооружения
	Астродроид
Вместимость	3
Скорость БС	5
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	1 класса, Резервный 12 класса
Размер	1
Автономность	1 месяц
Вооружение	2 лазерные пушки (1кб) [5/10] 1 ПУ ракет - 4 шт (3кб) [7/14]
Грузовместимость	2400 фунтов
Особенности	-
Стоимость	210 000/90 000

Это уникальная кустарная модификация самого распространенного в Альянсе истребителя-бомбардировщика была создана механиками повстанцев для скрытной и быстрой перевозки нескольких пассажиров или небольшого количества грузов. От базового варианта BTL-S3 машина отличалась сильно перестроенной передней частью фюзеляжа. Место, где находился оператора вооружения, теперь занял герметичный отсек для 3 пассажиров. Использование отдельного отсека позволяло пассажирам покидать истребитель (например, с парашютом) без посадки, при этом не нарушалась герметичности кабины пилота. Кстати, сама кабина теперь могла отсоединяться от основной части корпуса и служить в качестве небольшого космического корабля сохранившего возможность осуществлять гиперпрыжки. Кроме этого, был увеличен запас топлива и появился резервный гипердвигатель.

Истребитель-перехватчик А-9 «Бдительный» A-9 Vigilance interceptor



Корпус	18
Маневренность	6
КБ	8 + Ловк.
Щит	10 (7)
Порог отключения	Уровень 1: 9
Экипаж	1
	Пилот
Вместимость	0
Скорость БС	7
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	Нет
Размер	1
Автономность	1 сутки
Вооружение	2 лазерные пушки (1к8) [6/12]
Грузовместимость	165 фунтов
Особенности	-
Стоимость	185 000

Истребитель-перехватчик «Бдительный» появился до битвы при Эндоре, но из-за сильной конкуренции со стороны Sienar Fleet Systems – основного поставщика истребителей для имперского флота – куатовец удалось выпустить сравнительно небольшое число А-9. Новая Республика через полгода после Эндора сумела заполучить полетопригодный А-9, захватив его на лунной базе планеты Брентал-4 (Brentaal IV) в секторе Бормеа (Bormea). Но и их он не заинтересовал по причине отсутствия гипердвигателя. В последующие несколько лет, в небольшом количестве, А-9 производились для флотов Имперских Осколков не имевших доступа к заводам производившим СИД-Истребители или же решившим отдать предпочтение А-9. Во флотах Осколков подразделения вооруженные А-9 обычно использовались для стремительных налетов на базы Новой Республики. Но все эти заказы были мелочью по сравнению с предыдущими имперскими контрактами, каждый из которых мог подразумевать серийный выпуск не сотен, а десятков и даже сотен тысяч машин. Настоящий спрос на А-9 начался только во время возвращения Императора, проявившего большой интерес к этому перехватчику.

Истребитель-перехватчик I-7 "Ревун"*A I-7 Howlrunner*

Корпус	30
Маневренность	7
КБ	8 + Ловк.
Щит	10 (6)
Порог отключения	Уровень 1: 15
Экипаж	1
	Пилот
Вместимость	0
Скорость БС	7
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	нет
Размер	1
Автономность	2 суток
Вооружение	2 лазерные пушки (1к6) [6/12]
Грузовместимость	240 фунтов
Особенности	-
Стоимость	165 000

Помощь мятежникам со стороны некоторых инженеров Инкома, и последующее их бегство в Альянс вынудило Империю национализировать корпорацию и установить над ней жесткий контроль. Связь с мятежниками бросила тень не только на людей, но и на продукцию корпорации. Это приводило к тому, что лишь единичные проекты военных кораблей Инкома могли получить право на серийное производство, и только пара образцов была принята на вооружение.

Своеобразной «белой полосой», в жизни Инкома, стал легкий истребитель-перехватчик I-7 «Ревун», который оказался первой (после национализации) машиной такого класса доведенной до стадии серийного производства. «Ревун», спроектированный инженером

Истребитель R-41 «Звёздная гончая»*R-41 Starchaser*

Корпус	25
Маневренность	9
КБ	8 + Ловк.
Щит	20 (9)
Порог отключения	Уровень 1: 12
Экипаж	1
	Пилот
Вместимость	0
Скорость БС	5
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	2 класса
Размер	1
Автономность	2 недели
Вооружение	2 лазерные пушки (1к6) [6/12] 2 ионные пушки (1к4 + ионизация 2) [6/12] 2 ПУ ракет – 2 шт (3к6)[7/14]
Грузовместимость	330 фунтов
Особенности	-
Стоимость	115 000/55 000

R-41 – довольно распространенный тяжелый истребитель. Его можно часто встретить на вооружении как в высокоразвитых центральных секторах Галактики так и в периферийных мирах внешнего кольца. Невысокая цена, надежность и неприхотливость в обслуживании сделали «Звездную Гончую» любимцем среди пиратов и наемников. Тысячи R-41 используют и локальные вооруженные силы, в том числе и про-имперские миры. Немало R-41 было и во флоте Альянса. Повстанцы активно использовали «Звездных Гончей» на начальном стадии Галактической Гражданской Войны пока не получили доступа к более совершенной технике. При нападении на имперские конвои, повстанцы чаще всего использовали R-41 в связке с Z-95. Первый атаковал имперские транспортники, в то время как второй связывал боем имперские истребители.

Перехватчик R-60 T-Wing*R-60 T-wing interceptor*

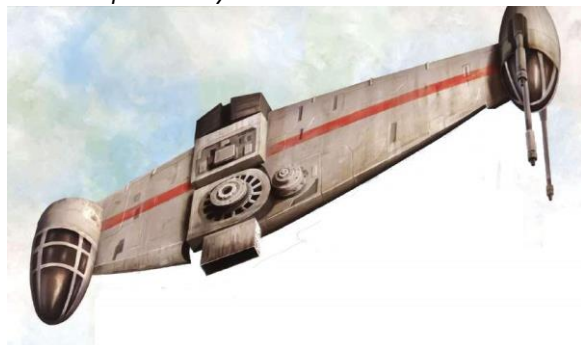
Корпус	22
Маневренность	5
КБ	7 + Ловк.
Щит	10 (6)
Порог отключения	Уровень 1: 11
Экипаж	1 Пилот
Вместимость	0
Скорость БС	6
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	3 класса
Размер	1
Автономность	2 суток
Вооружение	2 лазерные пушки (1к6) [6/12] 2 ПУ ракет – 8 шт (3к6)[7/14]
Грузовместимость	150 фунтов
Особенности	-
Стоимость	95 000/60 000

T-Wing – очень быстрый, дешевый, простой в эксплуатации, хотя и не очень распространенный в галактике истребитель-перехватчик. Повстанцы, проявили интерес к T-Wing'у еще на стадии испытаний. Интерес мятежников был связан с традиционной нехваткой высокоскоростных перехватчиков, столь необходимых для стремительных налетов и защиты кораблей-носителей от имперских СИД Бомбардировщиков. Уже состоявших на вооружении Альянса перехватчиков A-Wing и немногочисленных R-22 катастрофически не хватало, да и их надежность оставляла желать лучшего. К тому же эти машины были неприлично дороги и требовали весьма дорогостоящего обслуживания. Именно поэтому Альянс заинтересовался скоростной и сравнительно дешевой альтернативой RZ-1 A-Wing и R-22.

Истребитель «Пинук»*Pinook fighter*

Корпус	25
Маневренность	5
КБ	8 + Ловк.
Щит	9 (6)
Порог отключения	Уровень 1: 13
Экипаж	1 Пилот
Вместимость	0
Скорость БС	3
Скорость ТК	0.5
Гипердвигатель	1.5 класса
Размер	1
Автономность	7 суток
Вооружение	2 лазерные пушки (1к4) [6/12]
Грузовместимость	75 фунтов
Особенности	-
Стоимость	50 000/25 000

«Пинук» - один из типичных представителей «гражданских» истребителей времен Возвышения Империи. Согласно имперским законам, современная военная техника, превосходившая имперскую, не должна была оказываться в частных руках. Это справедливое решение позволяло минимизировать потери имперского флота и сил планетарной безопасности при встрече с пиратами. Исключение составляли только те проекты современных истребителей, которые должны были продаваться имперским союзникам или проимперски настроенным планетарным правительствам. Совету директоров компании Джораан не удалось никого заинтересовать своим проектом, имперской комиссией были наложены жесткие требования по тактико-техническим характеристикам «Пинука». После начала серийного производства «Пинука» возникла шутка: «Он слишком плох, чтобы это было случайностью».

Тяжелый бомбардировщик Н-60 «Буря»*H-60 Tempest heavy bomber*

Корпус	40
Маневренность	6
КБ	9 + Ловк.
Щит	10 (6)
Порог отключения	Уровень 1: 20
Экипаж	2 Пилот Оператор вооружения
Вместимость	0
Скорость БС	4
Скорость ТК	0.5
Гипердвигатель	нет
Размер	1
Автономность	7 суток
Вооружение	2 лазерные пушки (1к6) [6/12] 2 ионные пушки (1к2 + ионизация 1) [7/15] 1 ПУ торпеды – 12 шт (4к6) [8/18] Бомбовый отсек – 12 шт (3к12)
Грузовместимость	330 фунтов
Особенности	-
Стоимость	172 000/125 000

В последние дни Войны Клонов корпорация «Slayn & Korgil», специально для республиканского флота, спроектировала, испытала и предоставила для серийного производства новый тяжелый бомбардировщик Н-60 «Буря». Машина была создана на основе одноименного бомбардировщика (о котором ниже), появившегося на общегалактическом рынке боевых звездолетов за несколько десятилетий до начала Войны Клонов. Но машина явно задержалась на испытаниях и была предложена не вовремя. Длительные споры политиков, недостаточное финансирование со стороны государства и, как следствие, отсутствие заказов, почти похоронили проект. Бомбардировщику явно не нашлось места в структуре республиканского (без пяти минут имперского) флота.

Учебно-тренировочный вариант истребителя Z-95*Z-95XT Trainer*

Корпус	24
Маневренность	7
КБ	7 + Ловк.
Щит	10 (6)
Порог отключения	Уровень 1: 12
Экипаж	2 Пилот Инструктор
Вместимость	0
Скорость БС	5
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	нет
Размер	1
Автономность	1 сутки
Вооружение	2 бластерные пушки (1к4) [4/8]
Грузовместимость	600 фунтов
Особенности	-
Стоимость	48 000

Истребитель Z-95XT – двухместный учебно-боевой вариант легендарного «Охотника за Головами» (Headhunter). От базового варианта, Z-95XT отличался наличием места для второго пилота и дублированной системой управления, что позволяет инструктору в случае ошибки пилота взять управление на себя. Пушки истребителя имеют возможность работать в режиме «подсветки» цели, позволяя вести стрельбу реальным лучевым оружием, не причиняющим никакого ущерба при попадании. Это позволяет молодым пилотам проводить учебные бои на реальных истребителях в условиях, максимально приближенных к боевым. «Учебные» пушки истребителя сохранили возможность ведения стрельбы по-боевому и, наравне с другими вариантами Z-95, могут принимать участие в сражениях. Но были и свои недостатки. Описанные выше изменения вооружения привели к вынужденному отказу от ракет.

Из-за схожести управления Z-95 с T-65 X-Wing («крестокрылом»), модификация ХТ очень долго использовалась Альянсом Повстанцев и Новой Республикой для обучения молодых пилотов. Только через несколько лет после становления Новой Республики, Z-95XT были окончательно вытеснены истребителями ТХ-65 – двухместным учебно-боевым вариантом «крестокрыла».

Нет сведений про использование этой модификации кем-либо, кроме повстанцев. Но очевидно, что Z-95XT применялись для обучения пилотов и других государств, военно-политических групп и организаций.

Z-95 улучшенная модель 3

Z-95 I3



Корпус	28
Маневренность	5
КБ	10 + Ловк.
Щит	10 (6)
Порог отключения	Уровень 1: 14
Экипаж	1
	Пилот
Вместимость	0
Скорость БС	6
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	нет
Размер	1
Автономность	1 сутки
Вооружение	2 лазерные пушки (1к6) [8/16] 1 ПУ торпеды – 6 шт (4к6) [4/8]
Грузовместимость	255 фунтов
Особенности	-
Стоимость	45 000

Эта модификация истребителя Z-95 являлась одной из наиболее распространенных в Галактике во времена Становления Империи и Галактической Гражданской войны (ГГВ). Его можно было встретить во флотах многих планетарных правительств, «карманных армиях» крупных корпораций и в частном владении. Много Z-95 I3 находилось в руках наемников и пиратов. Не брезговал истребителем и Альянс Повстанцев. Z-95 I3 мятежников встречались на некоторых удаленных второстепенных базах, где они использовались для нападений на имперские военные транспортники и гражданские суда.

Но популярность не говорила о превосходстве этой модификации Z-95 над другими истребителями своего времени. Чаще всего покупатели попросту не имели возможности приобрести более совершенную технику, из-за имперских законов, ограничивавших продажу современного оружия частным лицам.

Легкий многоцелевой истребитель Z-95-AF4-H

Z-95-AF4-H Heavy-95



Корпус	30
Маневренность	5
КБ	11 + Ловк.
Щит	15 (6)
Порог отключения	Уровень 1: 15
Экипаж	1
	Пилот
Вместимость	0
Скорость БС	6
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	2 класса
Размер	1
Автономность	7 суток
Вооружение	2 лазерные пушки (1к8) [8/16] 1 ПУ торпеды – 8 шт (4к6) [8/16]
Грузовместимость	250 фунтов
Особенности	-
Стоимость	85 000

Появление легкого многоцелевого истребителя Z-95-AF4-H, чаще называемого просто тяжелый-95 (Heavy-95), было результатом удачной программы продления срока службы старых Z-95-AF4 находившихся на вооружении Альянса Повстанцев. Как известно, Альянс Повстанцев, на раннем этапе своего существования, и до получения первых T-65B «Крест», испытывал хроническую нехватку новой и современной техники. На тот момент флот мятежников мог похвастаться только «эхом войны» - техникой оставшейся со времен Войны Клонов – и немногочисленными истребителями и бомбардировщиками новой постройки, купленными через третьих лиц. Было и некоторое количество украденной техники. Одними из таких старичков, в большом количестве имевшихся на вооружении Альянса, были выдавшие виды истребители Z-95 в модификации AF4 (Assault Fighter 4). Эта модификация была одной из лучших в многоликом семействе Z-95, но ко времен начала Галактической Гражданской Войны (ГГВ) она устарела и не могла сравниться с современными легкими истребителями Галактической Империи.

«Крестокрыл» модификации T-65B

T-65B X-Wing



Корпус	30
Маневренность	5
КБ	10 + Ловк.
Щит	15 (6)
Порог отключения	Уровень 1: 15
Экипаж	2
	Пилот
	Астродроид
Вместимость	0
Скорость БС	5
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	1 класса
Размер	1
Автономность	7 суток
Вооружение	4 лазерные пушки (1к6) [5/9] 2 ПУ – 6 шт (4к6) [3/6]
Грузовместимость	330 фунтов
Особенности	Система катапультирования Сенсоры 10 км.
Стоимость	150 000/65 000

«Крестокрыл» - легендарный тяжелый многофункциональный истребитель, заслуженно ставший одним из символов движения сопротивления (Альянса Повстанцев). Истребитель отличался превосходными боевыми характеристиками, был живучим и хорошо вооруженным, но общегалактическую славу этой машине принес всего один удачный выстрел Люка Скайуокера, уничтоживший «Звезду Смерти».

«Крестокрыл» модификации T-65C A2

T-65C A2 X-Wing



Корпус	30
Маневренность	4
КБ	11 + Ловк.
Щит	15 (6)
Порог отключения	Уровень 1: 15
Экипаж	2
	Пилот
	Астродроид
Вместимость	0
Скорость БС	5
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	1 класса
Размер	1
Автономность	7 суток
Вооружение	4 лазерные пушки (1к6) [5/9] 2 ионные пушки (1к4 + ионизация 2)
Грузовместимость	330 фунтов
Особенности	Система катапультирования Сенсоры 8 км.
Стоимость	180 000/70 000

T-65B – первая серийная модификация крестокрыла. Это был отличный истребитель, но все же, по ряду технических характеристик, он уступал основным серийным имперским истребителям. Для того чтобы сократить это отставание, была создана новая модификация «крестокрыла» - T-65C A2 – которая была призвана сократить техническое отставание. На T-65C A2 были установлены новые, более мощные, двигатели позволившие «крестокрылу» сравниться в скорости с имперскими СИД-Истребителями. Однако маневренность оставалась на прежнем уровне. Основным вооружением T-65CA2 продолжали оставаться лазерные пушки. Для новой модификации предусмотрели установку более мощных пушек модели IX4. Однако дефицит этого оружия и его быстрый износ приводили к тому, что на CA2 нередко устанавливались старые пушки модели KX9.

«Крестокрыл» модификации АС4*T-65AC4 X-Wing*

Корпус	30
Маневренность	5
КБ	11 + Ловк.
Щит	30 (8)
Порог отключения	<i>Уровень 1: 15</i>
Экипаж	2
	Пилот
	Астродроид
Вместимость	0
Скорость БС	6
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	1 класса
Размер	1
Автономность	7 суток
Вооружение	4 лазерные пушки (1к6) [5/9] 2 ПУ – 6 шт (5к6) [4/8]
Грузовместимость	250 фунтов
Особенности	-
Стоимость	200 000/180 000

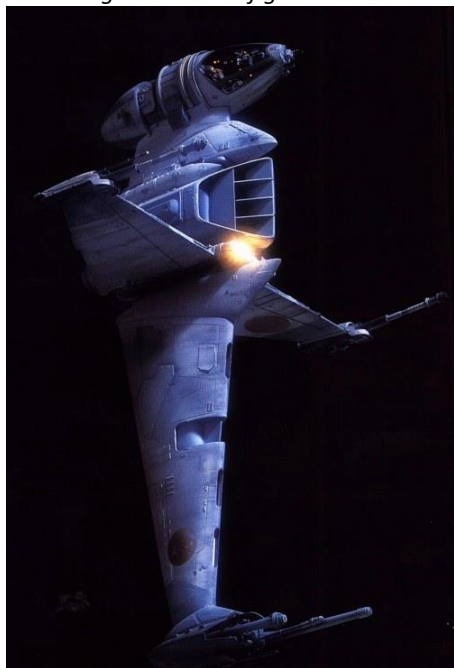
Ко времени образования Новой Республики (НР) «крестокрылы» уже были хорошо узнаваемыми истребителями в некоторых регионах галактики, и их облик прочно ассоциировались с движением сопротивления. Однако, несмотря на всю свою символичность, по ряду параметров «крестокрылы» уступали большинству серийных имперских истребителей. СИД-Истребители и СИД-Перехватчики превосходили «крестокрылы», главным образом, скоростью и маневренностью, а Xg-1 «Альфа» - количеством вооружения (особенно ракетного). При этом вся имперская техника была заметно дешевле. Ситуация усугублялась еще и тем, что основу авиапарка повстанцев (даже ко времени захвата Корусканта) составляли «крестокрылы» в варианте T-65B. Еще до Явина существовала более совершенная модификация T-65C A2, которую не строили в больших количествах из финансовых соображений. Но время шло, и ситуация, для НР, менялись к лучшему. К Новой Республике (добровольно или силой оружия) с каждым днем присоединялись новые системы и сектора, приносившие молодому государству столь необходимые для производства современных истребителей деньги и заводы. Начался массовый выпуск «крестокрылов» в варианте T-65C A2, которые, как уже было сказано, по ряду параметров, уступали имперским машинам. Кроме этого «на горизонте» появились новые имперские истребители, среди которых выделялся А-9, обладавший хорошей скоростью и маневренностью. Республиканскому флоту срочно потребовался новый истребитель, который и был вскоре создан.

«Крестокрыл» модификации Т-65 ХJ3*T-65 XJ3 X-Wing*

Корпус	40
Маневренность	6
КБ	12 + Ловк.
Щит	30 (8)
Порог отключения	<i>Уровень 1: 20</i>
Экипаж	2
	Пилот
	Астродроид
Вместимость	0
Скорость БС	6
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	1 класса
Размер	1
Автономность	3 суток
Вооружение	4 лазерные пушки (1к6) [5/9] 3 ПУ – 12 шт (4к6) [4/8]
Грузовместимость	105 фунтов
Особенности	-
Стоимость	315 000/220 000

В начале вторжения вонгов, Новая Республика (НР), стремясь как можно скорее ликвидировать техническое отставание от противника, спешно разработала и приняла на вооружение T-65XJ. Эта машина пусть и не была выдающейся, но превосходила по своим характеристикам большинство (хотя и не все) «крестокрылы» предыдущих модификаций. Основным достоинством T-65XJ была его дешевизна в серийном производстве. Некоторые светлые умы в военном ведомстве Новой Республики, еще во время принятия на вооружение XJ, сочли, что одновременно с дешевым и относительно простым T-65XJ стоит иметь во флоте и более дорогой высокотехнологичный истребитель. В первый год войны на базе варианта XJ была создана модификация XJ3 впоследствии получившая прозвище «Стелс-Икс» (StealthX).

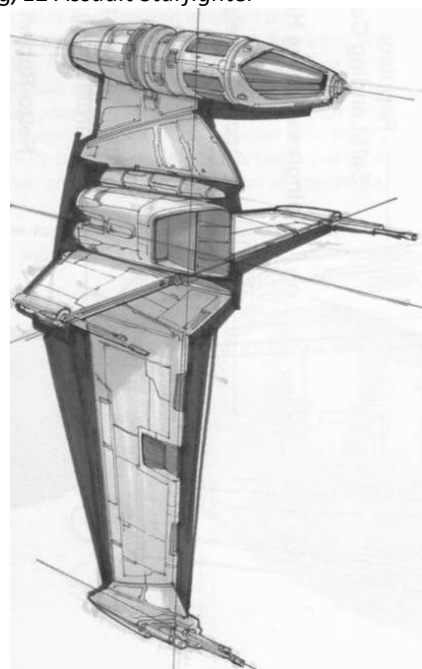
Истребитель-бомбардировщик A/SF-01 B-Wing
A/SF-01 B-Wing Assault Starfighter



Корпус	25
Маневренность	9
КБ	10 + Ловк.
Щит	15 (6)
Порог отключения	Уровень 1: 13
Экипаж	1
	Пилот
Вместимость	0
Скорость БС	5
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	2 класса
Размер	1
Автономность	7 суток
Вооружение	3 ионные пушки (1к6 + ионизация 2) [7/14] 1 лазерная пушка (1к8)[6/12] 1 двустольная бластерная автоматическая пушка (2к4)[8/16] 2 ПУ – 12 шт (4к6) [3/5]
Грузовместимость	135 фунтов
Особенности	Сенсор 12 км
Стоимость	220 000/120 000

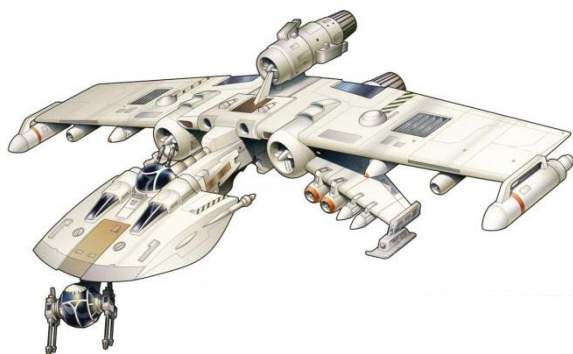
Прославленный адмирал Акбар был прав. Тяжелый истребитель-бомбардировщик B-Wing, прозванный пилотами «Вертушкой», был очень сложной в управлении машиной, но в то же время обладавшей рядом уникальных боевых возможностей.

Двухместный истребитель-бомбардировщик B-Wing/E2
B-Wing/E2 Assault Starfighter



Корпус	40
Маневренность	9
КБ	10 + Ловк.
Щит	20 (6)
Порог отключения	Уровень 1: 20
Экипаж	1
	Пилот
Вместимость	0
Скорость БС	5
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	2 класса
Размер	1
Автономность	7 суток
Вооружение	3 ионные пушки (1к6 + ионизация 2) [7/14] 2 лазерные пушки (1к6)[5/10] 2 ПУ – 12 шт (4к6) [4/8]
Грузовместимость	150 фунтов
Особенности	-
Стоимость	250 000/135 000

Тяжелый истребитель-бомбардировщик B-Wing/E2 был дальнейшим развитием проекта B-Wing. Он поступил в серийное производство через несколько лет после эндорской виктории, став попыткой ликвидировать недостатки обеих предшествующих модификаций. И это частично удалось. Машина была создана на основе «расширенного» B-Wing, что отразилось на его названии. Индекс «E2» означал «expanded model 2» (расширенная модель №2).

Истребитель-бомбардировщик K-Wing*K-wing assault Starfighter*

Корпус	50
Маневренность	13
КБ	9 + Ловк.
Щит	15 (6)
Порог отключения	Уровень 1: 20
Экипаж	4
	Пилот
	2 Бортстрелка
	1 оператор ракетно-торпедного вооружения
Вместимость	0
Скорость БС	5
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	нет
Размер	1
Автономность	1 сутки
Вооружение	1 двустольная лазерная пушка (2к6)[6/12]
	1 четырехствольная турель (4к4) [4/8]
	1 ПУ противощитовых ракет – 6 шт (2к6/3к10 против щитов) [6/12]
	1 ПУ торпед – 18 шт (4к6) [4/8]
Грузовместимость	150 фунтов
Особенности	-
Стоимость	250 000/120 000

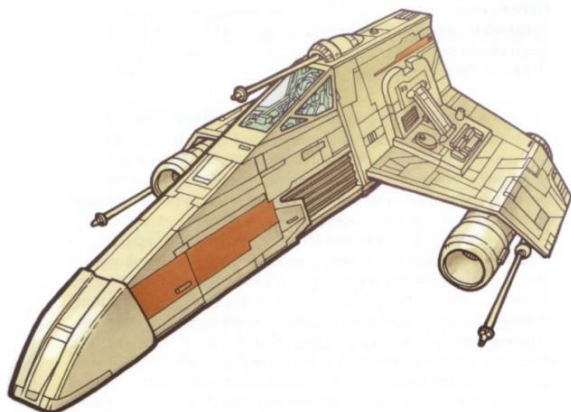
Едва успели отгреть последние залпы битвы при Эндоре, а прах императора развеяться над лесной луной, как галактика вступила в новую фазу противостояния. Новый виток Галактической Гражданской войны принес еще больше жертв и разрушений, спровоцированных продолжающимися освобождениями и завоеваниями Новой Республики (НР) и братоубийственной войной между имперскими военачальниками.

Истребитель-перехватчик A-Wing*A-Wing Interceptor*

Корпус	22
Маневренность	6
КБ	11 + Ловк.
Щит	5 (4)
Порог отключения	Уровень 1: 10
Экипаж	1
	Пилот
Вместимость	0
Скорость БС	7
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	1 класса
Размер	1
Автономность	7 суток
Вооружение	2 лазерные пушки (1к6)[6/12]
	2 ПУ ракет– 6 шт (3к6) [4/8]
Грузовместимость	120 фунтов
Особенности	Сенсоры 10 км
	Навигационная система (Астрогация +1)
	Антенна для дальней связи
Стоимость	175 000/70 000

Первые же открытые противостояния истребителей повстанцев и имперцев, случившиеся еще за два года до Битвы при Явине, показали все явные недостатки авиапарка Альянса, среди которых наиболее заметными были низкая скорость и маневренность. И если с нехваткой маневренности повстанцы ничего не могли поделать, так как не имели необходимых научных и производственных возможностей для создания истребителя, аналогичного СИД-Мстителю (TIE Avenger), то вот нехватку скорости решили попытаться устранить, заодно попытавшись дать своим эскадрильям достойную боевую машину, превосходящую по боевым возможностям «старые каракатицы», такие как тяжелый истребитель R-41, старый ветеран Войны Клонов, истребитель Z-95 (в его многочисленных модификациях), и истребитель-бомбардировщик Y-Wing.

Многоцелевой истребитель E-wing *E-wing Starfighter*



Корпус	35
Маневренность	7
КБ	11 + Ловк.
Щит	7 (4)
Порог отключения	Уровень 1: 17
Экипаж	2
	Пилот
	Астродроид
Вместимость	0
Скорость БС	7
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	1 класса
Размер	1
Автономность	7 суток
Вооружение	3 лазерные пушки (1к8)[5/10]
Грузовместимость	330 фунтов
Особенности	Сенсоры 10 км
Стоимость	185 000

Как известно, становление Новой Республики (НР) как независимого государства происходило в пламени Галактической Гражданской войны (ГГВ), которая, как и всякая война, требовала постоянного создания нового оружия и совершенствования существующих образцов. В какой-то период времени военное руководство НР решило не только заниматься модернизацией «Крестов» (X-Wing), но и попытаться создать новый многофункциональный истребитель, который бы превосходил истребители имперцев по скорости и маневренности. Результатом этих чаяний республиканских военных стал E-wing – первый истребитель, полностью созданный Новой Республикой.

Проектная группа, занимавшаяся разработкой новой машины, включала в себя инженеров корпорации Инком (Incom), некогда создавших легендарный «Крест» и в ранние годы Восстания, сумевших скрыться от железной руки имперской власти.

Ударная канонерка Xg-1 *Assault Gunboat Xg-1*



Корпус	33
Маневренность	14
КБ	11 + Ловк.
Щит	10 (7)
Порог отключения	Уровень 1: 16
Экипаж	1
	Пилот
Вместимость	0
Скорость БС	5
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	2 класса
Размер	1
Автономность	3 суток
Вооружение	2 лазерные пушки (1к6)[5/10] 2 ионные пушки (1к4 + ионизация 2)[7/10] 2 ПУ – 10 шт (3к6)[4/8]
Грузовместимость	300 фунтов
Особенности	-
Стоимость	125 000/75 000

Ударная канонерка типа «Альфа» была основным имперским тяжелым истребителем (этот термин «канонерке» подходит больше – прим.) во время решающей фазы Галактической Гражданской войны (ГГВ); от битвы при Явине до битвы при Эндоре. Стоит отметить, что тяжелые истребители с гипердвигателем и щитами появились в имперском флоте задолго «Альфы» (например, ARC-170), но это были машины созданные в рамках старой концепции и не совсем подходили имперскому флоту.

Впервые эти истребители появились за несколько лет до Явина, но окончательно вошли в строй и перестали быть редкостью лишь незадолго до этой битвы. Их использовали для сопровождения конвоев, атак на крупные корабли противника и иногда для борьбы с истребителями.

Ракетный катер ХМ-1*ХМ-1 Missile Boat*

Корпус	35
Маневренность	14
КБ	8 + Ловк.
Щит	10 (7)
Порог отключения	Уровень 1: 15
Экипаж	1 Пилот
Вместимость	0
Скорость БС	6
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	1 класса
Размер	1
Автономность	3 суток
Вооружение	1 лазерная пушка (1к6)[6/12] 4 ПУ – 24 шт (3к6)[4/8]
Грузовместимость	300 фунтов
Особенности	Притягивающий луч [10]
Стоимость	195 000/125 000

Ракетный катер ХМ-1 была разработан корпорацией Цингус при содействии Трауна (бывшего тогда еще вице-адмиралом – прим. автора) вскоре после битвы при Хоте. Катер разработали и начали производить в рекордно короткие сроки. Причиной спешки была неотложная необходимость в эффективном оружии против обладающих невероятно высокой скоростью СИД Защитников мятежного гранд-адмирала Заарина и необходимость иметь небольшой аппарат для атаки на крупные корабли. На создание катера огромное влияние оказали пожелания Трауна и опыт создания и службы тяжелых истребителей типа «Альфа».

Тяжелый истребитель типа «Хищная Птица»*Preybird-class Starfighter*

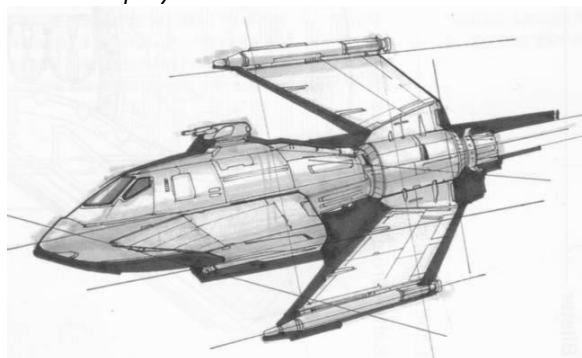
Корпус	21
Маневренность	12
КБ	10 + Ловк.
Щит	20 (9)
Порог отключения	Уровень 1: 10
Экипаж	2 Пилот Оператор вооружения
Вместимость	0
Скорость БС	6
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	3 класса
Размер	1
Автономность	4 суток
Вооружение	2 лазерная пушка (1к8)[5/10] 4 ПУ ракет – 8 шт (3к6)[4/8]
Грузовместимость	45 фунтов
Особенности	Сенсоры 8 км
Стоимость	195 000/125 000

Я не вижу ничего плохого в Хищных Птицах, сэр. Они вполне совершенные истребители в своем классе.

Капитан Ардифф (Ardiff) в диалоге с гранд-адмиралом Гиладом Пеллаеоном

Тяжелый истребитель «Хищная птица» был разработан корпорацией SoroSuub до битвы при Эндоре и предназначался для свободной продажи на открытом рынке. Прототипом истребителя послужила машина, имевшая официальное прозвище «Дрэксл» (Drexl-class starfighter). На «Дрэксле» отрабатывались некоторые элементы конструкции и ряд бортовых систем.

Создание истребителя все время тормозилось и наткнулось на многочисленные технологические и бюрократические препятствия. Долше всего шли дебаты по поводу вооружения будущего истребителя и его системе наведения. Некоторые «палки в колеса» вставляли и имперцы.

Канонерка GAT-12*GAT-12 Skipray Blastboat*

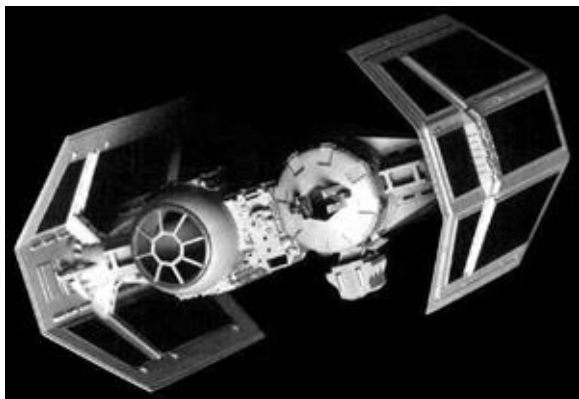
Корпус	22
Маневренность	13
КБ	11 + Ловк.
Щит	20 (9)
Порог отключения	Уровень 1: 11
Экипаж	5
	Пилот
	Второй пилот
	Локаторщик
	2 Стрелка
Вместимость	0
Скорость БС	6
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	2 класса
Размер	2
	
Автономность	4 недели
Вооружение	1 двустольная лазерная турель (2к4)[6/12]
	2 ионные пушки (1к4 + ионизация 3)[5/10]
	1 ПУ ракет – 24 шт (3к6)[4/8]
	1 ПУ торпед – 12 шт (4к6)[4/6]
Грузовместимость	60 000 фунтов
Особенности	-
Стоимость	285 000/150 000

Многоцелевая канонерка GAT-12 – один из лучших малых кораблей имперского флота. Первая канонерка типа GAT-12 была запущена в серию в последние годы Старой Республики. Вооружение и огневая мощь корабля достаточна для того, чтобы представлять угрозу крупным кораблям противника, а скорость, маневренность, и хорошая защищенность делает GAT-12 сложной добычей для истребителей. Канонерка чрезвычайно надежна, нетребовательна в обслуживании и легко может быть модифицирована.

СИД-Мститель*TIE Avenger*

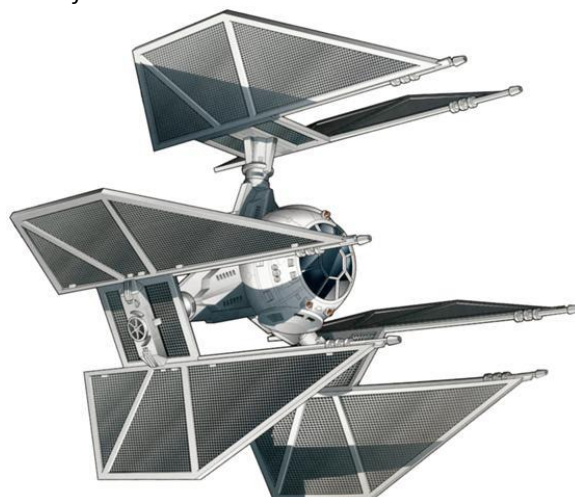
Корпус	15
Маневренность	9
КБ	13 + Ловк.
Щит	35 (-)
Порог отключения	-
Экипаж	1
	Пилот
Вместимость	0
Скорость БС	7
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	2 класса
Размер	1
Автономность	4-6 часов
Вооружение	4 лазерные пушки (1к6)[5/10]
	2 ионные пушки (1к4 + ионизация 3)[5/10]
	2 ПУ ракет – 6 шт (3к6)[4/8]
Грузовместимость	240 фунтов
Особенности	-
Стоимость	250 000

СИД-Улучшенный получил среди повстанцев прозвище «Мститель» (Avenger) из-за своей невероятной живучести, надежности и эффективности. Создавая, новый истребитель, разработчиками учитывался опыт эксплуатации двух его прототипов – TIE-X1 и TIE-X2. Но тут стоит немного оговориться, называть TIE-X1 прототипом можно лишь условно так как они производились небольшой серией и ими было укомплектовано несколько эскадрилий. Разработки нового истребителя проводились под руководства гранд адмирала Заарина на исследовательской станции флота в системе Пармел (Parmel System). Первые, предсерийные, СИД-Мстители не имели гипердвигателя, т.к. имперская наука не могла создать достаточно легкий и компактный гипердвигатель, который бы помещался в небольшие габариты истребителя и при этом не ухудшал его летных характеристик.

СИД Бомбардировщик*TIE Bomber*

Корпус	20
Маневренность	15
КБ	12 + Ловк.
Щит	-
Порог отключения	-
Экипаж	1
	Пилот
Вместимость	0
Скорость БС	4
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	нет
Размер	1
Автономность	2 суток
Вооружение	2 лазерные пушки (1к6)[5/10] 2 ПУ ракет – 16 шт (3к6)[4/8] Бомболок – 8 шт (3к10)
Грузовместимость	200 фунтов
Особенности	-
Стоимость	150 000/75 000

Одним из первых легких бомбардировщиков ближнего радиуса действия на вооружении имперского флота была модификация СИД-Истребителя известная как СИД наземной огневой поддержки (Ground Targeting Support TIE Fighter (TIE/gt)). Эта машина не устраивала имперских флотоводцев по причине ужасающе низкой скорости и маневренности что в сочетании с отсутствием дефлекторов (щитов) увеличивало потери бомбардировщиков при атаках на хорошо защищенные наземные цели и крупные боевые корабли. Вскоре после запуска в серию TIE/gt начались работы по созданию нового бомбардировщика приведшие к появлению TIE/sa (TIE/bm) – одного из лучших легких бомбардировщиков в галактике.

СИД Защитник*TIE Defender*

Корпус	25
Маневренность	7
КБ	14 + Ловк.
Щит	10 (-)
Порог отключения	-
Экипаж	1
	Пилот
Вместимость	0
Скорость БС	8
Скорость ТК	2
Гипердвигатель	нет
Размер	1
Автономность	2 суток
Вооружение	4 лазерные пушки (1к6)[5/11] 2 ионные пушки (1к4 + ионизация 2)[6/12] 2 ПУ ракет – 16 шт (2к6)[4/8] Бомболок – 8 шт (3к10)
Грузовместимость	195 фунтов
Особенности	-
Стоимость	300 000/80 000

СИД-Защитник – лучший истребитель галактики периода Галактической Гражданской Войны (ГГВ). Он был разработан гранд-адмиралом Заарином в имперском центре флотских исследований расположенном на космической станции в системе Пармел (Parmel). Разработке машины предшествовали длительные научно-технические изыскания и создания множества экспериментальных истребителей, некоторые из которых даже пошли в серию (СИД-Мститель). Непосредственным прототипом СИД-Защитника была модернизированная версия СИД-Улучшенного TIE Advanced) появившийся за несколько месяцев до битвы при Хоте (3 г. ПБЯ).

СИД Перехватчик

TIE Interceptor



Корпус	5
Маневренность	5
КБ	14 + Ловк.
Щит	нет
Порог отключения	-
Экипаж	1
	Пилот
Вместимость	0
Скорость БС	6
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	нет
Размер	1
Автономность	2 суток
Вооружение	4 лазерные пушки (1к6)[5/11]
Грузовместимость	225 фунтов
Особенности	Сенсор 7 км
Стоимость	120 000/75 000

Линейные СИД-Истребители (TIE Line Fighter) многие годы были основными легкими истребителями имперского флота, прекрасно справляясь с возложенными на них задачами. Однако с появлением на сцене «крестокрыла» их трон несколько пошатнулся. Поначалу имперцы не восприняли новые машины всерьез, считая, что повстанцы не способны получить доступ к современным истребителям и особенно наладить их серийное производство. Но вскоре повстанцы, вооружившись свойственной им целеустремленностью и находчивостью, доказали высокие боевые качества новой машины и способность строить их сотнями в месяц. Особенно хорошо «крестокрылы» проявили себя в партизанских атаках; операциях в стиле «ударил-убежал».

СИД Истребитель

TIE Fighter



Корпус	5
Маневренность	7
КБ	14 + Ловк.
Щит	нет
Порог отключения	-
Экипаж	1
	Пилот
Вместимость	0
Скорость БС	6
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	нет
Размер	1
Автономность	4-6 часов
Вооружение	2 лазерные пушки (1к6)[6/12] 1 ПУ торпед – 2 шт (4к6)[4/8]
Грузовместимость	195 фунтов
Особенности	Сенсор 5 км
Стоимость	60 000/25 000

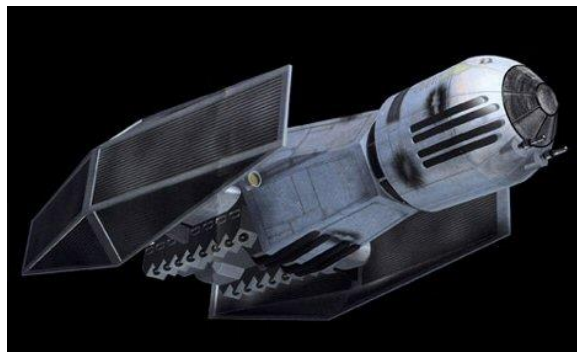
СИД Истребители были истинным символом «Нового Порядка» императора Палпатина. Силуэт этого истребителя размещали на агитационных плакатах. Именно эти истребители видели многие граждане Галактической Империи, во всех ее уголках необъятной Империи и именно эти истребители, наряду с другими такими же «символами» Нового Порядка (Звездными Разрушителями и штурмовиками) подавляли очаги восстания в подконтрольных Империи мирах.

СИД Фантом*TIE Phantom*

Корпус	25
Маневренность	4
КБ	16 + Ловк.
Щит	20 (10)
Порог отключения	Уровень 1: 15
Экипаж	2
	Пилот
	Оператор вооружение
Вместимость	0
Скорость БС	8
Скорость ТК	2
Гипердвигатель	6 класса
Размер	1
Автономность	3 суток
Вооружение	5 лазерные пушки (1к6)[6/12]
Грузовместимость	270 фунтов
Особенности	Генератор невидимости 3 раунда (перезарядка 2 раунда). При стрельбе выходит из режима.
Стоимость	450 000/250 000

СИД Фантом (СИД Призрак) был секретным проектом, целью которого было создание истребителя, невидимого не только для сенсоров и сканнеров, но и для человеческого глаза.

Идея корабля-невидимки была не нова. Попытки создать невидимое судно предпринимались еще во времена мандалорских войн, но, за редким исключением, они не увенчались успехом. Действительно удачными можно назвать только разработки периода Великой Галактической и Холодной войн. Тогда имперским инженерам удалось создать маскировочную технологию на основе адеганских кристаллов добытых на Илуме и даже успешно применить ее на нескольких дредноутах и одной космической станции.

СИД Скимитар*TIE Scimitar*

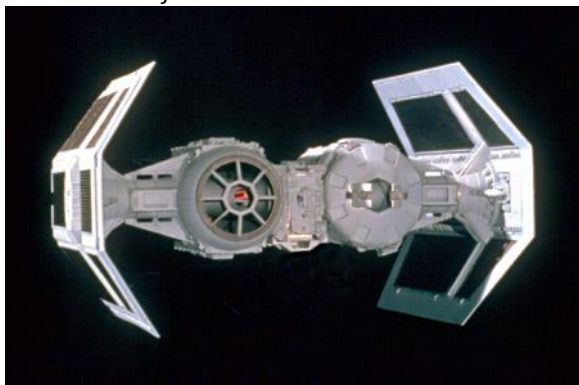
Корпус	30
Маневренность	7
КБ	11 + Ловк.
Щит	-
Порог отключения	Уровень 1: 15
Экипаж	2
	Пилот
	Оператор вооружение
Вместимость	0
Скорость БС	6
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	нет
Размер	1
Автономность	2 суток
Вооружение	2 лазерные пушки (1к6)[6/12] 2 ПУ – 24 шт (4к6)[4/8]
Грузовместимость	600 фунтов
Особенности	-
Стоимость	120 000

Проект СИД Скимитар создавался до битвы при Эндоре, а окончательное тактико-техническое задание было получено за год до битвы. До Эндора разработка, к тому моменту уже начавшаяся неофициально, была практически завершена. Было собрано несколько предсерийных прототипов для войсковых испытаний. СИД Скимитар должен был стать бомбардировщиком, предназначенным для атак на хорошо охраняемые наземные цели. Но воплотить проект в жизнь помешала гибель императора Палпатина и начало грандиозного развала в государстве. Проект нового бомбардировщика «положили под сукно» и забыли об этой теме на долгие пять лет.

Вновь вспомнили про проект СИД Скимитаров во время возвращения гранд адмирала Трауна, развернувшего широкомасштабную военную кампанию против Новой Республики. Дорабатывался проект при участии летчиков элитного бомбардировочного крыла «Скимитар».

СИД Челнок

TIE Shuttle Craft



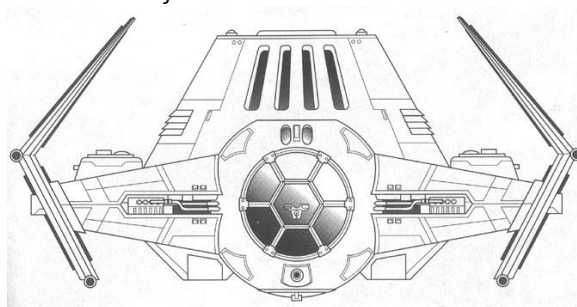
Корпус	40
Маневренность	7
КБ	9 + Ловк.
Щит	-
Порог отключения	Уровень 1: 20
Экипаж	1
	Пилот
Вместимость	2
Скорость БС	5
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	нет
Размер	1
Автономность	2 суток
Вооружение	1 лазерная пушка (1к6)[6/12]
Грузовместимость	600 фунтов
Особенности	Сенсор 5 км
Стоимость	70 000

Эта модификация СИД-Бомбардировщика использовалась для перевозки старших офицеров и чиновников между крупными имперскими кораблями на небольшие расстояния. Также эти аппараты использовались для передачи секретных донесений гонцами «из рук в руки». Отличия от базового варианта СИД-Бомбардировщика коснулись только бомбоотсека в котором оборудовали систему жизнеобеспечения и установили два противоперегрузочных кресла.

СИД-Челнок был привычным явлением в эскадре "Смерть" (Death Squadron) и, возможно, во всем имперском флоте. Однако численность этих машин во флоте была небольшой из-за очень узкой сферы применения

СИД Челнок

TIE Shuttle Craft

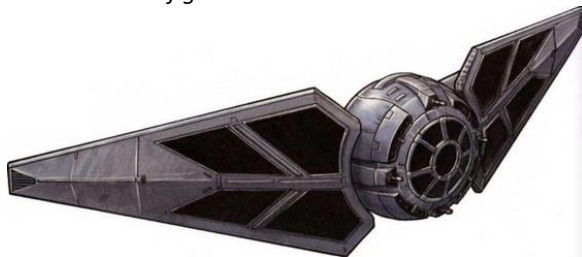


Корпус	100
Маневренность	13
КБ	11 + Ловк.
Щит	-
Порог отключения	Уровень 1: 20 Уровень 2: 60
Экипаж	3
	Пилот
	Навигатор
	Связист
Вместимость	0
Скорость БС	4
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	3 класса
Размер	1
Автономность	6 месяцев
Вооружение	1 лазерная пушка (1к6)[6/12]
Грузовместимость	75 000 фунтов
Особенности	-
Стоимость	148 000/75 000

В многочисленном и многоликом семействе имперских звездолетов с аббревиатурой СИД (TIE) бывали всякие машины, но СИД Разведчик заметно выделяется на их фоне своими размерами, формой корпуса и предназначением. СИДом его можно назвать только с большой натяжкой. От привычного дизайна остались только плоскости характерной формы и остекление кокпита. Во всем остальном, разведывательное судно имело мало общего со своими истребительными сородичами. Да и появился он значительно раньше большинства истребителей серии СИД.

Экипаж судна состоит из трех человек, работающих в несколько смен. Пока двое отдыхают в миниатюрном кубрике, третий работает со всем пилотажно-навигационным и сенсорным оборудованием. По всей видимости, отдельного места для оператора сенсоров на СИД Разведчиках предусмотрено не было.

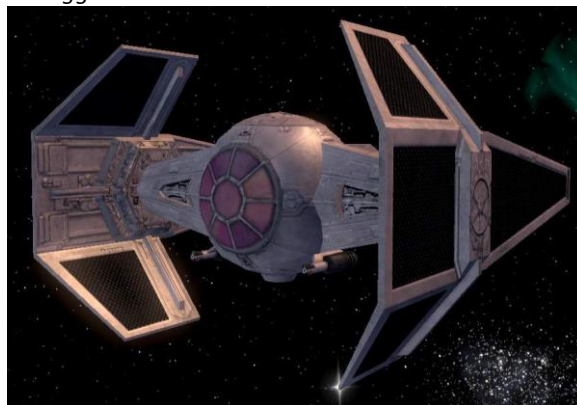
В массивной надстройке, в виде «горба», находился трюм, где располагались топливные баки и провизия. Большие изогнутые панели были солнечными батареями.

Истребитель «Хищник»*Predator-class fighter*

Корпус	15
Маневренность	5
КБ	15 + Ловк.
Щит	15 (9)
Порог отключения	-
Экипаж	1 Пилот
Вместимость	0
Скорость БС	4
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	3 класса
Размер	1
Автономность	6 месяцев
Вооружение	2 лазерные пушки (1к6)[6/12]
Грузовместимость	210 фунтов
Особенности	-
Стоимость	180 000/90 000

«Хищник» является основным истребителем во флоте Империи Дарта Крэйта (Dath Krayt). Разработанный спустя столетия после поражения Империи в битве за Эндор, «Хищник», тем не менее, обладает узнаваемым дизайном, напоминающем о знаменитых СИД-Истребителях. Но «Хищник» далеко ушел от своих предшественников: эта машина быстрее, маневреннее, лучше защищена и является намного более опасным противником, чем даже самые совершенные истребители времен Галактической Гражданской Войны. «Хищник» оборудован гипердрайвом, что позволяет истребителю выполнять полеты на значительные расстояния без помощи корабля-носителя (хотя, как правило, многие имперские суда несут несколько истребителей типа «Хищник» для собственной защиты).

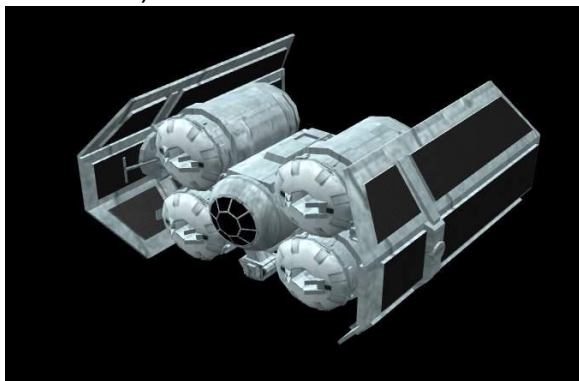
«Хищники» собираются в двух вариантах исполнения кабины: командирском (похож на кокпит СИД-Истребителя) и стандартном (с защитным колпаком со смотровыми щелями на кокпите). Хотя вид из стандартной кабины не дает полного представления картины боя, «Хищник» оборудован передовыми компьютерными системами со сложной системой сенсоров, что компенсируют частичную «слепоту» пилота.

СИД Агрессор*TIE Aggressor*

Корпус	15
Маневренность	6
КБ	13 + Ловк.
Щит	-
Порог отключения	-
Экипаж	2 Пилот Бортстрелок
Вместимость	0
Скорость БС	6
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	3 класса
Размер	1
Автономность	7 суток
Вооружение	2 лазерные пушки (1к6)[6/12] 1 двустольная турель (2к4)[5/10] 1 ПУ ракет – 6 шт. (3к6)[4/8]
Грузовместимость	225 фунтов
Особенности	-
Стоимость	75 000

СИД Агрессор был одним из множества проектов мелкосерийных имперских истребителей (истребителей-бомбардировщиков), созданных в попытке увеличить огневую мощь авиагрупп Звездных Разрушителей. Первые СИД Агрессоры проходили программу государственных испытаний до битвы при Явине и тогда же были приняты на вооружение.

СИД Каратель / СИД Заградитель
TIE Punisher / TIE Interdictor



Корпус	15
Маневренность	13
КБ	7 + Ловк.
Щит	-
Порог отключения	-
Экипаж	1 Пилот
Вместимость	0
Скорость БС	3
Скорость ТК	0.5
Гипердвигатель	нет
Размер	1
Автономность	2 суток
Вооружение	2 лазерные пушки (1к4)[6/12] 2 ПУ торпед – 12 шт. (4к6)[4/8] 2 бомбоотсека – 16 шт (4к10)
Грузовместимость	600 фунтов
Особенности	-
Стоимость	253 000

СИД Заградитель – тяжелый бомбардировщик, предназначенный для уничтожения особо важных объектов, когда ракетно-бомбовой нагрузки обычных СИД Бомбардировщиков уже недостаточно, а Звездный Разрушитель со всей своей многочисленной и смертоносной артиллерией не может добраться в район выполнения задания. Таковыми, к примеру, могли быть базы пиратов или повстанцев скрытые среди астероидов. Но обо всем по порядку.

СИД Заградитель стал еще одним стремлением командования имперского флота улучшить и разнообразить имеющийся парк аппаратов семейства СИД (TIE) после впечатляющей победы Альянса Повстанцев в битве при Явине, в ходе которой малочисленная группа истребителей-бомбардировщиков мятежников превратила имперское супероружие в груды металлолома.

Гвардейский истребитель
Royal Guard Starfighter



Корпус	10
Маневренность	5
КБ	13 + Ловк.
Щит	15 (9)
Порог отключения	-
Экипаж	1 Пилот
Вместимость	0
Скорость БС	6
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	нет
Размер	1
Автономность	2 суток
Вооружение	4 лазерные пушки (1к6)[6/12]
Грузовместимость	225 фунтов
Особенности	-
Стоимость	190 000

Императору Палпатину требовалась охрана не только на земле, но и в космосе. Кроме элитной эскадрильи «Меч Императора» (Emperor's Sword) было еще несколько эскадрилий в составе имперской гвардии. Пилотировали эти перехватчики сами гвардейцы, прошедшие хорошую летную подготовку. На вооружении гвардии использовались стандартные СИД-Перехватчики оснащенные щитами небольшой мощности и обладавшие большей дальностью полета. Кроме незначительных модификаций, машины отличались вызывающе-яркой черно-красной раскраской (цвета имперской гвардии). Гвардейские эскадрильи, наравне с «Мечом Императора», сопровождали личные челноки и лайнер императора Палпатина во всех его поездках.

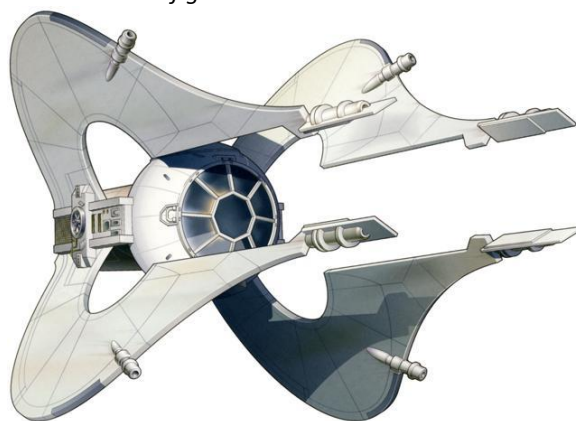
Небольшое количество этих перехватчиков использовались вне гвардии. Иногда они оснащались съемными ракетными пусковыми установками.

Истребитель типа «Ярость»*Fury-class Starfighter*

Корпус	10
Маневренность	6
КБ	13 + Ловк.
Щит	30 (7)
Порог отключения	-
Экипаж	1
	Пилот
Вместимость	0
Скорость БС	7
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	нет
Размер	1
Автономность	2 месяца
Вооружение	2 лазерные пушки (1к8)[6/12]
Грузовместимость	450 фунтов
Особенности	-
Стоимость	230 000

Конструкция легких истребителей типа «Ярость», производства корпорации СороСууб, была основана на дизайне древнего истребителя Тесак-9 (Cutlass-9) серийно выпускавшегося еще в годы Войн Клонов. От 150-летнего предшественника позаимствовали общую компоновку корпуса и ряд технических решений. От своих современников, таких как легкий истребитель типа «Хищник», эта машина отличалась лучшим бронированием, наличием мощного дефлектора и быстрым гипердвигателем с большой дальностью полета. Просторная и удобная кабина «Ярости» облегчала дальние перелеты.

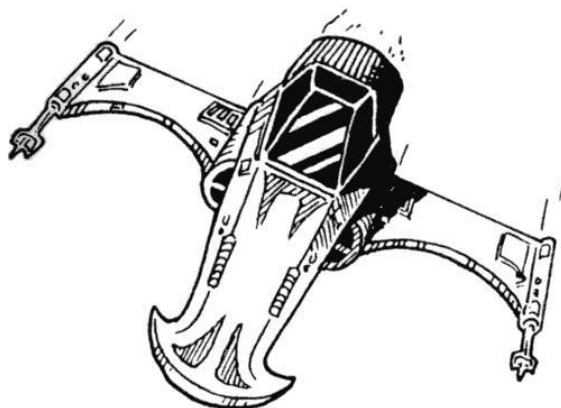
Истребитель приводился в движение тремя ионными двигателями; 1 основным и двум дополнительным в крыльевых мотогондолах. О маневровых двигателях информации нет, но исходя из конструкции истребителя, можно предположить, что они были установлены на законцовках крыльев. Скорость «Ярости» соответствовала стандартам своего времени, хотя и была немного ниже чем у того же «Хищника».

«Коготь» чиссов*Nssis-class Starfighter*

Корпус	25
Маневренность	5
КБ	13 + Ловк.
Щит	25 (10)
Порог отключения	-
Экипаж	1
	Пилот
Вместимость	0
Скорость БС	5
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	1.5 класса
Размер	1
Автономность	7 суток
Вооружение	4 лазерные пушки (1к6)[6/12]
Грузовместимость	75 фунтов
Особенности	-
Стоимость	175000

От СИД-Перехватчика «Нссис» позаимствовал общую компоновку, кокпит, расположение пушек и, собственно, сами пушки. От чиссов истребитель получил гипердвигатель, щиты и «крылья» выполненные в виде когтей – характерная деталь чисских «Когтей». На крыльях-когтях установили небольшие маневровые двигатели придавшие истребителю феноменальную маневренность в космическом пространстве. Забегая вперед, скажу, что маневренность своих «Нссисов» чиссы использовали «на всю катушку», порой выделявая в бою немыслимые виражи, буквально разворачиваясь на месте. В отличие от большинства СИДов «Нссисы» могли осуществлять посадку на стандартные посадочные площадки и даже на ровный участок местности. При посадке когтевидные крылья истребителя складывались подобно крыльям «крестокрылов»; эту идею авторы «Нссиса» позаимствовали у продукции корпорации «Инком».

Легкий истребитель С-73 «Следопыт»
C-73 Tracker



Корпус	25
Маневренность	7
КБ	10 + Ловк.
Щит	-
Порог отключения	-
Экипаж	1
	Пилот
Вместимость	0
Скорость БС	5
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	нет
Размер	1
Автономность	1 сутки
Вооружение	2 лазерные пушки (1к4)[5/10]
Грузовместимость	75 фунтов
Особенности	Сенсор 3 км
Стоимость	60 000/20 000

Легкий истребитель С-73 корпорации Subpro был разработан и производился задолго до легендарного Z-95. Еще до Войн Клонов С-73 стал большой редкостью даже на планетах Внешнего Кольца, а в развитых мирах – музейным экспонатом. Тем не менее, даже во время Галактической Гражданской войны, некоторое количество старых С-73 все еще можно было найти в руках некоторых пиратских банд, до сих пор применяемых ими из бедности.

Известно про использование довольно большого количества С-73 (и другой старой техники) орденом М'Ялфор'эк (M'Yalfor'ac Order) и Милицией Гуитеика (Guiteica Militia). Этот Орден весьма негативно относился в повстанцам и Новой Республике, но, как признала республиканская разведка, не представлял большой угрозы из-за сильно устаревшей и изношенной техники.

В годы ГТВ жители Курусканта могли наблюдать С-73 в музее космической техники «Звездный двигатель» (Imperial Stardrive Museum).

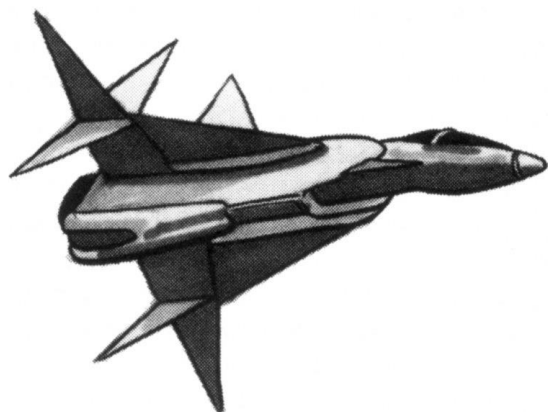
Плассевидный истребитель
Cloakshape Fighter



Корпус	42
Маневренность	7
КБ	12 + Ловк.
Щит	-
Порог отключения	Уровень 1: 20
Экипаж	1
	Пилот
Вместимость	0
Скорость БС	5
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	нет
Размер	1
Автономность	1 сутки
Вооружение	1 сдвоенная лазерная пушка (2к6)[5/10] 2 ПУ – 16 шт (3к6)[2/4]
Грузовместимость	120 фунтов
Особенности	-
Стоимость	60 000/15 000

Легкий истребитель «Плассевидный» – один из долгожителей на галактическом рынке. Подобно своему сверстнику, Z-95 производства корпорации Инком, «Плассевидный» был одним из наиболее массовых истребителей в Галактике, производившимся сотнями тысяч и имевшим сотни модификаций.

«Плассевидный» проектировался как атмосферный истребитель ближнего радиуса действия для сил планетарной защиты, но финальный вариант, отправившийся в серию, был полноценным космическим аппаратом, хотя и перенявшим от своего «атмосферного» прошлого характерные черты – отсутствие гипердвигателя, небольшие запасы топлива и автономности. За первое десятилетие производства, «Плассевидные» производились и продавались в огромных количествах.

Истребитель «Тип Д»*D-Type Starfighter*

Корпус	20
Маневренность	8
КБ	10 + Ловк.
Щит	-
Порог отключения	-
Экипаж	1 Пилот
Вместимость	0
Скорость БС	7
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	нет
Размер	1
Автономность	1 сутки
Вооружение	3 лазерных пушки (1к6)[5/10]
Грузовместимость	150 фунтов
Особенности	Сканер 10 км.
Стоимость	68 000/25 000

Быстрый и смертоносный истребитель D-Тип – пример великолепных технических способностей расы йевета (Yevetha) которая лишь незадолго до битвы при Явине сумела стать космической расой.

Д-Тип был основным истребителем аэрокосмических сил Дасханской Лиги (Duskhap League). По скорости и маневренности он значительно превосходил большинство истребителей Новой Республики. Кроме этого машина обладала и достаточно неплохой броней, прочность которой была сравнима с корпусом истребителя X-Wing. Правда, щиты истребителя были в два раза слабее чем у X-Wing.

Д-Тип был хорошо приспособлен к полетам в пределах атмосферы, чему способствовали дельтовидные крылья большой площади. Дополнительное преимущество йеветтским пилотам давал тот факт, что эта раса лучше выдерживала перегрузки, чем большинство других рас галактики.

Истребитель-перехватчик IRD*IRD fighter-Interceptor*

Корпус	30
Маневренность	10
КБ	8 + Ловк.
Щит	-
Порог отключения	Уровень 1: 15
Экипаж	1 Пилот
Вместимость	0
Скорость БС	4
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	нет
Размер	1
Автономность	1 сутки
Вооружение	2 двойных лазерных пушки (2к6)[6/10]
Грузовместимость	150 фунтов
Особенности	Сканер 8 км.
Стоимость	70 000

Истребитель-перехватчик ПРЗ (Перехват Разведка Защита (IRD)) – первая самостоятельная разработка Корпоративного Сектора (КСА) в этой области. Палпатин разрешил КСА иметь собственные вооруженные силы (при Старой Республике Автаркия не имела права иметь вооруженные силы) при минимуме надзора со стороны Империи. Главным источником крупных кораблей для КСА стали имперские верфи и списанные крейсера и дредноуты времен войны клонов, поэтому тут соблюдалась стандартизация, но вот истребительный парк был предоставлен множеством моделей, что вызывало сильные проблемы как в плане обслуживания так и боевого применения. Именно с этой целью и был начат проект ПРЗ.

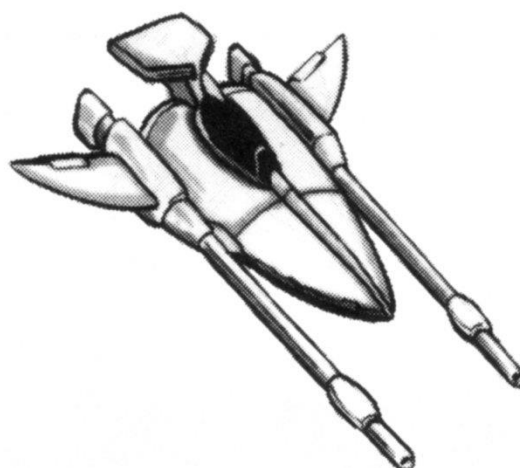
КСА использовал имперские крупные корабли, что делало его военные доктрины схожими с имперскими – основную роль выполняют дредноуты, крейсера и линкоры, а истребители обеспечивают их прикрытие от вражеской авиации.

Истребитель-перехватчик IRD*IRD fighter-Interceptor*

Корпус	30
Маневренность	10
КБ	8 + Ловк.
Щит	-
Порог отключения	Уровень 1: 15
Экипаж	1
	Пилот
Вместимость	0
Скорость БС	4
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	нет
Размер	1
Автономность	1 сутки
Вооружение	2 сдвоенных лазерных пушки (2к6)[6/10]
Грузовместимость	150 фунтов
Особенности	Сканер 8 км.
Стоимость	70 000

Истребитель-перехватчик ПРЗ (Перехват Разведка Защита (IRD)) – первая самостоятельная разработка Корпоративного Сектора (КСА) в этой области. Палпатин разрешил КСА иметь собственные вооруженные силы (при Старой Республике Автаркия не имела права иметь вооруженные силы) при минимуме надзора со стороны Империи. Главным источником крупных кораблей для КСА стали имперские верфи и списанные крейсера и дредноуты времен войны клонов, поэтому тут соблюдалась стандартизация, но вот истребительный парк был предоставлен множеством моделей, что вызывало сильные проблемы как в плане обслуживания так и боевого применения. Именно с этой целью и был начат проект ПРЗ.

КСА использовал имперские крупные корабли, что делало его военные доктрины схожими с имперскими – основную роль выполняют дредноуты, крейсера и линкоры, а истребители обеспечивают их прикрытие от вражеской авиации.

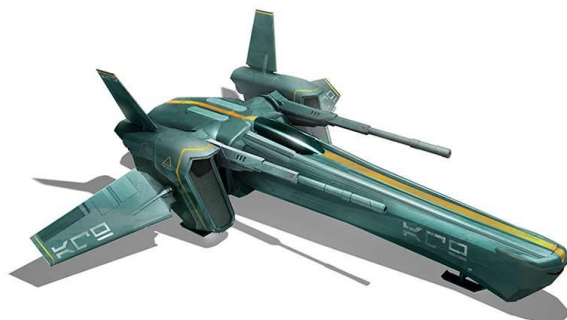
Легкий истребитель LAF-250*LAF-250*

Корпус	10
Маневренность	5
КБ	6 + Ловк.
Щит	-
Порог отключения	-
Экипаж	1
	Пилот
Вместимость	0
Скорость БС	4
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	2 класса
Размер	1
Автономность	2 суток
Вооружение	2 лазерные пушки (1к6)[6/12]
Грузовместимость	195 фунтов
Особенности	-
Стоимость	90 000/35 000

AF-250 – легкий и сравнительно маневренный истребитель, разработанный Коррелианской инженерной корпорацией, при поддержке Новой Республики, для вооруженных сил Коррелианского сектора. Основные недостатки LAF-250: маломощные пушки и слабая бронирование, сравнимое с таковым у СИД-Истребителя. Скорость истребителя была смехотворно мала; LAF-250 мог обогнать даже контейнеровоз. Коррелианцы использовали LAF-250 для патрулирования своего сектора и борьбы с пиратами, но как показал опыт боевого применения для пиратов эти, весьма посредственные, истребители не представляли серьезной угрозы. В связи с этим правительство Коррелии потребовало модернизировать эти истребители. Новый проект получил название HLAF-500.

Средний истребитель HIAF-500

HIAF-500



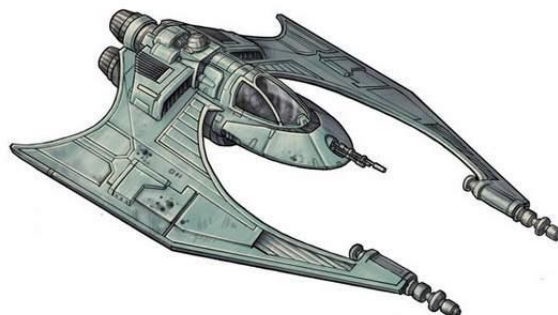
Корпус	14
Маневренность	5
КБ	7 + Ловк.
Щит	-
Порог отключения	-
Экипаж	1
	Пилот
Вместимость	0
Скорость БС	6
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	2 класса
Размер	1
Автономность	2 суток
Вооружение	2 лазерные пушки (1к6)[6/12] 2 ПУ торпед – 4 шт (4к6)[4/8]
Грузовместимость	195 фунтов
Особенности	-
Стоимость	100 000/40 000

HIAF-500 является глубокой модернизацией своего предшественника – легкого истребителя LAF-250. Один из главных недостатков LAF-250 была смехотворно маленькая скорость. Чтобы ликвидировать этот позорный недостаток кореллианские инженеры установили на HIAF-500 новые двигатели 9X2 производства SoroSuub, увеличившие скорость истребителя до отличных показателей – 120 MGLT. Теперь, из «хромой лошади» HIAF-500 превратился в «резвого скакуна» не уступая в скорости основным истребителям Новой Республики и Имперских Осколков. При модернизации было улучшено вооружение: возросла мощность пушек и была установлена ракетно-торпедная пусковая установка. Последнее улучшение расширило возможности боевого применения машины, позволив ей производить атаки крупных кораблей. Кроме этого была улучшена и без того неплохая маневренность истребителя.

Однако, несмотря на проведенную модернизацию, истребитель все равно не мог быть достойным противником имперскими и республиканскими истребителями.

Истребитель Мий'тил

Miy'Til Fighter



Корпус	30
Маневренность	5
КБ	7 + Ловк.
Щит	-
Порог отключения	Уровень 1: 15
Экипаж	2
	Пилот
	Астродроид
Вместимость	0
Скорость БС	6
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	1.5 класса
Размер	1
Автономность	7 суток
Вооружение	2 лазерные пушки (1к6)[6/12] 1 ПУ ракет – 6 шт (3к6)[4/8]
Грузовместимость	75 фунтов
Особенности	Сканер 8 км
Стоимость	210 000/85 000

Этот небольшой и изящный, похожий на летучую мышь легкий истребитель – основная машина для завоевания господства в космосе флота Хейпанского Консорциума. Первые Истребители Мий'тил появились вскоре после Войны Клонов. Некоторые разработчики истребителей Конфедерации Независимых Систем (КНС), опасаясь возмездия со стороны Республики (ставшей к тому моменту Галактической Империей), бежали туда, где государство не могло до них добраться. Одним из таких мест стало изолированное государство – Хейпанский Консорциум.

Мий'тил – детище беглых конструкторов КНС и инженеров королевских судостроителей Оланжи/Чарубах. В конструкции истребителя воплотилась высокая технологичность в сочетании с традиционным для Хейпа изяществом. С момента разработки истребитель производился в огромных (для Хейпа) количествах, несмотря на высокую стоимость и вскоре стал основным истребителем флота.

Истребитель «Пустынная Ящерица»*Dunelizard fighter*

Корпус	34
Маневренность	8
КБ	8 + Ловк.
Щит	25 (-)
Порог отключения	Уровень 1: 17
Экипаж	2
	Пилот
	Астродроид
Вместимость	0
Скорость БС	5
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	2 класса
Размер	1
Автономность	7 суток
Вооружение	2 лазерные пушки (1к6)[6/12]
Грузовместимость	330 фунтов
Особенности	-
Стоимость	115 000/55 000

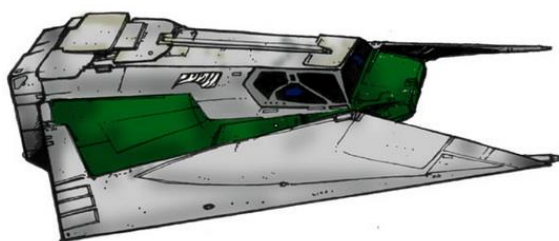
«Пустынная Ящерица» был разработана MandalMotors во время Войны Клонов, а после ее окончания предложена Империи для вооружения флота, но машина была отвергнута, так как не отвечала новой доктрине ведения боевых действий. Этот отказ мог нанести компании MandalMotors огромные убытки и, возможно, привести к банкротству. Имперский советник, назначенный наблюдать за деятельностью компании (а заодно и мандалорцев), не желал, чтобы банкротство компании пришлось на время его службы, и помог добиться разрешения на производство и продажу истребителя гражданским лицам. Впрочем, советник не действовал и против Империи, так как в руках большинства пилотов галактики «Пустынные Ящерицы» не могли стать серьезной угрозой для отлично тренированных имперских пилотов, немалую часть которых на тот момент еще составляли клоны.

Истребитель был неприхотлив к обслуживанию и довольно надежным в эксплуатации, что существенно сокращало расходы владельца по поддержанию машины в боеспособном состоянии, а его капитальный ремонт может провести даже механик невысокой квалификации.

Тяжелый истребитель МЗ-А «Сцик»*M3-A Scyk fighter*

Корпус	32
Маневренность	8
КБ	8 + Ловк.
Щит	20 (-)
Порог отключения	Уровень 1: 14
Экипаж	1
	Пилот
Вместимость	0
Скорость БС	5
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	2 класса
Размер	1
Автономность	7 суток
Вооружение	2 лазерные пушки (1к6)[6/12]
Грузовместимость	330 фунтов
Особенности	-
Стоимость	75 000/35 000

Истребитель МЗ-А – обычная машина в своем классе, но созданная при необычных обстоятельствах. Во время Войны Клонов мандалорская компания МандалМоторз поддерживала Конфедерацию Независимых Систем (КНС), но после капитуляции КНС их основной рынок сбыта исчез, а компания оказалась на грани банкротства. Спасение пришло с неожиданной стороны. Галактическая Империя - правопреемница Старой Республики - нуждалась в новых денежных поступлениях, и ей было невыгодно банкротство крупной кораблестроительной фирмы. Но чтобы сделать невозможным производство продукции, которую могли бы использовать против государства, к МандалМоторз был прикреплен официальный имперский наблюдатель, в задачи которого входило наблюдение за торговыми операциями компании. Тем не менее, это не помешало МандалМоторз активно производить технику не только для официальной продажи, но и для черного рынка.

Истребитель типа «Зебра»*Zebra starfighter*

Корпус	10
Маневренность	7
КБ	8 + Ловк.
Щит	15 (7)
Порог отключения	-
Экипаж	1
	Пилот
Вместимость	0
Скорость БС	5
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	нет
Размер	1
Автономность	1 сутки
Вооружение	2 лазерные пушки (1к6)[6/12]
Грузовместимость	195 фунтов
Особенности	-
Стоимость	80 000/30 000

Легкий истребитель ближнего радиуса действия «Зебра» длительное время был одним из лучших машин в своем классе, какие могли себе позволить не-имперские вооруженные силы и частные лица. Недостаток пусковых установок на истребителе разработчики попытались компенсировать мощными лазерными пушками, но это не только не решило проблему, но даже усугубило ее. В результате «Зебра» способна кое-как атаковать только неподвижные или небольшие корабли (вроде транспортников и корветов), но оказалась неспособна эффективно вести огонь по высокоманевренным целям, например, таким как имперские СИД-Истребители. Маломощный щит, примитивная бортовая электроника, низкая скорость и плохая маневренность «Зебры» тоже не позволяет надеяться на победу в схватке с более технологичным противником.

Но все же те, кто не мог позволить себе приобретение более технологичных истребителей (или не имел возможности) приобретали значительное число этих истребителей, польстившись на их невысокую цену.

Истребитель типа «Фобос»*Phoebos-class starfighter*

Корпус	24
Маневренность	7
КБ	8 + Ловк.
Щит	15 (7)
Порог отключения	Уровень 1: 10
Экипаж	1
	Пилот
Вместимость	0
Скорость БС	7
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	0.5 класса
Размер	1
Автономность	7 суток
Вооружение	2 двойные лазерные пушки (2к6)[6/12]
Грузовместимость	240 фунтов
Особенности	-
Стоимость	190 000/200 000

«Фобос» - самый быстрый истребитель в Галактике из тех, что доступны в свободной продаже. Но для того, чтобы выпустить этот скоростной и маневренный аппарат на рынок, компании пришлось пойти на некоторые хитрости.

Как и во времена первой Галактической Империи, существовали комиссии по вооружениям, задачей которых было недопущение продажи частным лицам военной техники, не уступавшей в ТТХ принятой на вооружение Империи. Таким образом удавалось избежать попадания техники к незаконным вооруженным формированиям, с которыми после пришлось бы бороться имперскому флоту. Это вынуждало производителей выпускать на рынок технику худшего качества или ориентировать свои производства на имперский флот. По этой причине слишком быстрый для «гражданского истребителя», «Фобос» конструкторы фирмы подали имперской комиссии как спортивный аппарат для «активного отдыха».

Легкий истребитель типа «Киракс»*Kihraxz light fighter*

Корпус	25
Маневренность	8
КБ	9 + Ловк.
Щит	10 (5)
Порог отключения	Уровень 1: 10
Экипаж	1
	Пилот
Вместимость	0
Скорость БС	5
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	нет
Размер	1
Автономность	2 суток
Вооружение	2 легкие бластерные пушки (1к4)[6/12] 2 ПУ ракет – 4 шт (2к6)[4/8]
Грузовместимость	390 фунтов
Особенности	-
Стоимость	70 000/45 000

Компания TransGalMeg разработала данный истребитель по заказу «Черного Солнца». Легкий истребитель «Киракс» и тяжелый истребитель «Сура» во время ГГВ составляли основу флота малых боевых кораблей (МЛА) синдиката «Черное Солнце».

Машина получилась быстрой, дешевой и весьма надежной. Но главным достоинством «Киракса» можно считать простоту его модификации и модернизации. Уникальный дизайн планера позволял значительно перестраивать истребитель, заменяя не только установленное оборудование и вооружение, но даже существенно меняя облик машины.

Часто замене подвергалось вооружение, так как бластерные пушки базовой модели обладали меньшей дальностью эффективной стрельбы и меньшей мощностью, нежели типичные лазерные орудия. Частыми были и попытки ликвидации одного из недостатков «Киракса» - слабости брони и щитов, мощность которых, при плохой маневренности истребителя была явно недостаточной.

Истребитель «Ваксай»*Vaksai fighter*

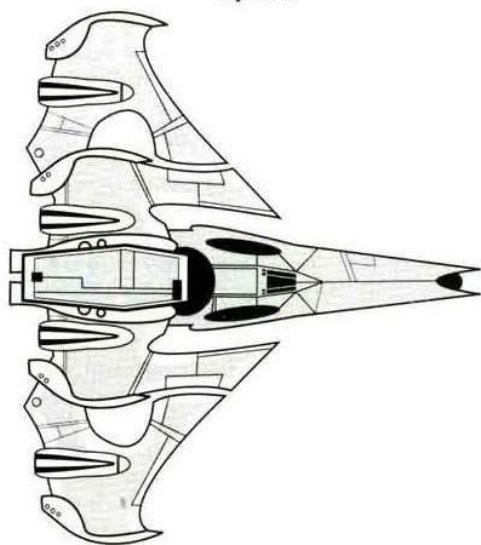
Корпус	30
Маневренность	8
КБ	9 + Ловк.
Щит	10 (5)
Порог отключения	Уровень 1: 15
Экипаж	1
	Пилот
Вместимость	0
Скорость БС	6
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	нет
Размер	1
Автономность	2 суток
Вооружение	2 лазерные пушки (1к6)[6/12] 2 ПУ ракет – 4 шт (2к6)[4/8]
Грузовместимость	265 фунтов
Особенности	-
Стоимость	185 000/115 000

«Ваксай» - результат глубокой модернизации истребителя «Киракс». Новая машина вобрала в себя все лучшее от своего предшественника и устранила ряд его недостатков, но... приобрела несколько новых.

Лазерные пушки «Ваксая» были почти в два раза мощнее бластерных орудий «Киракса», а пусковая установка позволяет использовать ракеты большей мощности. Было установлено улучшенное СУО (система управления огнем). Конечно, СУО все еще не дотягивало до имперских стандартов и все также не позволяло уверенно попадать в быстрые и высокоманевренные цели, но зато теперь нельзя было промазать «из пушки в упор». Был установлен новый генератор защитного поля, на треть увеличивший мощность щита. Не забыли и про броню, которая стала значительно прочнее.

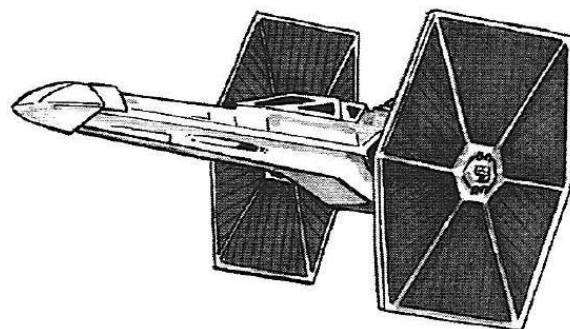
Легкий перехватчик типа «Спираль»*Helix-class light interceptor*

Top View



Корпус	20
Маневренность	8
КБ	9 + Ловк.
Щит	5 (5)
Порог отключения	Уровень 1: 15
Экипаж	2
	Пилот
	Оператор вооружения
Вместимость	0
Скорость БС	4
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	2 класса
Размер	1
Автономность	4 недели
Вооружение	2 лазерные пушки (1к6)[6/12] 2 ионные пушки (1к4 + ионизация 2)[5/10] 1 ПУ торпед – 5 шт (4к6)[3/6]
Грузовместимость	105 000 фунтов
Особенности	-
Стоимость	215 000/182 000

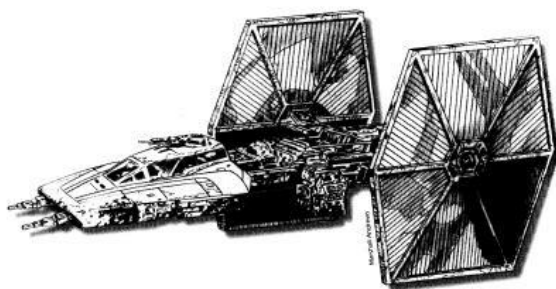
Существование «Спиралей» на оружейном рынке Галактики, во времена ГГВ, является отличной иллюстрацией того, что во всяком законе найдутся лазейки. Остается только удивляться, каким образом руководству компании Аракид удалось зарегистрировать свое творение в соответствующей контролирующей структуре (имеется в виду Bureau of Ships and Services (BoSS) – прим.) как... транспортное судно. И это притом, что данный «мирный» корабль тяжело вооружен и имеет далеко не самый вместительный грузовой отсек.

«Уродец» X-TIE*X-TIE Ugly Fighter*

Корпус	32
Маневренность	12
КБ	9 + Ловк.
Щит	-
Порог отключения	Уровень 1: 25
Экипаж	2
	Пилот
	Астромеханик
Вместимость	0
Скорость БС	5
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	1.5 класса
Размер	1
Автономность	7 суток
Вооружение	2 лазерные пушки (1к6)[6/12]
Грузовместимость	330 фунтов
Особенности	-
Стоимость	25 000

Неизвестно, кому первому пришла в голову «блестящая» идея устанавливать панели СИД истребителей на корпуса Т-65, но идея пришлось по вкусу многим, ибо симбиоз оказался относительно удачным, а запчасти к СИД истребителям были широко распространены (впрочем, получали их, скорее всего настолько же легальным способом, насколько и корпуса): получившийся истребитель перенял в себя черты «родителей» - бронирование и возможность гиперпрыжков от крестокрыла и неплохую маневренность СИД истребителя. Но и недостатки тоже имелись – в первую очередь посредственное качество сборки, низкая общая надежность истребителя и сложность посадки на неподготовленную площадку. Также серьезной помехой для пилота был ужасный обзор задней полусферы, который был обусловлен конструкцией фонаря, головой астродроида и главное, значительными по размерам панелями СИД истребителя.

Истребитель Y-Ugly Y-Ugly Fighter

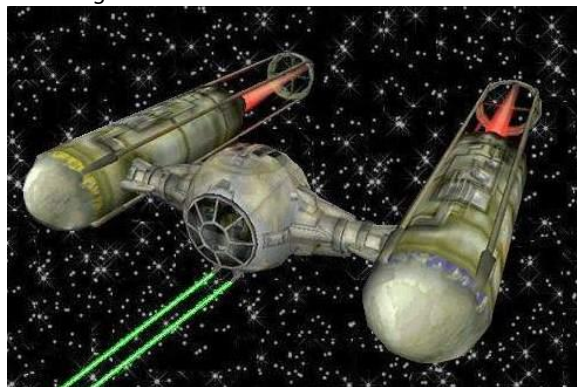


Корпус	30
Маневренность	12
КБ	9 + Ловк.
Щит	10 (7)
Порог отключения	Уровень 1: 24
Экипаж	2
	Пилот
	Астромеханик
Вместимость	0
Скорость БС	4
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	нет
Размер	1
Автономность	7 суток
Вооружение	2 лазерные пушки (1к6)[6/12] 1 двуствольная ионная пушка (2к4 + ионизация 1)[4/8] Бомболюк – 6 штук (2к10)
Грузовместимость	330 фунтов
Особенности	-
Стоимость	37 000

Y-TIE – один из наиболее распространенных уродцев, собранных народными умельцами и встречающийся на вооружении различных преступных группировок или особо бедных планет. По сути, он представлял собой корпус от Y-Wing'a с установленными вместо двигателей радиаторными панелями СИД истребителя. От СИД'а перекечвало и множество другого оборудования, к примеру, сенсорный комплекс.

Вооружение на разных истребителях было различное, как правило, в носовой части устанавливались 2 лазерные пушки Taim & Vak KX5, доставшиеся в наследство от BTL, но встречалась и установка пушек SFS L-s1, хотя эти орудия гораздо чаще устанавливали спаренными в турель, вместо ионной пушки. Также возможно наличие различных пусковых установок и бомбодержателей.

«Уродец» TYE-wing TYE-wing

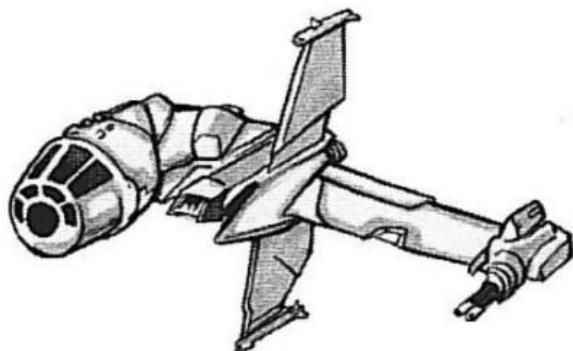


Корпус	12
Маневренность	13
КБ	7 + Ловк.
Щит	-
Порог отключения	-
Экипаж	1
	Пилот
Вместимость	0
Скорость БС	6
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	нет
Размер	1
Автономность	2 суток
Вооружение	2 лазерные пушки (1к6)[6/12]
Грузовместимость	195 фунтов
Особенности	-
Стоимость	40 000

Довольно редкий экземпляр «уродца», получивший весьма скромное распространение среди преступных группировок и сил обороны беднейших планет. Но не смотря на это он получил множество прозвищ - TYE-Wing, TIE-Wing, TIE-Y, TYE Fighter, Y-Ball, но чаще его называли DIE-Wing или «тупокрыл».

Конструкция представляла собой гибрид кокпита СИД-Истребителя и двигателей Koensayr R200, устанавливаемых на тяжелые истребители серии BTL. Если уж мощности этих двигателей хватало, чтобы разгонять довольно тяжелый Y-Wing до вполне приличной скорости, то на такой конструкции скорость была огромной, к примеру, тупокрыл был на треть быстрее имперского СИД-Истребителя и не уступал по скорости повстанческому перехватчику A-wing.

«Уродец» C-wing
C-wing Ugly fighter

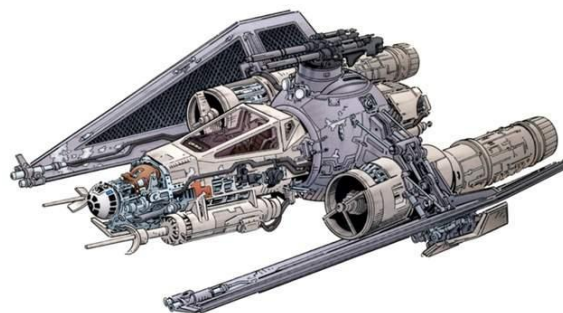


Корпус	27
Маневренность	13
КБ	7 + Ловк.
Щит	-
Порог отключения	-
Экипаж	2
	Пилот
	Стрелок
Вместимость	2
Скорость БС	3
Скорость ТК	0.5
Гипердвигатель	2 класса
Размер	1
Автономность	2 недели
Вооружение	1 ионная пушка (1к4 + ионизация 1)[6/10] 1 Противопехотный турболазер (1к10 ТОЛЬКО по существам)[8/16] 1 ПУ торпед – 8 шт (4к6)[4/8]
Грузовместимость	1350 фунтов
Особенности	-
Стоимость	110 000

C-wing является типичным примером корабля, собранного из мусора найденного на местах сражений: некоторое количество разбитых B-Wing'ов попало в руки мародеров и пиратов потому, что флот Новой Республики бросал эти дорогие корабли, если в ходе боя были повреждены сложные элементы вращающейся кабины. Они, здраво рассудив, считали что проще построить новый истребитель нежели отремонтировать столь проблемные агрегаты.

«Космических кулибиных» это не остановило, и они решили проблему довольно простым способом – убрали все вращающиеся элементы и систему гироскопов, расположив В-крыло боком, при нормальном полете.

Z-перехватчик
Z-Ceptor



Корпус	26
Маневренность	12
КБ	8 + Ловк.
Щит	-
Порог отключения	-
Экипаж	2
	Пилот
	Астродроид
Вместимость	0
Скорость БС	5
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	2 класса
Размер	1
Автономность	7 суток
Вооружение	2 лазерные пушки (1к6)[6/12] 1 двустольная ионная пушка (2к4 + ионизация 2)[5/10]
Грузовместимость	240 фунтов
Особенности	-
Стоимость	35 000

C-wing На просторах галактики можно найти множество судов собранных из различных обломков и металлолома найденного на местах сражений. Z-перехватчик – характерный представитель такого вида кораблей. Собранный из корпусов истребителя Z-95, СИД-Перехватчика и частей других истребителей, он нашел покупателя в лице тех, кому нужны были недорогие корабли без излишеств. Чаще всего такими покупателями оказывались различные преступные элементы.

Вооружение истребителя состоит из двух лазерных пушек и турели, позаимствованной от истребителей серии BTL, также на некоторых кораблях были сохранены и лазерные пушки SFS L-s9.3 в панелях от СИД-перехватчика. Одному летчику тяжело (можно сказать, что невозможно) управлять кораблем, курсовым вооружением и турелью. Поэтому истребители часто имели астродроидов, помогавших в использовании оружия. Гнездо астродроида обычно находилось в носовой части истребителя.

Чир'даки *Chir'daki*

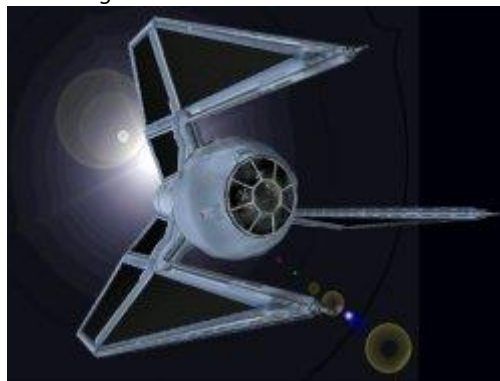


Корпус	15
Маневренность	8
КБ	10 + Ловк.
Щит	10 (12)
Порог отключения	-
Экипаж	1
	Пилот
Вместимость	0
Скорость БС	6
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	2 класса
Размер	1
Автономность	2 недели
Вооружение	4 лазерные пушки (1к6)[6/12] 1 ПУ – 6 шт (4к6)[4/8]
Грузовместимость	240 фунтов
Особенности	-
Стоимость	48 000

Чир'даки, или же на общегалактическом «Семя смерти» - смертельные споры паразитирующего мха. Тви'леки именно таким названием одарили этот весьма примечательный истребитель.

Ведж Антиллес при первой встрече описал эти корабли как «потрясающе уродливые». Его реакция легко объяснима: к кокпиту СИД Истребителя были прикреплены S-крылья от X-Wing, установленные вместе с системой гироскопов. Примечательно, что в роли маршевого двигателя была сохранена силовая установка СИД Истребителя. Двигатели, установленные на S-крыльях, используются лишь как вспомогательные, либо для гиперпрыжков. Можно предположить, что тви'леками был увеличен запас топлива для дальних полетов.

Истребитель «Клешня» *Clutch Fighter*



Корпус	12
Маневренность	7
КБ	9 + Ловк.
Щит	15 (8)
Порог отключения	Уровень 1: 6
Экипаж	1
	Пилот
Вместимость	0
Скорость БС	6
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	2 класса
Размер	1
Автономность	2 недели
Вооружение	2 лазерные пушки (1к6)[6/12] 1 ионная пушка (1к4 + ионизация 2)[4/10]
Грузовместимость	75 фунтов
Особенности	-
Стоимость	45 000

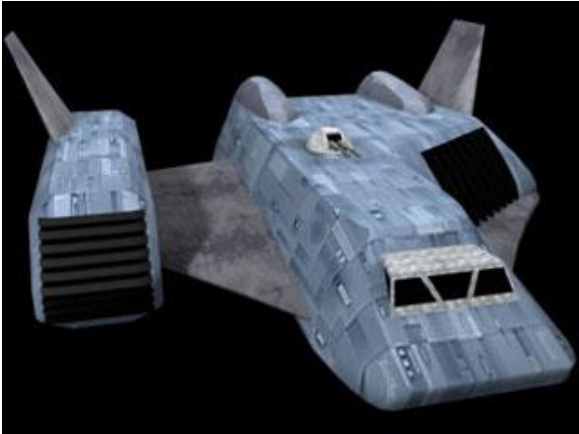
Истребитель «Клешня», известный также как «три-истребитель» (tri-fighter) - довольно необычный «уродец», поскольку является скорее модернизацией СИД-истребителя, нежели попыткой собрать воедино грудку металлолома, в надежде, что она полетит. Эти истребители использовались экс-моффом Леонией Тавирой и ее пиратской бандой, обосновавшейся на звездном разрушителе «Враждебный» в лихие годы после Эндорского сражения.

В ходе модификации СИД Истребитель лишился привычных панелей, получив взамен три новые. Одна панель устанавливалась над кабиной пилота, а две другие – по бокам. Боковые панели использовались в роли посадочных стоек. Для улучшения обзорности, в кокпите прорезались дополнительные «окна», а вооружение было дополнено ионной пушкой. В конструкцию истребителя так же был включен и генератор щита, не особо повлиявший на живучесть машины.

СРЕДНИЕ КОРАБЛИ

В отличие от, как правило, одноместных легких кораблей, средние корабли представляют собой для персонажей своеобразные передвижные базы. Искатели приключений чаще всего используют для своих путешествий именно такие корабли. Минимальный экипаж обозначается «*»

Транспорт «Мууриан»
Muurian Transport

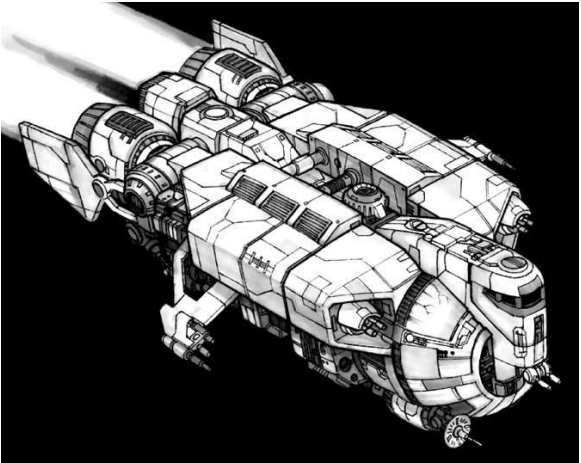


Корпус	240						
Маневренность	15						
КБ	12 + Ловк.						
Щит	40 (9)						
Порог отключения	Уровень 1: 60						
Экипаж	7 Пилот * 2 Вторых пилота 4 Стрелка						
Вместимость	8						
Скорость БС	4						
Скорость ТК	1						
Гипердвигатель	1 класса						
Размер	6 <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>						
Автономность	2 месяца						
Вооружение	2 турболазерных пушки (1к8)[8/16] 3 лазерные пушки (1к6)[6/12]						
Грузовместимость	350 000 фунтов						
Особенности	-						
Стоимость	590 000						

«Мууриан» - очень популярный легкий транспортник времен Галактической Гражданской войны, уступая по распространенности только легендарной серии YT-1300. "Мууриан" имеет хорошую скорость, как для судна своего класса, но слабая броня и вооружение не позволяют надеяться на выживание даже в незначительно

стычке с небольшой пиратской группой. Однако сравнительно безопасные (сравнительно с периодом CP) торговые маршруты позволили не бояться за свою безопасность.

Вооруженное транспортное судно мод. YV-929
YV-929 Armed Freighter

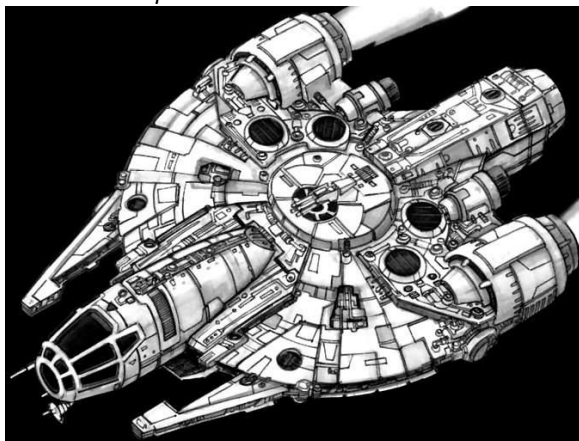


Корпус	190						
Маневренность	15						
КБ	12 + Ловк.						
Щит	25 (9)						
Порог отключения	Уровень 1: 50 Уровень 2: 130						
Экипаж	4 Пилот * 3 Стрелка						
Вместимость	8						
Скорость БС	4						
Скорость ТК	1						
Гипердвигатель	2 класса Резервный 12 класса						
Размер	6 <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>						
Автономность	3 месяца						
Вооружение	2 двустольные турболазерных пушки (2к8)[8/16] 2 ионные пушки (1к4 + ионизация 2)[4/10] 2 трехствольные бластерные пушки (3к4)[6/12] 4 ПУ ракет – 12 шт (3к6)[4/8]						
Грузовместимость	450 000 фунтов						
Особенности	-						
Стоимость	450 000/200 000						

Вооруженное транспортное судно модели YV-929 было одним из последних звездолетов серии YV созданных корабелями «Кореллианской Инженерной Корпорации».

Легкое транспортное судно YT-1760

YT-1760 transport

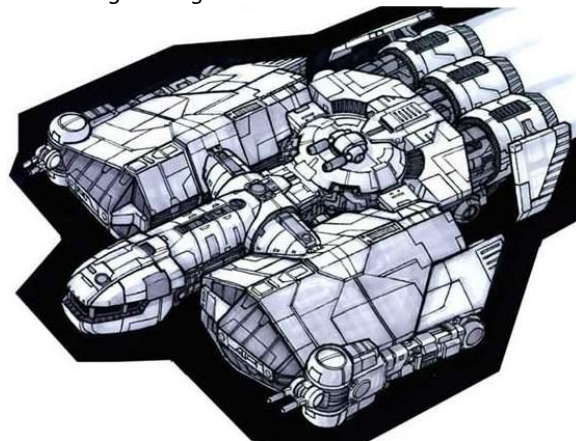


Корпус	90
Маневренность	12
КБ	14 + Ловк.
Щит	15 (9)
Порог отключения	Уровень 1:45
Экипаж	2 Пилот * Второй пилот/Оператор вооружения *
Вместимость	8
Скорость БС	5
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	1 класса Резервный 15 класса
Размер	9
Автономность	2 месяца
Вооружение	2 счетверенные лазерные пушки (4кб)[6/12]
Грузовместимость	30 000 фунтов
Особенности	-
Стоимость	160 000/80 000

Легкое транспортное судно YT-1760 было частью популярной серии YT. При создании YT-1760, конструкторы пытались избавиться от основных недостатков предшествующих моделей: медленных субсветовых двигателей, низкой маневренности и малой скорости в гиперпространстве. И им это удалось. Но... судно перестало быть транспортным. Новые двигатели потребовали установки их в более массивные мотогондолы и оснащения судна реактором достаточной мощности. Это сократило объем трюма практически до нуля.

Легкое грузовое судно YU-410

YU-410 Light Freighter

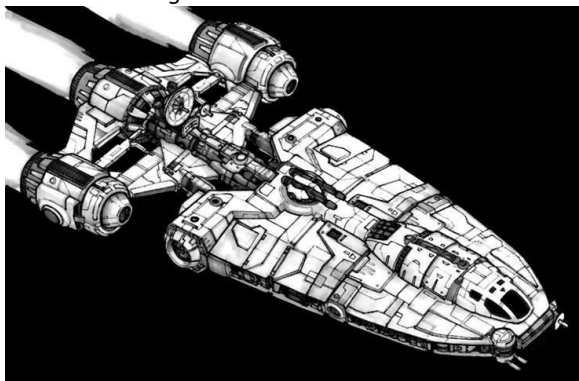


Корпус	120
Маневренность	8
КБ	10 + Ловк.
Щит	15 (9)
Порог отключения	Уровень 1:40 Уровень 2: 80
Экипаж	8 Пилот * Второй пилот 2 Резерв .Пилота 4 Стрелка
Вместимость	12
Скорость БС	4
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	2 класса Резервный 12 класса
Размер	9
Автономность	2 месяца
Вооружение	4 сдвоенные лазерные пушки (2кб)[6/12]
Грузовместимость	750 000 фунтов
Особенности	-
Стоимость	230 000/110 000

Грузовик YU-410 — самое известное и популярное судно серии YU. Превышая всего в два раза YT-1300 по габаритам, он имел грузовместимость в 250 метрических тонн и обладал более крепким корпусом.

Судно изначально проектировалось для дальних и длительных перелетов, поэтому внутри 410ого, даже в базовом варианте, была просторная кают-компания, а каюты для пассажиров и экипажа отличались завидной комфортабельностью.

«Вечный странник»
«The Aeon Ranger»



Корпус	140
Маневренность	14
КБ	11 + Ловк.
Щит	20 (9)
Порог отключения	Уровень 1: 40 Уровень 2: 100
Экипаж	4 Пилот * Второй пилот 2 Стрелка
Вместимость	12
Скорость БС	4
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	3 класса
Размер	6
Автономность	12 месяцев
Вооружение	1 сдвоенная тяжелая лазерная пушка (2к8)[6/12]
Грузовместимость	30 000 фунтов
Особенности	1 Спасательная капсула
Стоимость	170 000/80 000

«Рейнджер Вечности» - старое судно, созданное на основе корпуса YG-4210 с двигателями от YG-5000. Для каких задач создавался «Вечный Странник» неизвестно, но сейчас это судно способно выполнять функции небольшого транспортника, разведчика, корабля охотника за головами или патрульного судна.

Невысокая скорость по сравнению с более новыми моделями кораллианских звездолетов компенсируется высокой маневренностью. Каюты на корабле уютные и комфортабельные, что позволяет совершать длительные перелеты. «Вечный Странник» был вооружен тяжелой сдвоенной лазерной пушкой в башенной турели.

Неизвестно, сколько всего было произведено судов в этой комплектации. Скорее всего их выпустили не более сотни.

Транспорт AEG-77
AEG-77 transport



Корпус	120
Маневренность	14
КБ	11 + Ловк.
Щит	20 (9)
Порог отключения	Уровень 1: 30 Уровень 2: 70
Экипаж	8 Пилот * Второй пилот* 6 Стрелков
Вместимость	6
Скорость БС	4
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	3 класса
Размер	6
Автономность	12 месяцев
Вооружение	6 легких лазерных пушек (1к4)[6/12] 2 лазерные пушки (1к6)[6/12]
Грузовместимость	75 000 фунтов
Особенности	1 Спасательная капсула
Стоимость	200 000/75 000

Легкий транспортник AEG-77, получивший прозвище «Виго», это основа малотоннажного транспортного флота самой могущественной криминальной организации в Галактике – «Черного Солнца». На его трех палубах может разместиться солидное, как для таких размеров транспортника, количество груза и просторные каюты экипажа. Удобный и легко перестраиваемый внутренний дизайн транспортника позволяет создать множество небольших грузовых отсеков для перевозки контрабандных грузов, чем и пользуется Черное Солнце.

Транспортное судно KR-TB

KR-TB «Doomtreader»



Корпус	180								
Маневренность	16								
КБ	13 + Ловк.								
Щит	30 (12)								
Порог отключения	Уровень 1: 60 Уровень 2: 100 Уровень 3: 150								
Экипаж	3 Пилот * Второй пилот Астродроид								
Вместимость	6								
Скорость БС	5								
Скорость ТК	1								
Гипердвигатель	2 класса Резервный 15 класса								
Размер	8 <table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>								
Автономность	1 месяц								
Вооружение	2 сдвоенные лазерные пушки (2к6)[6/12]								
Грузовместимость	200 000 фунтов								
Особенности	-								
Стоимость	350 000/70 000								

Это судно было одним из малоизвестных и забытых проектов Кореллианской корпорации (СЕС). «Думтрэйдер» являлся одной из попыток СЕС спроектировать универсальное судно, имеющее модульное строение корпуса, позволявшее легко заменять и видоизменять внутренние отсеки судна под нужды клиента. При небольших размерах, грузоместимость судна поистине впечатляет. Управление KR-TB довольно простое позволяя пилотировать его экипажем из одного или двух пилотов. В случае необходимости задачи второго пилота способен решать астродроид. Универсальный стыковочный порт в кабине судна позволяет стыковаться с ним астродроидам практически любой модели. На судне предусмотрено жилое пространство для пилотов и еще шести членов экипажа или пассажиров. Судно не имеет особо мощных щитов и толстой брони, но общая прочность корпуса позволяет выдерживать большие нагрузки и повреждения.

Транспортное судно YKL-37R

YKL-37R Nova Courier



Корпус	180				
Маневренность	17				
КБ	12+ Ловк.				
Щит	60 (-)				
Порог отключения	Уровень 1: 70 Уровень 2: 90 Уровень 3: 140				
Экипаж	4 Пилот * Второй пилот* 2 Стрелка				
Вместимость	6				
Скорость БС	4				
Скорость ТК	1				
Гипердвигатель	3 класса				
Размер	6 <table border="1" data-bbox="1203 1249 1259 1330"> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> </table>				
Автономность	1 месяц				
Вооружение	2 лазерные пушки (1к6)[6/12] 3 ПУ – 12 шт (3к6)[4/8]				
Грузовместимость	180 000 фунтов				
Особенности	-				
Стоимость	150 000/45 000				

Во времена Галактической Гражданской войны компания Галлофри переживала не лучшие годы. После вялых продаж предыдущих изделий – транспортников GR-45 и GR-75 – у компании было мало шансов остаться на рынке легких грузовиков и успешно конкурировать с таким гигантом, как Corellian Engineering Corporation (СЕС), чьи транспортные суда отличались превосходным качеством и надежностью. Проект легкого транспортного судна YKL-37R стал отчаянной попыткой компании вернуть себе утраченные позиции и потеснить кореллианскую серию YT (к которой, кстати, относился легендарный «Тысячелетний Сокол» - прим. автора).

Транспортное судно типа «Барлоз»*Barloz-class Freighter*

Корпус	180								
Маневренность	16								
КБ	14 + Ловк.								
Щит	15 (5)								
Порог отключения	Уровень 1: 40 Уровень 2: 80 Уровень 3: 120 Уровень 4: 160								
Экипаж	2 Пилот * Второй пилот								
Вместимость	4								
Скорость БС	4								
Скорость ТК	1								
Гипердвигатель	2 класса Резервный 12 класса								
Размер	8 <table border="1" data-bbox="529 1317 590 1429"> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> </table>								
Автономность	2 месяца								
Вооружение	1 лазерная турель (1к4)[5/10]								
Грузовместимость	255 000 фунтов								
Особенности	-								
Стоимость	120 000/17 500								

Точное время появления на рынке «Барлозов» неизвестно. Вероятно, они были разработаны за несколько десятилетий до Войны Клонов, так как к началу этого конфликта «Барлозы» были очень распространены в галактике. Эти суда охотно использовали многие транспортные компании, независимые торговцы, контрабандисты и вооруженные силы некоторых планетарных правительств. Правда, последние чаще использовали модифицированные варианты судна, отличавшиеся наличием тяжелого вооружения. Кстати о военном варианте.

Легкий транспортник НВК-290 «Ястреб»*HWK-290 light freighter*

Корпус	160						
Маневренность	12						
КБ	11 + Ловк.						
Щит	-						
Порог отключения	Уровень 1: 78 Уровень 2: 110						
Экипаж	2 Пилот * Второй пилот						
Вместимость	6						
Скорость БС	4						
Скорость ТК	1						
Гипердвигатель	2 класса						
Размер	6 <table border="1" data-bbox="1203 1279 1264 1361"> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> </table>						
Автономность	6 месяцев						
Вооружение	2 бластерные пушки (1к4)[5/10]						
Грузовместимость	450 000 фунтов						
Особенности	-						
Стоимость	135 000/55 000						

Известная на всю галактику Кореллианская Инженерная Корпорация, за несколько десятилетий до Войны Клонов, создала легкие транспортные суда серии «Ястреб» (Hawk) в попытке упрочить свои позиции на рынке небольших быстроходных транспортных судов. Важно отметить, новая серия была запущена в производство, несмотря на то, что уже массово выпускались легкие транспортники серии YT, оглушительный успех которых позволил кореллианским кораблям изрядно потеснить конкурентов.

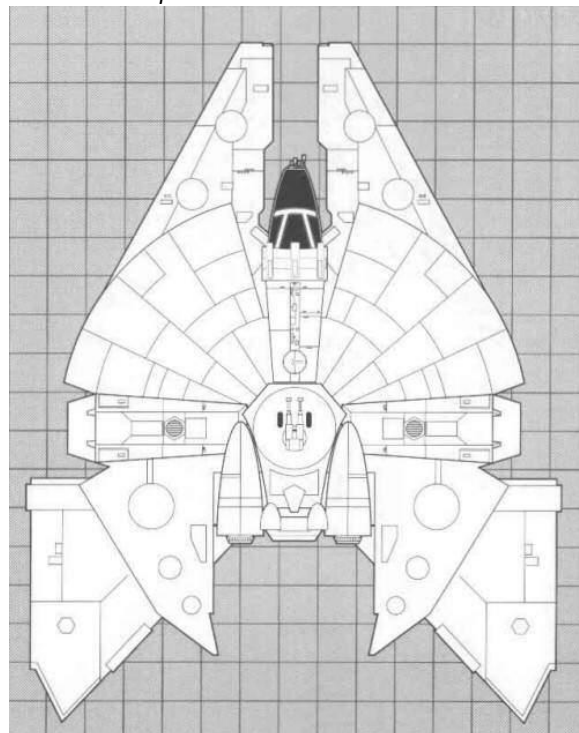
Легкий транспортник HWK-290 «Ястреб»
G9 Rigger freighter



Корпус	100
Маневренность	11
КБ	11 + Ловк.
Щит	-
Порог отключения	Уровень 1: 40
Экипаж	4 Пилот * Второй пилот 2 Бортмеханика
Вместимость	6
Скорость БС	3
Скорость ТК	0.5
Гипердвигатель	3 класса
Размер	6
Автономность	1 месяц
Вооружение	1 двуствольная лазерная турель (2к4)[5/10] 1 лазерная пушка (1к6)[5/10]
Грузовместимость	210 000 фунтов
Особенности	-
Стоимость	85 000/45 000

Легкий транспортник G9 можно назвать «судном для малоимущих». Оно было создано кореллианской судостроительной корпорацией специально для мелких торговцев, только-только начинающих свой бизнес и еще не успевших обзавестись приличным состоянием для приобретения более достойного звездолета. Это судно (в базовом варианте) было медлительным, неповоротливым и имело хотя и удобный, но не самый объемный грузовой трюм, как для корабля этого класса и размера. Для сравнения, кореллианский грузовоз YT-1250 (прямой родственник YT-1300 Хана Соло – прим.) мог взять на борт на 10 тонн больше при этом будучи короче на два метра, обладая меньшей шириной корпуса и имея удобные каюты для экипажа. Хотя за эти преимущества приходилось платить. За десятилетие до краха СР, стоимость YT-1250 составляла 120 000 полновесных республиканских кредитов.

Кореллианский лёгкий транспортник YT-1930
YT-1930 transport

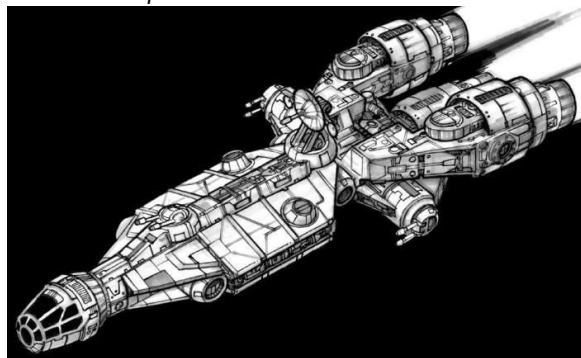


Корпус	150
Маневренность	12
КБ	12 + Ловк.
Щит	-
Порог отключения	Уровень 1: 70
Экипаж	2 Пилот * Второй пилот
Вместимость	6
Скорость БС	5
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	2 класса Резервный 12 класса
Размер	9
Автономность	4 месяца
Вооружение	1 лазерная турель (1к4)[5/10]
Грузовместимость	600 000 фунтов
Особенности	-
Стоимость	135 000/62 000

YT-1930 не был совершенно новым проектом корабельного дизайна, но одной из самых значительных вариаций YT-1300. Его кабина расположена в центре передней части корабля, между и немного над передними зубцами. Корабль имеет улучшенные щиты, корпус и субсветовые двигатели. В отличие от базового варианта YT-1300, оснащённого лёгкой лазерной пушкой, YT-1930 был вооружен установленной на турели средней лазерной пушкой.

Средний грузовой транспорт YZ-775

YZ-775 Transport



Корпус	650
Маневренность	18
КБ	12 + Ловк.
Щит	90 (-)
Порог отключения	Уровень 1: 100 Уровень 2: 180 Уровень 3: 280 Уровень 4: 450
Экипаж	8 Пилот * Второй пилот* Канонир * 2 Канонира 3 Бортмеханика
Вместимость	14
Скорость БС	5
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	1 класса Резервный 12 класса
Размер	10
Автономность	6 месяцев
Вооружение	1 двустольный турболазер (2к8)[6/12] – 1 канонир 2 двустольных лазера (2к6)[6/12] – 1 канонир на пушку 2 ПУ торпед – 24 шт (4к6)[5/9] – 1 оператор (пилот)
Грузовместимость	1 200 000 фунтов
Особенности	2 стыковочных узла
Стоимость	500 000/350 000

Транспортник YZ -775 производства «Кореллианской Инженерной Корпорации» являлся, наверное, самым крупным из судов, который мог бы классифицироваться как легкое грузовое судно. И все же, он, скорее всего, был промежуточным звеном между большим космическим транспортом и капитальными судами, такими как, например, корвет CR90.

Легкое транспортное судно XS-800

XS-800 light freighter



Корпус	100
Маневренность	15
КБ	12 + Ловк.
Щит	20 (9)
Порог отключения	Уровень 1: 60
Экипаж	4 Пилот * Второй пилот Оператор щитов Локаторщик
Вместимость	14
Скорость БС	5
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	3 класса Резервный 15 класса
Размер	6
Автономность	2 месяца
Вооружение	1 двустольная лазерная пушка (2к6)[6/12]
Грузовместимость	345 000 фунтов
Особенности	Сенсоры 5 км
Стоимость	35 500

Если при взгляде на XS-800 вы подумаете, что перед вами кусок кореллианского корвета CR90, от которого отвалилось несколько деталей, вы будете недалеко от истины, так как при создании 800-ой модели судостроители Кореллии учли опыт создания чрезвычайно удачного и универсального корвета. Первые XS-800 сошли со стапелей Кореллианских верфей за несколько лет до битвы при Явине, став одним из наиболее удачных проектов этого периода.

От славного предка XS-800 практически без изменений унаследовал субсветовые двигатели, установленные единым модулем на корме судна, гипердвигатель и некоторые компоновочные решения, использованные в конструкции мостика.

Исследовательское судно Z-10, тип «Искатель» Z-10 Seeker



Корпус	90
Маневренность	11
КБ	11 + Ловк.
Щит	-
Порог отключения	Уровень 1: 44
Экипаж	2 Пилот * Штурман
Вместимость	0
Скорость БС	5
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	1 класса Резервный 15 класса
Размер	4 
Автономность	3 месяца
Вооружение	1 лазерная пушка (1к4)[5/10]
Грузовместимость	135 000 фунтов
Особенности	Сенсоры 7 км
Стоимость	86 000/69 000

Z-10 создавалось как легкое разведывательное и исследовательское судно призванное заменить на рынке порядком устаревший и уже давно не строившийся «Первооткрыватель» компании Vangaard Industries и другие немногочисленные исследовательские суда этого класса. Любопытный факт: почти четыре десятилетия, со времени появления «Первооткрывателя», одноместные и двухместные исследовательские звездолеты практически не создавались. Предпочтение было отдано более крупным судам с большим экипажем. Второй категорией потенциальных покупателей Z-10 изначально считались мелкие торговцы и небольшие транспортные компании, занимавшиеся скоростной перевозкой малогабаритных грузов.

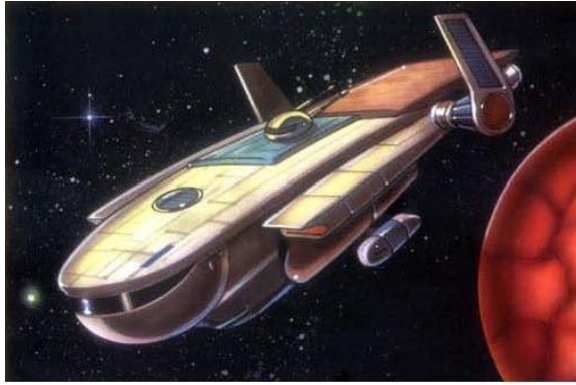
Легкое транспортное судно ZH-25, тип «Квестор» ZH-25 Questor



Корпус	120
Маневренность	12
КБ	11 + Ловк.
Щит	15 (9)
Порог отключения	Уровень 1: 50
Экипаж	1 Пилот *
Вместимость	6
Скорость БС	4
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	1 класса Резервный 12 класса
Размер	4 
Автономность	3 месяца
Вооружение	2 лазерные пушки (1к6)[6/12]
Грузовместимость	255 000 фунтов
Особенности	Сенсоры 5 км
Стоимость	136 000/89 000

Вскоре после того, как исследовательское судно Z-10 «Искатель» поступило в продажу, в руководстве компании «Starfeld» поняли, что их творение обрело куда большую популярность не среди разведчиков и исследователей космического пространства, а среди вольных торговцев и небольших транспортных компаний. Понимание этого привело к смене приоритетов при разработке следующего проекта. «Starfeld» сконцентрировала внимание на создании легкого грузового судна для вольных торговцев.

Рынок легких транспортных судов в последние десятилетия Старой Республики и в первое десятилетие Галактической Империи стремительно развивался. Конкуренция среди судостроителей была нешуточной. Понимания это «Starfeld» создавали свой ZH-25 «Квестор» в большой спешке, стремясь как можно скорее занять свою нишу на рынке и если не вытолкнуть, то хотя бы слегка потеснить кореллианские грузовики серий YT и YV.

Легкое транспортное судно GX1*GX1 Short Hauler*

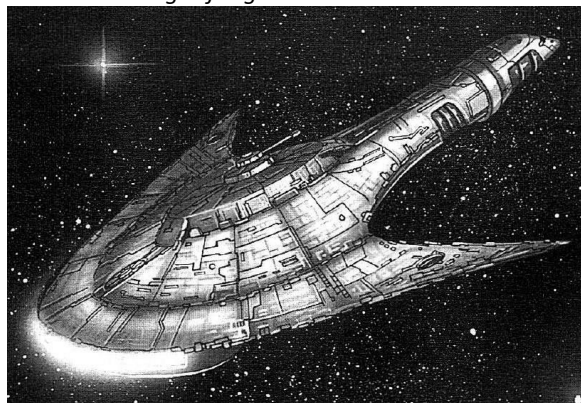
Корпус	120						
Маневренность	12						
КБ	11 + Ловк.						
Щит	15 (9)						
Порог отключения	Уровень 1: 50						
Экипаж	4 Пилот * Второй пилот * Навигатор Оператор щита						
Вместимость	6						
Скорость БС	4						
Скорость ТК	1						
Гипердвигатель	2 класса Резервный 12 класса						
Размер	6 <table border="1" data-bbox="531 1144 587 1227"> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> </table>						
Автономность	1 месяц						
Вооружение	1 лазерная пушка (1к6)[6/12]						
Грузовместимость	255 000 фунтов						
Особенности	Сенсоры 3 км						
Стоимость	90 000/20 500						

Судно модели GX1 объединяло в себе легкий транспортник и в меру роскошную яхту. Создавая новое судно, конструкторское бюро под руководством Шила Терво (Shil Tervo) ставило перед собой задачу создать сравнительно недорогое, но в тоже время комфортабельное транспортно-пассажирское судно. Думаю не лишним будет отметить, что Шил Терво не был «человеком с улицы». Он являлся весьма опытным инженером-кораблестроителем и, кстати, близким другом Валекса Блиссекса (Walex Blissex), хорошо известного во всей галактике созданием великолепного корабля – Звездного Разрушителя типа «Победа».

Легкое транспортное судно, тип**«Глубоководный»***DeepWater-class light freighter*

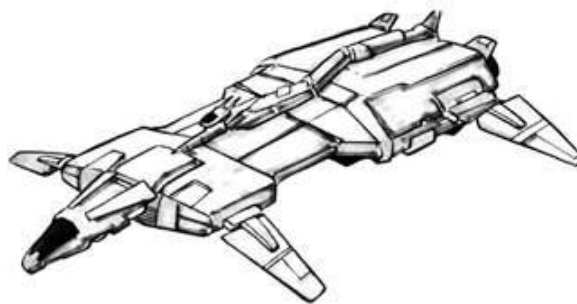
Корпус	100									
Маневренность	11									
КБ	12 + Ловк.									
Щит	15 (9)									
Порог отключения	Уровень 1: 40									
Экипаж	4 Пилот * Второй пилот Оператор системы связи Стрелок									
Вместимость	6									
Скорость БС	5									
Скорость ТК	1									
Гипердвигатель	2 класса Резервный 15 класса									
Размер	9 <table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>									
Автономность	2 месяца									
Вооружение	1 лазерная пушка (1к6)[6/12]									
Грузовместимость	255 000 фунтов									
Особенности	Сенсоры 3 км Макс. Глубина погружения 2000 футов									
Стоимость	99 000/80 500									

Конструкторские бюро, заводы и верфи находящиеся на водных планетах, таких как Дак (Мон Каламари) издревле проектировали и строили звездолеты способные работать в двух средах – в космосе и под водой. Поначалу это было необходимостью и, скорее всего, было связано с ограниченным количеством надводных посадочных площадок, но потом превратилось в традицию, от которой мон каламари и куаррены постепенно избавлялись.

Легкое транспортное судно типа «Казеллис»*Kazellis-class light freighter*

Корпус	120									
Маневренность	10									
КБ	12 + Ловк.									
Щит	30 (9)									
Порог отключения	Уровень 1: 76									
Экипаж	4									
	Пилот *									
	Второй пилот									
	Бортинженер									
	Бортстрелок									
Вместимость	3									
Скорость БС	5									
Скорость ТК	1									
Гипердвигатель	2 класса									
	Резервный 12 класса									
Размер	9									
	<table><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>									
Автономность	2 месяца									
Вооружение	1 четырехствольная лазерная турель									
	(4к4)[6/12]									
Грузовместимость	300 000 фунтов									
Особенности	Сенсоры 5 км									
Стоимость	50 000/23 000									

Космические грузовики редко можно назвать красивыми, ведь создавая их корабли в первую очередь задумываются о летных данных, грузоместимости, надежности и в последнюю очередь об их внешнем виде. Особенно это касается кореллианских грузовиков, добрую треть которых можно смело называть летающими кирпичами. Легкое транспортное судно типа «Казеллис» выгодно отличалось от конкурентов изящным дизайном, напоминавшим наконец-то стрелы, и вполне достойными техническими характеристиками.

Челнок BR-23*BR-23 Courier*

Корпус	80				
Маневренность	18				
КБ	12 + Ловк.				
Щит	10 (9)				
Порог отключения	Уровень 1: 50				
Экипаж	2				
	Пилот *				
	Оператор вооружения				
Вместимость	40				
Скорость БС	4				
Скорость ТК	1				
Гипердвигатель	2 класса				
Размер	9				
	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>				
Автономность	2 месяца				
Вооружение	2 лазерные пушки (1к6)[6/12]				
Грузовместимость	120 000 фунтов				
Особенности	-				
Стоимость	70 000/35 000				

Челнок BR-23 — легкий челнок производившийся еще во времена Старой Республики, задолго до Войны Клонов. В Старой Республике этот челнок состоял на вооружении Министерства Юстиции и использовался вплоть до начала войны. С началом Войны Клонов челноки мобилизовались для нужд республиканской армии (ВАР), а также выпустили небольшую серию BR-23. После становления Империи от челнока сразу же отказались, так как он не соответствовал существенно возросшим стандартам Империи.

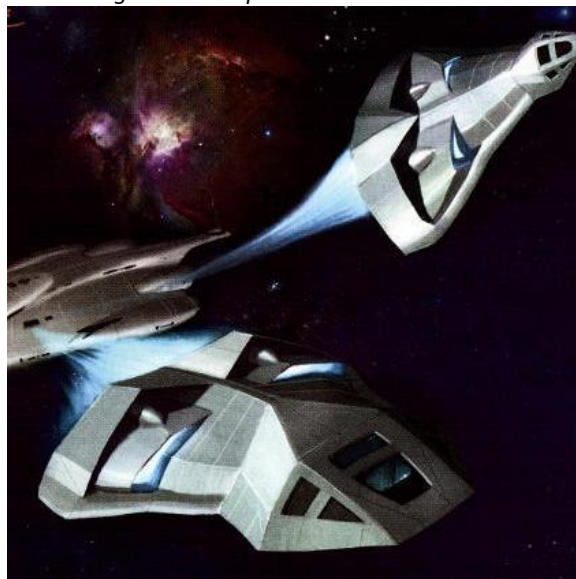
Но еще до официального снятия с вооружения, корпорация Сиенар, ожидая нечто подобное, спроектировала гражданскую модель челнока. Эта модель также имела навигационный компьютер, что позволяло ей не быть привязанными к навигационным буйам во время гиперпространственных путешествий. Как и следовало ожидать, покупатели на надежный и не слишком дорогой челнок нашлись быстро.

Легкий грузовик класса «Симийяр»*Simiyiar-class Light Freighter*

Корпус	120				
Маневренность	14				
КБ	14 + Ловк.				
Щит	60 (12)				
Порог отключения	Уровень 1: 70 Уровень 2: 100				
Экипаж	3 Пилот * 2 Стрелка				
Вместимость	8				
Скорость БС	1				
Скорость ТК	0.1				
Гипердвигатель	2 класса				
Размер	4 <table border="1" data-bbox="531 1070 587 1126"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>				
Автономность	2 месяца				
Вооружение	1 сдвоенная лазерная пушка (2к6)[6/12] 1 ионная пушка (1к4 + ионизация 2)[5/10]				
Грузовместимость	450 000 фунтов				
Особенности	-				
Стоимость	80 000/40 000				

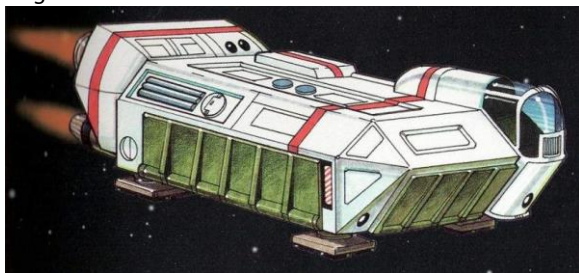
«Симийяр» был распространенным кораблем в транспортном флоте Мон Каламари. Вполне вероятно, что популярности корабля вне родного мира воспрепятствовал традиционный для мон-каламарских верфей подход к проектированию звездолетов, затруднявший использование судна любыми расами кроме куареннов и мон каламари. Однако из-за отсутствия выбора, повстанцы использовали и эти транспортники, любезно предоставляемые им верными союзниками.

Известна судьба одного из суден этого типа – «Водный Шпиль» (Waterspire). Это судно использовалось террористами Альянса для подрывной деятельности на планете Уилпет (Wilpiet). Через два года после битвы при Явине «Водный Шпиль» был угнан наемником по имени Милакасс (Milacass). После этого судно использовалось конфедерацией Гранс (Granse Confederacy), к которой принадлежал Милакасс.

Разведывательное судно «Сумерки»*RC-2 Twilight Scoutship*

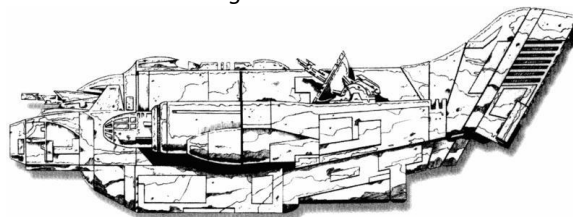
Корпус	130				
Маневренность	10				
КБ	14 + Ловк.				
Щит	10 (8)				
Порог отключения	Уровень 1: 46 Уровень 2: 100				
Экипаж	1 Пилот *				
Вместимость	2				
Скорость БС	6				
Скорость ТК	1				
Гипердвигатель	1 класса				
Размер	4 <table border="1" data-bbox="1204 1243 1260 1299"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>				
Автономность	2 недели				
Вооружение	2 лазерные пушки (2к6)[6/12] 1 ПУ торпед – 2шт (4к6)[3/8]				
Грузовместимость	300 фунтов				
Особенности	-				
Стоимость	275 000/125 000				

Во времена вторжения вонгов, корпорация Инком создала улучшенную модель легендарного «крестокрыла», оснащенного средствами маскировки (StealthX X-wing). Столетие спустя эта же технология была применена для легкого разведывательного корабля «Сумерки». Стелс-покрытие фюзеляжа существенно уменьшает сенсорную заметность корабля и снижает выделение тепла (которое тоже может быть обнаружено). Помимо специального покрытия корпус «Сумерек» окрашен в темно-серый цвет с белыми точками, для имитации космоса и дополнительной маскировки судна и от визуального обнаружения.

Боевой челнок типа «Эгида»*Aegis-class combat shuttle*

Корпус	110						
Маневренность	17						
КБ	14 + Ловк.						
Щит	25 (-)						
Порог отключения	Уровень 1: 50						
Экипаж	4						
	Пилот *						
	Второй пилот						
	2 Стрелка						
Вместимость	6						
Скорость БС	5						
Скорость ТК	1						
Гипердвигатель	нет						
Размер	6						
	<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>						
Автономность	4 суток						
Вооружение	2 лазерная пушка (1к6)[6/12] 1 ПУ ракет – 6 шт (3к6)[4/8]						
Грузовместимость	360 000 фунтов						
Особенности	Сенсоры 10 км Ангар на 2 спидера или 40 солдат						
Стоимость	100 000/40 000						

Челнок «Эгида» был создан для быстрой переброски небольшого количества солдат (например, группы спецназа) и техники в опасный район. В том числе и в район, контролируемый противником. Челнок может принять на борт 6 солдат с вооружением и два боевых спидера (например, ULAV) и пару спидер-байков (мото-спидеров). В грузовой отсек челнока, вместо спидеров, можно загрузить до 6 спидер-байков. Таким образом, челнок может успешно перевозить полноценную разведывательно-диверсионную группу. Отсек для техники может использоваться и для перевозки солдат. В таком случае челнок может перевести до 40 бойцов с полным вооружением и экипировкой, что превращает его в неплохой десантный транспорт.

Абордажный челнок типа «Катарн»*Katarn-class boarding shuttle*

Корпус	90						
Маневренность	13						
КБ	13 + Ловк.						
Щит	10 (-)						
Порог отключения	Уровень 1: 40						
Экипаж	3						
	Пилот *						
	Второй пилот						
	Стрелок						
Вместимость	50						
Скорость БС	5						
Скорость ТК	1						
Гипердвигатель	нет						
Размер	6						
	<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>						
Автономность	4 суток						
Вооружение	1 двустольная лазерная пушка (2к6)[6/12] – 1 стрелок						
Грузовместимость	1 500 фунтов						
Особенности	Сенсоры 3 км Плазменный резак для прорезания обшивки кораблей – управляется 2 операторами						
Стоимость	100 000/50 000						

Этот челнок, несмотря на свои, достаточно скромные, технические характеристики, был назван в честь известного хищного зверя с планеты Кашиик, известного своим проворством и смертоносностью. Эти челноки использовались имперскими эскадрами, дислоцировавшимися в периферийных регионах галактики, для перевозки солдат и захвата судов, отказывающихся остановиться. Для взятия судов на абордаж, челнок имел специальный плазменный резак в носовой части судна. Резак мог быстро проделать в обшивке небронированного судна солидную дыру. Размеры прожигаемого отверстия были достаточными для того, чтобы в него пролез (без посторонней помощи и вазелина) солдат с оружием и в броне. Время прожигания дыры в корпусе зависит от типа судна, но, в среднем, составляет около двух минут.

Челнок типа «Мю»

Mu-class shuttle

Корпус	120
Маневренность	9
КБ	13 + Ловк.
Щит	25 (9)
Порог отключения	Уровень 1: 76
Экипаж	2 Пилот *
	Второй пилот
Вместимость	24
Скорость БС	4
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	2 класса Резервный 10 класса
Размер	4
Автономность	2 недели
Вооружение	2 лазерные пушки (1к6)[6/12]
Грузовместимость	300 000 фунтов
Особенности	Сканер 7 км
Стоимость	160 000/110 000 На некоторых планетах сильно поддерживаемый «Мю» можно приобрести за 30 000

После грандиозного успеха челноков типа «Лямбда» Т-4а (Lambda-class) корпорация Сиенар приступила к созданию на его основе челнока типа «Мю» предназначенного для выполнения дальних перелетов.

От своего прародителя «Мю» унаследовал часть компоновки корпуса и складывающиеся крылья, улучшавшие летные качества челнока при атмосферных полетах и, за счет маневровых двигателей установленных на консолях, повышавшие маневренность в космосе.

Имперский десантный транспорт

Imperial Dropship Transport

Корпус	140
Маневренность	12
КБ	12 + Ловк.
Щит	-
Порог отключения	Уровень 1: 40 Уровень 2: 90
Экипаж	2 Пилот *
	Оператор вооружения
Вместимость	18
Скорость БС	4
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	нет
Размер	4
Автономность	7 суток
Вооружение	2 лазерные пушки (1к4)[6/12] 2 бластерные пушки (1к4)[5/10] 2 ПУ ракет – 12 шт (3к6)[4/8]
Грузовместимость	450 фунтов
Особенности	-
Стоимость	75 000/50 000

Имперский десантный транспорт (ИДТ) можно считать дальнейшим развитием линейки легких транспортно-ударных летательных аппаратов, начатых еще LAAT/i, состоявшего на вооружении Великой Армии Республики (ВАР) и затем продолженной МААТ.

По всей видимости разработка ИДТ началась еще во время Войны Клонов. На эту мысль наводит факт появления серийных ИДТ уже в 19 году ДБЯ, через полгода после окончания Войны Клонов. В частности несколько ИДТ использовались имперской командой для спасения с гибнущего «Венатора».

Штурмовой транспорт ATR-6*ATR-6 Assault Transport*

Корпус	320
Маневренность	15
КБ	14 + Ловк.
Щит	200 (-)
Порог отключения	Уровень 1: 100 Уровень 2: 200
Экипаж	5-15 Пилот * Второй пилот 3 Стрелка
Вместимость	40
Скорость БС	4
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	1 класса
Размер	8
Автономность	7 суток
Вооружение	4 турболазерные пушки (1к8)[8/16] 2 ионные пушки (1к4 + ионизация 2)[4/8] 2 ПУ торпед – 8 шт (4к6)[4/8]
Грузовместимость	1 200 000 фунтов
Особенности	-
Стоимость	600 000/410 000

ATR-6 – основной штурмовой транспорт (абордажный челнок) во флоте Галактической Империи предназначенный для доставки штурмовых групп на вражеские корабли или космические станции. ATR-6 стал следующим этапом в развитии кораблей этого класса. Главным недостатком его предшественника - десантного транспорта Dx-9 "Дельта" - было отсутствие огневых точек по периметру корабля, что делало его беззащитным от атак истребителей с задней полусферы.

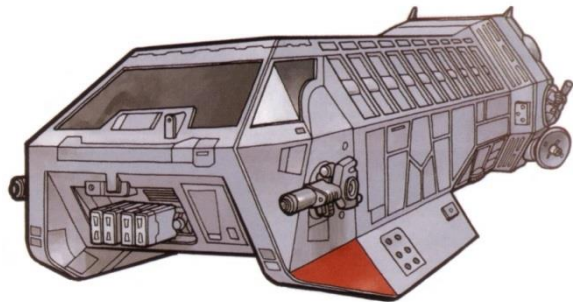
Десантно-абордажный челнок DX-9 типа**«Дельта»***DX-9 Delta-Class Transport*

Корпус	160
Маневренность	14
КБ	15 + Ловк.
Щит	80 (-)
Порог отключения	Уровень 1: 50 Уровень 2: 100
Экипаж	5 Пилот * Второй пилот 3 оператора вооружения
Вместимость	30
Скорость БС	4
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	2 класса
Размер	4
Автономность	7 суток
Вооружение	8 лазерных пушек (1к6)[6/12] 4 ионных пушки (1к4 + ионизация 2)[4/8] 2 ПУ торпед – 8 шт (4к6)[4/8]
Грузовместимость	300 000 фунтов
Особенности	-
Стоимость	550 000/380 000

DX-9 – сравнительно немолодой десантно-абордажный челнок имперского флота. Первые модели «девятки» были приняты на вооружение флота в первые годы существования Галактической Империи.

Челнок предназначен для захвата звездолетов противника и космических станций. Для этого DX-9 был оборудован универсальным стыковочным узлом, позволяющим производить стыковку с практически любым типом корабельных шлюзов. Если же стыковка по каким-либо причинам была невозможна, на челноке имелись все необходимые средства для проделывания отверстий в обшивке судна или станции.

Штурмовой (абордажный) челнок типа «Гамма»
Gamma-class Assault Shuttle



Корпус	360						
Маневренность	14						
КБ	15 + Ловк.						
Щит	230 (20)						
Порог отключения	Уровень 1: 70 Уровень 2: 160 Уровень 3: 250						
Экипаж	5 Пилот * Второй пилот 3 Стрелка						
Вместимость	40						
Скорость БС	5						
Скорость ТК	1						
Гипердвигатель	2 класса Резервный 18 класса						
Размер	6 <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>						
Автономность	7 суток						
Вооружение	4 лазерные пушки (1к6)[6/12] – 1 стрелок на 2 пушки 1 ПУ ракет – 10 шт (3к6)[4/8]						
Грузовместимость	15 000 фунтов						
Особенности	Проектор притягивающего луча дал. 7 Сканер 15 км						
Стоимость	850 000/340 000						

Абордаж – одна из древнейших форм ведения космического боя к которой противоборствующие стороны прибегали за много тысячелетий до возникновения Галактической Империи. Во все времена медленно, но верно (также медленно как и развитие иных технологий – прим.автора) развивалась тактика применения и доставки абордажных групп к кораблю-цели. Наиболее редким из этих способов был выход абордажной группы облаченной в специальные скафандры непосредственно возле цели.

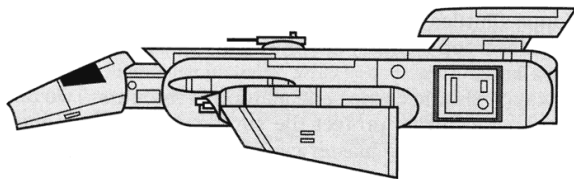
Эскортный челнок JV-7
JV-7 escort shuttle



Корпус	140						
Маневренность	11						
КБ	13 + Ловк.						
Щит	150 (-)						
Порог отключения	Уровень 1: 70						
Экипаж	6-8 Пилот * Второй пилот Астронавигатор 3 Стрелка						
Вместимость	10						
Скорость БС	5						
Скорость ТК	1						
Гипердвигатель	1 класса						
Размер	6 <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>						
Автономность	7 суток						
Вооружение	3 лазерные пушки (1к6)[6/12] 1 двустольная легкая пушка (1к4)[4/10](корма) 2 ПУ – 16 шт (4к6)[4/8]						
Грузовместимость	240 000 фунтов						
Особенности	-						
Стоимость	400 000/170 000						

Вся галактика знала о существовании челноков типа «Лямбда» - основном малом корабле в военно-транспортной составляющей имперского флота и одним из самых популярных челноков в галактике периода Галактической Гражданской войны. Значительно меньше жителей галактики были знакомы с родственником «Лямбды», о котором сейчас и пойдет речь.

Челнок типа «Каппа»

Kappa-class Shuttle

Корпус	130				
Маневренность	11				
КБ	13 + Ловк.				
Щит	25 (9)				
Порог отключения	Уровень 1: 76				
Экипаж	4 Пилот * Второй пилот 2 Бортстрелка				
Вместимость	10				
Скорость БС	4				
Скорость ТК	1				
Гипердвигатель	2 класса Резервный 18 класса				
Размер	6 <table border="1" data-bbox="531 920 587 999"> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> </table>				
Автономность	1 месяц				
Вооружение	2 двустольные бластерные пушки (2к4)[5/10] 2 тяжелых бластера (4к4)[4/8]				
Грузовместимость	300 000 фунтов				
Особенности	-				
Стоимость	340 000/140 000				

На момент создания «Каппа» могла по праву считаться десантным челноком нового поколения, повлекшей за собой появление целой плеяды десантно-высадочных средств выполненных по схожей компоновке. Особенности его революционного дизайна стали основой для создания более поздних челноков типа «Лямбда» и десантного челнока типа «Страж».

«Каппа» был спроектирован и производился компанией Republic Sienar Systems на закате Старой Республики. Первое известное боевое применение челнока состоялось Войне Клонов. Однако тот факт, что он уже состоял на вооружении ряда локальных государств, дает основание предполагать, что «Каппы» успели повоевать в ряде локальных конфликтов отрмевших в галактике за 10 лет до ее начала. Во время Войны Клонов огромное количество челноков типа «Каппа» состояло на вооружении флота Старой Республики (ВАР) действуя с кораблей типов «Венатор», «Аккламатор» и «Победа».

65

Челнок типа "Лямбда"

Lambda-class Shuttle

Корпус	160				
Маневренность	11				
КБ	13 + Ловк.				
Щит	100 (-)				
Порог отключения	Уровень 1: 100				
Экипаж	6 Пилот * Второй пилот 4 Бортстрелка				
Вместимость	20				
Скорость БС	4				
Скорость ТК	1				
Гипердвигатель	1 класса Резервный 10 класса				
Размер	4 <table border="1" data-bbox="1203 1406 1259 1462"> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> </table>				
Автономность	2 месяца				
Вооружение	2 сдвоенные лазерные пушки (2к6)[/12] 3 сдвоенные бластерные пушки (2к4)[4/8]				
Грузовместимость	240 000 фунтов				
Особенности	-				
Стоимость	240 000				

Челнок типа «Лямбда» - основной малый транспортный корабль в имперском флоте и многих проимперских правительствах. «Лямбды» были разработаны и производятся на протяжении десятилетий корпорацией Сиенар. Производство этих кораблей было также развернуто корпорацией Cygnus Spaceworks.

Челнок типа "Страж"

Sentinel-class Landing Shuttle

Корпус	120				
Маневренность	13				
КБ	12 + Ловк.				
Щит	120 (-)				
Порог отключения	Уровень 1: 40				
Экипаж	5				
	Пилот *				
	Второй пилот				
	3 Бортстрелка				
Вместимость	55				
Скорость БС	5				
Скорость ТК	1				
Гипердвигатель	1 класса				
	Резервный 10 класса				
Размер	6				
	<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>				
Автономность	1 месяц				
Вооружение	8 лазерных пушек (1к6)/[12] 1 сдвоенная ионная пушка (2к4 + ионизация 2)/[5/10] 2 ПУ ракет – 16 шт (3к6)/[4/8] 2 бластерные пушки (4к4)/[4/8]				
Грузовместимость	540 000 фунтов				
Особенности	Ангар на 6 мотоспидеров + 15 000 фунтов				
Стоимость	240 000				

Десантный челнок типа «Страж» – основной малый десантный челнок Империи. Его конструкция основана на челноке типа «Лямбда». От своего предшественника сохранил общие концепции дизайна, складывающиеся крылья и модульность десантно-грузового отделения позволяющего трансформировать машину под предстоящую задачу.

Челнок типа «Тета»

Theta-class shuttle

Корпус	120				
Маневренность	11				
КБ	11 + Ловк.				
Щит	20 (9)				
Порог отключения	Уровень 1: 56				
Экипаж	5				
	Пилот *				
	Второй пилот				
	3 Бортстрелка				
Вместимость	16				
Скорость БС	10				
Скорость ТК	2				
Гипердвигатель	1 класса				
	Резервный 12 класса				
Размер	4				
	<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>				
Автономность	1 месяц				
Вооружение	2 четырехствольные лазерные пушки (4к6)/[6/12] 1 лазерная пушка (1к6)/[6/12](корма)				
Грузовместимость	150 000 фунтов				
Особенности	-				
Стоимость	210 000(или 1 000 000 в люкс-модификации)				

Челноки типа «Тета» являются редким случаем удачного дизайна с большим модернизационным потенциалом, который, без значительных изменений, продержался на рынке более тысячи лет. Первые челноки «Тета» поступили в серийное производство в конце Новых Ситских Войн.

Канонерка X4
X4 Gunship

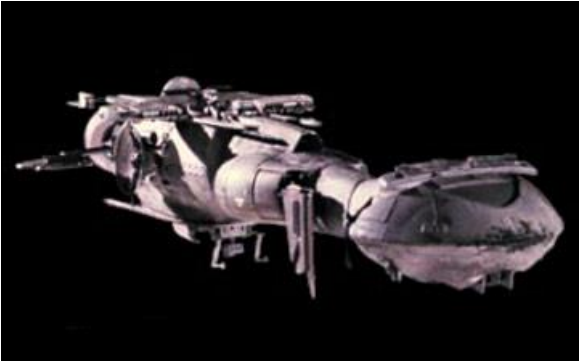


Корпус	150						
Маневренность	16						
КБ	14 + Ловк.						
Щит	20 (9)						
Порог отключения	Уровень 1: 78						
Экипаж	8						
	Пилот *						
	Второй пилот						
	6 Стрелков						
Вместимость	6						
Скорость БС	4						
Скорость ТК	1						
Гипердвигатель	4 класса						
	Резервный 15 класса						
Размер	6						
	<table><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>						
Автономность	1 месяц						
Вооружение	6 лазерных пушек (1к4)[6/12]						
	2 лазерных пушек (1к6)[6/12]						
Грузовместимость	60 000 фунтов						
Особенности	-						
Стоимость	200 000/75 000						

Канонерка X4 – один из наиболее крупных и хорошо вооруженных военных кораблей, какие производила корпорация Инком в годы Галактической Гражданской войны (ГГВ).

Канонерка обладала хорошо продуманным дизайном, позволявшим разместить на борту достаточное количество полезного груза, мощный реактор и несколько просторных кают, способных обеспечить хорошие условия проживания для членов экипажа. Впрочем, автономность канонерки была явно недостаточной для длительных рейдов и патрулирования.

Дорнейская канонерка типа «Брахаток»
Dornean Braha'tok-class gunship



Корпус	130																														
Маневренность	11																														
КБ	11 + Ловк.																														
Щит	20 (9)																														
Порог отключения	Уровень 1: 50																														
Экипаж	75																														
	Пилот *																														
Вместимость	0																														
Скорость БС	4																														
Скорость ТК	1																														
Гипердвигатель	1.5 класса																														
	Резервный 8 класса																														
Размер	27																														
	<table><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>																														
Автономность	1 месяц																														
Вооружение	8 сдвоенных турболозеров (2к8)[8/16] 8 ПУ ракет – 32 шт (3к6)[4/8]																														
Грузовместимость	10 000 фунтов																														
Особенности	-																														
Стоимость	340 000																														

ЕщеКанонерка типа «Брахаток» - один из нескольких типов кораблей, которые строились расой дорнейцев (Dornean) для своего флота. Дорнейцы – высокоразвитая цивилизация с долгой военной историей - несколько лет успешно защищали свою родную планету от превосходящих сил имперского флота. Канонерка типа «Брахаток» - чисто военный корабль, созданный исключительно для космического боя. Для своего размера она несет сильное вооружение, но имеет минимальный объем ангара и на корабле не предусмотрено место для перевозки десанта – те же особенности можно заметить в конструкции кореллианской канонерки DP20.

Военное транспортное судно Y-4

Y-4 Military Transport



Корпус	120						
Маневренность	11						
КБ	11 + Ловк.						
Щит	20 (9)						
Порог отключения	Уровень 1: 56						
Экипаж	3 Пилот *						
	2 Бортстрелка						
Вместимость	40						
Скорость БС	4						
Скорость ТК	1						
Гипердвигатель	1.5 класса Резервный 8 класса						
Размер	6 <table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> </table>						
Автономность	1 месяц						
Вооружение	1 сдвоенная лазерная пушка (2к6)[6/12] 1 сдвоенная лазерная пушка (2к8)[6/12] 1 ПУ ракет – 6 шт (3к6)[4/8]						
Грузовместимость	900 000 фунтов						
Особенности	Ангар на 4 АТ-СТ						
Стоимость	200 000						

Еще до национализации корпорации Инком военное ведомство Галактической Империи дало ей заказ на разработку и производство десантно-грузового корабля. Таким кораблем стал Y-4, но крупного заказа на Y-4 корпорация так никогда и не получила. Есть версия, что ограничение заказа было связано с симпатиями руководства корпорации к Повстанцам. Кроме того, в Империи уже эксплуатировалось несколько моделей неплохих десантно-грузовых кораблей. Поэтому Y-4 были выпущены небольшой серией и присутствовали в основном в отдаленных имперских гарнизонах и флотах, таких, например, как Фест.

ТЯЖЕЛЫЕ КОРАБЛИ

Более крупные корабли, таким кораблем вряд ли будут обладать искатели приключений, из-за постоянных проблем с местом для посадки, большим потреблением топлива и более крупным количеством экипажа. Чаще искателям могут противостоять такие корабли. Минимальный экипаж обозначается в скобках. Так же вместо графического представления размера используются обозначения типа X/Y, так например Средний грузовой транспорт YZ-775 занимающий 10 клеток обозначался бы 2/5. Так же при столкновении с такими кораблями реже используется БС, взамен ей игроки используют ТС.

Однако, несмотря на неудобства, искатели приключений могут выбрать тяжелый корабль в качестве своего средства передвижения по галактики и своей базы. Для управления такими машинами им понадобится нанять соответствующих специалистов, хотя бы в минимально-необходимом количестве.

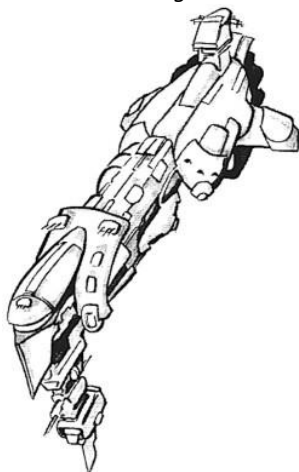
Услуги таких частных спецов могут не дешево стоить, тем не менее, если партия решила промышлять пиратством или контрабандой экипаж будет просто доволен долей от добычи. Но стоит помнить, что бунт на корабле может случиться и в далекой-далекой галактике. Ниже представлена таблица средней стоимости услуг специалиста и бонус в профильном навыке.

СПЕЦИАЛИСТЫ

Специалист	Стоимость кр/день	Бонус
Пилот	50	+2
Стрелок	25	+2
Механик	5	+2
Астронавигатор	35	+1
Связист	30	+1
Оператор вооружения	40	+2
Бортинженер	15	+2
Пилот	80	+4
Стрелок	40	+4
Механик	10	+4
Астронавигатор	50	+3
Связист	60	+3
Оператор вооружения	70	+4
Бортинженер	30	+4
Пилот	130	+6
Стрелок	60	+6
Механик	20	+6
Астронавигатор	100	+5
Связист	80	+5
Оператор вооружения	90	+6
Бортинженер	50	+6

Фрегат типа «Корона»

Corona-class Frigate



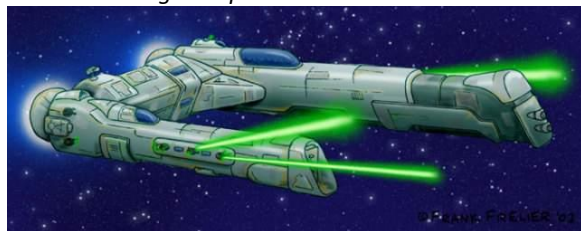
Корпус	900
Маневренность	-
КБ	5 + Ловк.
Щит	150 (10)
Порог отключения	Уровень 1: 240 Уровень 2: 450 Уровень 3: 700 Уровень 4: 820
Экипаж	782 (281 минимум) Из них 56 канониров
Вместимость	80
Скорость БС	4
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	1 класса Резервный 12 класса
Размер	5/27
Автономность	1 год
Вооружение	10 турболазеров (1к8)[10/20] (5 – нос, 1 – корма, по 2 бортовых) Арт. Расчет – по 2 канонира на орудие 10 лазерных пушек (1к6)[6/12] (5 – нос, 1 – корма, по 2 бортовых) Арт. Расчет – по 2 канонира на орудие 4 ионных пушки (1к6+ионизация 4) [8/16] (1 – нос, 1 – корма, по 1 бортовых) Арт. Расчет – по 2 канонира на орудие 2 проектора притягивающего луча – нос [дал. 7] Арт. Расчет – по 4 канонира на орудие
Грузовместимость	12 000 000 фунтов
Особенности	Ангар на 36 истребителей
Стоимость	5 000 000

«Корона» была создана около 10 г. ПБЯ на основе весьма успешного проекта эскортного фрегата EF76 Nebulon-B, активно использовавшегося как Империей, так и Новой Республикой. Компоновка фрегата была позаимствована практически без изменений. Но начинка существенно преобразилась. Был пересмотрен комплект вооружения, в состав которого ввели ионные пушки (которых не было в базовой комплектации EF76) позволившие эффективнее выводить из строя, без повреждения корпуса, вражеские корабли. Благодаря установке более мощных двигателей, удалось увеличить скорость на 10 единиц. Не обошли вниманием и гипердвигатель, скорость которого возросла до 1 класса (вместо 2 класса на EF76).

Из-за изменившейся доктрины ведения боевых действий и появившихся постоянных баз и более-менее устойчивых линий снабжения (чего не было во времена Альянса – прим.автора), было решено сократить объемы трюма (и, следовательно, автономности), увеличив, за счет него, размеры ангарного отсека. Увеличенный ангар позволил «Короне» принимать до 36 малых аппаратов (истребителей или бомбардировщиков).

Первые корабли этого типа сошли со стапелей в 11 г. ПБЯ и поступили в распоряжение флота действовавшего в Центральных Мирах и охранявшего Корусант. Роль корабля во флоте Новой Республики не изменилась. Он, также как и EF76, использовался сопровождения конвоев, проведения разведки и усиление крейсеров и линкоров в боевых порядках флота во время крупных батальи.

К началу вооруженного конфликта с эскадрой адмирала Даалы, верфям Куата удалось построить несколько «Корон». К сожалению (для НР), фрегат появился немного запоздало, и не успел принять участие в судьбоносных, для Новой Республики, конфликтах: компании против гранд-адмирала Трауна и противодействию Возрожденному Императору.

Канонерка типа «Воин»*Warrior-class gunship*

Корпус	680
Маневренность	-
КБ	5 + Ловк.
Щит	100 (10)
Порог отключения	Уровень 1: 200 Уровень 2: 300 Уровень 3: 450
Экипаж	44 (22 минимум) Из них 36 канониров
Вместимость	10
Скорость БС	5
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	1 класса Резервный 10 класса
Размер	6/19
Автономность	3 месяца
Вооружение	10 турболазеров (1к8)[10/20] (4 – нос, 3 – корма, 3 бортовых) Арт. Расчет – по 2 канонира на орудие 8 лазерных пушек (1к6)[6/12] (2 – нос, 3 – корма, 3 бортовых) Арт. Расчет – по 1 канонира на орудие 4 ПУ – 30 шт (3к6) [12/24] (2 – нос, 2 – корма) Арт. Расчет – по 2 канонира на GE
Грузовместимость	1 500 000 фунтов
Особенности	-
Стоимость	4 000 000

Появление канонерки типа «Воин» стало результатом проведения масштабной реформы (New Class Modernization Program) направленной на обновление военного флота Новой Республики. Первые построенные канонерки, как того и стоило ожидать, были направлены в 5-ый флот Новой Республики - отборное флотское соединение всегда первыми получавшая новые боевые корабли. В составе 5-ого флота канонерки приняли активное участие в вооруженном конфликте с йеветами (yevethan) закончившимся, правда, отнюдь не маленькой победоносной войной, а затяжным кровопролитием, приведшим к большим потерям.

«Воины» проявили себя как быстрые и отлично вооруженные (для своего класса) корабли. Канонерки могли успешно действовать как в составе небольших эскадр, так и в одиночку. Они использовались для проведения разведки боем, рейдерских операций на коммуникациях, и стремительных налетов на корабли противника. В составе крупных соединений «Воины» обеспечивали фланговое прикрытие тяжелых крейсеров и организации фланговых ударов.

«Воины» были вооружены достаточным количеством легких пушек, чтобы успешно бороться с вражескими истребителями и бомбардировщиками, а наличие турболазеров и тяжелых ракет CM-9, позволяло им наносить мощные удары по крупным кораблям.

Но, в то же время, канонерки были малопригодны для ведения боя с крейсерами и линкорами противника, из-за своей тонкой брони и слабых щитов. Это отлично показала битва при ILC-905 (Battle of ILC-905), во время которой одна из канонерок была уничтожена парой залпов йеветского корабля.

Ко времени войны с йеветами, также известной как «Кризис Черного Флота», канонерки «Воин» значительно потеснили корветы CR90, ранее занимавшие эту тактическую нишу в республиканском флоте.

Неизвестно, сколько еще лет «Воины» служили во флоте НР. Скорее всего они успешно пережили войну с йуужань вонгами и продолжали использоваться вплоть до Второй Галактической Гражданской войны (ВГГВ). Впрочем, это только предположение.

Корвет CR90*CR90 Corellian Corvette*

Корпус	800
Маневренность	-
КБ	5 + Ловк.
Щит	100 (10)
Порог отключения	Уровень 1: 300 Уровень 2: 500
Экипаж	48 (2 пилота минимум)
Вместимость	150
Скорость БС	5
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	2 класса
Размер	6/15
Автономность	От 3 месяцев до 1 года
Вооружение	2 двустольные турболазерные пушки (2к8)[10/20] (1 верх, 1 низ, обе 360 град.)
Грузовместимость	9 000 000 фунтов
Особенности	-
Стоимость	3 500 000/1 500 000

Кореллианский корвет модели CR90 мог по праву считаться одним из лучших кораблей своего класса в последние десятилетия Старой Республики и во время Галактической Гражданской войны (ГГВ). Прототипом корабля послужил его предшественник, корвет CR70, от которого в проект CR90 перекочевали многие конструкторские решения и общая компоновка корпуса.

Первое упоминание серийных корветов CR90 встречается в 52 году ДБЯ. Вероятно, они были спроектированы, испытаны и поступили в производство около 60 г. ДБЯ. Корветы находились в свободной продаже и быстро обрели популярность. CR90 стали появляться в составе флотов небольших государств, очевидно играя роль основных кораблей флота, и часто встречались в качестве небольших лайнеров и яхт. Значительное количество CR90 и CR70 можно было встретить в составе флота Корпуса Юстиции – единственной вооруженной составляющей республиканского правительства. После начала Войны Клонов многочисленные CR90 и CR70 были

включены в состав республиканского флота (ВАР) и с честью прошли всю войну.

Одновременно со строительством новых корветов, была предпринята попытка модернизации уже построенных CR70. Была разработана программа модернизации, получившая название «Авангард с20» (Vanguard c20 retrofit). Модернизация позволяла «подтянуть» старые CR70 до уровня CR90 путем установки новой электроники, замены ряда узлов и агрегатов. Проект оказался успешным. Модернизация обходилась в 500 000 кредитов, что было заметно ниже цены нового корвета. Причем в эту сумму входило не только стоимость заменяемого оборудования, но и весь комплекс работ, включая зарплату персонала. Модернизации в среднем занимала от двух до трех недель. Подобным образом, вероятно, было модифицировано множество корветов. Самый известный из них – «Тантив-4». Флагман дома Органа первоначально был типичным CR70. Модернизацию корабль прошел на закате Войны Клонов.

Менеджеры Кореллианской Инженерной Корпорации уверяли, что модернизированные «семидесятые» ни в чем не уступают новым «девяностым». К сожалению неизвестно, насколько справедливыми были эти заявления.

Модульность и многофункциональность – всегда были отличительной чертой судостроительной философии Кореллии на протяжении более 4000 лет. Корвет мог быть перестроен и переоборудован за довольно короткий срок при минимальных финансовых и трудовых затратах. Это позволило создавать на базе корвета многочисленные специализированные модификации военного и гражданского назначения. Характерно, что модифицировали корабли не только в «родных» верфях Кореллии, но и почти кустарным методом, порой до неузнаваемости видоизменяя конструкцию. Вот лишь несколько таких примеров – корвет «Далекая Звезда» (FarStar) претерпел полную перестройку конструкции, получив объемные, но почти незащищенные, ангары; были установлены новые сенсоры, электроника и броня. В результате от базовой модели остались только мостик, киль и двигатели. Еще более объемный ангар получил корвет «Ночной Гость» (Night Caller) в котором, после его переделки мятежниками, удалось компактно (и оттого неудобно и ненадежно – прим.) разместить 12 «Крестов» Т-65С А2 и 2 СИД Истребителя.

Корвет CR70*CR70 corvette*

Корпус	800
Маневренность	-
КБ	5 + Ловк.
Щит	90 (15)
Порог отключения	Уровень 1: 138 Уровень 2: 350 Уровень 3: 600
Экипаж	30 (2 пилота минимум)
Вместимость	250
Скорость БС	5
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	2 класса
Размер	5/13
Автономность	1 год
Вооружение	4 турболазера (1к8)[8/16] (2 верх, 2 низ, 360 град.)
Грузовместимость	15 000 000 фунтов
Особенности	-
Стоимость	2 900 000/1 000 000

Кореллианский корвет CR70 был прямым предшественником легендарного корвета CR90. Данный корвет был создан и серийно строился за десятилетия до начала Войны Клонов и, к началу конфликта, уже считался устаревшей моделью, хотя и продолжал производиться в больших количествах (одновременно с CR-90). По всей видимости, корабли CR70 впервые сошли со стапелей около 100 года ДБЯ, хотя это только предположение.

Судно имело модульную конструкцию и могло оснащаться любыми отсеками-модулями по желанию заказчика. Единственное, что не могло быть изменено – отсек управления (он же капитанский мостик) и двигательный модуль. Сами модули монтировались вокруг центрального киля судна. Из-за возможности установки различных отсеков, изменялся и экипаж судна, который, в зависимости от комплектации, составлял от 18 до 150. Чаще всего

можно встретить CR70 в пассажирском и грузовом вариантах. Такие корветы обычно не имели вооружения. Вместо отсеков с оружием и дополнительных генераторов устанавливались модули с каютами или же дополнительные трюмы. Иногда можно было увидеть CR70 и в качестве дипломатических судов.

Боевые возможности корвета были весьма ограничены. Судно никогда не предназначалось для службы в военных флотах и участия в боевых действиях. Однако, даже имея относительно слабое вооружение и щиты, CR70 все же не был легкой мишенью для пиратов.

После становления Галактической Империи производство CR70, по всей видимости, было прекращено в пользу более совершенной модели – CR90. Однако, несмотря на свой возраст, в период ГГВ на галактических трассах все еще можно было встретить множество CR70 в хорошем состоянии. Хотя, модель CR90, в эти же годы, на просторах галактики встречалась намного чаще.

Корвет CR90 тип «Убийца»*CR90 Assassin-class Corvette*

Корпус	880
Маневренность	-
КБ	5 + Ловк.
Щит	120 (15)
Порог отключения	Уровень 1: 300 Уровень 2: 490 Уровень 3: 720
Экипаж	84 (2 пилота минимум)
Вместимость	151
Скорость БС	5
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	2 класса Резервный 8 класса
Размер	6/15
Автономность	1 год
Вооружение	2 двустольных турболазера (2к8)[10/20] Арт. Расчет – по 2 канонира на орудие 4 лазерных пушек (1к6)[6/12] Арт. Расчет – по 1 канонира на орудие 1 ПУ торпед– 10 шт (4к6) [12/24] Арт. Расчет – по 2 канонира на GE
Грузовместимость	4 500 000 фунтов
Особенности	Ангар 6 легк. Истребителя или 2 легк. транспорта
Стоимость	4 000 000

Корветы CR90, несомненно, были одним из лучших многофункциональных кораблей своего времени. Они служили яхтами, лайнерами, таможенными, дипломатическими и исследовательскими судами. Часто CR90 приходилось примирять на себя «шкуру» легкого боевого корабля. И в хотя в этой роли CR90 проявил себя с лучшей стороны, он все же имел несколько недостатков, которые могли стать фатальными в бою. Этими изъянами были недостаточная общая защищенность корвета (и, особенно, силовой установки) и отсутствие ангара. Поэтому для имперского флота, одновременно с военным вариантом базового

CR90, была создана и производилась модернизированная версия корвета - CR90 тип «Убийца».

«Убийцы» были лучше вооружены, бронированы и имели небольшой внутренний ангар, предназначенный для транспортировки шести небольших истребителей или бомбардировщиков. Переделка потребовала радикальной перепланировки ряда внутренних отсеков. Изменился и экстерьер корабля. Корвет стал более обтекаемым и широким. Вместо одиннадцати двигателей оригинального CR90, «Убийца» получил восемь более мощных двигателей и три небольших вспомогательных двигателя.

Внесенные изменения привели к снижению автономности корабля и снизили грузовместимость в два раза; с 3000 до 1500 тонн. Хотя стоит отметить, что на некоторых «Убийцах» был оборудован более объемный трюм, вмещавший до 2100 метрических тонн.

Корабль в больших количествах строился для имперского флота и, совместно со своим «младшим братом» CR90, использовался для борьбы с пиратами и мятежниками, охраны конвоев и усиления флангов корабельных соединений. Стремительные темпы производства вскоре превратили «Убийцу» в один из основных корветов имперского флота. К слову, «Убийцы» составляли примерно треть от общего числа CR90 в имперских вооруженных силах. Продажа «Убийц» гражданским лицам и локальным правительствам, даже лояльным к Империи, была запрещена.

Также как и в случае с оригинальным CR90, в имперском флоте эксплуатировалось несколько вариантов «Убийц», отличавшихся различным составом вооружения и планировкой внутренних отсеков. Из-за этого численность и состав экипажа «Убийц» могли заметно варьироваться от корабля к кораблю. На разных модификациях было от 60 до 150 человек корабельной команды. Отличалась и численность десанта – от 60 до 100 солдат, в зависимости от модификации.

Небольшое количество «Убийц» можно было увидеть и во флоте Альянса Повстанцев, достававшихся им с большим трудом на правах трофеев. После битвы при Эндоре и присоединения к Новой Республике кореллианских верфей, количество «Убийц» во флоте Новой Республики стало увеличиваться.

«Убийцы», как и CR-90, стали кораблями-долгожителями. Они сражались на фронтах Галактической Гражданской войны, противостояли вторжению йуужань вонгов и воевали в последующие годы.

Эскортный фрегат типа «Небьюлон-Б»*Nebulon-B escort frigate*

Корпус	720
Маневренность	-
КБ	7 + Ловк.
Щит	100 (13)
Порог отключения	Уровень 1: 137 Уровень 2: 315 Уровень 3: 600
Экипаж	920 (307 минимум Из них 77 офицера и 66 канониров)
Вместимость	75
Скорость БС	4
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	2 класса Резервный 12 класса
Размер	9/30
Автономность	3 года
Вооружение	12 турболазеров (1к8)[10/20] (6 – нос, по 3 бортовых) Арт. Расчет – по 2-4 канонира на орудие 12 лазерных пушек (1к6)[6/12] (6 – нос, 2 – корма, по 2 бортовых) Арт. Расчет – по 1-2 канонира на орудие 2 проектора притягивающего луча – нос [дал. 7] Арт. Расчет – по 12 канонира на орудие
Грузовместимость	18 000 000 фунтов
Особенности	Ангар 24 легк. Истребителя и 6 челноков Сенсоры 10 км
Стоимость	19 400 000

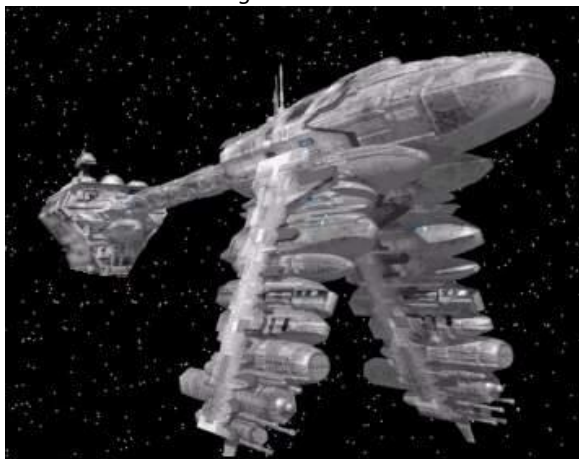
Корветы Еще не успели отгреметь последние аплодисменты Палпатину, провозгласившего себя императором и объявившему о создании Галактической Империи, правопреемницы Республики, как началась масштабная военная кампания направленная на возвращение в лоно общегалактического государства окраинных территорий, отколовшихся во время Войны Клонов или до нее. Одновременно с этим началась грандиозная программа перевооружения, предусматривавшая как строительство боевых кораблей уже освоенных дизайнов, так и проектирование новых. Некоторые из этих кораблей были спроектированы еще в ходе Войны Клонов, но не успели сойти со стапелей. Наряду с фрегатами типа «Улан» кораблем нового поколения стал эскортный фрегат типа Небьюлон-Б.

Первые эскортные фрегаты вступили во флот Галактической Империи спустя несколько месяцев после окончания Войны Клонов. Однако спустя некоторое время (возможно через пару лет) производство эскортных фрегатов свернули. К сожалению неизвестны причины, побудившие принять на вооружение «Небьюлон-Б», как неизвестно и то, почему производство было прекращено.

Вновь актуальной тема «Небьюлон-Б» стала только в начале Галактической Гражданской войны.

Альянс за Восстановление Республики, также известный как Альянс Повстанцев, в начале вооруженного противостояния с Империей попытался вести активные боевые действия с применением крупных флотских соединений, собранных из различных движений сопротивления и полученных в дар от сепаратистских анклавов, некоторые из которых все еще продолжали существовать. Но силы были неравны. Многочисленный имперский флот, идеально подготовленный к линейному бою, с легкостью отражал все нападения и осуществлял массированные контрнаступления. Сказывалось и техническое превосходство имперских боевых кораблей.

Руководство Альянса быстро поняло, что продолжение открытого противостояния приведет лишь к бессмысленным жертвам. К тому же в отличие от Империи повстанцам было трудно восполнять растущие потери. Мятежники были вынуждены прибегнуть к стратегии партизанской войны. Только так малочисленный и стесненный в средствах Альянс мог добывать себе ресурсы для дальнейшего противостояния и наносить «москитные удары» ненавистой Империи.

Эскортный фрегат «Небьюлон-Б2»*Nebulon-B2 Escort Frigate*

Корпус	900
Маневренность	-
КБ	7 + Ловк.
Щит	100 (13)
Порог отключения	Уровень 1: 250 Уровень 2: 450 Уровень 3: 770
Экипаж	1120 (420 минимум)
Вместимость	75
Скорость БС	4
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	2 класса Резервный 12 класса
Размер	10/25
Автономность	1 год
Вооружение	18 турболазеров (1к8)[10/20] (6 – нос, по 6 бортовых) Арт. Расчет – по 2-4 канонира на орудие 22 лазерных пушек (1к6)[6/12] (10 – нос, 4 – корма, по 4 бортовых) Арт. Расчет – по 1-2 канонира на орудие 4 проектора притягивающего луча – нос [дал. 7] Арт. Расчет – по 12 канонира на орудие
Грузовместимость	16 500 000 фунтов
Особенности	Ангар 24 легк. Истребителя и 6 челноков
Стоимость	23 000 000

Эскортный фрегат «Небьюлон-Б», при всех явных достоинствах, имел и свои недостатки. Главный из них заключался в относительно слабом вооружении, особенно остро ощущавшийся если на конвой, сопровождаемый «Небьюлон-Б», совершалось нападение больших сил Альянса поддерживаемых крупными кораблями, такими как крейсера МС80. Для

защиты крупных конвоев была создана новая версия фрегата. Производство новых кораблей началось до битвы при Хоте и, по всей видимости, носило не меньший размах, чем производство «Небьюлон-Б».

Корабль стал на 50 метров короче предшественника. За счет установки еще одной секции удалось значительно увеличить количество пушек. Наиболее уязвимое место корабля, «перешеек» соединяющий переднюю и заднюю секции, стал заметно «толще» и лучше защищен броней и щитами. По непонятной причине конструкторы решили не увеличивать численность МЛА (истребителей и/или бомбардировщиков). Увеличение огневой мощи повлекло за собой и пропорциональное увеличение численности экипажа. Еще одним отличием от предка стало изменение формы маршевых двигателей. Во всем остальном фрегаты были похожи.

«Небьюлон-Б2» использовался Империей для усиления боевых порядков флота, сопровождения крупных конвоев, рейдерских или разведывательных полетов на территории противника. Наличие кораблей этого типа еще больше усложнило для Альянса осуществление рейдов по имперским коммуникациям. Как показывает опыт боевого применения фрегата, «Небьюлон-Б2» мог уверенно вести бой даже с крейсерами МС80, наиболее крупными и опасными кораблями Альянса Повстанцев.

В ходе Галактической Гражданской войны, несколько фрегатов данного типа различными путями оказалось во флоте мятежников, служа в качестве легких авианосцев, рейдеров и ударных кораблей. Часто фрегаты становились флагманами небольших корабельных соединений.

Легкий крейсер типа «Каррак»*Carrack-class Light Cruiser*

Корпус	1 000
Маневренность	-
КБ	8 + Ловк.
Щит	130 (17)
Порог отключения	Уровень 1: 140 Уровень 2: 300 Уровень 3: 650
Экипаж	1092 (2 пилота минимум) из них 85-90 канониров
Вместимость	142
Скорость БС	5
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	1 класса Резервный 12 класса
Размер	10/35
Автономность	1 год
Вооружение	10 турболазеров (1к8)[10/20] (4 – нос, 2 – корма, по 2 бортовых) Арт. Расчет – по 2-4 канонира на орудие 20 ионных пушек (1к4 + ионизация 5)[6/12] (10 – нос, 4 – корма, по 4 бортовых) Арт. Расчет – по 1-2 канонира на орудие 5 проекторов притягивающего луча – нос [дал. 7] Арт. Расчет – по 3 оператора на установку
Грузовместимость	11 500 000 фунтов
Особенности	5 стыковочных узлов (по 4 СИД-истребителя) Сенсоры 10 км
Стоимость	Стоимость для имперского флота неизвестна. Недоступен в свободной продаже. На черном рынке оценивается в 19 148 000 кредитов

Легкий крейсер типа «Каррак» был разработан и вступил в строй республиканского флота еще во

времена Войны Клонов. В годы войны эти легкие крейсера сопровождали крупные корабли, обеспечивая им защиту от вражеских бомбардировщиков, а во время крупных боев, являясь высококомобильным резервом способным захватить инициативу на поле боя. Кроме этого небольшие эскадры таких крейсеров сопровождали транспортные конвои защищая их от кораблей сепаратистов. Известно, что три крейсера этого типа принимало участие в уничтожении флагмана КНС «Незримая Длань» (Invisible Hand) во время битвы за Корускант. Это были корабли из состава пятой ударной группы (Strike Group Five): «Честность» (Integrity), «Неукротимый» (Indomitable) и «Настойчивый» (Perseverance). Во время боя они сопровождали дредноут «Мас Рамдар» (Mas Ramdar) обеспечивая ему огневую поддержку.

Во времена Империи «Карраки» продолжили выполнять прежние задачи. Отдельно, или в составе небольших эскадр (оперативных групп) они использовались для сопровождения конвоев, патрулирования торговых маршрутов и борьбы с пиратством. В составе крупных флотских соединений (эскадр) эти легкие крейсера сопровождали тяжелые крейсера и линкоры, прикрывая их от истребителей, бомбардировщиков и корветов противника.

«Карраки» входили в состав каждого имперского флота, как ударного, так и секторального. Даже флот под командованием Трауна, отправившийся в Неизвестные Регионы, имел несколько десятков крейсеров этого типа. Эти корабли, во время возвращения Трауна в известную галактику, достойно сражались против кораблей Новой Республики.

Крейсер хорошо вооружен и имеет скорость сравнимую со скоростью «крестокрыла». Однако корабль страдает отсутствием ангара. Четыре внешних стыковочных узла не могут удовлетворить его потребности в истребительной поддержке. СИД-ы на внешних узлах использовались преимущественно для патрулирования, досмотра грузов, разведки и сопровождения задержанных кораблей. Кроме истребителей, корабль может осуществлять стыковку с легкими транспортными судами и челноками.

Существует два комплекта вооружения корабля. В анти-истребительной версии «Каррака» (получившей обозначение Carrack-A) имеет 20 скорострельных лазерных Borstel RH8 системы наведения которых способны поражать не только истребители, но и ракеты или торпеды. Противокорабельная версия вооружена таким же количеством ионных пушек. Возможно и комбинированное вооружение. «Каррака» имеет тот же недостаток что и корветы CR-90 – слепую зону со стороны кормы.

Кореллианская канонерка пр. DP20*Corellian DP20 Gunship*

Корпус	920
Маневренность	-
КБ	8 + Ловк.
Щит	115 (12)
Порог отключения	Уровень 1: 139 Уровень 2: 500 Уровень 3: 700
Экипаж	91 (10 минимум) из них 46 канониров
Вместимость	100
Скорость БС	5
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	2 класса Резервный 16 класса
Размер	4/12
Автономность	8 месяцев
Вооружение	8 двустольных турболозерных пушек (2к8)[10/20] (4 – нос, по 3 бортовых) Арт. Расчет – по 2 канонира на орудие 6 четырехствольных лазерных пушек (4к6)[6/12] (по 3 бортовых) Арт. Расчет – по 3 канонира на орудие 4 ПУ ракет – 120 шт (3к6)[4/8] Арт. Расчет – по 3 оператора на установку
Грузовместимость	900 000 фунтов
Особенности	-
Стоимость	4 800 000/2 400 000

Кореллианцы хорошо известны в галактике своими универсальными кораблями, модульная конструкция которых позволяет, относительно быстро и дешево, модернизировать корабль. Канонерка DP20, хотя и основанная на дизайне корвета CR-90 – редкое исключение из этого правила, являясь сугубо военным проектом, не терпящим модульности, ослабляющей конструкцию.

Канонерка была разработана для республиканского флота (ВАР). Однако неизвестно, закупались ли DP20 Старой Республикой и использовались ли во время

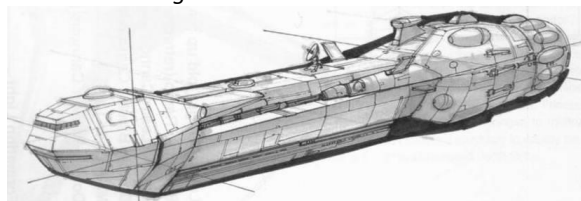
Войны Клонов. Главными покупателями канонерок стали: силы безопасности крупных компаний и корпораций и некоторые автономные и полуавтономные государства входившие в состав Империи. Однако в самой Галактической Империи DP20 практически не использовались. Это было связано с тем, что имперский флот уже эксплуатировал несколько весьма успешных кораблей подобного класса – легкие крейсера «Тартан» и «Каррак», корветы CR-90 и MCR-90.

Из-за свободной продажи, некоторое количество DP20 оказалось в руках пиратов и некоторых незаконных вооруженных формирований, таких как Альянс Повстанцев. Мятежники решили приобрести несколько DP20 после того, как одна из пиратских групп (работавшая на Альянс) сумела захватить имперский транспортный конвой, сопровождаемый несколькими истребителями. Альянсу новая канонерка пришлось как раз кстати, так как обладала отличной скоростью (сравнимую с некоторыми истребителями), маневренностью и неплохим вооружением, вполне достаточным для грабежа конвоев.

Основные задачи канонерки: патрулирование космического пространства и перехват или уничтожение легких транспортных судов, истребителей и бомбардировщиков противника. Находясь в составе эскадры с более крупными кораблями – тяжелыми крейсерами и линкорами – DP20 осуществляют прикрытие крупных кораблей, защищая их от вражеских бомбардировщиков. Но слабое вооружение и защищенность корабля не позволяют надеяться на его выживание в бой с более крупными собратьями. Корпорации и планетарные правительства чаще всего использовали DP20 для защиты своих транспортных кораблей от пиратов.

Вооружение корабля оптимизировано для ведения огня по малоразмерным, быстрым и активно маневрирующим целям. Однако централизованной системы управления огнем на DP20 нет, что усложняет стрельбу и вынуждает увеличивать артиллерийский расчет каждой пушки на одного человека, вводя наводчика. Еще один недостаток пушек DP20 – малая дальность. Впрочем, этот недостаток не столь существенен, так как дальность пушек большинства истребителей и бомбардировщиков еще меньше.

Канонерки DP20 активно использовались Альянсом и Новой Республикой во время Галактической Гражданской Войны (ГГВ). Как показал опыт их применения, канонерки оказались хорошим средством борьбы с имперскими истребителями и транспортниками. Даже обнаружилась возможность нанесения существенного урона крупным кораблям равного класса, а именно – легким крейсерам «Тартан».

Фрегат типа "Улан"*Lancer-class Frigate*

Корпус	800
Маневренность	-
КБ	7 + Ловк.
Щит	125 (12)
Порог отключения	Уровень 1: 138 Уровень 2: 322 Уровень 3: 634
Экипаж	850 (375 минимум) из них 40 канониров
Вместимость	40
Скорость БС	5
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	1 класса Резервный 16 класса
Размер	4/12
Автономность	7 суток
Вооружение	20 счетверенных лазерных пушек (4к6)[10/20] (6 – нос, 4 – корма, по 5 бортовых) Арт. Расчет – по 1-3 канонира на орудие
Грузовместимость	900 000 фунтов
Особенности	Ангар 2 челнока
Стоимость	4 760 000

Впервые фрегат типа «Улан» появился на галактической арене в первые месяцы существования Галактической Империи. Это дает основания полагать, что они были созданы во время Войны Клонов, и тогда же началось их серийное производство. Флот КНС (сепаратистов) в значительной мере опирался на использование множества МЛА (дроидов-истребителей и дроидов-бомбардировщиков), что потребовало от руководства ВАР отыскать этому факту достойное «противоядие». Именно им и стал «Улан».

Но после окончания Войны Клонов Империя, по всей видимости, отказалась продолжить производство узкоспециализированного зенитного фрегата и сосредоточила свое внимание на более универсальных звездолетах. Вновь потребность в зенитном корабле появилась вскоре после образования Альянса Повстанцев.

Еще до битвы при Явине повстанцам пришлось отказаться от ведения широкомасштабных боевых действий против Империи с применением крупных кораблей и линейных построений по причине своей

технической отсталости и малочисленности флота Альянса. Мятежники полностью перешли к партизанской тактике из-за чего основной неприятностью для имперских баз стали малые корабли (корветы, вооруженные транспортники, истребители, бомбардировщики...). Со своей задачей эскортного корабля для защиты конвоев от атак МЛА (истребителей и бомбардировщиков) повстанцев хорошо справлялся фрегат типа «Небулон-Б», но адмиралу Дрезу (Drez) удалось найти аргументы убедившие верховное командование создать корабль предназначенный только для борьбы с МЛА. Наиболее весомым аргументом Дреза стали печальные итоги повстанческой кампании Фей Ху (Fei Hu campaign), проходившей в 1.5-1 гг. ДБЯ. За девять месяцев кампании мятежникам удалось уничтожить 286 СИД-Истребителей, при безвозвратной потере всего лишь четырех «крестокрылов». И хотя подобных результатов повстанцам не удавалось добиться ни до, ни после оставлять подобный казус без внимания было не в привычках Империи.

Так появился фрегат типа «Улан». Фрегат был вооружен 20 скорострельными счетверенными пушками, которые и многие годы после создания корабля считались самыми совершенными орудиями в своем классе. Каждая пушка была размещена в собственной поворотной башне обеспечивавшей ей большой сектор стрельбы. Расчет имел собственную систему наведения и отдельный от основной энергосистемы генератор. Некоторые фрегаты вместо двадцати зенитных пушек вооружались десятью четырехствольными лазерными пушками меньшей скорострельности и оснащенными более примитивными системами наведения. Правда последний вариант не прижился в имперском флоте.

Фрегат имел и массу недостатков. Сравнительно низкая живучесть не позволяла фрегату эффективно противостоять крупным кораблям, а медлительность вынуждала сопровождаемые корабли (в первую очередь ИЗРы) снижать максимальную скорость, что порой могло привести к уменьшению тактической мобильности всей эскадры. Но главным недостатком было другое. Корабль не получил большой серии в первую очередь по причине своей дороговизны. Споры о целесообразности «Уланов» длились очень долго, продолжаясь даже после того как первые фрегаты начали службу в имперском флоте и продемонстрировали впечатляющие результаты. Стоит заметить, что пилоты повстанцев предпочитали не встречаться с «Уланом» в открытом бою.

Легкий крейсер типа "Штык"

Bayonet-class Light Cruiser



Корпус	950
Маневренность	-
КБ	4 + Ловк.
Щит	135 (15)
Порог отключения	Уровень 1: 138 Уровень 2: 350 Уровень 3: 650
Экипаж	150 (40 минимум) из них 30 канониров
Вместимость	48
Скорость БС	3
Скорость ТК	0.5
Гипердвигатель	1 класса Резервный 10 класса
Размер	8/20
Автономность	1 год
Вооружение	8 турболазеров (1к8)[8/16] (2 – нос, по 3 бортовых) Арт. Расчет – по 2 канонира на орудие 6 лазерных пушек (1к6)[6/12] (2 – нос, по 2 бортовых) Арт. Расчет – по 1 канонира на орудие 2 проектора притягивающего луча – нос [дал. 6] Арт. Расчет – по 4 оператора на установку
Грузовместимость	11 500 000 фунтов
Особенности	Ангар 1 челнок Сканер 10 км
Стоимость	5 000 000/2 300 000

Легкий крейсер типа «Штык» был создан в первые годы существования Нового Порядка. Крейсер использовался Империей в мирах Среднего и Внешнего кольца для крейсерско-сторожевой службы. Некоторые «Штыки» были переоборудованы в тюремные транспорты и передвижные исследовательские лаборатории. Количество пушек крейсера кажется недостаточным как для корабля такого размера,

но даже этого скудного вооружения вполне хватало для патрулирования торговых маршрутов, сопровождения конвоев и борьбы с пиратством.

К моменту битвы при Явине корабль уже порядком устарел и заменялся более современными легкими крейсерами и фрегатами. На момент битвы при Эндоре «Штыки» можно было встретить только в отдаленных и спокойных регионах галактики.

Патрульно-сторожевой корабль IPV-1*IPV-1 System Patrol Craft*

Корпус	660
Маневренность	-
КБ	5 + Ловк.
Щит	165 (15)
Порог отключения	Уровень 1: 136 Уровень 2: 240 Уровень 3: 510
Экипаж	20 (4минимум)
Вместимость	10
Скорость БС	5
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	нет
Размер	4/12
Автономность	1 год
Вооружение	4 легких турбозера (1к6)[8/16] (2 – нос, по 1 бортовых) Арт. Расчет – по 1 канонира на орудие 1 ПУ ракет – 24 шт (3к6)[5/10] Арт. Расчет – по 1 оператору на орудии
Грузовместимость	600 000 фунтов
Особенности	Сканер 10 км
Стоимость	на черном рынке оценивается в 3 000 000 кредитов

IPV-1 – представитель многочисленного семейства имперских таможенных и патрульно-сторожевых кораблей, предназначенных для борьбы с пиратами, контрабандистами и прочими нарушителями закона, а также для охраны планетарных орбит и космических станций.

Патрульные корабли, как правило, обладают мощными субсветовыми двигателями, позволяющими развивать скорость сравнимую с тяжелыми истребителями, и не имеют гипердвигателей, так как их зона ответственности обычно ограничивается одной звездной системой или околопланетным пространством. Сторожевые корабли несут легкое вооружение эффективное против пиратов и контрабандистов, чаще всего не имеющих кораблей класса крейсер

или фрегат. И последнее: сторожевые корабли находятся в постоянной боевой готовности, потому как, в отличие от большинства эскадр имперского флота, должны мгновенно реагировать на возникающую угрозу для гражданского судоходства. «Постоянная бдительность» – девиз экипажей патрульных судов

Одним из самых распространенных кораблей этого класса был IPV-1. Первые модели IPV-1 появились еще во времена заката Галактической Республики. В республиканский период IPV-1 использовались планетарными правительствами для длительного патрулирования и перехвата судов пиратов и контрабандистов.

После становления Империи задачи IPV-1 почти не изменились. В список обязанностей добавилась лишь таможенная проверка гражданских судов, а после начала ГГВ – защита планет и космических станций от атак рейдерских групп Альянса Повстанцев.

Служба на сторожевиках в имперском флоте не считалась почетной и больше напоминала ссылку. В экипажах IPV-1 крайне редко можно было встретить отличников боевой и политической подготовки. Было и еще одно обстоятельство. Так как в соединениях патрульных эскадр ротация была крайне редко, а корабли годами находились в одной звездной системе или даже на орбите одной и той же планеты, у офицеров, а иногда и рядовых матросов, успевали наладиться прочные отношения с местными чиновниками и бизнесменами. Бизнесмены видели в экипажах IPV-1 возможность, за небольшую мзду, избежать дотошной таможенной проверки своих грузов и тем самым снизить таможенные издержки, а порой и возить сомнительные товары. Прочные связи и откровенно третьесортный личный состав часто приводили к распушенности и даже коррупции и бунтам экипажей патрульно-сторожевых кораблей.

Помимо Галактической Империи IPV-1 активно использовались флотом планетарных правительств, входивших в состав Империи, и силами безопасности компаний и корпораций. Примером последних, может служить «карманный флот» компании Вираксо (Viraxo Industries).

Из-за того, что купля-продажа IPV-1 производилась свободно, без каких-либо юридических запретов со стороны Империи, большим количеством сторожевиков сумели разжиться различные незаконные вооруженные формирования (НВФ), такие как Черное Солнце, Консорциум Занна и криминальные картели хаттов.

Рендилийский легкий корвет*Rendili Light Corvette*

Корпус	320
Маневренность	-
КБ	5 + Ловк.
Щит	45 (9)
Порог отключения	Уровень 1: 133 Уровень 2: 220
Экипаж	50 (минимально 18) из них 6 канониров
Вместимость	20
Скорость БС	5
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	2 класс Резервный 8 класс
Размер	9/18
Автономность	2 месяца
Вооружение	6 двустольных турели (2к8)[8/16] (2 – нос, по 2 бортовых) Арт. Расчет – по 1 канонира на орудие
Грузовместимость	1 500 000 фунтов
Особенности	Есть несколько стыковочных узлов Сканер 8 км
Стоимость	2 300 000/ 1 200 000

Война Клонов, как и всякая большая война, породила множество различных групп самым фактом своего существования подтверждающим расхожее выражение: «Кому - война, а кому - мать родна». Впрочем, огромное количество пиратов и контрабандистов на просторах Старой Республики было привычным явлением еще до начала войны. После становления Галактической Империи новое государство начало активно искоренять пиратство и контрабанду создавая для этого эскадры специализированных кораблей. Об одном из них и пойдет речь в данной статье.

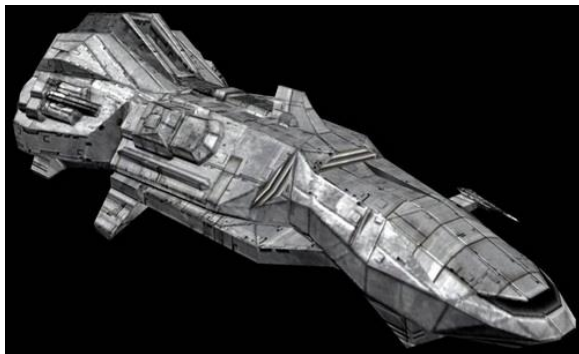
Этот легкий корвет (его тип не называется – прим.), также называемый «имперский таможенный корвет», был специально разработан корпорацией Рендили для отлова и/или уничтожения быстрых и маневренных

судов контрабандистов и пиратов. Для этого корвет оснастили мощными маршевыми и маневровыми двигателями. Корабль обладал скоростью истребителя и был способен настигать корабли пиратов раньше, чем те успеют сбежать в гиперпространство. Для обнаружения пиратских посудин корвет оснастили неплохими сенсорами, а для их захвата – специальным шлюзом в передней части судна, между двумя «вилками». Для досмотра подозрительных судов и абордажных операций, на корвете предусмотрели каюты для размещения двух отделений солдат (флотской пехоты или штурмовиков).

Единственным вооружением корвета были шесть двустольных турболозерных или лазерных пушек. Конечно же, их мощности было явно недостаточно, чтобы навредить крупному кораблю, но было более чем достаточно, чтобы шкипер преследуемого транспорта дважды подумал прежде чем оказывать вооруженное сопротивление. К сожалению, для имперской таможни, на корвете не было предусмотрено ионное вооружение и притягивающие лучи, столь необходимые на кораблях этого класса. Используя ионные пушки можно вывести подозрительное судно из строя, не уничтожая его, а применяя притягивающие лучи – обездвижить для последующего захвата. Этот недостаток нередко сказывался во время патрулирования. Догнать-то корвет мог практически все, что угодно, а вот с захватом начинались проблемы.

Была и еще одна причина, препятствовавшая успешному абордажу – неудачное размещение стыковочного узла. Его расположение между двумя «рогами» делало невозможной стыковку с крупными или широкими судами. Впрочем, для абордажа можно было применять и другие стыковочные узлы, размещенные на бортах, но действие абордажных партий через них было затруднено.

Неисправимым недостатком корвета была очень тонкая броня и слабые щиты. Таковой была жертва в угоду скорости и маневренности. Из-за этого нанести тяжелые повреждения рендилийскому корвету мог даже тяжелооруженный транспортник (которые часто использовались пиратами), а корвет аналогичного размера и вовсе становился смертельной угрозой. К примеру кореллианский корвет CR90 или сторожевик IPV-1 имели все шансы превратить творение рендилийских корабелов в груды металлолома не понеся при этом потерь.

Патрульный крейсер типа «Тартан»*Tartan-class patrol cruiser*

Корпус	870
Маневренность	-
КБ	6 + Ловк.
Щит	90 (15)
Порог отключения	Уровень 1: 135 Уровень 2: 350 Уровень 3: 570
Экипаж	70
Вместимость	50
Скорость БС	4
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	2 класс Резервный 12 класс
Размер	6/25
Автономность	1 год
Вооружение	20 лазерных пушек (1к6)[6/12] (6 – нос, 4 – корма, по 5 бортовых) Арт. Расчет – по 1 канонира на орудие
Грузовместимость	3 000 000 фунтов
Особенности	-
Стоимость	4 200 000

Война Клонов, как и любой другой масштабный вооруженный конфликт, породил большое количество вооруженных людей жадных до чужого добра. И если Старая Республика всегда мирилась с разгулом пиратов, практически не предпринимая широкомасштабных мер по борьбе с ними, то Империя вознамерилась решительно искоренить эту заразу. Поскольку основу большинства пиратских флотов составляли небольшие вооруженные транспортники (часто гражданского назначения) и истребители, против которых крупные корабли были малоэффективны (их артиллерия в своем большинстве не была предназначена для стрельбы по высокоскоростным и маневренным целям), требовались корабли, специально спроектированные для борьбы с МЛА (малыми летательными аппаратами).

Легкий крейсер типа «Тартан» стал одним из первых патрульно-сторожевых кораблей, спроектированных и построенных в Империи и первым анти-истребительным кораблем нового

флота. Корабль вооружен двадцатью скорострельными лазерными пушками, системы наведения которых хорошо подходят для ведения огня по скоростным и высокоманевренным целям. Мощные маршевые двигатели позволили кораблю развивать большую скорость, сравнимую с большинством МЛА. Будучи грозой истребителей и транспортников, «Тартан» оказался абсолютно не способен сражаться против крупных кораблей, даже устаревших типов. Для сколь-либо эффективного противостояния корветам и фрегатам у крейсера было явно недостаточное бронирование и отсутствовало тяжелое вооружение. Хотя в открытое противостояние с крупными кораблями крейсер вступал крайне редко, так как, чаще всего, действовал в составе эскадры.

Еще одним недостатком «Тартана» было отсутствие ангара, что ограничивало его тактические возможности. Особенно неприятным фактом было отсутствие абордажных челноков. Таким образом для абордажа или проверки какого-либо судна обязательно требовалась стыковка с ним. Если объект досмотра не сопротивлялся, никаких проблем с досмотром не возникало, однако если цель начинала активно удирать, задержать ее было весьма затруднительно. Ситуация осложнялась еще и тем, что на «Тартане» не было ни одного проектора притягивающего луча или ионных пушек, которыми можно было бы вывести из строя двигатель беглеца. Стоит отметить и то, что крейсер не приспособлен для абордажа крупных транспортных и транспортно-пассажирских судов, а также космических станций, по причине малочисленности абордажной группы.

За годы эксплуатации «Тартан» стал сущим ночным кошмаром для пиратов, контрабандистов и небольших групп мятежников (до образования Альянса). Эти легкие крейсера сопровождали конвои, патрулировали космическое пространство, ловили пиратов, мятежников и контрабандистов и прикрывали от вражеских истребителей корабли флота в походе и крупном бою. Но у него (как позже у и «Улана» - прим.) был один огромный недостаток – цена. Стоимость «Тартана» не позволяла производить его тысячами даже имперской экономике. Тем не менее, немало кораблей этого типа все-таки увидели космос и использовались Империей вплоть до битвы при Эндоре, когда им на замену уже активно производились «Уланы».

Корвет типа «Крестоносец»*Crusader-class corvette*

Корпус	950
Маневренность	-
КБ	6 + Ловк.
Щит	120 (15)
Порог отключения	Уровень 1: 136 Уровень 2: 300 Уровень 3: 550 Уровень 4: 760
Экипаж	80
Вместимость	20
Скорость БС	4
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	1 класс
	Резервный 12 класс
Размер	3/15
Автономность	1 год
Вооружение	10 лазерных пушек (1к6)[6/12] (по 5 бортовых) Арт. Расчет – по 1 канонира на орудие 2 двустольные лазерные пушки (2к4)[6/12] (2 – корма) Арт. Расчет – по 1 канонира на орудие
Грузовместимость	1 800 000 фунтов
Особенности	-
Стоимость	5 200 000/2 600 000

«Крестоносец» был создан через несколько лет после окончания Войны Клонов и предложен Галактической Империи на роль корвета малой дальности для усиления планетарных гарнизонов, обеспечения обороны планет и патрулирования звездных систем. Презентация, устроенная мандалорской компанией Mandal Hypernautics, прошла блестяще. Но Империя в целом прохладно отнеслась к проекту, согласившись купить только пробную партию из двух корветов для проведения испытаний в, так сказать, «полевых условиях». В ходе последовавших войсковых испытаний оба корвета показали себя с лучшей стороны, но Империя все равно решила

не принимать их на вооружение. Оба купленных корвета не остались без дела. Их отправили патрулировать район исследовательской станции «Утроба» (Maw Installation), где, под командованием адмирала Натаси Даалы (Natasi Daala), они прослужили вплоть до начала ее военной кампании против Новой Республики (НР).

Разочарованный потерей столь желанного контракта, Данар Лен (Danar Len) - ведущий инженер Mandal Hypernautics - ушел из компании несмотря на уговоры коллег, просивших продолжать работу над улучшением корвета. Тут стоит внести небольшое пояснение. Галактическая Империя была наиболее «хлебным» заказчиком для многих кораблестроителей, ведь то, что принималось ею на вооружение, мгновенно начинало тиражироваться в сотнях и тысячах экземпляров, что в свою очередь гарантировало фирме-производителю обильное финансирование из практически бездонной имперской казны. После ухода Лена компании не оставалось ничего другого, кроме как предложить проект своим соотечественникам. На удивление мандалорцам корвет понравилось и Mandal Hypernautics наконец-то начала мелкосерийное производство. После развертывания серийного выпуска корветов на родной планете, Mandal Hypernautics стала успешно продавать «Крестоносцы» планетарным правительствам (в том числе входившим в сотсав Империи) и различным мелким государствам, где они использовались для патрулирования, разведки и эскортирования транспортных судов.

Несколько лет спустя офис Mandal Hypernautics посетил Тайбер Занн (Tyber Zann), основатель крупной криминальной организации известной как «Консорциум Занна». В это время он активно искал новые корабли для своего растущего флота. Рассматривая предложенные проекты, Занн остановил выбор на «Крестоносце». Занн выделил большие деньги на модернизацию проекта, так как в исконном виде он его чем-то не устраивал. Вновь собранный коллектив конструкторов улучшил корвет по требованию заказчика. Вскоре обновленная версия «Крестоносца» стала строиться для флота Занна на мандалорских верфях. По иронии судьбы, только благодаря этому бандиту галактического масштаба, и созданной им криминальной империи, корвет стал известен в военных кругах. Впрочем, слава эта была недолгой. Через несколько лет «карманный флот» Занна был разгромлен имперцами.

Фрегат типа «Пельта»*Pelta-class frigate*

Корпус	760
Маневренность	-
КБ	4 + Ловк.
Щит	100 (15)
Порог отключения	Уровень 1: 135 Уровень 2: 230 Уровень 3: 450
Экипаж	900 (минимальный 2 пилота)
Вместимость	300
Скорость БС	4
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	1 класс Резервный 16 класс
Размер	6/28
Автономность	1 год
Вооружение	10 турболазеров (1к8)[8/16] (2 – нос, 2 – корма, по 3 бортовых) Арт. Расчет – по 1 канонира на орудие 15 лазерных пушек (1к6)[6/12] (3 – нос, 2 – корма, по 5 бортовых) Арт. Расчет – по 1 канонира на орудие 1 проектор притягивающего луча – нос [дал. 6] Арт. Расчет – по 4 оператора на установку
Грузовместимость	825 000 фунтов
Особенности	-
Стоимость	4 200 000/1 800 000

Фрегат типа «Пельта» - относительно новое приобретение флота Великой Армии Республики (ВАР). Корабли были созданы незадолго до Войны Клонов и поступили в серийное производство вскоре после начала общегалактического противостояния.

Фрегат имеет модульный дизайн, что позволяло создавать на его базе корабли различного назначения. Для переоборудования фрегата была необходима подходящая верфь, квалифицированный персонал и всего лишь несколько дней или даже часов, а не недель и

месяцев, требующиеся для перестройки звездолетов других типов.

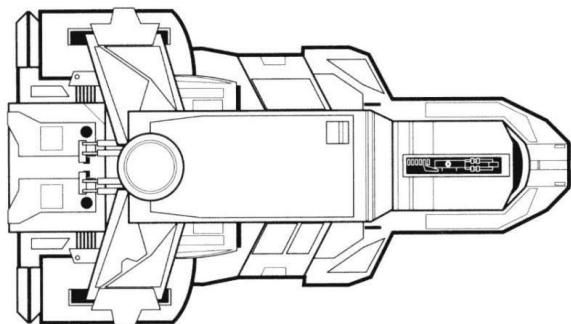
В базовом варианте корабля, характеристики которого представлены выше, фрегат не был предназначен для ведения открытого боя с кораблями противника аналогичного размера. Как правило «Пельты» использовались в ВАР «на вторых ролях»: в роли корабля огневой поддержки, транспортного, патрульного и госпитального судна. Возможность перевозки почти трех рот солдат позволяла использовать фрегат и в качестве легкого десантного корабля. Хотя в последней роли «Пельта» замечена не была.

Санитарные «Пельты» обычно не имели вооружения. В роли «летающего госпиталя» они действовали отдельно или совместно со специализированными госпитальными судами типа «МедСтар» (MedStar). Вместе с последним они входили в состав республиканских мобильных санитарных подразделений (Republic Mobile Surgical Units (RMSU)). Кстати, частое использование «Пельт» в RMSU закрепило за ними прозвище «санитарных», несмотря на их универсальность.

Корабль приводится в движения тремя двигателями. Основной маршевый двигатель используется во время космических перелетов. Во время полетов в атмосфере «Пельта», для дополнительной тяги, использует два других маршевых двигателя, которые, во время космического полета, скрываются под подвижными кормовыми секциями («крыльями»). Эти же секции, скорее всего, содержат репульсоры, так как раскрываются во время атмосферных полетов.

С космическими станциями и другими кораблями фрегат может стыковаться при помощи верхнего шлюза или двух боковых шлюзов. Эти же шлюзы могут использоваться и для выхода из корабля после приземления на поверхность планеты. Также для входа на «Пельту» можно воспользоваться широкой посадочной рампой в средней части корпуса. Для аварийного покидания корабля на борту имеются четыре спасательные капсулы.

Управление фрегатом осуществляется с капитанского мостика, расположенного в кормовой части корабля и заметно выступающего над остальной частью корпуса. Многие системы фрегата автоматизированы, что позволяет пилотировать «Пельту» экипажем всего из двух человек, однако для полноценного функционирования корабля и управления его вооружением необходима полная команда из 900 человек.

Грузовой транспорт тип 1*Mark I bulk transport*

Корпус	560
Маневренность	-
КБ	5 + Ловк.
Щит	-
Порог отключения	Уровень 1: 160 Уровень 2: 410
Экипаж	10 (2 пилота минимум)
Вместимость	48
Скорость БС	3
Скорость ТК	0.5
Гипердвигатель	3 класса Резервный 20 класса
Размер	14/30
Автономность	5 месяцев
Вооружение	1 лазерная пушка (1к6)[4/8] Арт. Расчет – по 1 канонира на орудие
Грузовместимость	480 000 фунтов
Особенности	Сканер 12 км
Стоимость	1 800 000/400 000

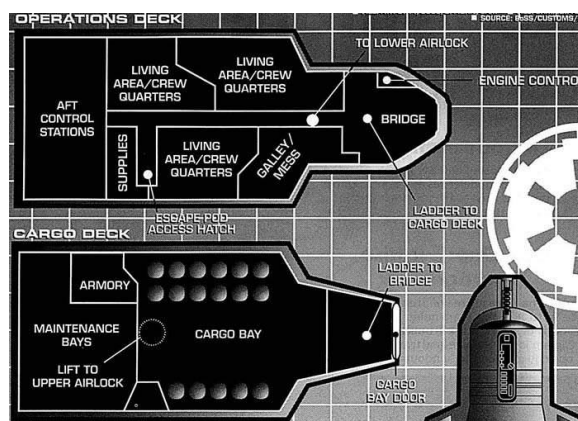
Это тяжелое транспортное судно было спроектировано и построено компанией Sienar Ships, которая являлась дочерним предприятием Корпорации Сиенар. Судно имело типичную, для своего класса, компоновку: просторную кабину на верхней палубе, несколько кают для экипажа и двигательный отсек в кормовой части. Большая часть второй палубы была занята трюмом.

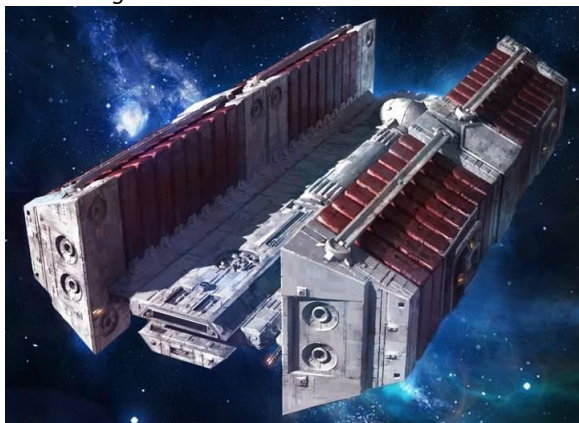
Судно было вооружено легкой лазерной пушкой в подвижной турели. Это оружие можно назвать символическим, так как оно имело примитивную систему наведения и смехотворную дальность стрельбы. Словно специально для того, чтобы у экипажа судна вообще не возникало никакого желания соваться в драку, конструкторы сняли с судна генератор щита, а скорость ограничили всего лишь 30 единицами. Несложно догадаться, что при таких характеристиках судно быстро приобрело славу «пиратской приманки».

Существовало два типа грузового судна «тип 1», имевших одинаковую компоновку и одинаковое название (видать, специально для путаницы). Отличались они размерами и, следовательно, характеристиками. Уменьшенный

вариант был в длину всего лишь 50 метров, имел грузовместимость 60 000 тонн и управлялся экипажем в составе 4-6 человек.

Судно свободно продавалось на открытом рынке, где было доступно всем желающим по цене 400-500 тыс. за борт. Новые владельцы первым делом устанавливали щиты и более мощное вооружение. Пусть пиратов, при имперском режиме, стало намного меньше, чем во времена Республики, но лишняя пушка еще никому не мешала. Одним из таких модернизированных грузовозов стал «Цигнант» (Cygnante). Помимо щита, на него установили две двустольные лазерные пушки (одна в носовой части, а вторая – в кормовой) и дефлекторы. Однако это улучшение уменьшило грузовместимость на 20 000 тонн; теперь судно перевозило «всего лишь» 40 000 тонн груза.



Транспортное судно BFF-1*BFF-1 Freighter*

Корпус	480
Маневренность	-
КБ	5 + Ловк.
Щит	160 (-)
Порог отключения	Уровень 1: 90 Уровень 2: 220 Уровень 3: 415
Экипаж	10 (2 пилота и 2 техника минимум)
Вместимость	5
Скорость БС	2
Скорость ТК	0.5
Гипердвигатель	4 класса
Размер	7/12
Автономность	8 месяцев
Вооружение	-
Грузовместимость	15 480 000 фунтов
Особенности	-
Стоимость	1 800 000/400 000

В галактике используется много различных типов транспортных судов, но не все они могут похвастаться простым и одновременно продуманным дизайном. BFF-1 – один из таких, так сказать, «толковых контейнеровозов».

Привычного трюма у судна нет. Само судно состоит из плоского центрального блока, включающего в себя кабины пилотов, каюты для экипажа, небольшой трюм с провизией и двигательный отсек. Судно предназначено только для перевозки стандартных грузовых контейнеров вместительностью до нескольких сотен тонн и длиной от 100 до 150 метров. Отсутствие трюма не всегда полезно, но в некоторых ситуациях позволяет упростить процесс погрузки/разгрузки груза. Для стыковки с контейнерами на судне имеются два ряда бортовых стыковочных узлов.

В годы становления Империи и Галактической Гражданской Войны (ГГВ) эти контейнеровозы можно было встретить во всех уголках галактики. В частности, большой флот BFF-1 имела транспортная компания Ксизора (Xizor Transport Systems), принадлежавшая руководителю

криминальной империи Черное Солнце. Огромное количество BFF-1 было и в имперском флоте, где они использовались для снабжения планетарных и космических баз в спокойных регионах. Некоторое количество BFF-1 можно было встретить и во флоте Альянса Повстанцев. Правда повстанцы редко использовали этот тихоходный транспортник, предпочитая ему что-нибудь более быстрое и живучее.

Главным недостатком BFF-1 является отсутствие оборонительного вооружения и очень низкая скорость. По этой причине, караван контейнеровозов постоянно нуждается в защите боевыми кораблями, а это затрудняет их применение в опасных для судоходства регионах галактики. Во время ГГВ эти контейнеровозы часто становились целью для разбойных нападений пиратов и повстанцев.

Транспортное судно "Звездный Галеон"*Star Galleon*

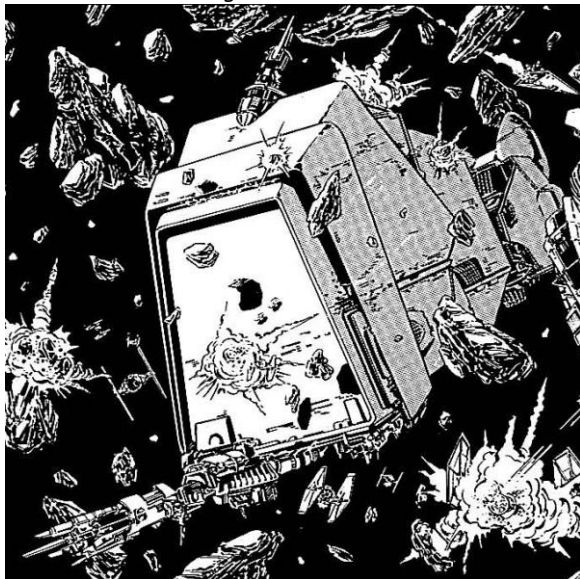
Корпус	1120
Маневренность	-
КБ	3 + Ловк.
Щит	100 (-)
Порог отключения	Уровень 1: 300 Уровень 2: 620 Уровень 3: 970
Экипаж	150 (2 пилота минимум) из них 20 канониров
Вместимость	300
Скорость БС	4
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	2 класса Резервный 15 класса
Размер	12/30
Автономность	3-6 месяцев
Вооружение	10 турбозеро (1к8)[8/16] (по 5 бортовых) Арт. Расчет – по 1-3 канонира на орудие 1 ПУ ракет - 16 шт (3к6) [7/14] Арт. Расчет – по 4 оператора на установку
Грузовместимость	300 000 000 фунтов
Особенности	Сканер 8 км
Стоимость	17 503 500

Первые крупные сражения флота Альянса Повстанцев с Галактической Империей, показали абсолютную бесперспективность открытых боев флота повстанцев с более многочисленным и лучше вооруженным противником. Поэтому, после ряда тяжелых поражений, руководство Альянса было вынуждено окончательно обратиться к партизанской тактике. То, что в первые месяцы ГГВ представляло собой редкие нападения на транспортные конвои в «пиратском стиле» уже к битве при Явине превратились в массовое, хорошо организованное, явление. Нападения наносили значительный урон по карману и престижу Империи. Борясь с этой напастью собирать отдельные транспортные суда (которые, как правило, не были вооружены) в большие конвои и выделять для их сопровождения крупные боевые корабли, что было экономически невыгодно. Учитывая тот

факт, что большая часть нападений на конвои представляла собой налет небольших групп истребителей и челноков, иногда усиленных корветом или канонеркой, имперское командование пришло к здравому и очевидному решению – создать вооруженное военно-транспортное судно способное постоять за себя при встрече с небольшими группами МЛА (малых летательных аппаратов).

Тендер на разработку и производство нового транспортного судна выиграли верфи Куата. Вероятно считая, что установка мощных двигателей привела бы только к увеличению общего размера судна, необходимости установки более мощного реактора (что, следовательно, повысило бы стоимость судна) и уменьшения размеров трюма, инженеры Куата решили сделать ставку не на скорость, а на защиту и вооружение. На «Галеон» были установлены 10 турбозеро пушек обладавших приличной скорострельностью и мощностью достаточной для эффективного противостояния военным кораблям классов корвет или канонерка. Точности пушек было достаточно и для стрельбы по МЛА. Впечатляла и эффективная дальность пушек, позволявшая поражать большинство современных корветов на большой дистанции. Дополняла вооружение пусковая установка тяжелых противокорабельных ракет. Хотя на ПУ особой надежды не было из-за малого количества возимого боезапаса. «Галеоны» отличались превосходной живучестью, которая обеспечивалась удачной компоновкой и прочным, хорошо бронированным, корпусом позволявшим выдерживать значительные повреждения. При определенных условиях «Галеон» мог некоторое время выдерживать обстрел главного калибра крейсера или даже линкора.

Так как при захвате грузовых судов «первой скрипкой оркестра» были abordажные группы, разработчики судна потрудились выделить места для кубриков, рассчитанных на 300 солдат. Как правило, этими солдатами были бойцы пехоты имперского флота. Дополнительной защитой от abordажников был интерьер самого судна, представлявший собой (вне трюма) сеть отсеков каждый из которых можно было легко заблокировать, изолировав, таким образом, одну из abordажных групп. Ну, а откачав из изолированного отсека воздух можно было и вовсе испортить захватчикам все оставшееся настроение, а заодно и здоровье. Помимо этого в коридорах обычно устанавливались автоматические пушки и оборудовались огневые точки, а двери в ключевые отсеки были хорошо бронированы.

Альдераанский Военный Фрегат*Alderaanian War Frigate*

Корпус	640
Маневренность	-
КБ	5 + Ловк.
Щит	50 (-)
Порог отключения	Уровень 1: 250 Уровень 2: 480
Экипаж	700 (4 пилота минимум)
Вместимость	50
Скорость БС	5
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	2 класса
Размер	8/25
Автономность	1 год
Вооружение	10 турбозеро- (1к8)[8/16] (3 в носовой части, 1 в кормовой и по 3 бортовых) Арт. Расчет – по 1-3 канонира на орудие 4 ионные пушки (1к4 + ионизация 2) [5/12] (в носовой части) Арт. Расчет – по 2 канонира на орудие
Грузовместимость	6 000 000 фунтов
Особенности	-
Стоимость	9 000 000

Военный фрегат Альдераана, был спроектирован для службы во флоте Старой Республики и производился во время Войны Клонов. Несмотря на декларируемое миролюбие (как мы знаем, всего лишь формальное), альдераанцам удалось создать отличный корабль своего класса; быстроходный и хорошо вооруженный.

После окончания войны надобность в боевом корабле отпала. Фрегаты стали разбирать на металлолом и переделывать в транспортники.

Корпуса некоторых фрегатов были переплавлены в медали, которыми впоследствии наградили ветеранов войны.

После провозглашения Бейлом Органой мирного статуса Альдераана. Все немногочисленное оружие и техника были собрано на четырех фрегатах и демонстративно отправлены в бесконечный полет по космическому пространству. Задействованные в этой акции фрегаты были переоборудованы для управления экипажем состоящим из одних лишь дроидов. Возглавлял эту роботизированную эскадру фрегат «Вторая Попытка» (Another Chance). Навигационные компьютеры выбирали координаты для гиперпрыжков случайным образом, избегая густонаселенных систем и торговых маршрутов.

Модифицированный крейсер типа "Консульский"

Modified Consular-class cruiser



Корпус	960
Маневренность	-
КБ	3 + Ловк.
Щит	120 (-)
Порог отключения	Уровень 1: 120 Уровень 2: 360 Уровень 3: 650 Уровень 4: 870
Экипаж	8 (2 пилота минимум)
Вместимость	20
Скорость БС	4
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	1,5 класса
Размер	5/12
Автономность	6 месяцев
Вооружение	2 турболазера (1к8)[8/16] (1 в носовой части, 1 в кормовой) Арт. Расчет – по 1 канонира на орудие 2 лазерные пушки (1к6)[6/12] (по 1 бортовых) Арт. Расчет – по 1 канонира на орудие
Грузовместимость	18 000 000 фунтов
Особенности	-
Стоимость	1 650 000/700 000

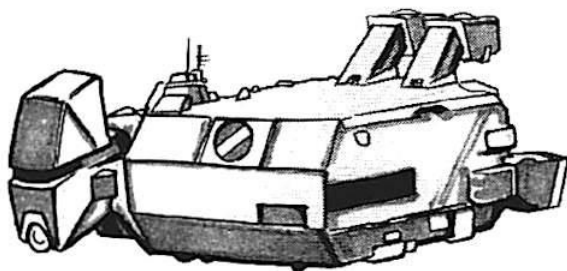
Модифицированные крейсера типа "Консульский" использовались в вооружённых силах Галактической Республики во время Войны Клонов. Многие из них входили в состав Армады Разомкнутого Кольца, что показывала соответствующая эмблема на корпусе корабля. В отличие от стандартных крейсеров типа "Консульский", эти корабли были вооружены двумя лёгкими турболазерными батареями и двумя средними лазерными пушками. Кроме этого корабль имел гипердвигатель 1,5 класса и был оборудован спасательными капсулами (минимум 4-ре штуки, если судить по кораблю, который доставил мастера Йоду на переговоры с тойдарианским королём Катуунку).

В ходе Войн Клонов эти корабли повсеместно использовались как транспорт в дипломатических

миссиях, так и в других целях. Один из таких звездолётов использовался мастером Йодой для встречи с тойдарианским королём Катуунку на луне Ругоса. К сожалению для республиканского корабля, появление двух сепаратистских фрегатов типа "Щедрый", вынудило Йоду спускаться на планету в спасательных капсулах, а сам звездолёт был вынужден отступить, не в состоянии справиться с более сильным и превосходящим его по численности, противником.

Позднее один из таких кораблей использовался для транспортировки захваченного в плен вице-короля Торговой Федерации Нута Ганрея на республиканский звёздный разрушитель "Спокойствие". На этом же звездолёте Ганрей и сбежал при помощи Асажж Вентресс и предателя капитана Аргюса, избежав таким образом суда, который ждал его на Корусканте. Также один из этих кораблей использовался Энакином Скайуокером в течение битвы в атмосфере планеты Квелл, где корабль должен был помочь в эвакуации тяжело повреждённого звездного разрушителя мастера Секуры, "Свободы". Эта часть операции прошла более-менее успешно, но в ходе случайности, эвакуационный корабль совершил слепой прыжок прямо из атмосферы планеты.

Во время спасения пленённого мастера Ита Кота, в боевую группу Республики, направленную к Салюкамаю, входили три модифицированных крейсера типа "Консульский", которые благодаря своим скоростным характеристикам, были довольно сложными целями для флагмана генерала Гривуса, модифицированного звёздного разрушителя типа "Бунтарь".

Судно снабжения типа «Хэджен»*Hajen-class Fleet Tender*

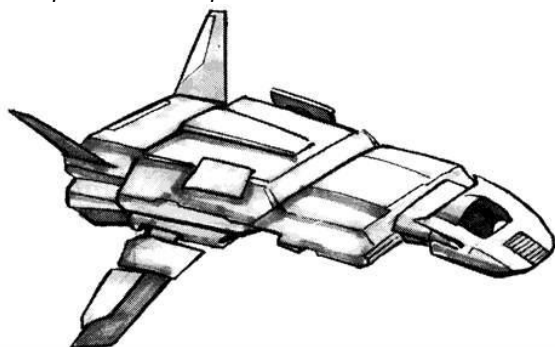
Корпус	490
Маневренность	-
КБ	6 + Ловк.
Щит	70 (-)
Порог отключения	Уровень 1: 150 Уровень 2: 310
Экипаж	6 (1 пилот минимум)
Вместимость	6
Скорость БС	4
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	1 класса Резервный 10 класса
Размер	25/35
Автономность	1 месяц
Вооружение	-
Грузовместимость	900 000 000 фунтов
Особенности	Сканер 12 км
Стоимость	1 300 000/560 000

Ни одна эскадра, даже оснащенная самыми современными кораблями, не может длительное время действовать без снабжения. Это хорошо понимали в Новой Республике, вооруженные силы которой никогда не имели такой же широкой сети баз снабжения, какую в свое время имела Галактическая Империя. Многие годы флот НР в дальних походах довольствовался обычными транспортными судами, кое-как переоборудованными для военных нужд. Но вечно продолжаться это не могло... Прорабатывая программу масштабной модернизации флота (New Class Ships) руководство Новой Республики включило в нее проектирование и строительство серии специализированных военно-транспортных судов.

Новое судно было создано на основе легкого эскортного корабля типа «Сачин» (Sacheen). Впоследствии идея создания единых корпусов для кораблей различного класса стала настолько популярна в военной среде Новой Республики, что этот принцип стали использовать при проектировании всех «реформенных» кораблей.

Трюмы «Хэджена» позволяли перевозить грузы различного типа и размера, начиная от шпангоутов и корабельной обшивки и заканчивая мороженым мясом, сухими пайками и лекарствами. Желая уменьшить экипаж многие системы судна сделали полностью

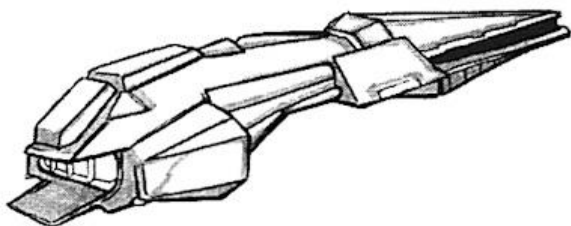
автоматизированными или оставили их на попечение дроидов. Еще одной жертвой стало вооружение. Стремясь максимально увеличить грузовместимость судна республиканские инженеры решили полностью отказаться от пушек. Трудно сказать, было ли это решение оправданным.

Транспортное судно "Клик"*Kleeque-class Transport*

Корпус	650
Маневренность	-
КБ	5 + Ловк.
Щит	20 (5)
Порог отключения	Уровень 1: 200 Уровень 2: 410
Экипаж	16 (4 пилота минимум)
Вместимость	1000
Скорость БС	4
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	2 класса Резервный 10 класса
Размер	8/25
Автономность	1 месяц
Вооружение	2 лазерные пушки (1к6)[6/12] (2 в носовой части) Арт. Расчет – по 1 канонира на орудие
Грузовместимость	15 000 000 фунтов
Особенности	-
Стоимость	1 100 000/550 000

Это транспортное судно было разработано Кореллианской Инженерной Корпорацией как внутрисистемное ближнее магистральное судно для перевозки людей и грузов. Военные круги Галактической Империи не проявила к судно интереса из-за его несоответствия высоким стандартам имперского флота. Однако для целей повстанцев годилось даже такое судно и, различными путями (угон или законная покупка), они приобрели некоторое количество «Кликов». Точное число использовавшихся мятежниками «Кликов» неизвестно. Вероятно, их число колебалось от нескольких десятков до нескольких сотен.

Мятежники слегка модернизировали приобретенные суда, установив на них гипердвигатель и вооружив (правда, чисто символически). «Клики» применялись повстанцами в качестве десантных транспортов.

Эскортный Крейсер типа «Сачин»
Sacheen-class Escort Cruiser


Корпус	500
Маневренность	-
КБ	5 + Ловк.
Щит	50 (15)
Порог отключения	Уровень 1: 200 Уровень 2: 410
Экипаж	110 (22 из них 4 пилота минимум) из них 46 канониров
Вместимость	6
Скорость БС	5
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	1 класса Резервный 10 класса
Размер	10/35
Автономность	5 месяцев
Вооружение	10 турболазеров (1к8)[8/16] (4 в носовой части и по 3 бортовых) Арт. Расчет – по 3 канонира на орудие 6 лазерных пушек (1к6)[6/12] (2 в носовой части и по 2 бортовых) Арт. Расчет – по 1 канонира на орудие 8 ионных пушек (1к4 + ионизация 2) [8/14] (2 в носовой части, по 2 бортовых и 2 в корме) Арт. Расчет – по 1 канонира на орудие
Грузовместимость	12 000 000 фунтов
Особенности	Ангар на 12 истребителей Сканер 20 км
Стоимость	2 800 000/1 780 000

Легкий эскортный крейсер типа «Сачин» был одним из самых маленьких кораблей предусмотренных по программе модернизации флота Новой Республики известной как New Class Ships. Крейсер обладал достаточно мощными турболазерами и ионными пушками чтобы представлять большую угрозу для кораблей своего класса и размера. В дополнение к бортовой артиллерии на крейсере имелся небольшой ангар способный принять эскадрилью истребителей. Чаще всего в ангарах крейсеров «гнездились» истребители ближнего

радиуса действия типа «Защитник» (Defender starfighter).

Во флоте Новой Республики «Сачины» использовались для сопровождения транспортных конвоев, снабжения удаленных баз и гарнизонов (за счет собственных вместительных трюмов) и патрулирования. В составе крупных эскадр «Сачины» обеспечивали защиту крейсеров и линкоров от фланговых атак корветов, фрегатов и легких крейсеров.

УТЯЖЕЛЕННЫЕ КОРАБЛИ

Такие корабли поражают своими размерами, на их фоне фраговики, которые часто являются кораблями искателей приключений, выглядят насекомыми рядом с колосом.

Данный разряд кораблей не предназначен для пользования искателями приключений, т.к. затраты на его обслуживание и экипаж, как правило во много раз превосходят возможности группы приключенцев.

Так же на такие корабли опрометчиво нападать, не имея за собой, какого-либо флота, так как такие машины представляют собой целые крепости для уничтожения кораблей любых размеров.

Более вероятно использование таких кораблей, как нагнетающей силы, или силы, которая фигурирует в сюжете, а разбираться с ней необходимо непосредственно с помощью проникновения на сам корабль, дабы совершить на нем диверсию, желательно в самых уязвимых его частях, таких как отсек обслуживания двигателей или же командный мостик.

Так же такие корабли в силу своего размера не помещаются и не отображаются на БК, только на ТС, где используется их контур, который приведен в описании каждого корабля.

Отсюда вытекают Размеры корабля, т.е. рассчитываться они уже будут в гексах ТС.

Вместимость (тех.) – количество и класс техники способный вместиться в корабле (в специальных ангарах и трюмах).

Ангар – для таких кораблей вместимость ангара описывается отдельно.

Звездный Разрушитель типа «Охотник» / «Венатор»

Venator-class Star Destroyer



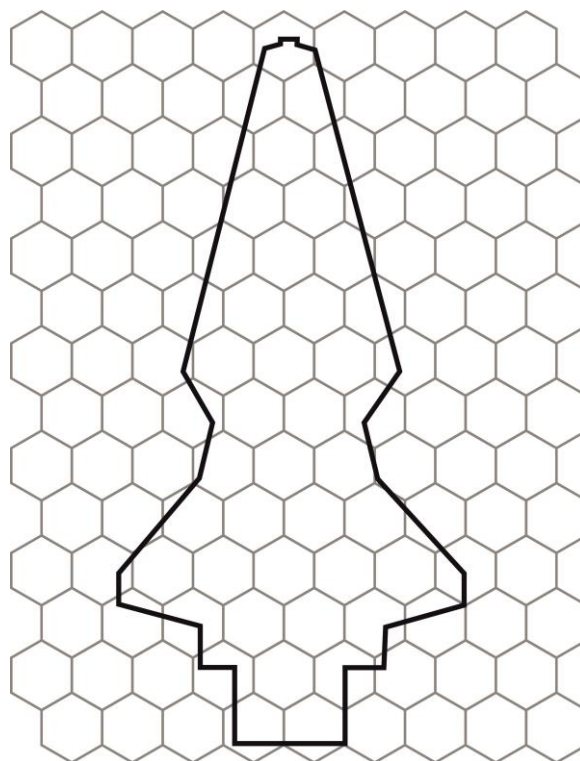
Корпус	1600
Маневренность	-
КБ	3 + Ловк.
Щит	200 (10)
Порог отключения	Уровень 1: 500 Уровень 2: 800 Уровень 3: 1250 Уровень 4: 1510
Экипаж	7400
Вместимость	2000
Вместимость (тех.)	40 тяжелых спидеров, 24 шагохода
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	1 класса Резервный 15 класса
Размер	6/14
Автономность	2 года
Вооружение	8 двустольных тяжелых турболазеров (2к10)[10/20] (по 4 бортовых) Арт. Расчет – по 5 канонира на орудие 2 двустольных турболазеров (2к8)[9/18] (2 в носовой части) Арт. Расчет – по 4 канонира на орудие 52 лазерных пушки (1к6)[6/12] (10 в носовой части, 8 в кормовой части и по 17 бортовых) Арт. Расчет – по 3 канонира на орудие 4 ПУ торпед – 64 шт (4к6) [7/12] (по 2 бортовых) Арт. Расчет – по 3 канонира на орудие 6 проектора притягивающего луча – нос [дал. 1 ТК] 3 оператора на оборудование
Грузовместимость	60 000 000 фунтов
Особенности	-

Ангар

420 МЛА (истребителей
и бомбардировщиков)
и до нескольких
десятков легких
десантных челноков

Стоимость

50-59 000 000



Шаблон на ТК

Почти тысячу лет относительного мира Старая Республика фактически не имела собственного военного флота, полностью опираясь, в деле поддержания галактического порядка, на локальные вооруженные силы и, иногда, на джедаев или «карманные» войска Министерства Юстиции. Но, несмотря на это, до Войны Клонов и сразу после ее начала, руководство государства сумело организовать проектирование и постройку новых типов кораблей в предельно короткие сроки. Одним из новых боевых звездолетов стал Звездный Разрушитель типа «Охотник», удачно совмещавший в себе функции ударного авианосца и линейного крейсера. Корабль был спроектирован под руководством молодого, амбициозного и весьма талантливого инженера Лиры Блиссекс (Lira Blissex), которая приходилась дочерью не менее известному инженеру Валексу Блиссексу (Walex Blissex) создавшему для республиканского флота Звездный Разрушитель типа «Победа» и несколько моделей истребителей.

«Охотник» в отличие от большинства боевых кораблей Республики и КНС, не был переоборудованным гражданским судном и изначально создавался как военный корабль. Следуя доктрине навязанной Республике флотом Конфедерации Независимых Систем (КНС),

«Охотник» был больше авианосцем, чем линейным кораблем дополняя пушки главного калибра (ГК) своей многочисленной авиагруппой. Именно истребители и бомбардировщики были главной ударной силой «Охотников». Однако, как показала война, эти корабли хорошо себя показали и в линейном бою против кораблей КНС, превосходя их в мощи главного калибра, представленного восемью тяжелыми турболазерами DBY-827 и четырьмя торпедными пусковыми установками.

Большая часть внутреннего пространства корабля (около 60% всей длины) была отведена под один огромный ангар, разделенный на равные отсеки снабженные переборками, бронированными раздвижными створками и силовыми полями. Переборки нужны были для большей защищенности летательных аппаратов от огня противника. Ведь если был пробит один из отсеков, истребители во втором оставались невредимыми и с ними мог без проблем продолжать работать технический персонал. Бронированные створки также служили дополнительной защитой каждого отсека. Это было особенно важно, когда авианосец открывал основные створки «оголая» весь ангар. Силовые поля были нужны для поддержания атмосферы (удерживания воздуха). Каждый отсек вмещал в себя несколько челноков или истребителей (иногда численностью до эскадрильи) и мог в случае необходимости закрываться бронированной створкой. При необходимости переборки между отсеками могли убираться внутрь корпуса, увеличивая внутреннее пространство ангара. Корабль также имел два боковых шлюза со своими ангарами которые закрывались двумя бронированными створками. Эти дополнительные ангары служили для приема/отправки челноков и других легких транспортных судов. Еще один большой ангарный вход находился на «брюхе» корабля. Такое размещение ангаров позволяло упростить и ускорить погрузку/разгрузку боевой техники и десантных групп. Управление полетами осуществлялось с командного пункта, находившегося у основания ангара (ближе к башням капитанского мостика).

Запуск истребителей и бомбардировщиков мог осуществляться несколькими способами. Основным считался запуск авиагруппы через створки основного ангара, открывавшихся по всей его длине. С одной стороны это позволяло, за короткое время выпустить в космос всю авиагруппу, но с другой делало ангар очень уязвимым для пушек вражеских кораблей, торпед и бомб бомбардировщиков. Если запуск производился во время боя, под огнем противника, иногда целесообразнее было

использовать выход на «брюхе» авианосца. Такой запуск МЛА (малых летательных аппаратов) требовал больше времени, но зато корабль не рисковал получить шквал торпед в уязвимый ангар. Стоит заметить, что в ходе Войны Клонов много авианосцев было потеряно из-за желания их капитанов быстрее выпустить авиагруппу. Противник, сумев вовремя среагировать, уничтожал корабли скоординированным огнем. Также отмечу, что использование боковых ангаров и центральных раздвижных створок впоследствии, при проектировании Звездных Разрушителей типа «Император» (ИЗР) было признано нецелесообразным и даже опасным. Поэтому ИЗРы использовали только ангар в нижней части корпуса. Однако не лишним будет отметить, что некоторые командиры умудрялись удачно выпускать авиагруппу через раздвижные створки и под огнем противника. Например, во время битвы за Рилот, для безопасного выпуска авиагруппы адмирал Юларен развернул свой авианосец «брюхом» к противнику прикрыв, тем самым, истребители и бомбардировщики корпусом корабля. Шаг рискованный, но оправданный.

Я не зря уделил пристальное внимание методам запуска авиагруппы. Ведь скорость выпуска МЛА напрямую влияет на время реакции, как авианосного корабля, так и целого авианосного соединения на изменения тактической обстановки.

Во время боя корабль также принимал активное участие в сражении, используя свое сильное артиллерийское вооружение. Главным калибром «Охотника» были, как уже отмечалось, двустольные турболазеры DBY-827. Это оружие располагалось на верхней части корпуса корабля по четыре турели на левом и правом борту. Такое размещение позволяло достаточно эффективно использовать «Охотников» в качестве линейного корабля (то есть в составе линейного строя). Хотя стоит сказать, что «Охотники», как линейные борта, сильно уступали ЗР «Победа» (ПЗР) и, тем более, ИЗРам мощность главного калибра которых на 30% превосходила силу выстрела пушек DBY-827. К тому же на ИЗРе было 64 ствола ГК против 16 у «Охотника». Еще одним достаточно мощным оружием корабля были два двустольных турболазера размещенные на гранях в передней части корпуса. Эти пушки имели довольно большой сектор стрельбы (около 150 градусов) и могли вести огонь как по фронту, так и в направлении кормы. Для противостояния большому числу истребителей и бомбардировщиков сепаратистов корабль был вооружен 52 легкими и скорострельными лазерными пушками. Кстати, по количеству зенитного вооружения, «Охотник» не имел себе равных среди всех военных кораблей, когда-либо

носивших обозначение Звездный Разрушитель. Большая часть легких пушек размещалась вдоль «граней» корабля, что давало им хороший сектор стрельбы. Еще некоторое количество находилось вдоль центрального ангара. Они прикрывали МЛА во время запуска и улучшали защиту ангара во время боя. Также эти пушки могли перехватывать ракеты и торпеды.

Полезным нововведением Лиры и ее отца стал интерьер капитанского мостика, впоследствии ставший привычным для Звездных Разрушителей многих проектов (в особенности ЗР «Император» и СЗР «Палач»). Основной персонал мостика размещался в двух «ямах» по бокам от центрального прохода и капитанского кресла. Правая башня «Охотника» была главным мостиком, в котором находился капитан, операторы локаторов, пункт управления огнем и другие посты. В левой башне находился центр управления полетами занимавшийся тактической координацией действий авиагруппы.

Основной реактор «Охотника», в отличие от ПЗР и ИЗР был скрыт внутри корпуса. С одной стороны это улучшило его защищенность, а с другой заняло много полезного пространства. Основной реактор дублировался двумя дополнительными реакторами, которые были установлены в спонсонах авианосца (выступающие элементы корпуса по бортам в задней части корабля). Гипердвигатель «Охотника» находился в кормовом отсеке (в «хвосте»).

«Охотник» имел возможность входить в атмосферу и осуществлять посадку на поверхности планет. Для посадки могли использоваться даже неподготовленные площадки (любое ровное пространство достаточного размера). Но приземления на планету производилась крайне редко и были сопряжены с большой сложностью. Поэтому капитаны кораблей предпочитали садиться только на специально оборудованные площадки (как, например, на Корусканте в III эпизоде – прим. автора). При необходимости осуществить десантную операцию, капитаны отдавали предпочтение высадке войск десантными судами, не желая приближаться к поверхности планеты на близкое расстояние и этим подвергать корабль опасности быть сбитым огнем с земли средствами противокосмической обороны (ПКО).

За время Войны Клонов, «Охотники» стали основным боевым кораблем республиканского флота, так как лучше отвечали потребностям времени, чем Звездные Разрушители типа «Победа». Строительство кораблей шло поистине ураганными темпами. На сборку нового «Охотника» подготовленной верфью могло затрачиваться всего лишь по паре месяцев, а сама

сборка звездолетов производилась на тысячах стапелей одновременно. Стоит ли говорить, что такого масштабного строительства военных кораблей Старая Республика еще не видела. Эти усилия привели к тому, что на второй год войны количество кораблей основного класса во флоте Республики превысило численность флота КНС. Например, в битве за Корускант – одном из важнейших сражений войны – Старая Республика смогла выставить... 1000 «Охотников»!!!

Во время Войны Клонов флот СР предпочитал действовать в составе небольших эскадр (оперативных групп) по 3-4 «Охотника» в каждой. Интересно то, что порой такие эскадры даже не имели сопровождение в лице кораблей других классов (легких крейсеров и корветов). Это было вызвано наличием огромной авиагруппы, способной достойно защитить корабль-носитель от любой угрозы.

После становления Галактической Империи и начала масштабной реформы флота, «Охотники» внезапно устарели. Хотя эти ударные авианосцы продолжали оставаться одними из лучших кораблей основного класса в галактике, они не отвечали требованиям мирного времени. Бушевавшие кое-где локальные конфликты не требовали использования многочисленных авиагрупп. Кроме этого, в первые годы существования нового государства в имперском флоте окончательно возобладала новая военная доктрина с опорой на полноценные линейные корабли, основной ударной мощью которых являлась палубная артиллерия, а авиагруппа была только средством защиты корабля от вражеских бомбардировщиков и тяжелых истребителей, вооруженных протонными торпедами и противокорабельными ракетами. Постепенно «Охотники» стали заменяться «Императорами» и «Победами». Списывавшиеся корабли отправлялись в резервные флоты миров Ядра и Внешних Территорий где консервировались «на всякий случай», а также продавались или передавались про-имперским вооруженным силам. Во времена Галактической Гражданской войны, «Охотников» можно было встретить во флотах про-имперских локальных вооруженных сил или в некоторых секторальных флотах миров Внешнего Кольца. Моффы и гранд-моффы тоже не остались в стороне и нередко использовали «Охотников» в качестве своих флагманов, а заодно и личного транспорта. И последняя роль, которую имперцы отвели старым «Охотникам», была роль мобильного учебного центра для подготовки летчиков-истребителей.

«Охотники» служившие в имперском флоте отличались от кораблей ВАР только своей окраской. Имперские корабли имели однотонный серый цвет, в то время как корабли ВАР были ярко раскрашены и несли на себе эмблемы своих

флотов и эскадр. Например, на иллюстрациях в данной статье изображен «Охотник» Пятого Флота армады «Разомкнутого Кольца» (Open Circle Fleet). О номере флота говорят пять красных полос, а о принадлежности к «Разомкнутому Кольцу» - золотисто-красная эмблема на корпусе. В имперском флоте эти «рисунки» сочли излишними.

Некоторое количество потрепанных в боях кораблей, не представлявших интереса для нового правительства, в первое десятилетие Империи было списано и продано на металлолом. Но не все списанные звездолеты были пущены «на иголки». Некоторые корабли были приобретены предприимчивыми вольными торговцами и транспортными компаниями, превратившими разоруженные «Венаторы» в тяжелые транспортники-контейнеровозы. Надо признать, в этой роли «Венатор» тоже мог показать себя с лучшей стороны, чему способствовал большой трюм, удобный центральный ангар и наличие нескольких дополнительных ангаров, облегчавших погрузку/разгрузку грузовых челноков и позволявших одновременно обсуживать несколько транспортных судов разных классов.

Но, как всегда бывает при масштабном перевооружении и списании старой техники, некоторая часть «Венаторов» попала не в те руки. Причем оказались они в этих руках вполне законным путем. Несколько «Венаторов», формально являвшихся летающим металлоломом, окольными путями сумели получить мандалорцы, пара кораблей досталась Консорциуму Занна – криминальной империи, созданной Тайбером Занном – а еще некоторое количество «Венаторов» заполучили в свои руки крупные пиратские банды. Старые «Венаторы» были кое-как вооружены пиратами и ограниченно использовались в налетах. В результате имперскому флоту пришлось несколько лет вылавливать по галактике свой же «металлолом».

Но на этом судьба «Венаторов»/«Охотников» как боевых кораблей правительственного флота не закончилась. Между 11 и 13 гг. ПБЯ Энникс Девиан, бывший личный убийца императора, а ныне правитель одного из мелких имперских Осколков, сумел отыскать местонахождение законсервированных кораблей времен Войны Клонов и использовать их для попытки начать новый виток противостояния между Осколком Гилада Пеллаэона и Новой Республикой. Этим он стремился сравнять между собой недавних противников, к этому моменту находившихся в состоянии холодной войны, чтобы затем добыть

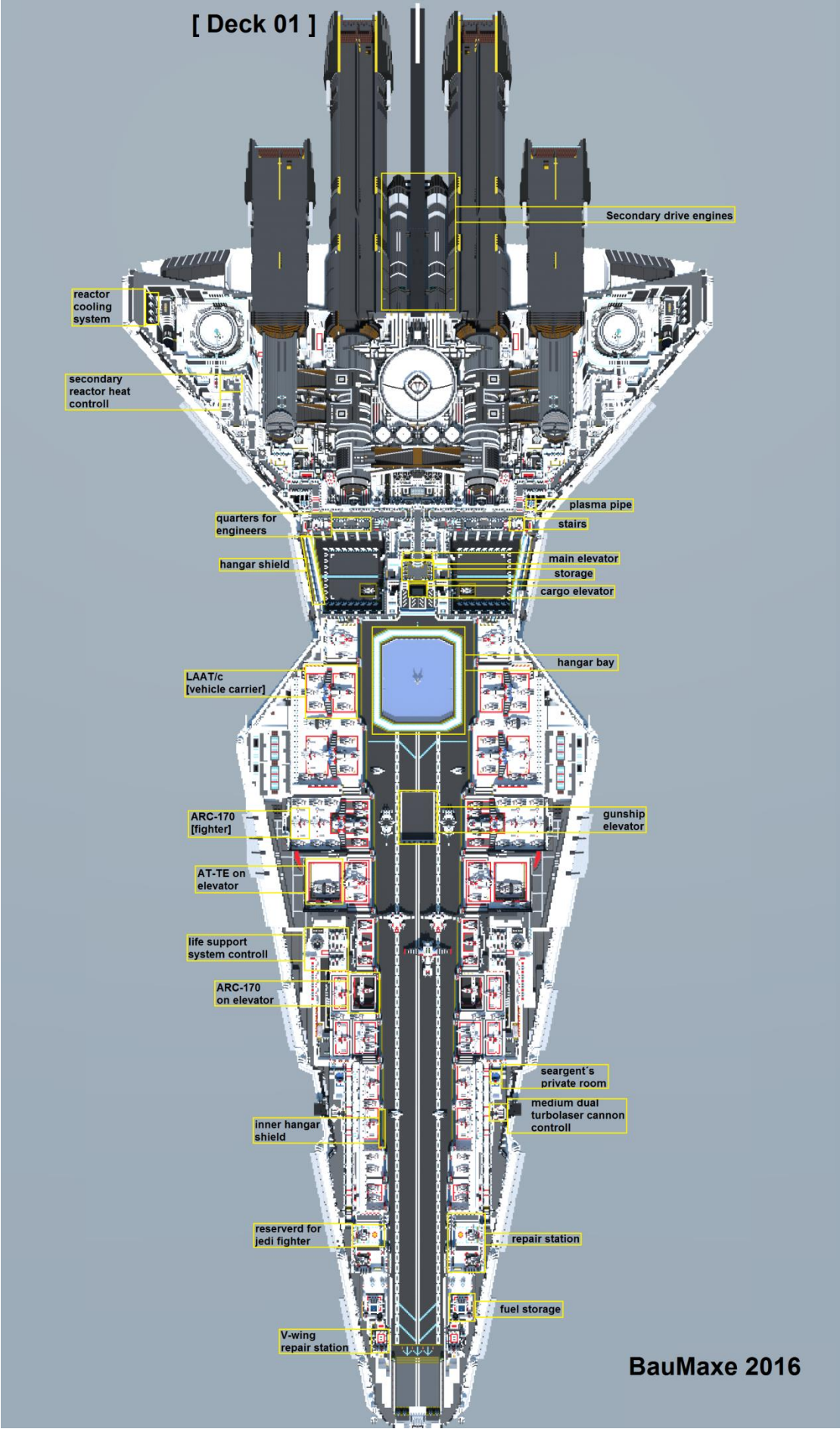
остатки войск обеих враждующих сторон и стать новым императором. Свой амбициозный и, по правде говоря, наивный план Девиан начал воплощать в 13 г. ПБЯ.

Первой и единственной крупной победой флота Девиана, состоявшего из «Охотников» и «Аккламаторов» (Acclamator-class), стала битва за Оринду (Orinda) – столицу Имперского Осколка, возглавляемого Пеллаэоном (часто называемого Пеллеоном – прим.). В этом сражении Девиан, имея многократное численное превосходство, сумел нанести поражение местному имперскому оборонительному флоту и даже предпринял попытку взять в плен самого Пеллаэона, пробившись с верными ему штурмовиками в штаб-квартиру адмирала. Однако Девиан просчитался. Личный флот лорда Рэгеаза Д'Асты (Ragez D'Asta), чей сектор к тому моменту уже входил в состав Осколка, стремительно атаковал флот Девиана, рассеяв или уничтожив большую часть его «непобедимой армады». Сам Девиан при этом был убит на Оринде Киром Каносом – бывшим имперским гвардейцем. Дальнейшая судьба кораблей Девиана и их экипажей неизвестна. Скорее всего, они влились в Имперский Осколок или занялись пиратством.

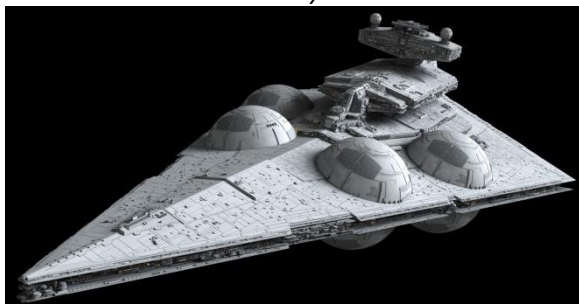
Но и эти события не поставили точку в судьбе великолепного Звездного Разрушителя. «Охотники» оказались настолько живучими, что еще многие десятилетия то и дело «всплывали» в различных флотах галактики. В частности в иррегулярном флоте Мау (Maw Irregular Fleet) под командованием Даалы был один из старых «Охотников» находившийся в хорошем боевом состоянии. Этот корабль служил под ее командованием с 40 по 44 гг. ПБЯ, и весьма пригодился Даале во время Второй Галактической Гражданской войны.

Последний известный случай использования «Охотника» в боевых действиях состоялся спустя почти 150 лет после его появления на свет! Случилось это в 137 г. ПБЯ во время битвы за Мон Каламари в которой над орбитой водной планеты с армадой кораблей Дарта Крайта схлестнулись флоты Осколков Галактического Альянса и Империи в Изгнании. В этой битве несколько «Охотников» занимались эвакуацией населения Мон Каламари, а еще один корабль был использован в качестве брандера, начиненного ионными бомбами. Взорвавшись неподалеку от кораблей Крайта, брандер вывел из строя сенсоры большей части эскадры, позволив кораблям адмирала Стази прорвать строй, нанести большие потери противнику и успешно эвакуировать часть населения Мон Каламари.

Схема корабля



Звездный Разрушитель типа «Доминирующий» Dominator-class Star Destroyer



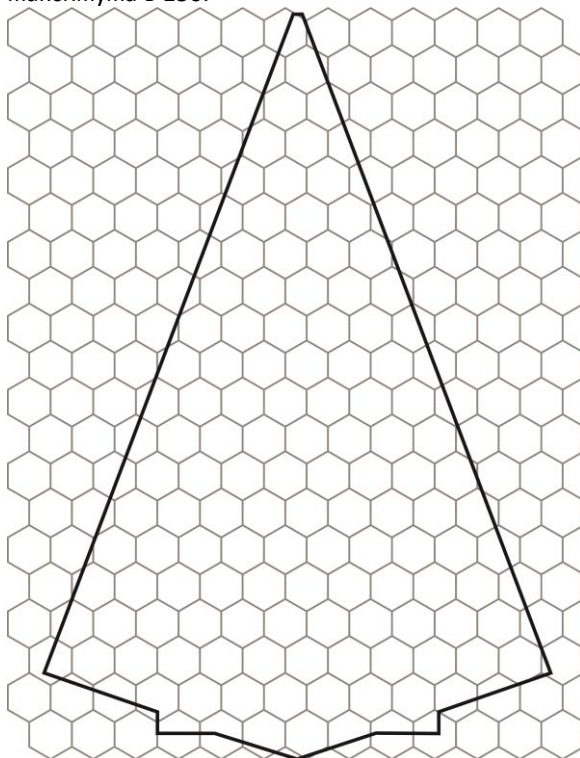
Корпус	2272
Маневренность	-
КБ	2 + Ловк.
Щит	400 (10)
Порог отключения	Уровень 1: 980 Уровень 2: 1500 Уровень 3: 2060
Экипаж	37085 (минимальный 5000) (из них 330 канониров)
Вместимость	9700
Вместимость (тех.)	20 АТ-АТ 30 АТ - СТ 1 база быстрого развертывания
Скорость ТК	2
Гипердвигатель	2 класса Резервный 8 класса
Размер	12/20
Автономность	2 года
Вооружение	40 тяжелых турболозеров (1к10)[10/20] Арт. Расчет – по 5 канонира на орудие 40 ионных пушек (1к4 + ионизация 3) [5/12] Арт. Расчет – по 2 канонира на орудие 20 лазерных пушки (1к6)[6/12] (10 в носовой части, 8 в кормовой части и по 17 бортовых) Арт. Расчет – по 3 канонира на орудие 6 проектора притягивающего луча – нос [дал. 1 ТК] Арт. Расчет – по 3 оператора на оборудование
Грузовместимость	108 000 000 фунтов
Особенности	Специальное вооружение – 4 генератора гравитационного колодца (см. описание)
Ангар	48 истребителей
Стоимость	~ 155 000 000

Генераторы гравитационного колодца SFS G7-х.

Особый вид оборудования, использующийся Империей, для «выхватывания» кораблей из гиперпространства и удержания их от вхождения в него в зоне действия гравитационной ловушки.

Активированный гравитационный колодец, прерывает движение всех кораблей в гиперпространстве на расстоянии 30 ТК. Корабли в радиусе 30 ТК от ДЗР не могут совершать прыжок в гиперпространство.

При активированном гравитационном колодце, мощность щитов ДЗР падает до максимума в 150.



Шаблон на ТК

Звездный Разрушитель типа «Доминирующий» (ДЗР) появился во флоте Империи спустя несколько месяцев после уничтожения первой Звезды Смерти. Он имел те же размеры и компоновку, что и Звездные Разрушители типа «Император», но их роль во флоте была несколько иной. «Доминирующие» использовались в одиночку, в качестве рейдеров на коммуникациях противника, и входили в состав усиленных флотов и оперативных групп флота в качестве многоцелевого корабля сочетающего в себе мощь линкора с возможностями крейсера-заградителя. В некотором роде «Доминирующий» стал ответом верфей Куата на созданный сиенаровцами крейсер-заградитель типа «Воспещающий», ставший очень уважаемым во флоте за свои уникальные возможности.

ДЗР был универсальным кораблем в отличие от узкоспециализированного «Воспещающего».

«Доминирующий», подобно «Императорам», был способен успешно вести бой с крупными кораблями противника; как в одиночку так и в составе эскадры.

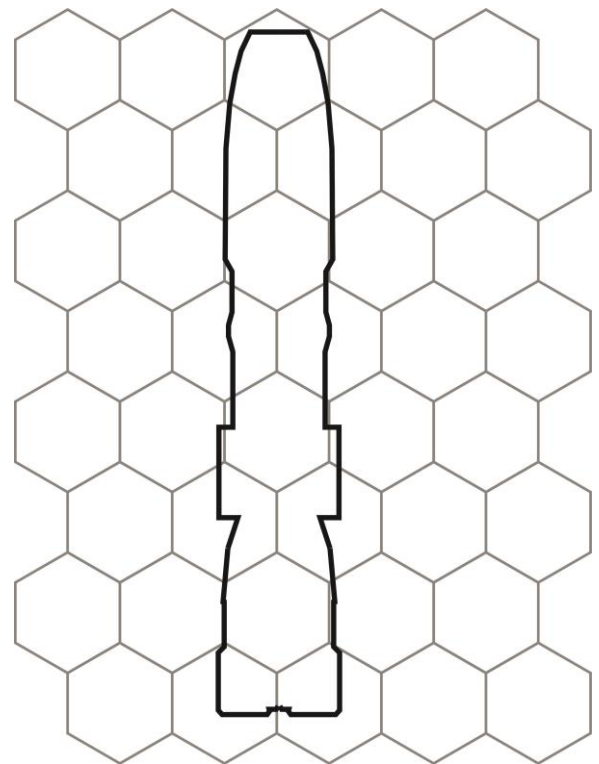
Гравитационные колодцы ДЗРа имели тот же недостаток что и у его «младшего брата» - длительное время необходимое на подготовку колодцев к запуску. За это время сообразительный противник имел возможность сбежать. Помимо заимствованного недостатка, корабль имел и свой собственный: активированные гравитационные колодцы не позволяли включить дефлекторы на полную мощность. Эту слабость умело использовали повстанцы в битве у Мрлсста (Mrlsst) в 5 г. ПБЯ. Залпом протонных торпед по единой телеметрии они вынудили корабль отключить гравитационные колодцы для восстановления щитов. Они догадались, что капитан корабля, опасаясь получить повреждения, выключит колодцы. Таким образом, умело сыграв на трусости имперца, мятежникам удалось скрыться. Кстати эту игру они повторили еще раз. Схожим образом все тем же «Пронырам» позже удалось сбежать от главного конкурента «Доминирующего» - крейсера типа «Воспращающий».

Несмотря на отличные технические характеристики «Доминирующего», корабль не пришелся по вкусу имперскому командованию, которому было выгоднее заказывать узкоспециализированные крейсера-заградители, чем эти, пусть и многофункциональные, но очень дорогие корабли. Тем не менее, некоторое количество «Доминирующих» все же было построено. Первое упоминание этого корабля, в составе имперского флота, относится к 1 г. ПБЯ.; один из кораблей этого типа был использован Вейдером в качестве временного флагмана.

Подобно Воспращающим, ЗР «Доминирующий» весьма успешно использовался гранд-адмиралом Трауном во время своей кампании против Новой Республики, в 9 г. ПБЯ. «Доминирующие», шедшие в авангарде эскадры, позволяли ему выводить собственные корабли из гиперпространства с точностью до ста метров, невозможной при выполнении обычного гиперпрыжка.

Тяжелый крейсер типа «Дредноут»*Dreadnaught-class heavy cruiser*

Корпус	1680
Маневренность	-
КБ	4 + Ловк.
Щит	115 (15)
Порог отключения	Уровень 1: 253 Уровень 2: 800 Уровень 3: 1360
Экипаж	16 113 (минимальный 9000) (из них 97 канониров)
Вместимость	3000
Вместимость (тех.)	несколько десятков единиц бронетехники
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	2 класса Резервный 18 класса
Размер	1/7,5
Автономность	2 года
Вооружение	10 тяжелых турболазеров (1к10)[10/20] (по 5 бортовых) Арт. Расчет – по 5 канонира на орудие 20 турболазеров (1к8)[9/18] (6 в носовой части, по 7 бортовых) Арт. Расчет – по 3 канонира на орудие 10 легких турболазеров (1к6)[8/16] (5 в носовой части, 5 в кормовой части) Арт. Расчет – по 2-4 канонира на орудие ПУ ракет – 25 шт (3к6)[7/14] Арт. Расчет – по 3 канонира на орудие
Грузовместимость	21 000 000 фунтов
Особенности	Сканер 14 км
Ангар	1 челнок, 12 СИД-Истребителей + внешние стыковочные узлы
Стоимость	25 555 000 На черном рынке за подержанный

**Шаблон на ТК**

Тяжелый крейсер типа «Дредноут» впервые сошел со стапелей, приблизительно, в 60 г. ДБЯ. И... тот час же вызвал серьезный переполох в военных министерствах многих систем, военные корабли которых мгновенно устарели. И им было чего бояться: «Дредноут» был прекрасно вооружен, имел отличное бронирование и был способен противостоять практически любому серийному кораблю аналогичного класса. И хотя, со временем, появились более совершенные боевые корабли, даже во времена ГВБ «Дредноут» мог представлять угрозу всем боевым кораблям (в том числе и Звездному Разрушителю). Вплоть до появления Звездных Разрушителей типа «Победа» и «Охотник», «Дредноуты» были одними из самых крупных и мощных кораблей во флотах всех членов Старой Республики. Они охраняли территории от посягательств соседей, охраняли торговые маршруты от пиратов, помогали вести захватнические войны и занимались патрулированием. За десятки лет своей службы в различных фотах «Дредноуты» повидали множество сражений, однако подлинной проверкой их возможностей стала Война Клонов. Корабли для республиканского флота (ВАР) были мобилизованы из состава локальных про-республиканских флотов и входили в состав эскадр на правах «ополчения». В отличие от экипажей «Охотников» и «Побед», экипажи «Дредноутов» комплектовались исключительно из не-клонов.

Несмотря на дороговизну в обслуживании, ввиду нужды в огромном экипаже, «Дредноут»,

за несколько десятилетий, стал очень распространенным кораблем во всех республиканских или про-республиканских государствах. Нередко, корабли этого типа были основой флота вооруженных сил локальных правительств. Например, основой флота Сил Безопасности Утапау (Utapuan Security Force (USF)) были именно «Дредноуты». Правда, этот флот не спас их от оккупации войсками КНС; все «Дредноуты» Утапау были уничтожены в ходе оккупации планеты. Не забыли о «Дредноутах» и в родном секторе, флот которого (Rendili Home Defense Fleet) полностью состоял из этих тяжелых крейсеров.

Учитывая распространенность «Дредноутов», большой опыт их эксплуатации многими мирами, неудивительно, почему именно крейсера этого типа были выбраны для создания огромного исследовательского корабля «Сверхдальний Перелет» (Outbound Flight) в 27 г. ДБЯ.

К началу Войны Клонов, «Дредноуты» уже морально устарели. Хотя их пушки все еще оставались грозным оружием, отсутствие ангаров (на большинстве модификаций) и достаточного количества легкой артиллерии превращало их в легкие мишени для истребителей и бомбардировщиков Сепаратистов. Но, как показал опыт боевых действий, если «Дредноуты» были своевременно и надежно прикрыты истребителями, они могли нанести кораблям КНС весьма ощутимый урон.

«Дредноуты» использовались в течении всей войны, принимая участие во многих крупнейших и решающих битвах, в том числе таких как: Битва за Дуро (Battle of Duro), Битва при Рендили (Battle of Rendili) и решающее сражение всей войны – Битва за Корусант (Battle of Coruscant)

С возникновением Империи, «Дредноуты» отошли на второй план, уступив место более современным «Императорам» и «Победам». Тем не менее, Империя и не помышляла списывать старые «Дредноуты». Они все еще составляли основу некоторых локальных флотов, защищая вверенные им территории от пиратов и мятежников. «Дредноуты», которые входили в состав имперского флота, служили, в основном, в периферийных регионах галактики, перевозили пленников и сопровождали конвои. Несколько имперских «Дредноутов» было переоборудовано в десантные корабли.

сравнительные размеры Дредноута и Венатора

Было бы ошибкой утверждать, что имперские «Дредноуты» ничем не отличались от кораблей, использовавшихся в Старой Республике несколько десятилетий ранее. Понимая все слабые стороны этих кораблей, имперцы озаботились серьезной модернизацией кораблей. На всех «Дредноутах» имперского

флота был оборудован небольшой ангарный отсек, способный принимать и обслуживать полнокровную эскадрилью СИД Истребителей. Модернизация привела к уменьшению общей грузоподъемности крейсера на 500 метрических тонн (в районе установки ангара ранее был был трюм -прим.). Некоторые варианты «Дредноутов» имели расширенные ангары, способные вместить две эскадрильи (24 истребителя). Для этого потребовалось не только изменить конфигурацию трюма, но и немного увеличить габариты корабля в районе трюма. Кроме этого имперские инженеры установили на крейсер более совершенное оборудование, автоматизировав большую часть систем управления, что позволило в три раза сократить экипаж.

Впрочем, с непомерной численностью экипажа, необходимого для полноценного функционирования крейсера, пытались бороться еще во времена Старой Республики. В 46 г. ДБЯ был сформирован огромный флот «Катана» состоявший из 200 «Дредноутов». Все бортовые системы крейсеров были максимально автоматизированы, что позволило сократить экипаж до 2200 человек. Кроме этого корабли флота находились под частичным контролем центрального компьютера флагманского корабля «Катаны». Но случилась трагедия. Вирус, попавший на корабли, привел к гибели всех экипажей и инициировал прыжок в гиперпространство сразу всего флота. Для Старой Республики флот «Катана» был потерян навсегда. Толком не разобравшись в причинах произошедшего, и опасаясь повторения трагедии, более никто не пытался (до Империи) улучшать начинку «Дредноутов» и уменьшать численность экипажа. Более того, республиканские чиновники даже не пытались найти пропавший флот... или же искали с большой неохотой.

Но флот «Катана» не был потерян навсегда и эта история имела продолжение. 55 лет спустя (в 9 г. ПБЯ), гранд-адмирал Траун, во время своей кампании против Новой Республики, сумел отыскать затерянный флот. Числу удалось увести из под носа Новой Республики 178 из 200 «Дредноутов»! Запоздало среагировавшим республиканцам достались только «объедки» - 16 кораблей. 15 из них достались НР в целом состоянии, а еще один республиканцы использовали в качестве брандера, после чего этот «Дредноут» мог заинтересовать только любителей металлолома. И последним участником этих событий был Гарм Бел Иблис, тоже вовремя подоспевший на дележку республиканского наследия. Этому знаменитому пирату и мятежнику, некогда отколовшемуся от Альянса Повстанцев, досталось шесть кораблей. Это можно было бы счесть катастрофой, но в Новой Республике были относительно спокойны,

ведь для всех 178 «Дредноутов» синекожему гранд-адмиралу было необходимо где-то отыскать почти 400 тысяч специалистов (если точнее - 391 600), что было практически невыполнимой задачей в тех реалиях. Республиканцы не опасались и использования Трауном клонов, о наличии которых узнали некоторое время до угона корабля, так как справедливо полагали, что для их полноценного созревания потребуется не менее трех лет. Весь фокус состоял в том, что, при помощи исаламири, удалось сократить время созревания клонов до 15-20 дней. Таким образом, уже через полтора месяца, Трауну удалось ввести в строй все захваченные им корабли.

Благодаря Трауну, «Дредноуты», несмотря на весьма солидный возраст, получили «второе рождение» и впоследствии активно использовались во всех проводимых им операциях. После смерти гранд-адмирала уцелевшие «Дредноуты» (а выжило большинство из трофейной партии) вошли в состав флота имперского Осколка.

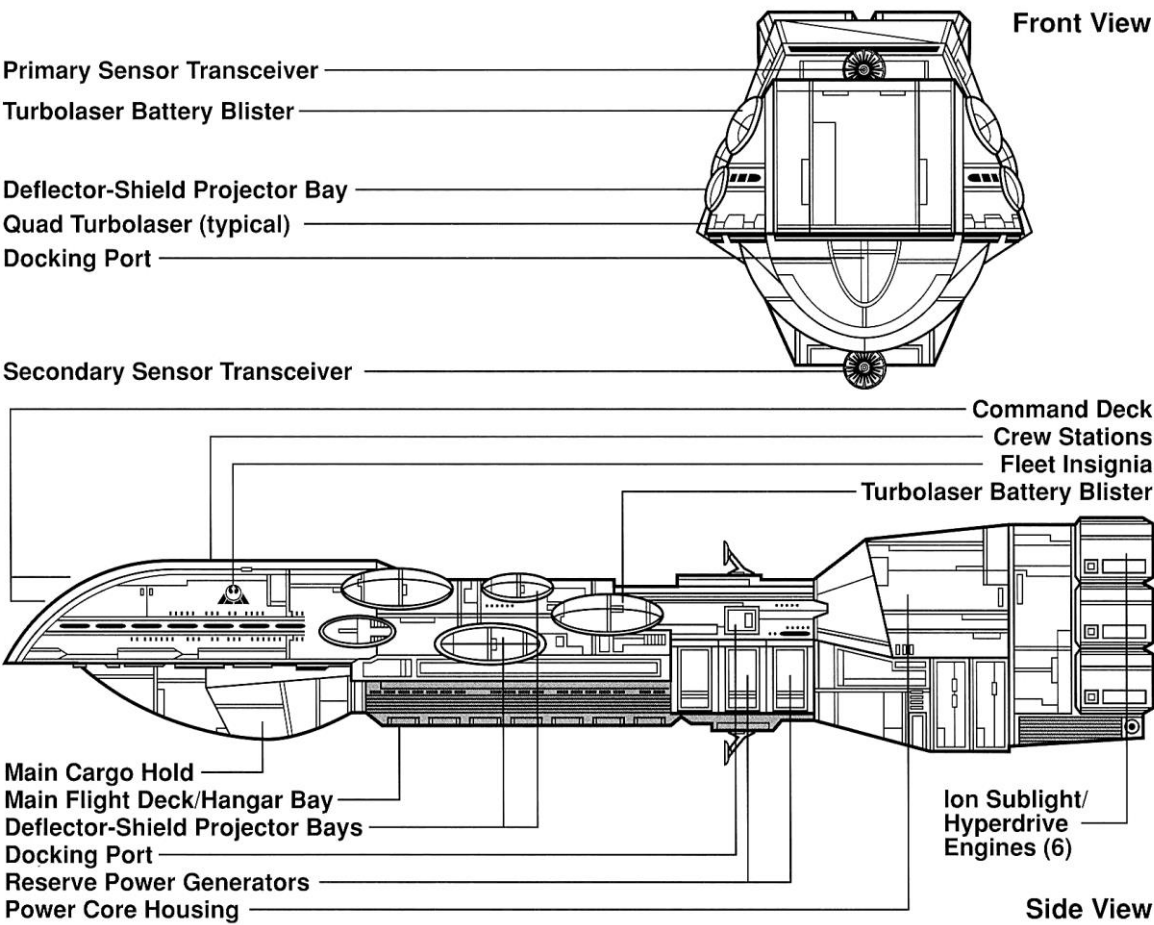
Помимо Империи, не гнушались использовать «Дредноуты» и повстанцы, которым эти крейсера достались «в наследство» от Старой Республики. В течении длительного времени «Дредноуты» были одними из наиболее крупных и эффективных кораблей в их флоте. Более того, флот одного из лидеров мятежников – Гарм Бел Иблиса – полностью состоял из «Дредноутов». Помимо «Дредноутов» полученных в качестве «пожертвований» от сочувствовавших мятежникам миров, во флоте Альянса можно было встретить трофейные (имперские) и угнанные корабли. Например, «Дредноут» бывший некогда летающим музеем на орбите планеты Чурба (Churba) был угнан повстанцами и впоследствии, отремонтированный и вооруженный, вступил в состав флота Альянса под именем «Новая надежда»... надежда для повстанцев и шок для музейных работников Чурбы, у которых из под носа улетел их собственный музей.

Мятежники, как и имперцы, не желали мириться с необходимостью содержать на корабле большой экипаж и также пытались модернизировать свои корабли. Но если имперцы улучшали только начинку «Дредноутов», лишь незначительно изменяя корпус, то повстанцы полностью перестраивали корабль (см. Assault Frigate Mark I).

Через несколько лет после становления Новой Республики количество «Дредноутов» в составе ее регулярного флота стало сокращаться. Тем не менее, даже спустя десять лет после битвы при Эндоре «Дредноуты» все еще можно было найти на вооружении Республики, а также про-республиканских сил. Имперские Осколки тоже

использовали «Дредноуты» в течение всей ГГВ. Однако в период ГГВ «Дредноуты» чаще всего можно было встретить во флотах локальных правительств. Несмотря на почтенный возраст, эти тяжелые крейсера многие десятилетия оставались одними из наиболее мощных кораблей своего класса.

Схема корабля



Крейсер-заградитель типа «Воспращающий»
Interdictor-class Heavy Cruiser



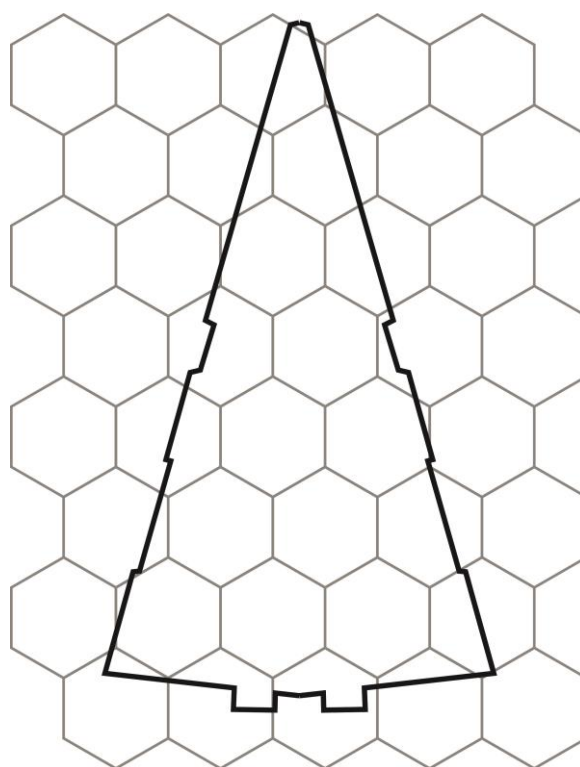
Корпус	1500
Маневренность	-
КБ	3 + Ловк.
Щит	150 (12)
Порог отключения	Уровень 1: 252 Уровень 2: 700 Уровень 3: 1240
Экипаж	2807 (минимальный 1500) (из них 24 канониров)
Вместимость	80
Вместимость (тех.)	-
Скорость ТК	2
Гипердвигатель	2 класса Резервный 8 класса
Размер	3,5/7,5
Автономность	1.2 года
Вооружение	20 счетверенных лазерных пушек (3к6)[6/12] (10 в носовой части и по 5 бортовых) Арт. Расчет – по 1 канонира на орудие
Грузовместимость	16 500 000 фунтов
Особенности	Сканер 12 км, Специальное вооружение – 4 генератора гравитационного колодца (см. описание)
Ангар	4 челнока, 24 истребителя
Стоимость	52 240 000

Генераторы гравитационного колодца SFS G7-х.

Особый вид оборудования, использующийся Империей, для «выхватывания» кораблей из гиперпространства и удержания их от вхождение в него в зоне действия гравитационной ловушки.

Активированный гравитационный колодец, прерывает движение всех кораблей в гиперпространстве на расстоянии 30 ТК. Корабли в радиусе 30 ТК от крейсера не могут совершать прыжок в гиперпространство.

При активированном гравитационном колодце, скорость падает до 1 ТК.



Шаблон на ТК

Тяжелый В последние десятилетия Старой Республики и в годы Войны Клонов ни одно государство галактики не имело специализированных кораблей-заградителей способных создавать искусственное гравитационное поле, «вытягивавшее» из гиперпространства корабли и препятствуя их бегству в гиперпространство. По каким-то причинам от подобной технологии отказались несколько столетий назад и не стремились развить ее. Хотя замечу, что в эти времена существовали специальные гравитационные мины и буи (автоматизированные станции) заграждения и некоторые другие устройства чье действие напоминало принцип работы гравитационного колодца. Тут стоит отметить, что практика использования гравитационных мин была достаточно эффективной и распространенной, но для полноценного покрытия даже небольшой территории таких мин нужно было очень много и кроме того их было сложно использовать в космическо-м бою для недопущения бегства противника.

После преобразования Старой Республики в Галактическую Империю новому государству потребовался корабль для осуществления контроля за гиперпространственными перемещениями. Нужда исходила из желания окончательно искоренить Осколки КНС (Separatist holdouts) которые были представлены многочисленными разобщенными формированиями решавшимися вступить в открытый бой с имперцами только в ранние годы Нового Порядка. А ведь изловить противника

избегающего сражения никогда не бывает просто. Однако еще большую угрозу для нового государства, его стабильности и процветания, представляли многочисленные пиратские банды, флот которых порой не уступал по численности флотам некоторых секторов миров Ядра. Более того, в эпоху вседозволенности, царствовавшей едва ли не повсеместно в Старой Республике, пираты обнаглели настолько, что основывали собственные государства с единственной отраслью «экономики» – пиратством. Но в отсутствии специализированного корабля-заградителя полагаться приходилось на традиционные средства контроля пространства.

Ситуация сдвинулась с мертвой точки после создания достаточно простого, недорогого, надежного и мощного гравитационного колодца. Дело осталось за носителем. После некоторых размышлений выбор платформы для размещения колодцев пал на тяжелый крейсер типа «Мститель» (Vindicator-class Heavy Cruiser) созданному корпорацией Сиенар. Корабли этого типа уже несколько лет эксплуатировались в имперском флоте, хотя и составляли лишь малую его часть, будучи неспособны выдержать конкуренцию с кораблями производства корпорации Куат. Замечу, что куатовцы со временем все-таки добились своего и сумели приспособить проект Звездного Разрушителя типа «Император» для установки на него проекторов гравитационного колодца. Этот вариант ИЗР получил название «Доминирующий» (Dominator-class Star Destroyer).

Крейсер-заградитель типа «Воспрещающий» вступил в строй за два года до битвы при Явине и сразу оказался как нельзя кстати так как в эти годы движение сопротивления активизировалось и сумело организовать создав Альянс Повстанцев. К тому же в этот период война против пиратов и контрабандистов кардинально изменилась. Теперь, после уничтожения самых крупных пиратских анклавов и наиболее крупных банд, остались преимущественно мелкие банды. Пиратов приходилось вылавливать едва ли не поодиночке, неделями и месяцами выискивая небольшие банды в глубинах космоса. Лишь в редких случаях пираты образовывали мало-мальски крупные эскадры.

Появившиеся крейсеры-заградители использовались Империей для блокирования и контроля гиперпространственных путей. Эти корабли можно было встретить (хотя и не часто) в таможенных флотах, где они контролировали и защищали перемещение людей и грузов на основных и некоторых второстепенных торговых маршрутах. Порой «Воспрещающие» встречались и в некоторых секторальных флотах. Но наиболее важную роль эти корабли играли в составе усиленных ударных, специальных эскадрах и

оперативных группах имперского флота. Например, оперативная группа «Возмездие» (типичный представитель ударной эскадры – прим.), сражавшаяся с повстанцами в секторе Айрам, имела в своем составе один крейсер этого типа. Это был заградитель «Компеллор» (Compellor).

Главной особенностью крейсеров-заградителей были гравитационные колодцы. Это устройство для вывода корабля из гиперпространства использовало технологию так называемого генератора гиперпространственных импульсов, создававшего в областях космоса зоны аномально большой гравитации натываясь на которые корабль-цель насильно выдергивался из гиперпространства. Колодцы могли создавать как реальное гравитационное поле, так и его иллюзию, не менее эффективно действовавшую на гипердвигатели судов. Четыре генератора гравитационных колодцев только одного крейсера типа «Воспрещающий» могли не позволить целой эскадре противника совершить переход в гиперпространство, создав гравитационную аномалию размером с большую планету. Вывод цели в реальное пространство осуществлялся с большой точностью, что позволяло не только «выудить» цель из спасительного для нее гиперпространства, но и сразу же загнать ее в ловушку между союзными кораблями других классов. Уникальную технологию удачно дополняли и мощные сенсоры «Воспрещающего» способные находить в гиперпространстве даже отдельные корабли.

Пушки корабля не были объединены в батареи как на большинстве имперских крупных кораблей и вели огонь самостоятельно, хотя и находились под общим контролем поста наведения на капитанском мостике. Компоновка ангаров «Воспрещающего» отдаленно напоминала ИЗР – основной большой ангар для истребителей в середине корпуса и малый ангар расположенный ближе к носовой части корабля для челноков и легких транспортников. Основной ангар мог использоваться для abordaжа небольших (до 50 метров) судов предварительно втянутых в него проектором притягивающего луча. Однако при таком методе abordaжа было практически невозможно осуществлять запуск истребителей.

«Воспрещающий» не предназначался для самостоятельного ведения космического боя с крупными кораблями противника в линейном бою. Однако его огневой мощи было достаточно для противостояния большинству легких кораблей повстанцев, контрабандистов и пиратов. Двадцать скорострельных пушек «Воспрещающего» отлично справлялись с МЛА (малыми летательными аппаратами) вроде истребителей или бомбардировщиков. Но вот

когда дело доходило до фрегатов или тяжелооруженных корветов крейсер мог рассчитывать только на союзные крупные корабли или на собственную авиагруппу.

Серьезным недостатком данного крейсера было длительное время (от одной до нескольких минут) необходимое для активации гравитационных колодцев. За это время противник мог успеть совершить спасительный гиперпрыжок.

Согласно имперской военной доктрине, крейсеры-заградители во время эскадренного сражения должны были действовать на значительном удалении от района основного боя, не вступая в перестрелку с другими кораблями. Их задачей было недопущение бегства противника в гиперпространство и усложнение ввода в бой новых кораблей. путем вывода их из гиперпространства на большом удалении от района основного боя.

крейсер-заградитель

Имперские флотоводцы до битвы при Эндоре и несколько лет после этого судьбоносного сражения применяли «Воспрещающие» только напрямую против вражеских кораблей и судов. Но гранд-адмирал Траун нашел крейсеру новое применение. Спустя пять лет после Битвы при Эндоре (9 г. ПБЯ), Траун использовал свои немногочисленные заградители для точечного вывода подкреплений во время боя и маркировки точек выхода из гиперпространства. Генераторы гравитационных колодцев выводили корабли с точностью до ста метров, то есть с точностью невозможной при обычном гиперпрыжке. Это позволяло Трауну достигать тактической внезапности, удивляя врага появлением своих кораблей там, где их никто не ожидал увидеть.

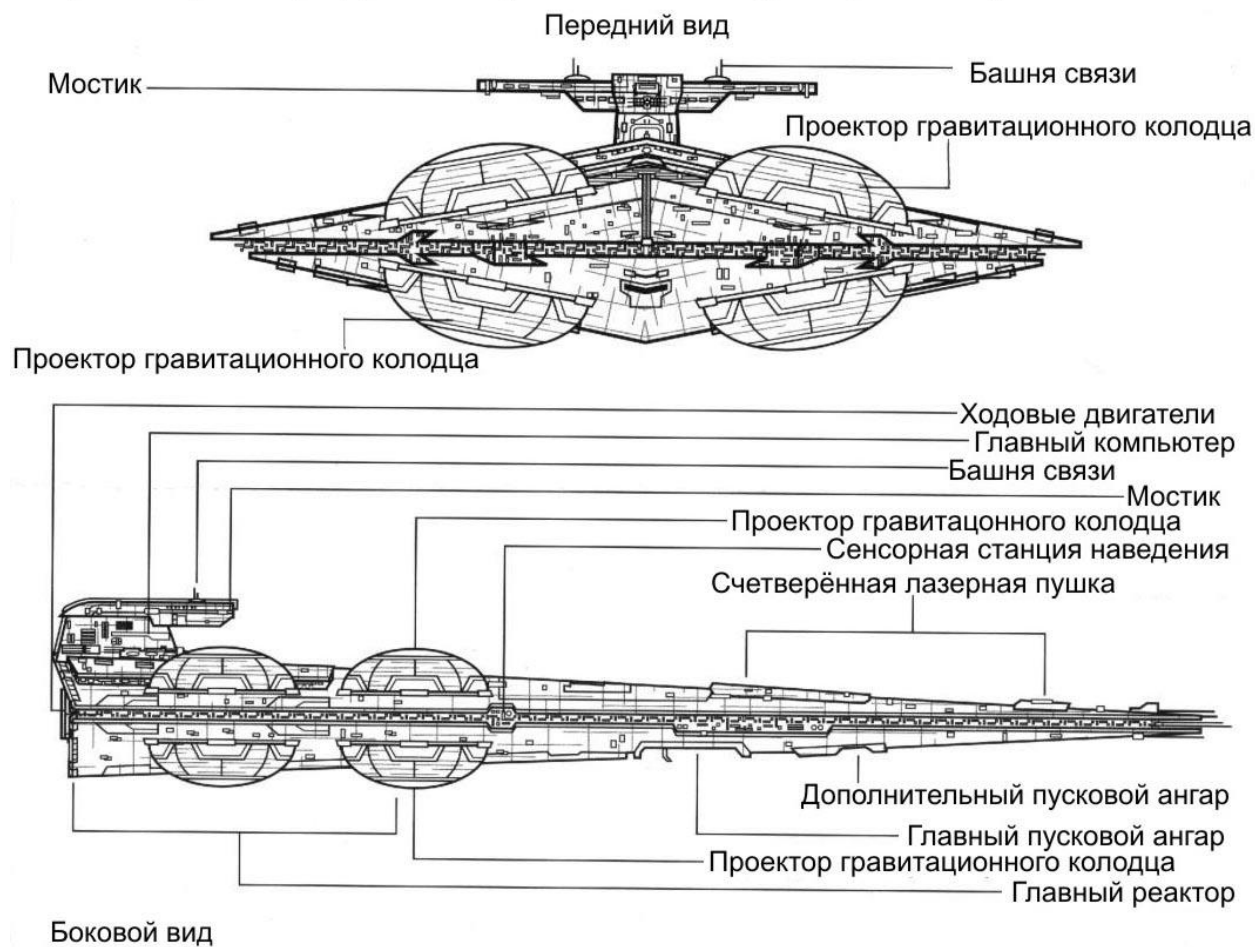
Некоторые «Воспрещающие», используемые Трауном, были улучшенной модификацией стандартного крейсера-заградителя. Траун, стремившийся к универсальности корабля, приказал установить на новую модификацию дополнительно 4 турболазерные пушки, 2 ионные пушки и один мощный проектор притягивающего луча в носовой части крейсера. Таким образом крейсер получил ограниченные возможности ведения боя против крупных кораблей. Но эта модификация потребовала демонтировать два гравиколодца. Недостаток? - отнюдь. Дело в том, что очень редко крейсер использовал сразу четыре колодца. как правило дело ограничивалось активации одного или, максимум, двух колодцев. Один из таких кораблей был замечен при атаке на Джомарк.И все же даже эта модификация крейсера нуждалась в сопровождении и не могла принимать участие в крупном бою наравне с другими крейсерами и линкорами.

К сожалению, высокая стоимость крейсера-заградителя не позволила строить десятки тысяч кораблей данного типа, оснащая им все без исключения таможенные подразделения на крупных торговых путях и флоты небольших и не имевших стратегического значения секторов Империи. По этой причине во все годы ГВ «Воспрещающие» можно было встретить только на особо оживленных торгово-транспортных маршрутах, во флотах крупных секторов и в активно воевавших эскадрах.

Новая Республика с радостью использовала заградители этого типа, всякий раз, когда ей удавалось их захватить. После ликвидации угрозы со стороны гранд-адмирала Трауна, несколько захваченных крейсеров-заградителей были улучшены на верфях Новой Республики и получили индекс 418А. Улучшения коснулись дальности действия гравитационных колодцев и уменьшении времени требуемого для их активации. Эти корабли использовались в противостоянии как Имперскими Осколкам, так и в последующей войне с Вонгами (в частности в битве при Фондоре), став республиканским секретным оружием.

Насколько известно ни Новая Республика, ни Галактический Альянс не производили корабли этого типа самостоятельно, довольствуясь только трофеями. Этот факт не может не вызвать удивления, ведь спустя несколько лет после Эндора, Новая Республика сумела оккупировать верфи Куата и Сиенара и имела все возможности для возобновления серийного производства.

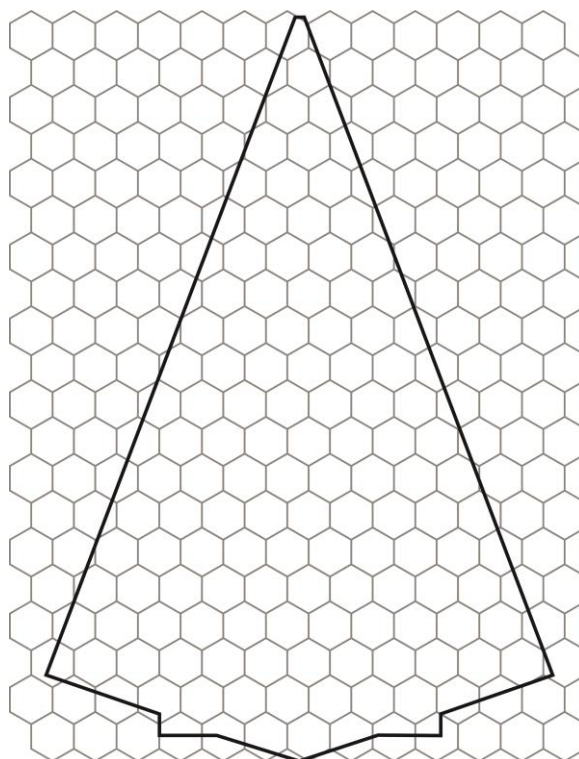
Схема корабля

Крейсер-заградитель (Имобилизирующий-418)

Звездный Разрушитель типа Император-1 (ИЗР-1)*Imperator-I Class Star Destroyer*

Корпус	2100
Маневренность	-
КБ	2 + Ловк.
Щит	250 (10)
Порог отключения	Уровень 1: 256 Уровень 2: 800 Уровень 3: 1400 Уровень 4: 1820
Экипаж	37085 (минимальный 5600) (4.520 офицеров, 275 канониров и 32.219 прочего персонала)
Вместимость	9700
Вместимость (тех.)	20 АТ-АТ 30 АТ - СТ 1 база быстрого разворачивания
Скорость ТК	2
Гипердвигатель	2 класса Резервный 8 класса
Размер	12/20
Автономность	6 года
Вооружение	60 тяжелых турболазеров (1к10)[10/20] Арт. Расчет – по 5 канонира на орудие 60 тяжелых ионных пушек (1к6 + ионизация 3) [8/16] Арт. Расчет – по 2 канонира на орудие 10 проектора притягивающего луча – нос [дал. 1 ТК] Арт. Расчет – по 3 оператора на оборудование
Грузовместимость	108 000 000 фунтов
Особенности	Сканер 25 км
Ангар	72 СИД-а, 12 десантных барж, 15 штурмовых транспортов, 8 челноков типа «Лямбда», от 5 до 12 тяжелых истребителей

Хг-1, 3-4 челнока типа «Гамма». Плюс возможно наличие дополнительных малых кораблей
130 000 000

Стоимость**Шаблон на ТК**

Как известно – лучшими кораблями флотов Старой Республики во время Войны Клонов были Звездные Разрушители типа «Победа» и «Охотник». И, возможно, они так и остались самыми тяжелыми кораблями во флоте новоиспеченной Империи, если бы не амбиции молодого инженера Лиры Вессекс (Lira Wessex), дочери знаменитого инженера Валекса Блиссекса, создавшего для Республики Звездный Разрушитель типа «Победа».

Конструкцию нового корабля, внешне очень напоминавшего «Победу», многие сразу же сочли абсурдной и нерентабельной. Как того и следовало ожидать, самым непримиримым противником нового корабля стал Сенат. Одних отталкивала цена нового корабля, а других – его кажущаяся неэффективность из-за больших размеров. Третьи же были и вовсе уверены в невозможности его постройки. Однако идея пришла по нраву во флоте и, более того, понравилась императору. После длительных споров, проект все-таки был утвержден.

Первый корабль этого типа сошел со стапелей верфей Гиндина (Gyndine) за 19 лет до битвы при Явине (ДБЯ). Формально первым кораблем серии стал «Император», названный так в честь императора Палпатина. Но фактически первый звездолет нового поколения, который успели

построить и ввести в эксплуатацию, носил другое имя. Новинку сразу же отправили в бой с все еще сопротивляющимися войсками КНС, где и прошли финальные ходовые и огневые испытания. До счастливого дня победы в войне, с еще республиканских верфей, успели сойти несколько кораблей нового типа.

Строительство новых кораблей было начато с невероятным размахом и шло ураганными темпами. Всего за двадцать лет верфи Куата и его дочерних верфей произвели на свет более 25.000 ИЗР. То есть каждый год стапели покидало более 1200 кораблей. Время постройки одного ИЗР составляло 6 месяцев, от момента закладки до его полного вооружения и передачи заказчику. Для строительства каждого корабля обычно отводилось 12 стапелей, на каждом из которых осуществлялась сборка отдельного отсека или модуля будущего линкора. Отдельные части корабля собирали вместе только на финальной стадии строительства. Последние 1-2 месяца уходили на то, чтобы установить на ИЗР все оборудование и вооружение.

Корабль имел великолепную огневую мощь, был надежен и превосходно защищен. Оперативные группы ударных флотов этих кораблей могли за короткое время прибыть в регион возникновения Восстания и ликвидировать его. Иного символа безграничной мощи имперского Нового Порядка было не найти. Корабль стал гордостью Империи и тех, кто на нем служил. Иногда достаточно было появиться одному ИЗР в системе, чтобы всякие народные волнения в ней, и даже восстания, мгновенно прекращались. ИЗР стал весомым аргументом имперской дипломатии. В секторах с повышенной активностью повстанцев, пиратов и прочих незаконных вооруженных формирований, а также небольших, но воинственных государств, дислоцировалось не более 24 ИЗР (усиленный флот) с кораблями поддержки. Но таких секторов были единицы, и поэтому военный контингент редко превышал 4 ИЗР на целый сектор.

Численность экипажа, так часто вызывающая сомнения, редко составляла 37.085 человек. Столько людей (к тому же и целую штурмовую дивизию + флотскую и армейскую пехоту) держать на корабле было попросту невыгодно. Поэтому обычно численность экипажа ИЗР, особенно в секторальных флотах, редко превышала 10.000 человек. Полная команда корабля насчитывала 5000 человек, а все остальное – дополнительный персонал. Для ясности стоит уточнить, что столь большая численность экипажей кораблей объяснялась наличием на борту дивизии штурмовиков, около полка флотской или армейской пехоты, техники и мобильной базы. Именно для обслуживания всей этой массы военнослужащих, техники и

оборудования и требовался столь многочисленный экипаж.

Большая часть ИЗР, ко времени битвы при Эндоре находилась в мирах внутреннего кольца, охраняя важнейшие промышленные, военные и политические системы. Кроме этого, около 10% всех построенных ИЗР, находилось в резерве на базах хранения в мирах Ядра. Этот резерв можно было очень быстро ввести в строй в случае наличия серьезной внешней угрозы (в т.ч. и из другой галактики).

Ради экономии места на ИЗР не были предусмотрены аппараты по сжиганию или переработке отходов, поэтому весь мусор, вырабатываемый экипажем, просто выбрасывается за борт через специальный отсек в корме корабля. ИЗР, как и «Победа», имел два ангара – основной и дополнительный (он же грузовой). В днище корабля находится главный ангар, а ближе к носовой части – дополнительный. В основном ангаре, на специальных несущих рамах, размещена вся истребительная авиагруппа корабля. На «полу» этого уровня располагаются челноки (шаттлы), транспортные корабли и тяжелые истребители (если таковые имеются). Основной ангар, способен принять корабль длиной до 150 метров. Ангар оборудован абордажными трубами, комнатой управления полетами, проекторами притягивающих лучей, проекторами шлюзового поля и электромагнитными захватами. В малом ангаре располагаются челноки и легкие грузовые корабли. Там же находятся все АТ-баржи. Отсюда производится также запуск дроидов-зондов (проботов). В принципе старт десантных барж, прием грузов и производство абордажа можно, в случае необходимости, производить из любого ангара корабля.

Генераторы защитного поля (дефлектор) располагаются на вершине башни и представлены в виде двух больших сфер. Эти же сферы являются основными дефлекторными проекторами корабля, защищающими капитанский мостик. Остальные проекторы расположены равномерно на корпусе корабля, и проецируют защитное поле на небольшом удалении от корпуса. Проекторы и генератор надежно защищены.

На башенной надстройке, возвышающейся над корпусом корабля, расположен капитанский мостик. С мостика осуществляется управление навигацией, связью, пушками, дефлекторами, авиагруппой и десантными подразделениями. Широкие обзорные иллюминаторы предоставляют капитану прекрасный вид космоса, но в случае опасности они могут быть закрыты бронелистами метровой толщины, и вместо иллюминаторов будет активирован голографический дисплей. Операторы мостика

находятся в двух глубоких нишах в полу. Часть операторов (дальней связи и перехвата) размещена в нескольких каютах позади мостика. Артиллерийская рубка, станции слежения и перехвата, технические отделы и некоторые другие боевые посты находятся в основании башни или в глубине корпуса.

ИЗР имеет два генератора защитного поля. В бою, как правило, работает только один из них. Второй активируется только при перегрузке или выведении из строя первого генератора или в особых случаях. Совершенная система наведения пушек корабля позволяет поражать турбolasерами даже скоростные малоразмерные цели вроде истребителей и бомбардировщиков. Средства постановки помех также радуют своим совершенством. Даже на момент Кризиса Черного Флота (Black Fleet Crisis) 12 лет спустя битвы при Эндоре, самые совершенные средства локации могли обнаружить ИЗР только на расстоянии 6.000 км. Мощная сенсорная система позволяет обнаруживать даже незначительные объекты на поверхности планет или астероидов (например, таких как севший челнок).

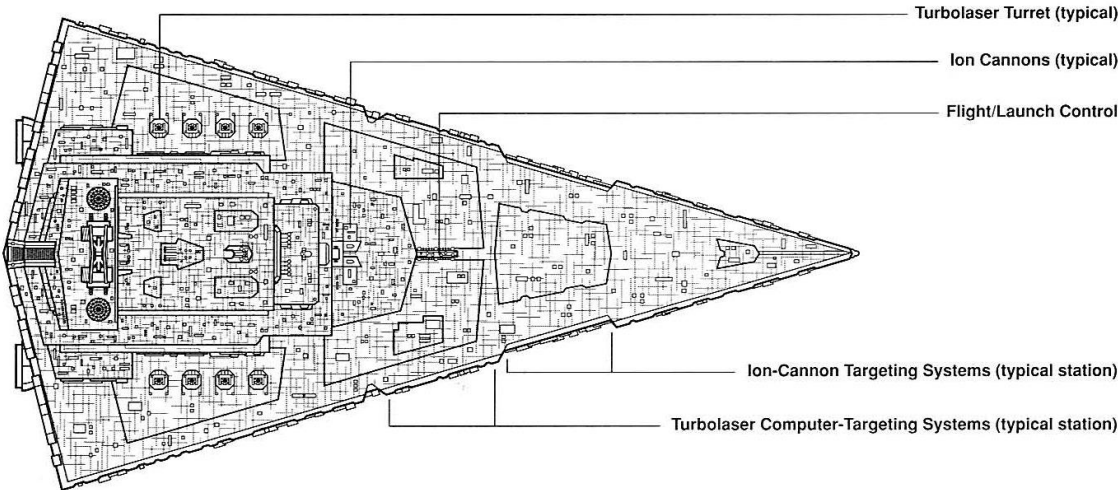
Многочисленное вооружение корабля сгруппировано в батарее. Средства наведения, управления и отработанная система командования орудиями и батареями, да и сама форма корабля позволяет в короткий срок сконцентрировать огневую мощь на отдельном корабле с высокой точностью и разрушительной мощью. Наибольшую огневую мощь ИЗР может оказать по курсу, чему способствует клиновидная форма корпуса и расположение орудий. Основное предназначение ИЗР – космический бой. Но «Император» очень полезен и при проведении десантных операций и огневой поддержке наземных подразделений. Теоретически два повстанческих тяжелых крейсера MC-80 способны одержать победу над «Императором». Неизвестно подтверждалась ли эта версия, но в битве в системе Бес (Bes System) в секторе Айрам (Airam Sector) ИЗР «Ярость» (Rage), при помощи своей авиагруппы и бортовой артиллерии, сумел уничтожить крейсер Альянса MC-80a «Пембо» (Pembo), MC-40a «Тиамат» (Tiamat) и всю их авиацию не получив серьезных повреждений.

Реактор солнечной ионизации способен обеспечивать полноценную работу всех систем корабля. Реактор «Императора», на время своей разработки, был самым крупным и мощным подобным устройством. Бытовало мнение, что при гиперпрыжке корабль вырабатывает больше энергии, чем некоторые народы за всю историю своего существования.

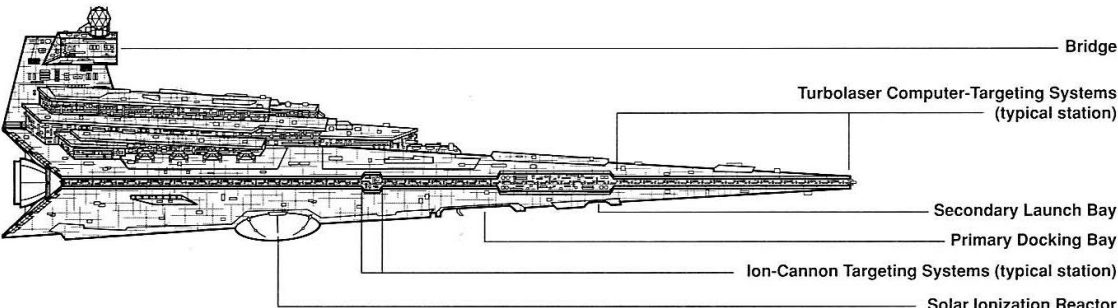
Подведем итог. «Императоры» находились на службе более 45 лет. Даже после окончания войны с вонгами, этот линкор все еще оставался

грозным противником и был одним из лучших линкоров в Галактике. В свете этого не вызывает удивления тот факт, что Новая Республика всячески старалась захватывать ИЗРы и ремонтировать все попадающиеся ей корабли. Но НР не ограничилась только трофейными Звездными Разрушителями. Несколько лет после битвы при Эндоре бывшие повстанцы сами приступили к постройке этих кораблей, которые, вплоть до окончания Второй Галактической Гражданской войны (ВГГВ) исправно служили в их флоте, пройдя множество больших и малых войн.

Схема корабля



Top View



Side View

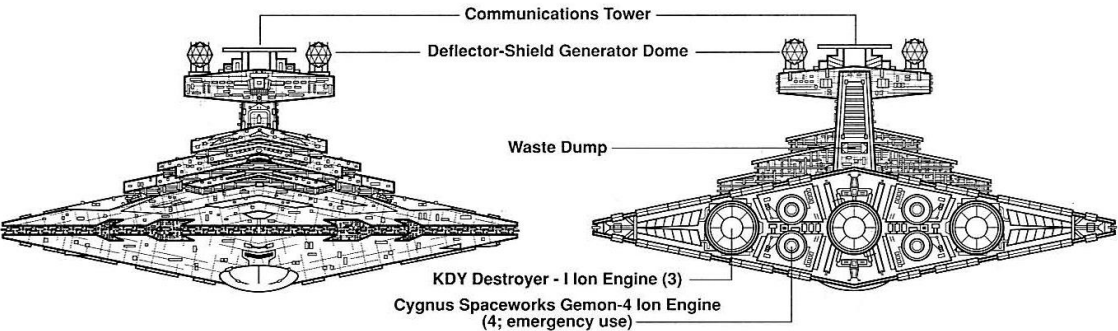
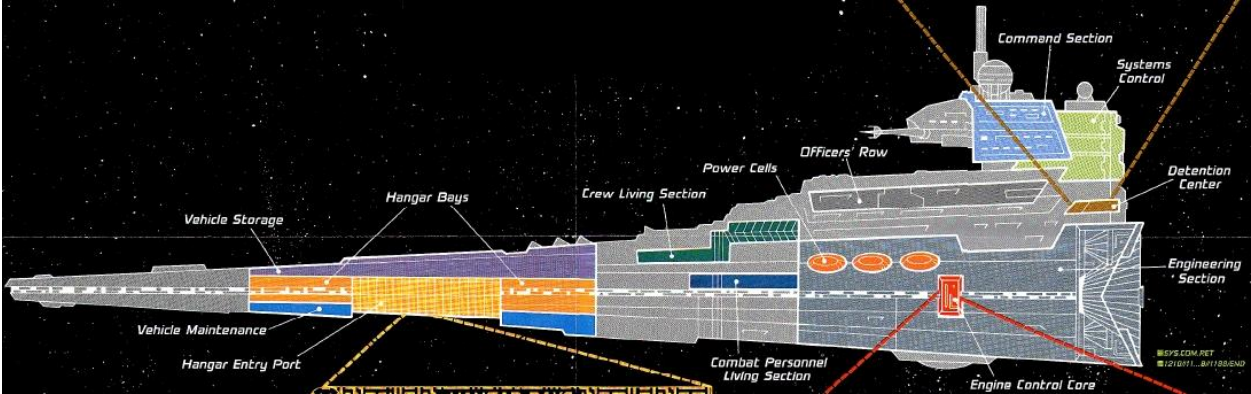


Схема зон корабля



Звездный Разрушитель типа Император-2 (ИЗР-2)
Imperator- II Class Star Destroyer

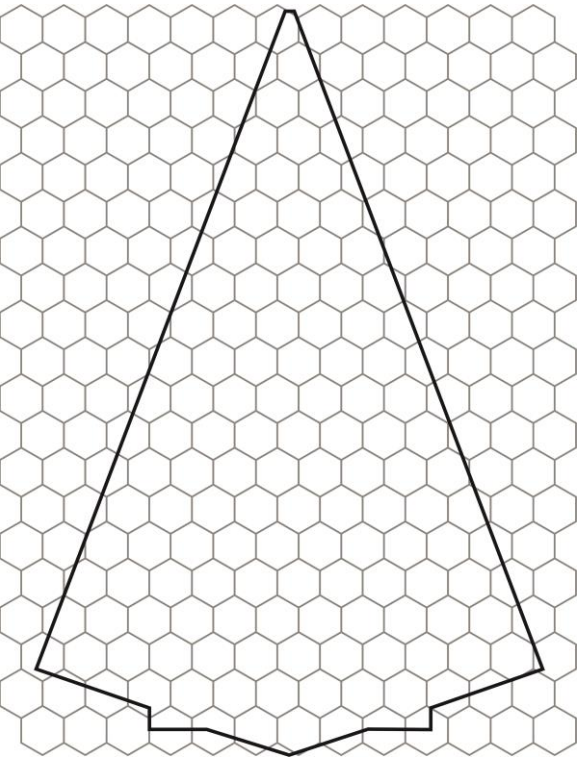


Корпус	2100
Маневренность	-
КБ	2 + Ловк.
Щит	350 (8)
Порог отключения	Уровень 1: 256 Уровень 2: 1200 Уровень 3: 1820
Экипаж	37085 (минимальный 5000) (из них 330 канониров)
Вместимость	9700
Вместимость (тех.)	20 АТ-АТ 30 АТ - СТ 1 база быстрого развертывания
Скорость ТК	2
Гипердвигатель	2 класса Резервный 8 класса
Размер	12/20
Автономность	6 года
Вооружение	50 многоствольных турболазеров (2к8)[9/18] Арт. Расчет – по 2 канонира на орудие 50 тяжелых турболазеров (1к10)[10/20] (20 в носовой части, 10 в кормовой и по 10 бортовых) Арт. Расчет – по 3 канонира на орудие 20 ионных пушек (1к4 + ионизация 3) [5/12] (10 в носовой части и по 5 бортовых) Арт. Расчет – по 2 канонира на орудие 10 проектора притягивающего луча – нос [дал. 1 ТК] (6 в носовой части и по 2 бортовых) Арт. Расчет – по 3 оператора на оборудование
Грузовместимость	108 000 000 фунтов

Особенности
Ангар

Сканер 25 км
72 СИД-а, 12 десантных
барж, 15 штурмовых
транспортов, 8
челноков типа
«Лямбда», от 5 до 12
тяжелых истребителей
Хг-1, 3-4 челнока типа
«Гамма». Плюс
возможно наличие
дополнительных малых
кораблей
147 000 000

Стоимость



Шаблон на ТК

Звездный Разрушитель типа «Император» (ИЗР) был превосходным боевым кораблем своего времени. Однако военная наука не стояла на месте и даже этого великолепного корабля со временем «коснулась длань» модернизации.

Разработка модернизированного варианта Звездного Разрушителя была завершена спустя несколько месяцев после битвы при Явине. Тогда же началась постройка ИЗР-2 и модернизация до этого стандарта некоторых уже построенных кораблей. Первым улучшенным ИЗРом, поступившим на вооружение имперского флота, стал ИЗР-2 «Империя» (Empire). Этот корабль стал флагманом эскадры под командованием адмирала Фейета Киза (Feyet Kiez).

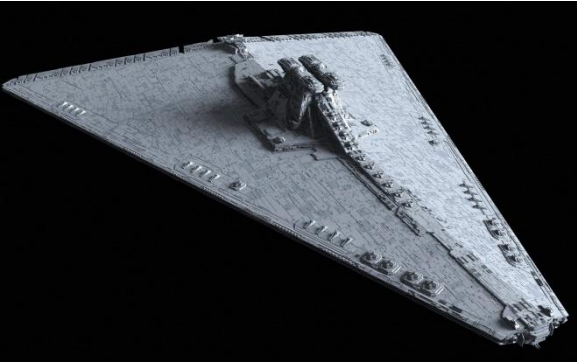
В результате модернизации, были усилены генераторы защитного поля, улучшено размещение броневого листов, изменена структура палуб и компоновка некоторых отсеков. Была изменена и схема размещения орудий. К слову, бортовые щиты корабля теперь были

способны выдержать даже полный залп ионных пушек СЗР «Палач» и при этом выстоять... Вот только второго такого залпа щиты, конечно же, не пережили бы. Пушки ИЗР-2 были значительно усилены, из-за чего суммарная мощность бортового залпа возросла почти в два раза.

Поскольку модернизация уже стоявших на вооружении ИЗРов не требовала много времени и средств множество ИЗР-1 были модернизированы до уровня ИЗР-2. Известно что Новая Республика спустя несколько лет после битвы при Эндоре самостоятельно наладила производство Звездных Разрушителей. Вероятно среди строившихся ею кораблей были и ИЗР-2.

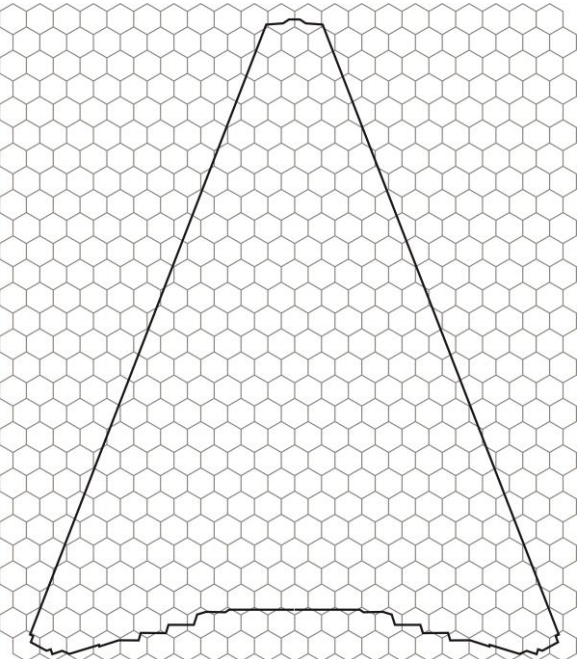
Схема корабля аналогична ИЗР-1

Звездный Разрушитель типа «Секутор»
Secutor-class Star Destroyer



Корпус	3800
Маневренность	-
КБ	-
Щит	600 (18)
Порог отключения	Уровень 1: 800 Уровень 2: 1320 Уровень 3: 1950 Уровень 4: 2470 Уровень 5: 3210
Экипаж	40000 (минимальный 6500)
Вместимость	14000
Вместимость (тех.)	-
Скорость ТК	2
Гипердвигатель	2 класса Резервный 14 класса
Размер	20/27,5
Автономность	2 года
Вооружение	15 многоствольных тяжелых турбозеро (2к10)[10/20] (5 в кормовой части и по 5 бортовых) Арт. Расчет – по 6 канониров на орудие 15 турбозеро (1к8)[8/16] (5 в кормовой части и по 5 бортовых) Арт. Расчет – по 3 канонира на орудие 15 тяжелых ионных пушек (1к6 + ионизация 3) [8/16] Арт. Расчет – по 2 канонира на орудие 16 ионных пушек (1к4 + ионизация 2) [5/12] (по 8 бортовых) Арт. Расчет – по 2 канонира на орудие 12 проектора притягивающего луча – нос [дал. 1 ТК] Арт. Расчет – по 3 оператора на оборудование Грузовместимость 158 000 000 фунтов Особенности Сканер 20 км

Ангар	144 истребителя и бомбардировщика (12 эскадрилий) Многочисленные челноки, десантные баржи и вспомогательные малые суда.
Стоимость	200 000 000



Шаблон на ТК

Звездный Разрушитель типа «Секутор» - наглядный пример того, как во время разработки может меняться не только конечный облик, но и класс боевого корабля. Создаваемый как тяжелый авианосец, наследник ЗР типа «Венатор» (ВЗР), герой этой статьи превратился в полноценный линейный крейсер (battlecruiser) – огромный мощный звездолет, ошестинившийся пушками, как еж иголками. Из-за того, чем первоначально должен был быть «Секутор», корабль порой относят к классу авианесущий крейсер (battlecarrier). Также из-за этого «Секутор» формально считается крупнейшим узкоспециализированным боевым звездолетом Галактической Империи. Но лишь формально, так как типичным авианосцем он не был.

Научно-исследовательские и опытно-конструкторские разработки (НИОКР) по теме нового боевого корабля были начаты еще в Галактической Республике, во время Войн Клонов. Целью работ было создание нового, более крупного и мощного, боевого корабля как потенциальную замену ВЗР. Разработка продолжалась несколько лет и завершилась только после преобразования Республики в Галактическую Империю. Известно, что первый «Секутор» сошел со ступеней через несколько лет после окончания Войны Клонов.

От «Венатора» (Охотника) корабль унаследовал двойной мостик характерной формы с двумя отдельными «гондолами». В отличие от большинства Звездных Разрушителей, мостик «Секутора» не смещен к корме, а расположен в центре корпуса звездолета.

По всей видимости, разработчики сразу отказались от огромных ангарных створок. Они были как преимуществом, так и недостатком «Венаторов». Хотя, недостатков в такой системе было больше. Известно, что за период войны несколько «Венаторов» погибли из-за того, что створки были открыты во время боя для выпуска авиагруппы. Противник мощными залпами уничтожал корабли, нанеся удар по незащищенным внутренностям «Венатора». Отказались и от ангарного выхода в днище корабля и от малых бортовых ангаров. По мнению автора, наиболее примечательной чертой «Секутора» были два его просторных ангарных «залива», совмещенных между собой отсеков, подъемников и кранов. Вместо широченных дверей, ангары «Секутора» представляли собой два широких разреза в бортах, в нижней средней части корпуса корабля. Ангары выполнены по секционной схеме, унаследованной от Звездных Разрушителей типа «Император», где группы истребителей, бомбардировщиков и челноков занимали отдельные, изолированные друг от друга, отсеки с собственными кранами, притягивающими лучами и стыковочными рампами. Такое размещение позволяло производить запуск авиагруппы за короткий промежуток времени и одновременно снижало возможность одним-двумя удачными залпами вывести из строя всю авиагруппу или нанести большой вред кораблю. Оба ангара имели створки, закрывающие ангарные отсеки в случае опасности.

Звездный Разрушитель типа «Секутор»
Звездный Разрушитель типа «Секутор»

Согласно опубликованным в справочнике «Stay on Target» цифрам, штатная авиагруппа «Секутора» состояла из 144 малых летательных аппаратов (МЛА) – истребителей и бомбардировщиков (т.е., 12 эскадрилий). Но форма и размеры ангара, а также класс корабля говорят нам о том, что их максимальная вместительность была как минимум в два раза больше.

Вместе с МЛА, в собственных отсеках-ячейках, находились десантные и грузовые челноки и десантные баржи. Там же размещалась и наземная боевая техника. Каюты на борту «Секутора» позволяли с комфортом разместить 14 000 штурмовиков или солдат имперской армии. При необходимости численность десанта могла быть увеличена почти вдвое. Ангары корабля позволяли принимать десантно-

высадочные средства большинства типов и размеров, находившихся на вооружении имперской армии и флота, в том числе огромные АТ-баржи, предназначенные для высадки тяжелых шагоходов АТ-АТ.

Теперь стоит сказать несколько слов о вооружении. Тут было на что посмотреть и чего испугаться. Псевдо-авианосец был вооружен до зубов, на уровне лучших линкоров галактики. По количеству и суммарной мощности турболазерных и ионных пушек главного калибра «Секутор» превосходил Звездные Разрушители типа «Император». Пушечный ансамбль удачно дополняли легкие турболазеры и средние лазерные пушки, способные бороться как с крупными кораблями, так и поражать сравнительно малоразмерные звездолеты (корветы и канонерки). Очевидным недостатком «Секутора» было полное отсутствие легкой артиллерии для борьбы с МЛА. Бомбардировщики и истребители, способные нести противокорабельные ракеты и торпеды, всегда были большой угрозой для крупных боевых кораблей. Вероятно, на стадии проектирования, эту проблему была призвана решать авиагруппа Звездного Разрушителя. Но так как в итоге из тяжелого авианосца «Секутор» превратился в линкор, ему требовалась поддержка истребителями с других кораблей корабельного соединения. Например, легких эскортных авианосцев типа «Тон-Фалк».

Помимо всего перечисленного, корабль отличался мощными сенсорами дальнего действия и мог похвастаться великолепной живучестью. Хотя характеристики защищенности неизвестны, сообщается, что броня и щиты могли выдержать жестокий обстрел.

Однако вооружение, броня и сенсоры корабля это одно и совсем другое – стоимость постройки и эксплуатации. По этим параметрам «Секутор» явно проигрывал не столь дорогому, но столь же универсальному Звездному Разрушителю типа «Император» (ИЗР). Стоимость ИЗР в самой распространенной комплектации составляла 130 млн. кредитов. «Секутор» стоил на 70 миллионов дороже, был дороже в эксплуатации и требовал больше членов экипажа. Военный бюджет Империи только на первый взгляд казался бездонным. Там тоже умели считать деньги.

К тому же не стоит забывать, что Галактическая Империя почти не нуждалась в огромных боевых кораблях. Уже имевшиеся на вооружении линкоры, такие как Звездные Разрушители типов «Победа» и «Император» («Империял») полностью справлялись со своей работой. К слову, эти взгляды похоронили не только «Секутор» но и ряд других интересных проектов гигантских боевых кораблей.

Одиночный «Секутор» с легкостью расправляется с крейсером типа «Предусмотрительный» и авианосцем «Квазар»

В итоге «Секуторов» было построено сравнительно немного. Точное число построенных кораблей неизвестно. Несмотря на несоответствие новой военной доктрине Империи, новейшие корабли не стали списывать «на иголки». В серии грандиозных военных кампаний первых лет существования Империи, в ходе которой имперские армия и флот добивали Осколки КНС, «Секуторы» иногда принимали участие в планетарных осадах и эскадренных боях. В 14 году ДБЯ «Секутор», носящий имя «Завоевание» (Conquest), был флагманом вице-адмирала Ранцита, являясь частью его корабельного соединения. Корабль участвовал в операции по блокированию мятежников.

Много лет спустя, после появления Альянса Повстанцев, «Секуторы» продолжали исправно служить в имперском флоте. Но было «Секуторов» настолько мало, что вряд ли многие имперские матросы и офицеры низкого ранга вообще знали об их существовании. Из-за этого всякое появление «Секуторов» для повстанцев было сродни грому среди ясного неба. «Секуторы» уничтожали базы Альянса Повстанцев, участвовали в космических боях и планетарных осадах.

По всей видимости, тогда же часть кораблей была отправлена в резервный флот на Биссе и там законсервирована «на всякий случай». «Секуторы» резервного флота вернулись в строй в 10 году ПБЯ, приняв участие в широкомасштабных боевых действиях в составе флота Возрожденного Императора. На сей раз их противником стали корабли Новой Республики. Известно о существовании не менее трех кораблей данного типа во флоте клонированного Палпатина. Неизвестно, пережили ли «Секуторы» повторную и окончательную гибель императора. Скорее всего, выжившие «Секуторы» достались имперским Осколкам.

У республиканско-имперских кораблестроителей получился великолепный универсальный боевой корабль, который можно смело назвать «большим ИЗР»: хорошо вооруженный и бронированный, с внушительной авиагруппой и многочисленным десантом. Но «Секутор» пришелся не ко времени. Такие корабли были бы прекрасным дополнением имперского флота после битвы при Эндоре, когда космические сражения десятков крупных кораблей линейного класса перестали быть чем-то из ряда вон выходящим. Но в этот период у имперских Осколков не было ни средств, ни производственных возможностей для серийного производства «Секуторов» и других подобных гигантов. Еще больше «Секуторы» пригодились

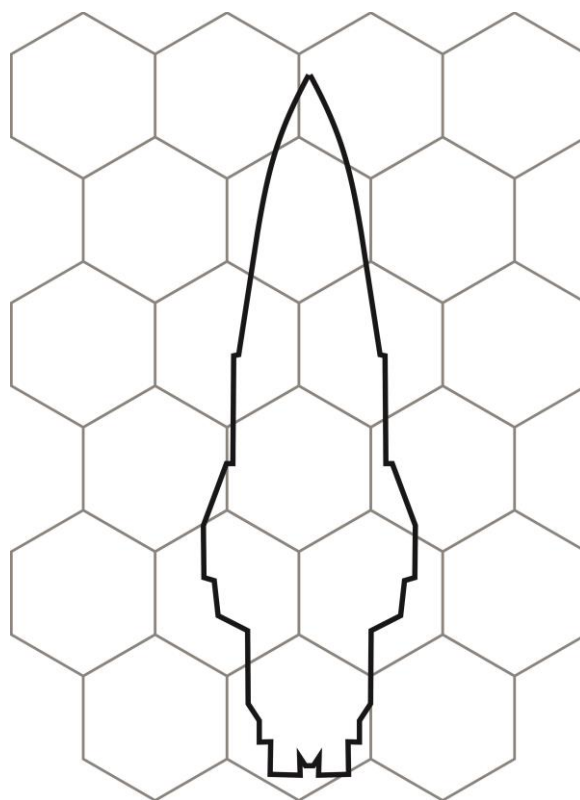
бы во время войны с йуужань вонгами, имевших многочисленный и весьма разнообразный флот.

Средний крейсер типа «Удар»*Strike-class medium cruiser*

Корпус	1200
Маневренность	-
КБ	3 + Ловк.
Щит	125 (25)
Порог отключения	Уровень 1: 500 Уровень 2: 950
Экипаж	2112 (минимальный 800) (из них 140 канониров)
Вместимость	340
Вместимость (тех.)	1-2 АТ-АТ и от 2 до 6 АТ-СТ или пара десятков танков
Скорость ТК	2
Гипердвигатель	2 класса Резервный 12 класса
Размер	1,5/5,5
Автономность	1.5 года
Вооружение	20 тяжелых турболозеров (1к10)[10/20] (5 в носовой части, 5 в кормовой части и по 5 бортовых) Арт. Расчет – по 2 канониров на орудие 20 турболозеров (1к8)[8/16] (4 в носовой части, 3 в кормовой части и по 3 бортовых) Арт. Расчет – по 4 канонира на орудие 10 ионных пушек (1к4 + ионизация 2) [5/12] (4 в носовой части, 3 в кормовой части и по 3 бортовых) Арт. Расчет – по 3 канонира на орудие 10 проектора притягивающего луча – нос [дал. 1 ТК] Арт. Расчет – по 3 оператора на оборудование
Грузовместимость	18 000 000 фунтов
Особенности	Сканер 15 км
Ангар	от 12 до 36 истребителей и 1 десантная баржа

Стоимость

17 000 000 на черном рынке

**Шаблон на ТК**

Лоронарский средний крейсер типа «Удар» – частое явление во флоте Империи и ее союзников. Он был создан из соображений экономии и по причине необходимости иметь универсальный корабль, конструкцию которого можно было бы за короткий срок изменить для выполнения конкретной задачи. Корабль состоит из заранее созданных модулей, которые на верфях или оборудованных для этого базах прикрепляются к остоу корабля, где соединяются между собой системой шлюзов и креплений.

В годы Становления Империи и во время Галактической Гражданской войны (ГГВ) «Удары» можно было найти по всей галактике и с самыми различными модулями. Например, крейсер «Опустошитель» (Navos), имел два ангарных модуля в которых хватало места для 36 СИД аппаратов (24 СИД-Истребителей, 6 СИД-Перехватчиков и 6 СИД-Бомбардировщиков). Дополнительный ангар снижал общую грузовместимость крейсера до 4500 тонн.

Известно о существовании десантных вариантов «Удара» способных перевозить на борту до 5 шагоходов АТ-АТ + десант или 2 АТ-АТ, 6 разведывательно-ударных шагоходов АТ-СТ и 2040 солдат. Существовал даже вариант крейсера оснащенного гравитационным колодцем. Этот корабль носил имя «Пилигрим» (Peregrine) и был частью флота Альянса

действовавшего в секторе Айрам (Airam). Однако основным типом компоновки модулей крейсера была противокорабельная, ТТХ которой вы можете видеть в таблице выше. Именно в таком варианте эксплуатировалось большинство крейсеров имперского флота.

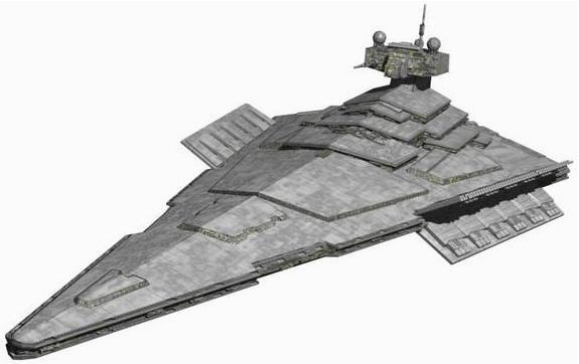
Вместе с очевидными преимуществами модульная конструкция принесла и свои недостатки. Один мощный и точный удар, направленный в точку соединения блоков, мог привести к тому, что корабль начал бы попросту разваливаться на части. Именно это и случилось с крейсером «Вздорный» (Termagant) который был выведен из строя (т.к. экипажу и блокам серьезный урон это не нанесло) концентрированным торпедным залпом выполненный асами «Разбойной» эскадрильи. Еще один недостаток корабля - абсолютная «слепая зона» на «брюхе» (если, конечно, так можно выразиться про космический корабль). Этим недостатком мог легко воспользоваться опытный противник, если крейсер был один. Однако, если корабль находился в составе эскадры или имел прикрытие из корветов, канонерок и/или истребителей, то воспользоваться этим недостатком конструкции было весьма непросто.

В течение ГГВ крейсера легально продавались вооруженным силам планетарных правительств входивших в состав Империи. Кроме этого небольшое количество крейсеров различными путями (нелегальными) попадало во флот Повстанческого Альянса, не-имперских вооруженных сил и крупных хорошо организованных пиратских групп. Скорее всего, эти корабли были трофеями, полученными в ходе набегов или боевых действия против планетарных правительств, находящихся на правах автономии в отношении к Империи. Как известно, некоторые планеты и системы имели право обладать собственным военным флотом и нередко имели те же типы кораблей, какими обладал имперский флот (за исключением только ИЗРов). Кстати, известно, что корпорация Лоронар довольно активно продавала «Удары» всем, кто мог себе позволить их приобретение (и если при этом Империя была не против). Поэтому возможно, что некоторое количество крейсеров повстанцы получили путем обычной покупки, но проведенной через третьи лица.

После захвата верфей Лоронара, Новая Республика сама наладила производство крейсеров. Более того, корпорация создала модернизированную версию крейсера известного как тип «Бэлэрус». Этот корабль в большом количестве производился для флота Новой Республики и принимал участие в заключительном этапе ГГВ и войне против йуужань вонгов.

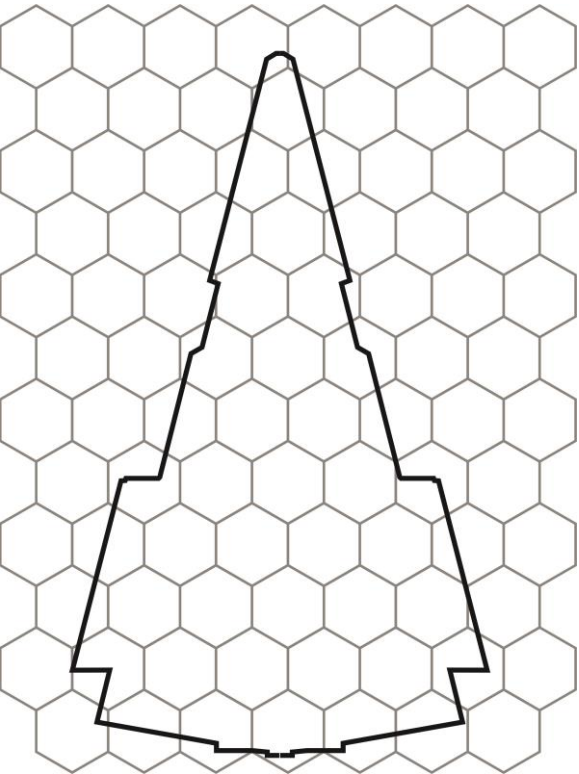
Возвращаясь к «Удару» стоит сказать, что этот корабль оказался весьма живучим продуктом на галактическом рынке вооружений. Крейсер, массово производившийся начиная еще с первых дней ГГВ, даже 40 лет спустя не утратил своей популярности и актуальности. Последнее известное упоминание «Удара», как участника активных боевых действий, относится ко времени Второй Галактической Гражданской войны (ВГГВ). В эти смутные годы лоронарский крейсер находился на вооружении Конфедерации, Галактического Альянса и Имперского Осколка; то есть по все стороны баррикад.

Звездный Разрушитель типа "Победа-I"
Victory-1 Class Star Destroyer



Корпус	1200
Маневренность	-
КБ	2 + Ловк.
Щит	150 (20)
Порог отключения	Уровень 1: 245 Уровень 2: 1010
Экипаж	5200 (минимальный 1785) (из них 402 канонира и 610 офицеров)
Вместимость	2040
Вместимость (тех.)	10 АТ-АТ и 15 АТ-ST
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	1 класса Резервный 15 класса
Размер	6/11
Автономность	4 года
Вооружение	10 счетверенных турболазеров (3к8)[8/16] (по 5 бортовых) Арт. Расчет – по 5 канониров на орудие 40 двустольных турболазеров (2к8)[8/16] (10 в носовой части и по 15 бортовых) Арт. Расчет – по 3 канонира на орудие 80 ПУ ракет – 1600 шт (по 20 на ПУ) (3к6) [7/14] [5/12] (20 в носовой части, 20 в кормовой части и по 20 бортовых) Арт. Расчет – по 2 канонира на орудие 10 проектора притягивающего луча – нос [дал. 1 ТК] (6 в носовой части и по 2 бортовых) Арт. Расчет – по 3 оператора на оборудование
Грузовместимость	24 300 000 фунтов
Особенности	Сканер 20 км

Ангар	2 эскадрильи (24 истребителя и/или бомбардировщика), 4 человека типа "Лямбда", 6 десантных транспортных судна. или 4 эскадрильи (48 истребителей и бомбардировщиков) и неизвестное число вспомогательных судов 57 000 000/50 000 000
Стоимость	



Шаблон на ТК

Война Клонов, бушевавшая в галактике с 22 по 19 гг. ДБЯ, потребовала от Галактической Республики максимального напряжения всех научных и производственных сил с целью достижения не только количественного, но и качественного преимущества над сепаратистами (КНС). Наиболее удачным боевым кораблем этой войны, несомненно, был Звездный Разрушитель типа «Венатор». Он являлся превосходным ударным авианосцем, обладавшим мощной артиллерией и многочисленной авиагруппой. Но! Но не был линкором в котором ВАР также остро нуждалась. Наличие артиллерии на борту «Венатора» не делало его универсальным кораблем. Большая часть корабля была занята обширными ангарами и отсеками с оборудованием для обслуживания сотен истребителей и бомбардировщиков. Для размещения достаточного количества пушек и

пусковых установок попросту не осталось свободного места.

Вскоре после начала войны верховное командование Великой Армии Республики (ВАР) выдало техническое задание на разработку нового линейного корабля, который мог бы дополнить «Венатор», а в перспективе, возможно, и заменить его. Для создания нового линейного корабля руководству корпораций Рендили и Куат на время пришлось позабыть о своей извечной конкуренции. Программа создания нового звездного разрушителя получила название Инициативный Проект «Виктор» (Victor Initiative Project). Руководителем проекта был назначен выдающийся инженер и кораблестроитель Валлекс Блиссекс (Walex Blissex).

Конструкторским бюро судостроительных мега-корпораций потребовалось более двух лет для проработки проекта, строительства экспериментального корабля и реализации базовой программы летных испытаний. При проектировании использовался опыт создания и эксплуатации десантных кораблей типа «Аккламатор» и уже упоминавшегося «Венатора».

Первые корабли нового типа сошли со стапелей Рендили и вступили в строй незадолго до окончания Войны Клонов, в 19.6 г. ДБЯ. Реалии войны ежедневно требовали отправки в горнило войны все новых и новых кораблей. Еще до того, как на корабля обсохла краска, корабельные орудия новых линкоров начали вносить свой вклад в общую победу.

Первым флотом, ядром которого были ПЗР, был так называемый «Флот Победы» (Victory Fleet) громивший Сепаратистов в битвах при Форосте (Foerost), Икстларе (Ixtlar), Алсакане (Alsakan), Базилиске (Basilisk) и Анаксесе (Anaxes). У сепаратистов не нашлось ничего, что можно было бы противопоставить новому кораблю.

После окончания Войны Клонов «Победы» еще несколько лет считались одними из самых мощных крупносерийных кораблей в галактике, уступая лишь Звездным Разрушителям типа «Император», появившимся «под занавес» Войны Клонов и толком не успевших принять участия в космических сражениях. Действительно, суммарная мощность бортового залпа «Победы» значительно превышала залп практически любого серийного линкора в галактике. Соревноваться с «Победами» могли только очень крупные линкоры и крейсеры КНС или же личные корабли крупных правителей, построенные на заказ и представленные (чаще всего) в единственных экземплярах.

С образованием Империи и с началом массового производства более совершенных Звездных Разрушителей типа «Император»,

производство «Побед» уменьшилось, а вскоре и вовсе прекратилось. Но это вовсе не значило что «Победы» потеряли значение для имперского флота. Они продолжали служить в секторальных и ударных флотах. Их привлекали для крупных операций флота и они все также поддерживали действие армейских подразделений с орбиты. Иногда ПЗР, в одиночку или в составе эскадр, в сопровождении корветов и фрегатов, использовали в качестве «пожарной команды» первыми отправляя в район появления крупных сил противника. Причем добраться до нужного места «Победы» могли в два раза быстрее, чем ИЗРы, чему способствовал гипердвигатель 1 класса.

Ко времени битвы при Явине многие «Победы» были выведены из состава ударных эскадр важнейших секторов и действующих оперативных соединений. Часть кораблей была отправлена в резерв, на базы хранения в мирах Ядра, или передана в секторальные флоты второстепенных регионов Империи. Кроме этого большое количество кораблей были проданы или просто подарены про-имперским правительствам. Первым флотом, в котором «Победы» полностью заменили на «Императоры» стал 27-ой денарианский флот. Всего Галактическая Империя, вероятно, продала не менее 2000 кораблей этого типа. Наибольшее количество ПЗР приобрел Корпоративный Сектор Автаркия, в состав вооруженных сил которого вошли 520 «Побед».

В ходе Войны Клонов Звездные Разрушители типа «Победа» были хорошим средством огневой поддержки наземных войск. Кстати, именно для выполнения этой задачи изначально были предназначены ракетные пусковые установки базовой версии корабля. Первоначально «Победы» оснащались только 20 ПУ. Боезапас каждой ПУ состоял из 4 ракет «космос-земля» большой мощности. Но подобный «перекос», превращавший линкор в корабль огневой поддержки, вряд ли мог понравиться республиканским флотоводцам. По этой причине большинство «Побед» вскоре вооружили 80 ПУ с противокорабельными ракетами, которые, хотя и с меньшей эффективностью, могли применяться по наземным целям.

Большим преимуществом «Победы», также как и «Венатора», была способность корабля входить в атмосферу. Стрельба из верхних слоев атмосферы позволяла поражать цели с высочайшей точностью и вызывала панику в рядах противника. Несложно представить, какое влияние на моральное состояние врага оказывал зависший в десяти километров над головой 900-метровый корабль, обрушивающий с небес град ракет и турболазерного огня. Впрочем, реализовать подобный эффект можно было лишь

в том случае, если у противника не было средств противокосмической обороны (планетарные ионные пушки, ракеты земля-космос и др.).

Что же касается использования ПУ по своему прямому назначению – против крупных кораблей противника – достаточно привести простой пример: залп из всех ПУ мог в одно мгновение снять щиты тяжелого крейсера мон каламари МС-80 и частично повредить корпус. Если, конечно, ракеты по пути к цели не были перехвачены противоракетами и легкими лазерными пушками.

Для полетов в атмосфере «Победа» оснащена несколькими «крыльями» вдоль бортов с расположенными на них мощными репульсорными двигателями. Однако сесть на поверхность планеты, ПЗР, как и его старший брат «Венатор», мог только на специально подготовленную посадочную площадку.

Сравнительные размеры Victory-1 Class Star Destroyer и Звездного Разрушителя типа Император

Теперь немного остановимся на экстерьере корабля. «Вилка» торчащая из командной башни ПЗР является постом локационного слежения, наблюдения и целеуказания. Два «шара» наверху командной башни – основные проекторы генератора защитного поля (дефлекторов). Между этими «шарами» находится СУО – система управления огнем. Там же расположены антенны систем связи и ГолоНет передатчик. Нервным центром ПЗР является командный мостик. Несмотря на его заметность и кажущуюся уязвимость, нанести значительное повреждение мостику очень трудно, так как это наиболее защищенная часть корабля, перекрываемая дефлекторными полями.

Корабль оборудован двумя многоуровневыми ангарами, входное отверстие которых имеет длину приблизительно 100 метров. Кстати, общая компоновка ангаров впоследствии была взята за основу при создании ангара ИЗР. В ангаре достаточно места для размещения двух эскадрилий истребителей, нескольких челноков и десантных транспортных судов. Как показал опыт, этой авиагруппы недостаточно для защиты «Победы» от массированного налета истребителей и бомбардировщиков противника. Вероятно, по этой причине была создана модификация «Победы» с увеличенным ангаром, способным вместить до 48 СИД Истребителей, СИД Перехватчиков или СИД Бомбардировщиков.

Медлительность корабля и малочисленность авиагруппы большинства кораблей данного типа особенно явно проявились в битве у Денаба (Battle of Denab). Тогда, несколько групп тяжелых истребителей и бомбардировщиков повстанцев совершили массированный налет на эскадру «Побед», стоявших на орбитальном рейде. Во

время атаки повстанцы сосредоточили все свое внимание на одном из кораблей, авиагруппа которого, оказавшись в меньшинстве, не смогла защитить свой корабль-носитель. При этом вторая «Победа», из-за недостатка в скорости, не успела прибыть вовремя к месту боя. После того как повстанцы разделились с одним ПЗР, они переключили свое внимание на второй корабль. Таким образом, мятежники сумели по отдельности уничтожить сразу два ПЗР.

Впрочем, вопрос медлительности корабля пытались решить задолго до начала восстания, сразу после Войны Клонов. В недрах корпорации Рендили был спроектирован модернизированный вариант ПЗР, получивший индекс «Победа II». Кроме упомянутой выше ситуации, сравнительно низкая скорость корабля снижала тактическую мобильность на поле боя и не позволяла формировать достаточно эффективную формации с более быстрыми ИЗРами. Вскоре после начала серийного производства модернизированного варианта «Победы», некоторые старые корабли стали оснащать новыми маршевыми двигателями, создав тем самым некую промежуточную модификацию между «Победой-I» и «Победой-II».

Звездные Разрушители типа «Победа» активно использовались в ходе всей Галактической Гражданской войны (ГГВ). Особенно популярными старые «Победы» стали через несколько лет после битвы при Эндоре, когда стремительно сокращавшийся флот имперских Осколков остро нуждался в кораблях для восполнения растущих потерь. В условиях сокращения производства, коллапса общеимперской системы снабжения и нехватки денег в карманах большинства военачальников, «Победы» из резервных флотов стали для них подлинным спасением.

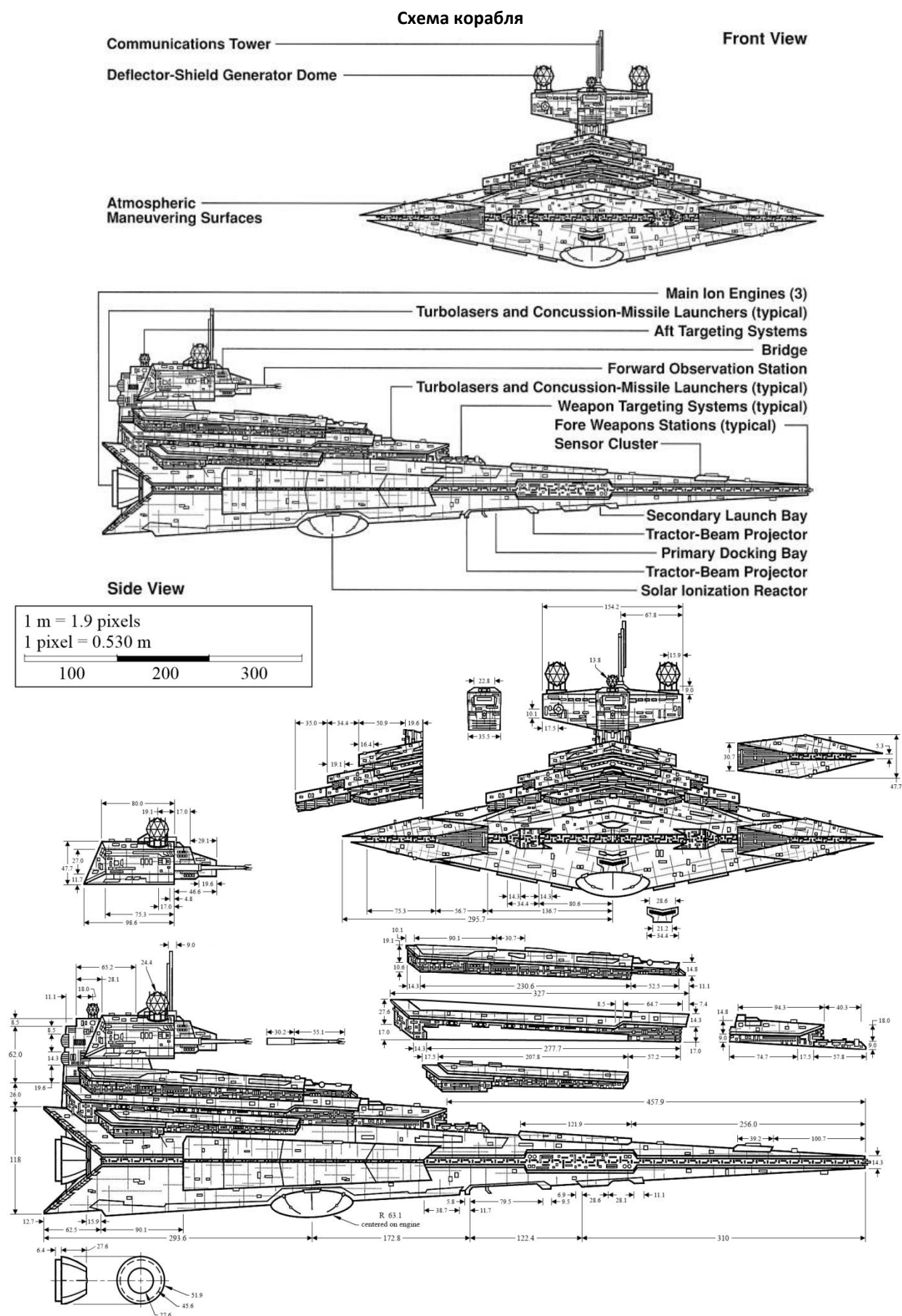
Гранд адмирал Траун, вернувшийся из Неизведанных Регионов в 9 году ПБЯ, также испытал острую нехватку боевых кораблей основного класса. В начатой им крупномасштабной военной кампании против Новой Республики сотни «Побед» играли важную роль, наряду с «Императорами», составляя основу ударной мощи его флота.

Не побрезговал «Победами» и Возрожденный Император, атаковавший НР через год после смерти Трауна в битве у Билбринджи. Хотя в его флоте ПЗР играли второстепенную роль, выступая в качестве кораблей поддержки для «Императоров» и разномастного парка суперлинкоров.

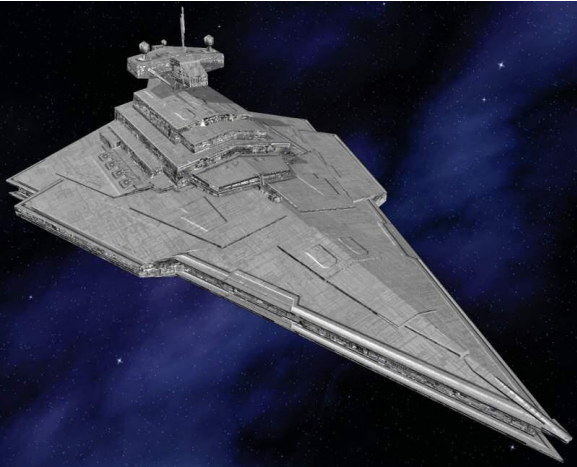
К 0 г. ПБЯ около 100 «Побед» находились на верфях Куата где проходил ремонт полученных ими боевых повреждений. Но из-за того, что большая часть стапелей Куата была занята

строительством «Императоров», эти «Победы» два года провисели на рейде или в доках в ожидании ремонта. Корабли дожидались прибытия дуниума (doonium) – металла использовавшегося для изготовления брони имперских кораблей (что придавало им характерный серый цвет корпуса - прим.). Желая поскорее освободить занимаемые «Победами» доки и вернуть корабли заказчику, адмирал Кендел приказал бронировать корабли хаводом (havod), являвшимся сплавом чанлона (chanlon) и хфредииума (hfredium). Сплав придавал корпусам «Побед» уникальный, для имперского флота, красный цвет. Спустя несколько лет после битвы при Эндоре, адмиралу Терадоку (Teradoc) удалось заполучить 73 ПЗР с темно-красным цветом корпуса. Это и были те самые 100 «Побед», два года прозябавшие в доках.

Новая Республика, которой теми или иными путями доставались «Победы», использовала трофеи почти столь же охотно, сколь и все другие типы имперских звездолетов. Сказывалась постоянная нехватка кораблей основного класса. Но, в отличие от ИЗР, «Победы» не играли большой роли в республиканском флоте, хотя и с честью прошли ГГВ, а некоторые корабли даже пережили разрушительную войну с йуужань вонгами. Вновь интерес к ПЗР был проявлен со стороны Галактического Альянса – правопреемника Новой Республики – после победы над вонгами. Модернизированные старые корабли использовались эскадрами Галактического Альянса для охоты на пиратов.

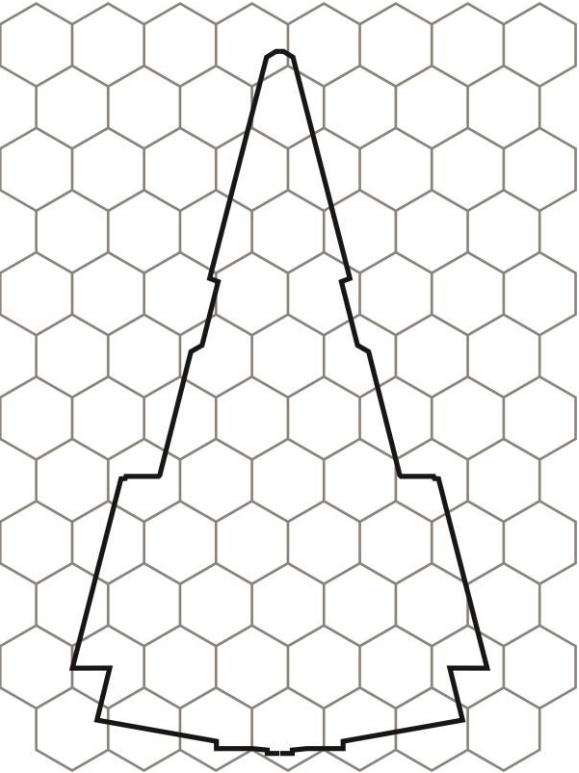


Звездный Разрушитель типа "Победа-II"
Victory-II Class Star Destroyer



Корпус	1380
Маневренность	-
КБ	2 + Ловк.
Щит	150 (20)
Порог отключения	Уровень 1: 245 Уровень 2: 1010
Экипаж	6107 (минимальный 2100) (из них 226 канониров)
Вместимость	1600
Вместимость (тех.)	10 АТ-АТ и 15 АТ-ST
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	1 класса Резервный 15 класса
Размер	6/11
Автономность	4 года
Вооружение	20 турболазеров (1к8)[8/16] (10 в носовой части и по 5 бортовых) Арт. Расчет – по 3 канониров на орудие 20 двуствольных турболазеров (2к8)[8/16] (5 в носовой части, 5 в кормовой части и по 5 бортовых) Арт. Расчет – по 3 канонира на орудие Арт. Расчет – по 2 канонира на орудие 10 тяжелых ионных пушек (1к4 + ионизация 3) [8/16] Арт. Расчет – по 2 канонира на орудие 10 проектора притягивающего луча – нос [дал. 1 ТК] (6 в носовой части и по 2 бортовых) Арт. Расчет – по 3 оператора на оборудование
Грузовместимость	24 300 000 фунтов

Особенности	Сканер 20 км
Ангар	2 эскадрильи (24 аппарата), 4 ченока типа "Лямбда", 6 десантных транспортов
Стоимость	50 000 000



Шаблон на ТК

После окончания Войны Клонов верфи Рендили создали и запустили в серию модернизированный вариант Звездного Разрушителя типа «Победа», который получил обозначение «Победа II» (ПЗР-2).

Решение модернизировать корабль конструкторов оригинальной «Победы» заставила недостаточная космическая скорость базовой модификации. Оружие старой «Победы» также не соответствовало новым требованиям Империи, связанным с другими боевыми задачами, которые должны были решать ПЗР в составе имперского флота.

«Победа-II» значительно быстрее своего предшественника (на 20 MGLT). Для этого пришлось заменить двигатели LF9, альдераанского производства, на более мощные ионные двигатели от корпорации Hoersch-Kessel. Чтобы увеличить скорость пришлось снизить мощность генератора защитного поля (дефлекторов), заменив его на более простой и малогабаритный. Однако суммарная боевая живучесть корабля от этого решения не сильно пострадала, так как снижение мощности дефлекторов удалось парировать установкой более прочной брони.

Больших изменений претерпело вооружение. Оружие предшественника было ориентировано, в первую очередь, на огневую поддержку наземных подразделений, обеспечение блокады планет и орбитальную бомбардировку. Конечно, это оружие можно было весьма успешно использовать и для космического боя с крейсерами противника но... Но инженеры Рендили пришли к мнению, что на такой платформе как ПЗР, можно установить комплекс оружия более адаптированный для ведения космического боя.

На ПЗР-2 пушек главного калибра стало меньше (40 «стволов» против 50), но их мощность значительно возросла. Пусковые установки были заменены ионными пушками – эффективным оружием для выведения из строя электроники кораблей противника. Однако замена ПУ на ионные пушки вызывает непонимание. Ведь ракеты, которыми могла вести стрельбу «Победа», могли успешно применяться как для уничтожения наземных целей, так и против кораблей (в том числе истребителей), в то время как ионные пушки не были такими же многофункциональными.

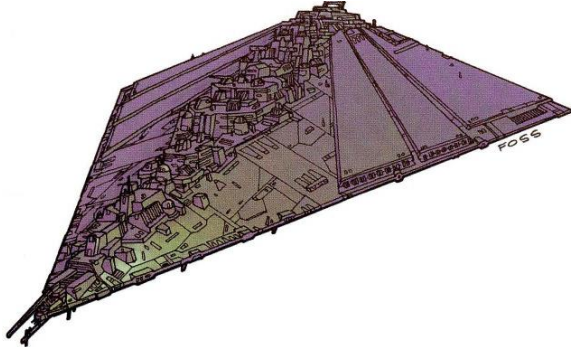
Ради звездных баталий «Победу-II» лишили возможности входить в атмосферу планет. Однако ПЗР-2 все равно зачем-то оставили его «крылья».

«Победы-II» входили в состав секторальных и ударных флотов и часто применялись для патрулирования опасных систем, где была высокая активность пиратов или повстанцев. Как правило, в таких регионах, ПЗР-2 действовал в паре с таким же кораблем, или шел под прикрытием кораблей других классов (корветов и фрегатов).

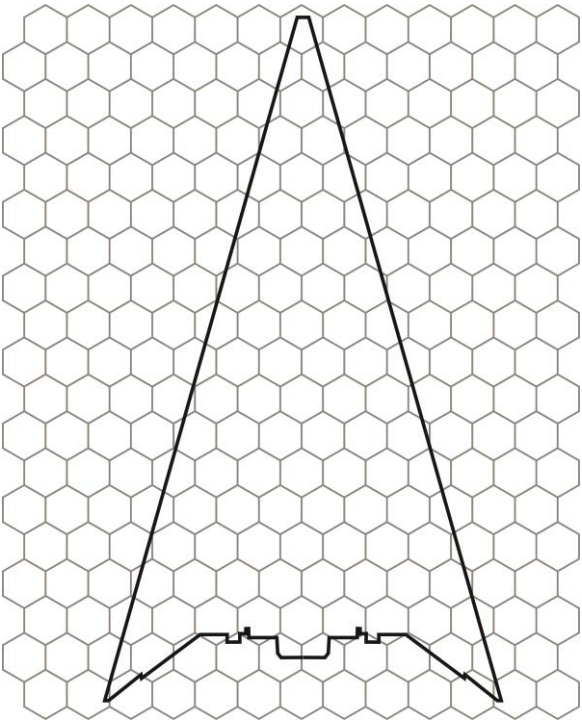
Как известно, Альянс Повстанцев охотно использовал все боевые корабли, которые удавалось захватить. Не стали исключением и «Победа-II». Известно об использовании Новой Республикой как минимум одного ПЗР-2 носившего имя «Быстрая свобода» (Swift Liberty). Этот корабль находился под командованием адмирала Ареты Белл (Areta Bell) и принимал участие в кампании Новой Республики против адмирала Дэлака Креннеля (Delak Krennel)

Схема корабля аналогична ПЗР-I

Звездный Разрушитель типа «Пеллаеон»
Pellaeon-class Star Destroyer



Корпус	2350
Маневренность	-
КБ	-
Щит	210 (12)
Порог отключения	Уровень 1: 257 Уровень 2: 1100 Уровень 3: 1780
Экипаж	8450 (минимальный 3700)
Вместимость	2700
Вместимость (тех.)	-
Скорость ТК	2
Гипердвигатель	0.75 класса
Размер	12/20
Автономность	6 месяцев
Вооружение	5 турбозалеров (1к8)[9/18] Арт. Расчет – по 2 канонира на орудие 5 тяжелых турбозалеров (1к10)[10/20] Арт. Расчет – по 3 канонира на орудие 4 тяжелых ионных пушек (1к6 + ионизация 3) [5/12] Арт. Расчет – по 2 канонира на орудие 3 проектора притягивающего луча – нос [дал. 1 ТК] Арт. Расчет – по 3 оператора на оборудование 5 ПУ торпед - 200 шт (4к6) [8/14] Арт. Расчет – по 3 канонира на орудие
Грузовместимость	33 000 000 фунтов
Особенности	-
Ангар	48 истребителей типа «Хищник», 6 челноков типа «Nune»
Стоимость	120 000 000



Шаблон на ТК

Звездный Разрушитель типа «Пеллаеон» - могучий линкор, являвшийся основным кораблем этого класса во флоте Галактической Империи эры «Наследия». Корабль был назван в честь гранд адмирала Гилада Пеллаеона (Gilad Pellaeon), одного из известнейших правителей имперских Осколков на завершающем этапе ГГВ и периода войны с йуужань вонгами.

Линкор «Пеллаеон» был достойным продолжателем идей, в свое время воплощенных в ЗР типа «Император» - основным линкором имперского флота времен императора Палпатина.

Первые «Пеллаеоны» появились в имперском флоте в 100 году ПБЯ, став ответом на новый основной боевой корабль флота Галактического Альянса – линейный крейсер типа «Коса» - массовое производство которых вызывало серьезные опасения у имперского командования. И, надо признать, ответ получился достойным.

Корпус «Пеллаеона» напоминает клин (или наконечник копья) с сильно скошенными гранями, что дает канонирам орудийных установок отличный обзор, увеличивая тем самым сектор стрельбы. Мощность пушек «Пеллаеона» в целом была сравнима с ЗР типа «Император-II» (ИЗР-II). Однако за счет наличия 200 противокорабельных торпед в 5 батареях ПУ, суммарная огневая мощь «Пеллаеона» оказывалась выше. При этом стоит отметить, что корабль получился заметно меньше предшественника.

Конструкция мостика «Пеллаеона» была полностью позаимствована у ИЗР-II. Единственным внешним отличием был только

наличие большого голографического проектора в центре мостика.

Сравнительные размеры ЗР «Пеллаеон» и линейного крейсера «Коса»

Продолжая сравнивать «Пеллаеон» с ИЗРом нельзя не отметить существенно возросшую скорость корабля в гиперпространстве. На «Пеллаеоне» был установлен гипердвигатель 0.75 класса, в то время как на ИЗРе только 2 класса. Это обстоятельство придавало корабельным соединениям линкоров большую стратегическую мобильность и тактическую гибкость. Субсветовая скорость обеих линкоров была одинаковой.

Помимо впечатляющей огневой мощи «Пеллаеон» обладал превосходной живучестью, несколько превосходя по этому параметру своего основного противника – линейный крейсер «Коса».

Торпедно-пушечное вооружение корабля дополняла авиагруппа истребителей и бомбардировщиков. Штатная авиагруппа «Пеллаеона» обычно состояла только из четырех эскадрилий истребителей, задачей которых была защита корабля-носителя от бомбардировщиков и тяжелых истребителей противника.

Иногда недостатком «Пеллаеона», по сравнению с ИЗР-II, считают потерю универсальности. Напомню, ИЗРы могли эффективно вести линейный бой, проводить крейсерские операции, высаживать десант и обеспечивать его огневую поддержку. Действительно, «Пеллаеон» мог перевозить только полк пехоты в количестве 2700 солдат практически не имеющий бронетехники, а авиапарк десантно-высадочных средств ограничивался только 5-10 челноками. В то же время ИЗР мог перевозить одну наземную базу быстрого развертывания, полнокровный легион штурмовиков (9700 солдат) с бронетехникой и полк флотской легкой пехоты. При этом на борту ИЗР гнездились множество челноков и десантных барж для перевозки бронетехники, из-за чего скорость выгрузки десанта ИЗРа была даже выше чем у его потомка. Но с другой стороны «Пеллаеон» не проектировался как «мастер на все руки». Он был создан как чистый линкор и прекрасно справлялся с возложенными на него задачами. Хотя в ходе двух крупных войн ему пришлось примерить на себя шкуру десантного корабля в ходе серии десантных операций. Считать ли этот момент недостатком – вопрос спорный.

После появления первых «Пеллаеонов» прошло почти 30 лет относительного мира. В этот период пушкам корабля лишь изредка приходилось открывать огонь и вряд ли им попадались достойные противники. Истинная проверка боевых возможностей основного имперского линкора состоялась в 127 году ПБЯ.

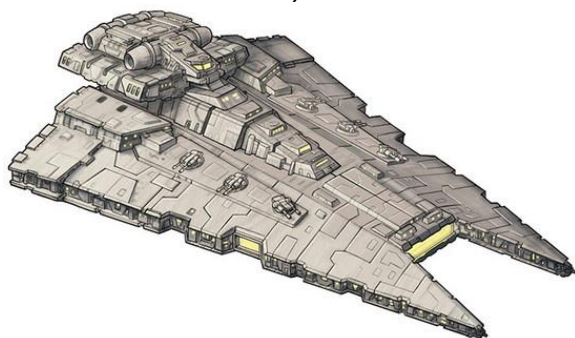
Началась трехлетняя ситхо-имперская война (Sith–Imperial War). В ходе войны Галактическая Империя добилась серии впечатляющих побед над флотом Галактического Альянса, основным кораблем которой по-прежнему были линейные крейсера типа «Коса». Имперский линкор блестяще выполнил задачу, для которой был создан.

Окончание войны привело к ликвидации Галактического Альянса как государства. Но мир в галактике так и не наступил. Осколки Альянса, во главе с адмиралом Гаром Стази, не признали законность капитуляции и продолжали борьбу с Империей. Численность флота Стази была значительной. «Пеллаеоном» часто приходилось вступать в бой с мятежниками.

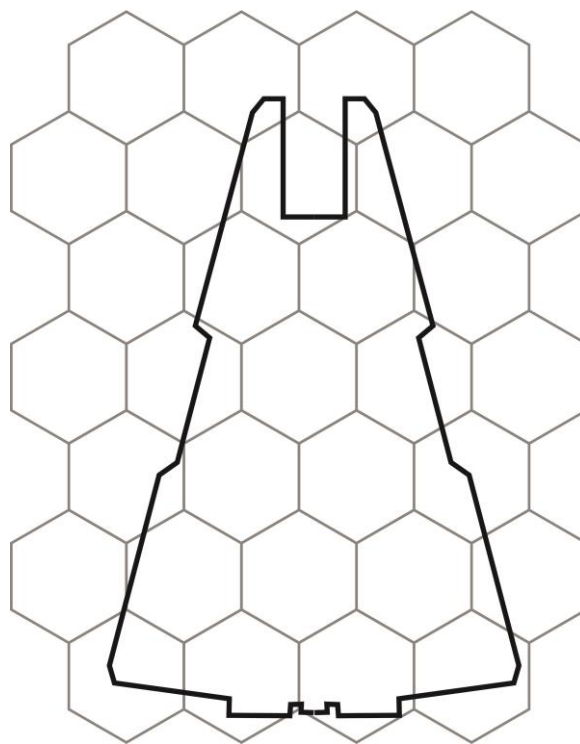
Не было мира и в самой Империи. Орден Ситхов, поддерживавший императора Роана Фела (Roan Fel) в этой войне, предал своего союзника. Глава ордена, Дарт Крайт (Darth Krayt), с присущей ситхам наглостью вторгся в имперский дворец на Корусканте. Ситх лично убил двойника Фела и многих его телохранителей. Предательство могло бы закончиться крахом, если бы за время войны ситхам не удалось наладить прочные связи с придворными Фела. Немало аристократов, генералов, адмиралов и моффов поддерживали ситхов, что позволило Крайту узурпировать трон, объявив себя новым императором Галактической Империи. Император Фел сбежал из дворца на Бастион – вторую столицу Империи. Объявив Бастион новой столицей, он объединил вокруг себя лояльные подразделения и начал войну против узурпатора. Началась новая гражданская война.

Во время Второй Имперской Гражданской Войны, 130-138 гг. ПБЯ, «Пеллаеоны» находились на вооружении флота лоялистов и Империи Крайта. В течение восьми лет войны им часто приходилось сражаться со своими сестершипами. В ходе войны несколько кораблей данного типа сумел заполучить Гар Стази и впоследствии успешно использовать их против флота Дарт Крайта. Единственным внешним отличием трофейных кораблей была большая эмблема Галактического Альянса, нарисованная на борту.

Являясь линкором, «Пеллаены» обычно использовались в качестве флагмана корабельного соединения и были основой его огневой мощи. Часто можно было встретить целые эскадры, состоящие из «Пеллаеонов» без кораблей поддержки.

Звездный Разрушитель типа «Гладиатор»*Gladiator-class Star Destroyer*

Корпус	1500
Маневренность	-
КБ	4 + Ловк.
Щит	120 (22)
Порог отключения	Уровень 1: 251 Уровень 2: 640 Уровень 3: 1300
Экипаж	1255 (минимальный 450)
Вместимость	1200
Вместимость (тех.)	-
Скорость ТК	2
Гипердвигатель	1 класса Резервный 8 класса
Размер	4/6,25
Автономность	6 месяцев
Вооружение	5 турболазеров (1к8)[9/18] Арт. Расчет – по 2 канонира на орудие 2 лазерных пушек (1к6)[6/12] Арт. Расчет – по 3 канонира на орудие 3 проектора притягивающего луча – нос [дал. 1 ТК] Арт. Расчет – по 3 оператора на оборудование 10 ПУ ракет - 300 шт (3к6) [8/14] Арт. Расчет – по 3 оператора на оборудование
Грузовместимость	18 000 000 фунтов
Особенности	-
Ангар	24 истребителей и/или бомбардировщиков несколько челноков
Стоимость	34 000 000 на черном рынке

**Шаблон на ТК**

Звездный Разрушитель типа «Гладиатор» был спроектирован Валексом Блиссексом (Walex Blissex) для компании Rendili StarDrive. По идее проекта «Гладиаторы» должны были сопровождать Звездные Разрушители типа «Победа» оказывая им огневую поддержку и защищая от истребителей и бомбардировщиков. Но в годы Войны Клонов проекту не уделили должного внимания. Однако после войны и начавшейся смены флотской доктрины, имперское военное руководство заинтересовалось «Гладиатором» и поручило Блиссексу доработать проект. Окончательное доведение проекта осуществлялось в конструкторских бюро корпорации Куат.

Блиссекс изменил концепцию «Гладиатора», сделав его патрульным кораблем дальнего радиуса действия. Для дальних походов корабль имел весьма объемные трюмы для перевозки больших запасов продовольствия и оборудования. «Гладиаторы», в первые годы Нового Порядка, символизировали имперский режим, осуществляя патрулирование в удаленных уголках Империи, защищая системы от пиратов и сопровождая транспортные конвои. Чаще всего именно эти Звездные Разрушители первыми видели жители имперских территорий внешнего кольца. В случае мятежного возмущения, именно «Гладиаторы» становились своеобразными предвестниками бури, которая может разыгаться, если возмущения не будут прекращены. Некоторые «Гладиаторы» использовались для охраны важных планет Империи. Известно что как минимум один корабль этого типа входил в состав эскадры

защищавшей орбиту Камино на поверхности которых находилось несколько секретных научно-исследовательских и производственных комплексов.

«Гладиатор» имеет огневую мощь достаточную для успешного противостояния с практически любым кораблем своего класса и размера. Например, в одиночку, вместе со своей авиагруппой, одиночный «Гладиатор» может уверенно противостоять нескольким эскадрильям истребителей, в том числе вооруженных протонными торпедами. Но, к сожалению, вооружения «Гладиатора», а также мощности щитов и толщины брони, недостаточно для эффективного противодействия тяжелым крейсерам или линкорам, например, таким как используемые повстанцами крейсера Мон Каламари MC80a.

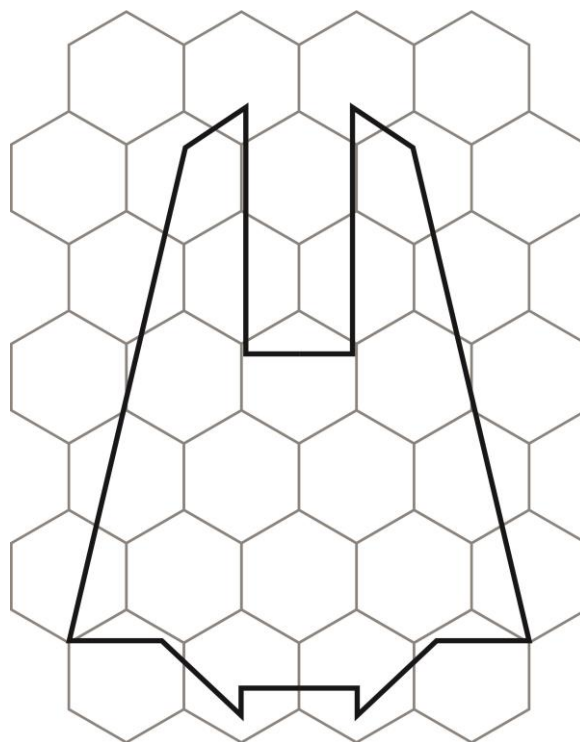
Возможность перевозки полнокровного полка солдат флотской пехоты или полка имперской армии, вместе с бронетехникой, позволяла одиночному кораблю осуществлять тактические десантные операции. Таковыми могли быть акции по подавлению локального восстания или уничтожение группировки пиратов или контрабандистов вместе с их базой.

За годы интенсивной эксплуатации некоторое число «Гладиаторов» попало в руки пиратов. Чаще всего их захватывали в ремонтных доках или брали на abordаж во время засад. Одним из таких пиратских кораблей стал «Дэмолишер» (Demolisher), захваченный в 15 году ДБЯ.

Вскоре, после начала серийного производства «Гладиаторов», на его основе был создан ракетный крейсер «Залп» (Broadside). Имевшиеся на тот момент «Гладиаторы» продолжали успешно эксплуатироваться патрульными эскадрами имперского флота в опасных для судоходства мирах Внешнего Кольца.

Ракетный крейсер типа «Залп»*Broadside-class cruiser*

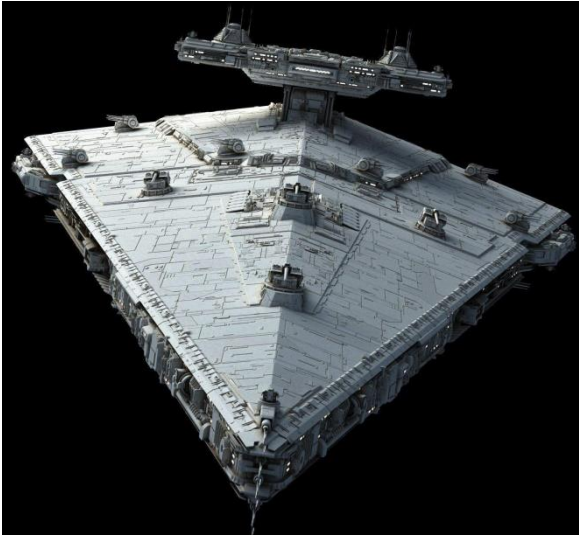
Корпус	1500
Маневренность	-
КБ	4 + Ловк.
Щит	120 (22)
Порог отключения	Уровень 1: 251 Уровень 2: 600 Уровень 3: 990 Уровень 4: 1360
Экипаж	1255 (минимальный 450)
Вместимость	1000
Вместимость (тех.)	-
Скорость ТК	2
Гипердвигатель	1 класса Резервный 8 класса
Размер	4/6,25
Автономность	2 года
Вооружение	2 турболазеров (1к8)[9/18] Арт. Расчет – по 2 канонира на орудие 40 ПУ ракет - 1200 шт (Зкб) [8/14] Арт. Расчет – по 3 оператора на оборудование
Грузовместимость	16 000 000 фунтов
Особенности	-
Ангар	отсутствует
Стоимость	30 000 000

**Шаблон на ТК**

Вскоре после начала производства Звездного Разрушителя типа «Гладиатор», на его основе был создан ракетный крейсер «Залп». Новый корабль имел значительные отличия от «Гладиатора». Внутреннее пространство корабля перестроили для размещения большого боезапаса ракет и торпед, на месте ангара расположили 40 пусковых установок, а из всей артиллерии оставили всего лишь два турболазера для самообороны. Разработчики решили, что большая скорость и маневренность неважны для корабля такого класса и поэтому не озаботились установкой мощных маршевых и маневровых двигателей.

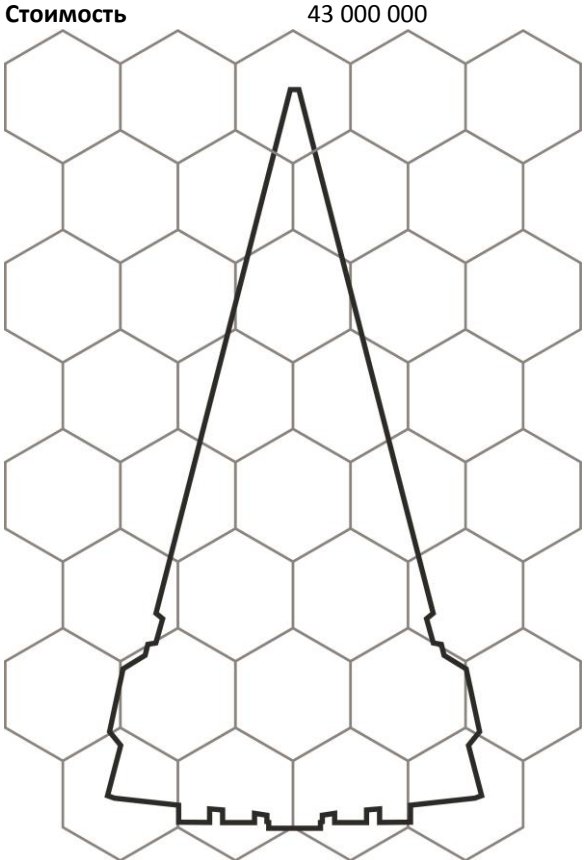
Крейсер оказался весьма эффективным средством огневой поддержки крупных кораблей. Его пусковые установки накрывали вражеские корабли настоящим ракетным «ливнем». Но наибольшую эффективность корабль показал, действуя против небольших кораблей, в особенности групп истребителей и бомбардировщиков, у которых не было возможности уклониться от шквала ракет. Но при всех своих достоинствах, «Залп» был узкоспециализированным кораблем. Он был абсолютно неспособен действовать в одиночку, особенно против крупных кораблей противника, таких как крейсера и линкоры. По этой причине «Залпы» можно было найти только в составе эскадр или оперативных групп имперского флота, где была возможность пополнения боезапаса и где их защиту обеспечивали более крупные артиллерийские корабли, в то время как «Залпы» защищали «большого брата» от налетов малых кораблей. Таковой вот военный симбиоз.

Тяжелый крейсер типа «Мститель»
Vindicator-class Heavy Cruiser



Корпус	1800
Маневренность	-
КБ	3 + Ловк.
Щит	150 (20)
Порог отключения	Уровень 1: 254 Уровень 2: 790 Уровень 3: 1450
Экипаж	2551 (минимальный 861)
Вместимость	400
Вместимость (тех.)	-
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	2 класса Резервный 8 класса
Размер	3,5/7,5
Автономность	1.5 года
Вооружение	25 турболазеров (1к8)[9/18] (10 в носовой части, 5 в кормовой и по 5 бортовых) Арт. Расчет – по 2 канонира на орудие 20 легких счетверенных турболазеров (3к6)[8/16] (8 в носовой части, 4 в кормовой и по 4 бортовых) Арт. Расчет – по 3 канонира на орудие 10 лазерных пушек (1к6)[6/12] (2 в носовой части, 2 в кормовой и по 3 бортовых) 25 ионных пушек (1к4 + ионизация 2) [5/12] (10 в носовой части, 5 в кормовой части и по 5 бортовых)

Арт. Расчет – по 3 канонира на орудие
3 проектора притягивающего луча – нос [дал. 1 ТК] (1 в носовой части и по 1 бортовых)
Арт. Расчет – по 3 оператора на оборудование
Грузовместимость 24 000 000 фунтов
Особенности -
Ангар 24 истребителя серии СИД (2 стандартных эскадрильи) и несколько челноков
Стоимость 43 000 000



Шаблон на ТК

С первых же лет существования Галактической Империи между корпорациями Куат (Kuat Drive Yards) и Сиенар (Sienar Fleet Systems) шла активная борьба за государственные контракты. Со временем Сиенару удалось потеснить конкурента в области основных истребителей, создав серию СИД (TIE), в то время как Куат занял своей могучей тушей сегмент тяжелых боевых кораблей. Но еще до четкого определения этих производственных ниш, Куат пытался выбить с рынка Сиенар, создав легкий истребитель А-7, а сиенаровцы, в свою очередь, ответили проектом тяжелого крейсера типа «Мститель». Но если А-7 был выпущен только малой (экспериментальной) партией, то «Мстители» строились серийно, правда, и без особого рвения.

Общая компоновка крейсера была «слизана» со Звездных Разрушителей типов «Победа» (ПЗР) и «Император» (ИЗР) — основных кораблей имперского флота. От последнего «Мститель» выгодно отличался наличием большого количества оборонительного вооружения (легких лазерных и ионных пушек), хорошо подходящего для стрельбы по быстрым и маневренным целям, таким как истребители и бомбардировщики. Подобное количество легкой артиллерии вполне соответствовало военным реалиям периода Войны Клонов, но плохо вписывалось в доктрину имперского флота. Пушки главного калибра не отличались большой мощностью.

Размещение вооружения было нетипично для Звездных Разрушителей, так как было больше ориентировано на ведение огня по курсу корабля, чем на произведение бортовых залпов. Впрочем, дизайн крейсера позволял осуществлять и эффективные бортовые залпы, благодаря чему корабль подходил и для ведения линейного боя в составе эскадры. Хотя в едином строю с могучими ИЗРами крейсер, конечно же, смотрелся бледно.

Ангарные отсеки крейсера были спроектированы с оглядкой на все те же Звездные Разрушители. Ангаров было два: малый для челноков и большой, в котором размещались истребители и/или бомбардировщики. Последние служили для защиты крейсера от истребителей противника и осуществления огневой поддержки при ведении боя с крупными кораблями противника.

Однако у крейсера были и свои особенности. В отличие от тех же Звездных Разрушителей реактор корабля был полностью скрыт внутри корпуса. С одной стороны это позволяло защитить силовую установку броней, но с другой уменьшало внутреннее пространство, которое, в ином случае, можно было бы занять какими-то другими отсеками или оборудованием.

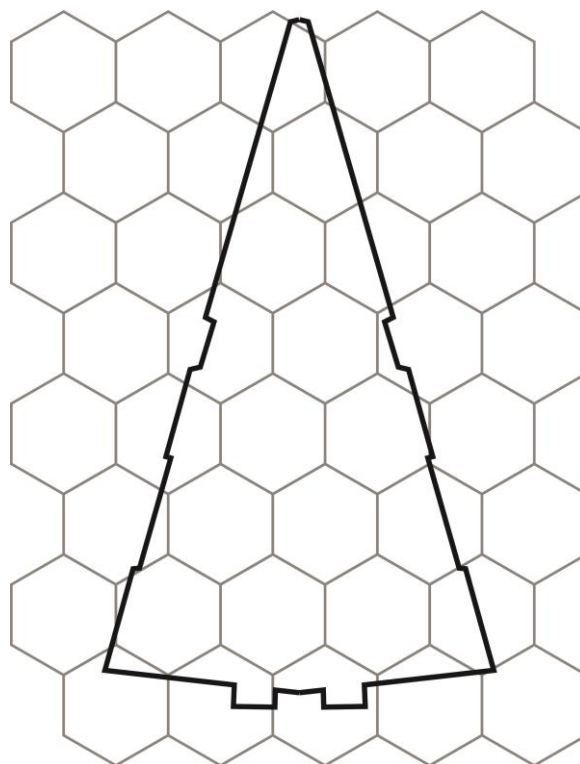
«Мстители» был большой редкостью в имперском флоте. Как правило, их использовали тогда, когда «под рукой» не было ИЗР или ПЗР, а огневой мощи малых кораблей не хватало для выполнения боевой задачи. Также их изредка можно было встретить в составе смешанных эскадр, где они использовались для усиления и прикрытия ИЗР. Но чаще всего они попадались в секторальных флотах периферийных секторов. Стоит заметить, что данный крейсер был полноценной самостоятельной боевой единицей и вполне мог обходиться без кораблей сопровождения, так как имел возможность эффективно противостоять малым кораблям и мог представлять большую угрозу для большинства крейсеров своего времени. Наличие на борту места для 400 солдат позволяло брать на абордаж даже крупные корабли или космические станции и осуществлять тактические десанты.

Впоследствии, на основе проекта «Мстителя», был создан знаменитый крейсер-заградитель типа «Воспрещающий» (Interdictor-class Heavy Cruiser). Проект оказался настолько удачным, что многие построенные «Мстители» стали переоборудовать в «Воспрещающие». В ходе перестройки удалялась большая часть вооружения, вместо которого устанавливались четыре проектора гравитационного колодца. Однако не все крейсера решили переоборудовать в заградители (процент переоборудованных неизвестен). Одним из кораблей, сохранивших свой первоначальный облик, был крейсер «Саврип» (Savrip). Этот корабль, за несколько лет до битвы при Эндоре, занимался патрулированием одного из секторов Среднего Кольца. Крейсер был захвачен спецназом Альянса и впоследствии переименован в «Молатор» (Molator). Повстанцы использовали «Молатор» в качестве «вооруженного посольства». Летая в секторах Внешнего Кольца, от одной планеты к другой, посольство крейсера агитировало местные правительства выступить на стороне Альянса в борьбе против Империи.

После начала развала Империи крейсера, не превращенные в заградители, использовались флотами ряда Имперских Осколков. Различными путями несколько «Мстителей» попали даже в руки крупных пиратских группировок. Стоит ли говорить, что любой пиратский вожак, заимевший такой крейсер, мгновенно становился в своем секторе «первым парнем в деревне». Хотя тут стоит заметить, что во время активной фазы Галактической Гражданской войны (начавшееся в 4 г. ПБЯ), из-за политического и военного хаоса, было много, так сказать, «независимых флотов», от одного вида которых становилось не по себе даже регулярным вооруженным силам многих систем и секторов.

Сторожевой крейсер типа «Головорез»*Enforcer-class picket cruiser*

Корпус	1500
Маневренность	-
КБ	3 + Ловк.
Щит	150 (12)
Порог отключения	Уровень 1: 252 Уровень 2: 700 Уровень 3: 1240
Экипаж	3060 (минимальный 1000) (из них 60 канониров)
Вместимость	300
Вместимость (тех.)	-
Скорость ТК	2
Гипердвигатель	2 класса Резервный 10 класса
Размер	3,5/7,5
Автономность	2 года
Вооружение	10 турболозеров (1к8)[9/18] (4 в носовой части и по 3 бортовых) Арт. Расчет – по 2 канонира на орудие 14 счетверенных лазерных пушек (3к6)[6/12] (4 в носовой части, 2 в кормовой и по 4 бортовых) Арт. Расчет – по 2 канонира на орудие 6 ионных пушек (1к4 + ионизация 2) [5/12] (4 в носовой части, 2 в кормовой части и по 4 бортовых) Арт. Расчет – по 2 канонира на орудие 4 проектора притягивающего луча – нос [дал. 1 ТК] (2 в носовой части и по 1 бортовых) Арт. Расчет – по 2 оператора на оборудование
Грузовместимость	30 000 000 фунтов
Особенности	Сканер 25 км
Ангар	24 истребителя (2 полные эскадрильи) и до 6 челноков
Стоимость	46 000 000

**Шаблон на ТК**

Сразу же после смерти Палпатина в битве при Эндоре и отсутствии в государстве единого законного наследника престола, верноподданными императора начался активный передел Империи на зоны влияния и основание собственных мини-империй. Так, адмирал Терадок, последовав примеру Харрса, основал свое государство в мирах Ядра. Адмирал Гейн Дроммель, при помощи верного ему флота и СЗР «Страж» (тип «Палач») взял под полный контроль сектор Опловис (Oploviss), став местным диктатором. Самый большой кусок от некогда жирного имперского «пирога» соизволил «откусить» адмирал Зсиндж, которому удалось даже на время подчинить себе Корпоративный Сектор. Также не остался в стороне от галактической политики харизматичный и очень влиятельный гранд-мофф Ардус Кейн (Arduus Kaine), спустя несколько месяцев после Эндора создавший свое государство под названием Содружество Пяти Звезд (Pentastar Alignment). Именно в Содруестве производился крейсер о котором пойдет речь в этой статье.

Кейн сразу понял пагубность начавшейся в галактике войны «всех против всех». Численность имперского флота, некогда насчитывавшего миллионы кораблей, таяла на глазах поглощаемая огненным вихрем гражданской войны. Кейн также не мог не замечать, что численность его собственного флота не позволит ему выстоять против серьезного агрессора. По этой причине Кейн отдал приказ центральному государственному конструкторскому бюро приступить к поиску проекта сравнительно

недорогого, но достаточно эффективного боевого корабля, производством которого можно было бы компенсировать недостаток численности.

Инженеры-кораблестроители обнаружили, что дизайн тяжелого крейсера типа «Воспрещающий» (Interdictor-class) который, в свою очередь, был создан на основе тяжелого крейсера типа «Мститель» (Vindicator-class), подходил для модификации больше чем другие корабли, находившиеся на вооружении флота Палпатина.

Над проектом преобразования крейсера-заградителя в многоцелевой боевой корабль, помимо местных инженеров, совместно работали инженеры Сиенара и Куата. В ходе модификации были удалены проекторы гравитационных колодцев, а реактор и системы электропитания адаптированы для снабжения многочисленных пушек. Вероятно из-за спешности, с какой проводились изменения в проекте, проектировщики оставили без изменений четыре купола проекторов гравиколодцев. Ангары тоже остались практически без изменений. Их по-прежнему было два: один для истребителей, и второй – для челноков. Разве что последний немного расширили, позволив одновременно перевозить, запускать и обслуживать шесть челноков (а не четыре, как это было на «Воспрещающем»). Корабль получил новые сенсоры, мощность которых по максимальной дальности обнаружения на четверть превосходила даже сенсоры эскортных фрегатов типа Nebulon-B и Звездного Разрушителя типа «Победа» (Victory-class). Новый корабль получил в серии громкое и не особо приятное уху имя «Головорез».

Строительство «Головорезов» развернули на верфях Галентро, находящихся в системе Джэмус (Jaemus), сектора Обтрэкстра (Obtrexta). Данные верфи обладали производственной мощностью равной ведущим кораблестроительным гигантам, таким как верфи Мон Каламари – центра кораблестроения Новой Республики – и Слуис Вана (Sluis Van). Важно отметить, что верфи Галентро не принадлежали Содружеству Пяти Звезд, а были собственностью корпорации Куат (Kuat Drive Yards) делившей их с корпорацией Сиенар (Sienar Fleet Systems). Последние имели тут испытательный полигон и несколько стапелей, на которых строились экспериментальные корабли. Обе корпорации имели свои представительства в правительстве Содружества.

В итоге флот Содружества Пяти Звезд получил мощный и недорогой корабль со средней численностью экипажа. Конечно «Головорезы» были не настолько хорошо вооружены и не обладали столь же мощными щитами и броней как Звездные Разрушители типа «Император», но взамен они обрели необычайно высокую

маневренность как для корабля этого класса. Этот факт, при определенном стечении обстоятельств и умелом командовании давал крейсерам большую тактическую гибкость на поле боя. Впрочем, вооружения корабля тоже впечатляло. Для сравнения, оружие «Воспрещающего» ограничивалось всего лишь двадцатью легкими лазерными пушками Taim&Bak Gx-7 представлявшими угрозу только для истребителей, корветов и канонерок. Однако в открытом бою с другими кораблями своего класса, такими как тяжелые крейсера типа «Дредноут» (в имперской модификации) или «Мстителя» шансов на победу у «Головореза» было немного. Но были у «Головореза» и свои преимущества над одноклассниками. Из-за снижения стоимости постройки и эксплуатации корабля Содружеству удалось, без большого ущерба для собственной экономике, за несколько лет увеличить численность флота.

«Головорезы» Содружества в основном занимались патрулированием пограничного пространства между мини-империей Кейна и расширяющейся Новой Республики и, в составе небольших эскадр, участвовали в ряде пограничных стычек. Чаще всего их можно было заметить в парном патрулировании. Однако со временем разведка Новой Республики стала замечать эскадры состоящие из четырех и даже шести «Голорезов». Серьезной проверкой боевых возможностей «Головорезов» стала кампания Возрожденного Императора против Новой Республики, начатая им в 10 г. ПБЯ. Однако об успехах и неудачах «Головорезов» в этих событиях ничего неизвестно.

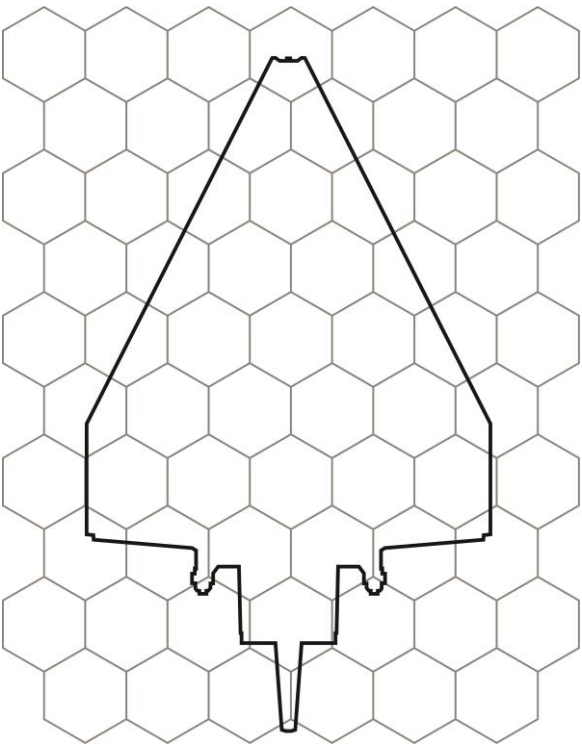
После гибели гранд-моффа Ардуса Кейна, в 11 г. ПБЯ, территория Содружества Пяти Звезд была аннексирована Имперским Осколком Гилада Пеллаеона. Вместе с территориями Гиладу достался и флот Кейна. Судьба «Головорезов» во флоте Пеллаеона неизвестна.

Схема корабля аналогична крейсеру-заградителю типа «Воспрещающий»

Десантный корабль типа «Аккламатор»
Acclamator I-class assault ship



Корпус	960
Маневренность	-
КБ	4 + Ловк.
Щит	120 (15)
Порог отключения	Уровень 1: 248 Уровень 2: 665
Экипаж	700 (из них 220 канониров)
Вместимость	16000 + обслуживающий персонал
Вместимость (тех.)	48 шагоходов АТ-ТЕ, 36 САУ SPHA и 320 мотоспидеров
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	0.75 класса
Размер	5/9,5
Автономность	2 года
Вооружение	12 четырехствольных турболозеров (3к8)[9/18] (по 6 бортовых) Арт. Расчет – по 6 канонира на орудие 24 лазерные пушки (1к6)[6/12] (8 в носовой части, 4 в кормовой и по 6 бортовых) Арт. Расчет – по 6 канонира на орудие 4 ПУ торпед - 100 шт (4к6) [8/14] Арт. Расчет – по 1 оператору на орудие
Грузовместимость	33 750 000 фунтов
Особенности	-
Ангар	80 LAAT
Стоимость	50 000 000



Шаблон на ТК

Пока каминоанцы упорно ломали голову над гениальным материалом Джанго Фетта, создавая «для Республики» самых совершенных солдат в галактике, многие компании и корпорации выполняли их заказ, разрабатывая и производя стрелковое оружие, боевые корабли и технику для будущей армии. Одним из крупнейших субподрядчиков была Ротана, дочерняя компании корпорации Куат. Именно инженеры Ротаны создали знаменитые шагоходы АТ-ТЕ, самоходки АТ-АР и SPHA, а также репульсорные танки ТХ-130. Ротановцы прекрасно знали, в чьих интересах создают боевую технику, но не спешили раскрывать этот секрет из-за своих недружелюбных отношений с Торговой Федерацией (ТФ) – ключевым игроком будущей КНС. Причина напряженности состояла в следующем. За десять лет до начала Войны Клонов, когда неймодианцы окончательно взяли в свои руки управление ТФ, были убиты многие ключевые руководители Куата. Случилось это во время печально известной конференции на Эриаду. Таким образом, серия политических убийств во имя борьбы за власть окончательно привела Куат под крыло Республики, а затем и Империи (...чего и добивались ситхи своей масштабной интригой – прим. автора). Впрочем, союз Куата и его дочерней компании с КНС мог не состояться и по причине тесной связи наиболее влиятельных семей Куата с Республикой и верховным канцлером Палпатином. Хотя последний факт вполне мог и не браться в расчет ведь, как говорится, бизнес есть бизнес.

Одним из ключевых проектов создаваемых для ВАР стали большие десантные корабли (БДК)

типа «Аккламатор». Хотя по правде их стоит отнести к классу десантно-боевых кораблей, так как, имея на борту достаточно большое количество артиллерии, эти БДК вполне могли участвовать в бою с крупными кораблями противника.

Начиная обзор технических особенностей данного звездолета, стоит сказать что «Аккламаторы» были первыми транспортно-боевыми трансгалактическими кораблями за многие поколения. Не стоит удивляться этому факту. Десантные корабли в изобилии существовали в Галактике и до «Аккламатора», что не удивительно учитывая огромное количество локальных войн в Республике. Но все существовавшие до этого корабли имели медленные гипердвигатели и не несли на борту достаточный запас топлива для дальних полетов. Причиной этого было отсутствие потребности в кораблях подобного класса из-за того, что масштабы большинства войн ограничивались границами одной-двух систем. Только конфликт известный как Гиперпространственная Война Старка (Stark Hyperspace War), начавшийся и закончившийся в 44 г. ДБЯ, впервые потребовал БДК с большой дальностью полета. Справедливости ради замечу, что БДК большой дальности все же существовали до Войны Клонов, однако это были модифицированные контейнеровозы Торговой Федерации (по какой-то странной причине названные линкорами). То есть «летающие бублики» неймодианцев являлись судами гражданской постройки, выведенные из торгового флота и соответствующим образом модернизированные. «Аккламатор» же изначально строился как военный корабль.

Большую часть внутреннего пространства корабля, как этого и следовало ожидать от БДК, занимали два десантных отсека; по правому и левому борту корабля. Длина каждого отсека достигала 400 метров (или около того). По периметру отсеков располагались боксы для техники. Всего в боксах могло одновременно находиться 48 шагоходов AT-TE, 36 тяжелых САУ SPHA и/или другая техника подходящего размера, в том числе крупные репульсорные и колесные машины. В боксах имелось ремонтное и диагностическое оборудование позволявшее осуществлять ремонт техники практически любой сложности, за исключением капитального. Десантные транспорты LAAT разных модификаций находились в подвешенном состоянии на рампе рельсового типа. Таким образом, LAATы не мешали работе палубной команды при обслуживании техники. Для ремонта и загрузки десанта LAATы могли опускаться на палубу. Хотя чаще всего десант занимал свои места внутри транспортов в

средней части десантного отсека, где рельсовая рампа проходила на уровне верхних палуб.

При запуске LAAT выдвигался на стартовую позицию и выбрасывался в открытый космос через широкий выход в днище корабля. В это время тележка на рельсовой рампе подводила к шлюзу следующий транспорт. Такая манера размещения LAAT позволяла при широкомасштабном десантировании сократить время взлета до минимума. Ангар корабля мог опустеть буквально за минуту. Однако был у этого метода и один существенный недостаток. При выходе из строя рампы по боевым или каким-либо иным причинам, вся высадка могла застопориться на неопределенный срок. В таком случае приходилось опускать не взлетевший LAAT, демонтировать тележку и только потом подводить к шлюзу следующий транспортник. Хотя можно было осуществить взлет и вручную, рискуя при этом как самим LAATом и его экипажем, так и здоровьем людей вокруг, ведь никакого проектора притягивающего луча в ангаре (как на ИЗРах) внутри «Аккламаторов» предусмотрено не было и, следовательно, не было возможности плавно вывести транспорт из ангара.

К десантному отсеку от остальных помещений корабля вело несколько широких дверей и турболифтов. Также в отсек можно было попасть с нижней палубы (там находился трюм), поднявшись на одном из нескольких грузовых лифтов. При посадке на поверхность планеты войска покидали корабль через две очень широкие рампы, по каждой из которых могли одновременно выгружаться два-три крупных шагохода.

Основным грузом корабля, конечно же, была пехота. «Аккламатор» мог перевозить до 16 000 пехотинцев, а это, замечу, семь полнокровных полков со всем своим скарбом. Пятнадцать верхних палуб (в различных участках корабля их количество варьировалось) были заняты бараками, столовыми, оружейными складами, кают-компаниями, различными техническими помещениями, конференц-залом и вместительным лазаретом. На борту был даже тренировочный зал. Все палубы корабля связывали между собой несколько вертикальных шахт турболифтов, позволяя быстро добраться до десантного отсека практически из любой точки корабля.

Большую часть в центре «Аккламатора», между двумя десантными отсеками, занимал огромный реактор и длинный ряд сферических топливных баков каждый из которых имел диаметр около 50 метров. Ближе к носовой части корабля и по бокам от топливных баков располагались два дублирующих реактора. Судя по размерам, при отказе основного реактора, их

мощности вряд ли бы хватило для обеспечения энергией всех систем корабля.

В длинной кормовой части «Аккламатора», напоминающей «рыбий хвост», находился гипердвигатель, системы охлаждения, репульсорный (антигравитационный) генератор и ряд других систем. Единственной видимой причиной выноса всех этих жизненно важных систем за основные габариты корпуса было желание разместить внутри десантный отсек максимально возможного объема. «Аккламатор» приводился в движение двумя основными маршевыми и двумя второстепенными двигателями, большая часть которых также находилась вне основных габаритов корабля.

Отдельно следует упомянуть про гипердвигатель. В то время как на большинстве военных кораблей устанавливались гипердвигатели 2 и, в лучшем случае, 1 класса, «Аккламатор» мог похвастаться двигателями 0.75 класса, а некоторые корабли даже имели гипердвигатели 0.6 класса. Этот факт значительно ускорял время реакции республиканского командования на изменения стратегической обстановки, позволяя оперативно перебрасывать войска на угрожающие направления.

Вооружение «Аккламатора» состояла из оружия различного класса. Главным калибром БДК выступали двенадцать четырехствольных турбозарядов. Эти пушки, сгруппированные в две батареи по шесть орудий (по батарее на борт), были размещены в турелях на верхней части корабля, обрамляя центральный «гребень» увенчанный капитанским мостиком. Еще по две «четырёхстволки», по две на борт, находились на гранях корабля. Такое размещение позволяло БДК ограниченно участвовать в линейных боях с вражескими звездолетами и эффективно поддерживать огнем наземные войска.

Легкие и скорострельные лазерные пушки, предназначенные для обороны корабля от МЛА (истребителей и бомбардировщиков) равномерно располагались вдоль граней корабля. Это решение существенно ограничивало сектор стрельбы пушек, усложняя защиту корабля в верхней и нижней полусферах. Что же касается кормы, то в ее направлении не было направлено ни одной зенитки. В итоге эскадрильи МЛА могли практически безнаказанно действовать с задней полусферы, выводя из строя двигатели, гипердвигатель, системы охлаждения и т.п.

Дополнительным мощным оружием «Аккламатора» были четыре ракетно-торпедные пусковые установки (ПУ) находившиеся в носовой части. Размещение ПУ позволяло применять это оружие только по курсу. Торпеды применялись в космическом бою и могли служить средством дополнительной огневой поддержки наземных

войск при нанесении точечных ударов по позициям противника.

Системы наведения корабельной артиллерии полностью отвечали требованиям времени и превосходили большинство аналогичных систем сепаратистов. Однако качество систем наведения ПУ при ведении огня по космическим целям оставляло желать лучшего, что в сочетании с их ограниченным сектором стрельбы переводило торпеды в разряд второстепенного оружия.

Завершая обзор вооружения, следует сказать, что, несмотря на все недостатки размещения пушек «Аккламатор» был первым кораблем ВАР способным выполнить приказ «База-Дельта-Ноль» (Base Delta Zero). Под этим кодовым названием скрывался массированный обстрел поверхности планеты в течение нескольких суток или пары недель, превращавший в шлак и выжженную пустыню поверхность любого планетоида на глубину в несколько метров. Хотя неизвестно, участвовали ли когда-либо «Аккламаторы» в этой ужасающей процедуре.

Капитанский мостик «Аккламатора» находился на вершине «гребня». Первоначально на мостике не было иллюминаторов, так как инженеры Ротаны сочли этот традиционный элемент дизайна излишним. Но не прошло и пары месяцев, как значительная часть республиканских БДК обрела полное «остекление» мостика. Видимо традиция смотреть на космос своими глазами оказалась сильнее новомодных тенденций. Помимо центра управления, в районе мостика находилась часть корабельных сенсоров и узел связи вместе с приемо-передающими антеннами.

Все экипажи «Аккламаторов» обучались на Камино. По причине секретности армии клонов Палпатин не мог доверить подготовку специалистов в специализированных военных академиях. Но после начала Войны Клонов, из-за стремительного наращивания численности флота ВАР потребность в новых экипажах заметно возросла, что заставило привлекать на службу обычных людей. Таким образом, в последний год войны значительная часть экипажей «Аккламаторов» (а заодно и кораблей других типов) состояла из обычных людей и не-людей. Но и в начале войны офицеры «не из пробырки» активно привлекались на службу, составляя старший офицерский состав. Офицеры не-клоны командовали как отдельными кораблями, так и целыми эскадрами. Хотя во время войны роль клонов как корабельной команды постепенно уменьшалась, они по-прежнему составляли большинство среди пилотов истребителей, бомбардировщиков, LAATов.

Не лишним будет сказать и о подготовке клонов. В течение десятилетия подготовительного периода большая часть

построенных «Аккламаторов» безжизненно болтались в дрейфе неподалеку от места сборки. Вероятно, многие местные рабочие и инженеры задавались вопросом, кто мог заказать строительство сотен кораблей и оставить их на долгие годы плавать без экипажей, но никто всерьез этим вопросом не интересовался. Клоны, имея лишь незначительное количество кораблей в своем распоряжении, большую часть времени обучались на тренажерах и симуляторах. К счастью для Республики столь необычный подход к обучению экипажей не оказал значительного влияния на их профессиональные навыки.

Что же касается самих «Аккламаторов», то до битвы за Джеонозис они никогда не участвовали в реальных боевых действиях. По правде говоря, Йода сильно рисковал, отправляя в бой неиспытанные корабли даже несмотря на высокую теоретическую подготовку экипажей. Во время битвы несколько кораблей были уничтожены огнем с земли после совершения посадки и высадки войск. Эти потери были признаны приемлемыми. Часть «Аккламаторов» в течение всего сражения оставалась на орбите, обеспечивая огневую поддержку наземным подразделениям. И еще одна часть флота вступила в открытый бой с кораблями КНС (преимущественно представленными линкорами ТФ) нанеся им ощутимые потери. В итоге, к концу первого дня, войска сепаратистов были рассеяны и начали полномасштабное отступление, отходя в свои города-улья и скрываясь в многочисленных подземных тоннелях, словно паутина опутывавших значительную часть планеты.

Первый бой доказал высокую эффективность «Аккламаторов», подтвердив их многофункциональность и надежность. Созданное в спешке командование ВАР, восхищенное успехами «Аккламаторов», заказало Ротане и Куату срочную постройку еще 1000 кораблей этого типа.

В ходе войны республиканское командование старалось не использовать «Аккламаторы» для открытого боя с вражескими кораблями, применяя их преимущественно в роли БДК – роли, ради которой они и создавались. «Аккламаторы» участвовали во многих десантных операциях Войны Клонов. Они внесли огромную роль при завоевании и освобождении таких стратегически важных планет как Рилот, Джеонозис (во время обеих битв за эту планету), Кристофсис, Тет, Муунилист...

Огромным преимуществом «Аккламаторов» была возможность посадки на поверхность планеты. Отмечу, что во флоте ВАР помимо данного БДК совершить посадку могли только Звездные Разрушители типов «Охотник» и «Победа». Однако эти корабли могли садиться только на заранее подготовленные посадочные

площадки, на строительство которых могло уйти несколько недель. А вот «Аккламатору» специальной площадки не требовалось. Универсальные трехстоечные посадочные опоры позволяли ему садиться на любую достаточно твердую поверхность. Хотя далеко не всегда можно было найти километровую ровную площадку.

Десантирование посадочным способом «Аккламаторы» выполняли очень редко и преимущественно в районах очищенных от противника. В противном случае огромный корабль, медленно заходящий на посадку, мог быть легко уничтожен средствами противокосмической (ПКО) и противовоздушной (ПВО) обороны, а подчас даже тяжелой полевой артиллерией. Именно такая незавидная судьба постигла один из трех «Аккламаторов» во время высадки на Рилоте. Корабль был сбит несколькими прямыми попаданиями снарядов протонных пушек J-1. Весь десант погиб. Таков был результат «тактической гениальности» джедаев (в частности Кеноби и Винду). Единственным исключением из правила «не садиться прямоком на голову врагу» была высадка на Джеонозисе еще до официального объявления войны. В этом отдельном случае на стороне Республики был фактор внезапности. Однако не стоит упрекать руководство КНС в беспечности. Во-первых, они пребывали на нейтральной планете, явиться на которую без официальной санкции Сената не мог ни один корабль Корпуса Юстиции, являвшихся единственными официальными «вооруженными силами» Республики до создания ВАР. К слову, Оби-Ван и Энакин прибыли на Джеонозис нелегально, нарушив законы Республики. Во-вторых, руководство КНС имело все основания полагать, что единственными военными кораблями Республики на тот момент были корабли все того же Корпуса Юстиции. А эти старые, ржавые и кое-как вооруженные лохани вызывали ехидную улыбку даже у пиратов, не говоря уже о вооруженных до зубов (...клыков и бивней) сепаратистов.

Но вернемся к десантированию. Чаще всего «Аккламаторы» высаживали десант, находясь на орбите или в стратосфере планеты. Например, во время второй битвы за Джеонозис, несмотря на минимальное количество средств ПВО у джеонозианцев и полное отсутствие у них ПКО, высадка основной волны десанта производилась беспосадочным способом, хотя корабли все же были введены в атмосферу.

Еще одним поводом держать корабль на орбите были его сенсоры, своевременно обеспечивавшие наземные войска информацией о местоположении противника, его численности и вооружении. Таким образом «Аккламатор»

превращался в полноценный орбитальный штаб или, в крайнем случае, средство разведки и наблюдения.

В заключение замечу, что смысл сажать корабль был только в том случае, когда на планету нужно было за короткий срок высадить все семь полков, выгрузить тяжелую габаритную технику, такую как SPHA или «Джаггернауты», или доставить большое количество грузов (например, продовольствие, строительные материалы, боеприпасы...). В последнем случае поэтапная перевозка грузов с орбиты ЛААТами и челноками могла затянуться на несколько дней.

На основе «Аккламатора», как и на основе любого успешного массового корабля, было создано несколько модификаций. Во время Войны Клонов известно о существовании авианосной версии корабля. БДК превращенные в авианосцы можно было наблюдать во время битвы за Муунилист (Muunilinst) состоявшейся четыре месяца спустя битвы на Джеонозисе (22 г. ДБЯ). На борту этих авианосцев могло находиться несколько эскадрилий легких истребителей V-19 «Лавина». По всей видимости эта модификация большого распространения не получила ввиду существования полноценного авианосца корабля в лице «Венатора» («Охотника»). О внутреннем устройстве авианосца можно только догадываться. Если интерьер десантного отсека не был изменен, количество перевозимых истребителей могло составлять около 10 эскадрилий. Скорее всего для запуска МЛА не использовалась рельсовая рампа так как при большом количестве малых аппаратов она была бы неэффективной.

Наиболее интересным вариантом «Аккламатора», по мнению автора, была торпедная модификация корабля (на иллюстрации выше). Нам известен только один БДК превращенный в торпедоносец. Этот корабль носил имя «Обвинитель» (Prosecutor) и некоторое время был летающей базой нескольких отрядов республиканского спецназа. В частности именно на этом корабле начинал свою боевую карьеру знаменитый отряд «Дельта». От базового «Аккламатора» он отличался отсутствием привычного десантного отсека и наличием пяти (как минимум пяти) крупнокалиберных торпедных аппаратов размещенных на гранях. Кстати именно через шахты торпедных аппаратов спецназовцы проникли на борт родного корабля, когда их отправили с заданием, выяснить куда пропал «Обвинитель» и почему с ним оборвалась связь. Случилось это в 21 г. ПБЯ, через год после начала войны. «Обвинитель» к тому моменту уже не был базой спецназа и был послан в кореллианский сектор для защиты торговых маршрутов от посягательств каперов КНС (не лучшая задача для торпедоносца – ИМХО автора).

В это время корабль находился под командованием капитана Марца (Martz) и неизвестного джедая (вероятно они были единственными не-клонами на корабле – прим.) сумел перехватить важную информацию «выудив» ее из переговоров военачальников КНС по закрытой связи. Желая не допустить попадания информации к любознательной республиканской разведке, а заодно приобрести ценный трофей, командование КНС отправило на захват корабля огромный отряд трандошанских наемников. «Зеленокожие» взяли корабль на бордаж, но так и не сумели полностью подавить сопротивление. В течение долгих двух недель(!) клоны защищали свой корабль подобно брестской крепости. Даже к моменту прибытия «Дельты» на корабле все еще оставались очаги сопротивления, хотя большая часть корабля все же была под контролем трандошан. Спецназу, благодаря прибытию подкрепления в лице «Аррестора» (Arrestor) – еще одного корабля типа «Аккламатор» - удалось удержать «Обвинитель».

Но самой известной модификацией стало создание «Аккламатора-II», вооружение которого было лучше приспособлено для орбитальных бомбардировок, а численность десанта сокращена в несколько раз. Кстати, исходя из наличия особенных торпедных аппаратов на «Обвинителе» можно предположить, что он был экспериментальным образцом, своеобразным предком «Аккламатор-II».

После окончания Войны Клонов, кораблю-ветерану нашлось место и в имперском флоте. Вместе с «Венаторами», «Победами» и первыми «Императорами» эти корабли принимали участие в уничтожении остатков КНС, представлявших собой достаточно крупные анклавы не пожелавшие сдаться новой власти. Также корабли активно участвовали при подавлении вооруженных выступлений (напоминавших локальные войны) небольших государств недовольных ликвидацией республиканского правления и в уничтожении наземных баз и кораблей крупных пиратских банд. За первые два года существования Империи новое государство особенно усердно прошлось по мирам Внешнего Кольца, на несколько порядков сократив тамошнюю популяцию до зубов вооруженных бандитских «частных армий». Замечу, что ранее официальные лица Старой Республики старались даже не смотреть в сторону малонаселенных систем Внешнего Кольца, опасаясь, что при попытке «сунуть нос» в царящую там политическую темень, можно было гарантировано получить по этому самому «носу» самым бесцеремонным и недемократичным способом. Лишь джедаи отваживались направляться в самую глушь, беззаветно решая местные политические конфликты.

Но после завершения активной фазы военных действий и умиротворения большинства агрессивно настроенных государств, некогда входивших в состав Республики, потребность в «Аккламаторах» резко снизилась. В этот период имперский флот преимущественно осуществлял тактические десанты, высаживая войска численностью от роты до полка, а с этой задачей легко могли справиться универсальные «Победы» и «Императоры». По этой причине «Аккламаторам» стали искать иное применение. Часть кораблей была переоборудована в грузовые транспортники, благо для этого имелись все задатки. Некоторое количество БДК использовались в качестве тюремных кораблей для перевозки заключенных и военнопленных. Последних повстанцы (не без основания) предпочитали называть рабами из-за того что они использовались как бесплатная рабочая сила. Немалое количество «Аккламаторов» (в основном в версии II) использовалось в роли крейсеров. Так как крейсеру не требовалось перевозить большое количество техники и солдат, все «Аккламаторы», переставшие играть роль БДК, модернизировали, оборудовав в одном из десантных отсеков просторный ангар, рассчитанный на шесть эскадрилий (72 аппарата серии СИД). Как правило, авиагруппа кораблей состояла из четырех эскадрилий СИД-Истребителей и двух эскадрилий СИД-Бомбардировщиков. В итоге, после всех преобразований, лишь небольшое количество кораблей осталась в неизменном виде; в роли БДК.

Однако большую часть кораблей не стали переоборудовать и списали, выведя в резерв или отправив на металлолом. Неизвестно, продавались ли «Аккламаторы» частным лицам в качестве транспортных судов или про-имперски настроенным локальным правительствам, хотя такой шаг был бы вполне логичным и традиционным для Империи ведь именно за счет списанных кораблей КСА смог пополнить свой флот несколькими сотнями списанных «Побед».

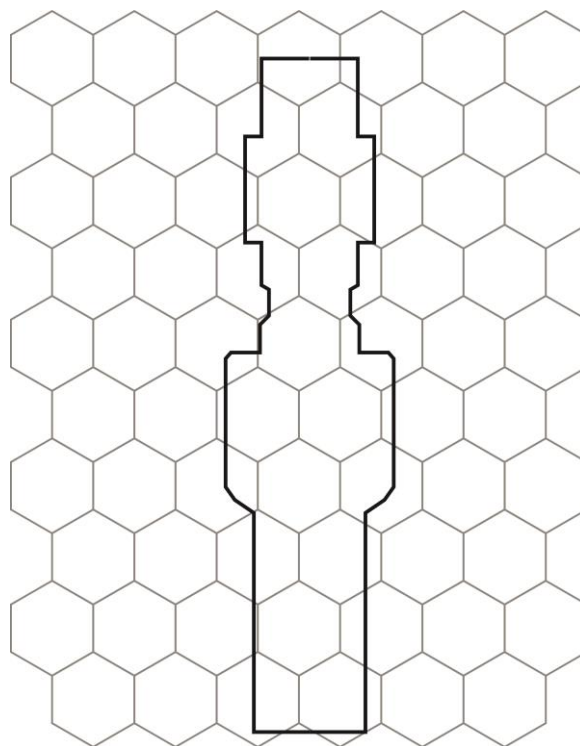
О резервных кораблях вспомнили только через несколько лет после битвы при Эндоре. Вероятно, первым о них припомнил Возрожденный Император, так как известно, что его флот в немалой степени состоял из кораблей резервных (законсервированных) флотов до поры до времени находившихся в мирах Ядра. Хотя это относится к категории предположений, так как нет точных сведений об использовании «Аккламаторов» в кампании Возрожденного Императора против Новой Республики. Поэтому первым известным правителем, решившим отправить в бой «эхо войны», можно считать Энникса Девиана (Ennix Devian), некогда являвшегося личным убийцей Палпатина. Между

11 и 13 гг. ПБЯ он, являясь правителем одного из имперских Осколков, сумел отыскать местонахождение законсервированных кораблей времен Войны Клонов и использовать их для попытки начать новый виток противостояния между Осколком Гилада Пеллаеона и Новой Республикой. Его «Аккламаторы» приняли ограниченное участие в этом скоротечном конфликте сразившись с кораблями Пеллаеона в битве за Оринду (Orinda) бывшей тогда столицей Имперского Осколка (13 г. ПБЯ). В итоге часть кораблей Девиана была уничтожена, а оставшая – капитулировала. Пеллаеону досталось некоторое количество старых БДК и, скорее всего, местонахождение остальных законсервированных кораблей. От использования такого подарка по прямому назначению вряд ли бы отказался даже привередливый Гилад Пеллаеон.

Клиновидный дизайн «Аккламаторов» вдохновил кораблестроителей другой крупной компании. Вскоре после начала Войны Клонов конструкторское бюро компании Rendili StarDrive, под руководством инженера Валекса Блиссекса (Walex Blissex), создало легендарную «Победу» (ПЗР).

Тюремное судно типа «Ликтор»*Lictor-class Dungeon Ship*

Корпус	1100
Маневренность	-
КБ	3 + Ловк.
Щит	160 (15)
Порог отключения	Уровень 1: 300 Уровень 2: 620 Уровень 3: 950
Экипаж	906 (370 минимум) (из них 46 канониров)
Вместимость	доп. Экипаж 400 тюремщиков, 1000 заключенных в специальных камерах и 8000 в обычных
Вместимость (тех.)	-
Скорость ТК	1
Гипердвигатель	2 класса Резервный 8 класса
Размер	2/9,5
Автономность	2 месяца
Вооружение	10 счетверенных турбозеро (3к8)[9/18] (2 в носовой части, по 4 бортовых) Арт. Расчет – по 3 канонира на орудие 2 проектора притягивающего луча – нос [дал. 1 ТК] Арт. Расчет – по 8 канонира на орудие
Грузовместимость	4 500 000 фунтов
Особенности	-
Ангар	отсутствует
Стоимость	7 800 000

**Шаблон на ТК**

«Ликтор» - уникальное судно, которое смело можно считать единственным в своем роде. По крайней мере, других подобных летающих тюрем во времена Галактической Гражданской войны замечено не было.

Проектированием и строительством «Ликтора» занималась корпорация Рендили, которая, ко времени начала Войны Клонов была уже хорошо известна во всей галактике строительством крупных кораблей. Вероятно, на выбор именно верфей Рендили повлиял еще и тот факт, что корпорация, к тому моменту, уже имела богатый опыт разработки строительства тюремных судов.

Основной для создания «Ликтора» послужил проект мандалорского боевого корабля производства корпорации MandalMotors. На судне имелись различные типы тюремных камер, предназначенные как для обычных, так и для особенных пленников (наделенных Силой). Все тюремные блоки были разделены на несколько секций оснащенных собственными системами жизнеобеспечения, что позволяло создавать в них различный микроклимат. Подобное техническое решение было необходимо для содержания некоторых биологических видов, ведь одни расы не могли дышать в кислородной среде, другие себя хорошо чувствовали только при высоких или низких температурах... и.т.д. Кстати эта же возможность регулировки климата могла быть использована для пыток.

Для препятствования бегству заключенных, обладавших навыками в использовании Силы, охранниками особых камер были дроиды (по причине их неподверженности ментальному

внушению). Для препятствования захвата корабля заключенными и их бегства в направлении «куда глаза глядят», гипердвигатель судна имел только два набора координат – координаты базы и координаты конечной цели. Таким образом, можно было легко отследить местонахождения судна.

Во время Великой Чистки «Ликтор» использовался для перевозки и содержания пленных джедаев, а также некоторых опасных политических преступников. Адепты Темной Стороны (в частности, инквизиторы) допрашивали пленных, выведывая у них месторасположение других джедаев переживших чистку. Ну, а наиболее подходящих кандидатов пытались обратить на Темную Сторону.

«Ликторы» использовались спецслужбами Империи и во время основной фазы ГГВ (от Явина до Эндора). В эти годы камеры кораблей-тюрем, в основном, занимали политические и военные преступники. Во время кампании Возрожденного Императора на этом корабле «имел честь» побывать и сам Люк Скайуокер.

Примечание

«Ликтор» не был единственным судном-тюремой в Империи. Однако все другие тюремные судна не имели возможности перевозить заключенных наделенных даром Силы

Тяжелый крейсер тип «Величественный»*Majestic-class Heavy Crusier*

Корпус	1300
Маневренность	-
КБ	3 + Ловк.
Щит	130 (16)
Порог отключения	Уровень 1: 251 Уровень 2: 600 Уровень 3: 1010
Экипаж	4050 (1350 минимум) (из них 132 канониров)
Вместимость	640
Вместимость (тех.)	-
Скорость ТК	2
Гипердвигатель	1 класса Резервный 10 класса
Размер	5/9
Автономность	5 месяца
Вооружение	30 тяжелых турбозер (1к10)[10/20] (5 в носовой части, 5 в кормовой и по 10 бортовых) Арт. Расчет – по 2 канонира на орудие 20 ионных пушек (1к4 + ионизация 2) [5/12] (5 в носовой части, 5 в кормовой части и по 5 бортовых) Арт. Расчет – по 1 канонира на орудие 20 лазерных пушек (1к6)[6/12] (5 в носовой части, 5 в кормовой части и по 5 бортовых) Арт. Расчет – по 1 канонира на орудие 8 ПУ ракет - 800 шт (3к6) [7/14] (3 в носовой части, 1 в кормовой части и по 2 бортовых) Арт. Расчет – по 2 канонира на орудие 4 проектора притягивающего луча –

нос [дал. 1 ТК] (1 в
носовой части, 1 в
кормовой части и по 1
бортовых)

Арт. Расчет – по 2 оператора
на оборудование

36 000 000 фунтов

Сканер 25 км

1-2 эскадрильи

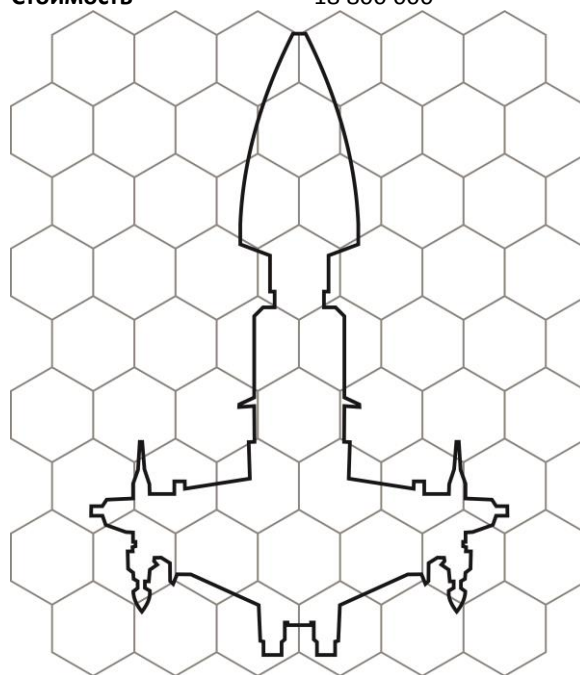
18 800 000

Грузовместимость

Особенности

Ангар

Стоимость



Шаблон на ТК

Тяжелый крейсер типа «Величественный» был создан в рамках масштабной программы модернизации флота Новой Республики (New Class Modernization Program), начатой после победы при Эндоре. Забегая вперед можно сказать, что «Величественный», вместе со Звездными Разрушителями типа «Туманность», стал самым удачным проектом программы. «Величественный» получился быстрым, маневренным и прекрасно вооруженным звездолетом, способным выполнять самые различные боевые задачи, от эскортирования конвоев и крейсерства на вражеских коммуникациях, до участия в полномасштабных линейных сражениях.

Крейсер обладал пусть и не очень многочисленным, но очень разнообразным составом вооружения, мощными дефлекторами и крепкой броней, соответствуя лучшим имперским стандартам. Огневой мощи крейсера было достаточно, чтобы представлять угрозу даже Звездному Разрушителю типа «Император» (ИЗР). Однако в открытый бой один-на-один «Величественному» с ИЗРом все же лучше было не вступать.

Главным калибром (ГК) корабля были 30 тяжелых турбозерных пушек. По дальности они соответствовали пушкам ИЗР-I первых

модификаций, а по мощности превосходили их. В сравнении с турболозерами ИЗР-I последних серий и аналогичными пушками на ИЗР-II превосходства в мощности не наблюдается. Однако сам факт того, что бывшим повстанцам удалось наладить производство современных турболозеров, не уступающих имперским аналогам, уже заслуживала уважения. Но все же стоит отметить, что качество системы наведения турболозеров в два раза уступали аналогичным системам Звездного Разрушителя.

20 ионных пушек «Величественного» также были эффективным оружием в бою уровня корабль-корабль. Они не могли быстро «слизать» щит с вражеского звездолета, зато после снятия щита могли вывести из строя электронику цели.

Двадцать легких лазерных пушек, равномерно распределенных по всему корпусу крейсера, были предназначены для борьбы с небольшими судами, истребителями и бомбардировщиками.

Дополняли арсенал восемь ракетных пусковых установок. Дальность эффективного пуска ракет крейсера была явно недостаточной для борьбы с кораблями противника, но была более чем достаточной для отражения атак бомбардировщиков-торпедоносцев.

И последним «аргументом» в космическом бою была авиагруппа (АГ), точная численность которой, к сожалению, неизвестна. Исходя из габаритов крейсера и проводя аналогии с другими кораблями аналогичных размеров, можно предположить, что АГ «Величественного» не превышала 1-2 эскадрилий. Хотя есть основания считать (на основе текста книги *Tyrant Test*), что авиагруппа корабля могла достигать пяти эскадрилий. Также нет данных и о том, существовали ли рекомендации по комплектованию авиагруппы крейсера. Нам известна АГ только одного крейсера этого типа, состоявшая из 16-ой истребительной эскадрильи летавшей на E-Wing, 24-ой бомбардировочной эскадрильи на K-Wing.

Наличие очень мощных репульсоров и превосходных двигателей позволяли «Величественному» осуществлять полет в пределах планетарной атмосферы. К сожалению, неизвестно, мог ли крейсер осуществлять посадки на планеты. Возможность атмосферного полета существенно расширяла тактические возможности крейсера при отступлении или при подходе к противнику с неожиданного направления. Субсветовая скорость корабля также впечатляла. Крейсер мог обогнать большинство кораблей аналогичного класса и размера. На максимальной скорости «Величественный» лишь на 10 единиц уступал знаменитому «крестокрылу» (его скорость 80 MGLT – прим.).

Дальнобойность ГК «Величественного» в сочетании с его скоростью и маневренностью подчас позволяли держать противника на безопасном, для себя, расстоянии. Умелый капитан мог, в дуэльной ситуации, перехватить инициативу с первых же минут боя и, умело маневрируя, вынуждать противника подстраиваться под свои действия. Дальнобойность не была лишней и при сближении с противником в линейном бою, так как позволяла нанести повреждения вражескому кораблю еще до того, как он выходил на дистанцию эффективного огня своих пушек.

«Величественный» был одним из первых боевых кораблей, созданных в Новой Республике. Первые серийные крейсеры стали сходить со стапелей приблизительно в 6 году ПБЯ. То есть всего лишь два года спустя после битвы при Эндоре. Испытание боем они прошли уже в 6.5 году ПБЯ в кампании против военачальника Зсинжа. Известно, что во флоте под командованием Хэна Соло находился как минимум один корабль этого типа – крейсер «Неукротимый» (*Indomitable*). К слову, крейсер оказался весьма живучим. Почти десять лет спустя он, в составе 5-го флота Новой Республики участвовал в войне с йеветтами, сражаясь в битвах при Доорнике-319 (*Doornik-319*) и ILC-905 (такой индекс носила звездная система – прим.).

Ко времени начала Кризиса Черного Флота (*Black Fleet Crisis*) тяжелые крейсеры типа «Величественный» стали привычным явлением, хотя так и не смогли вытеснить устаревшие корабли своего класса, такие как MC80, сборка которых на верфях Мон Каламари продолжалась на протяжении всей ГГВ.

Крейсер Мон Каламари пр. МС-40а
MC-40a Mon Calamari light cruiser

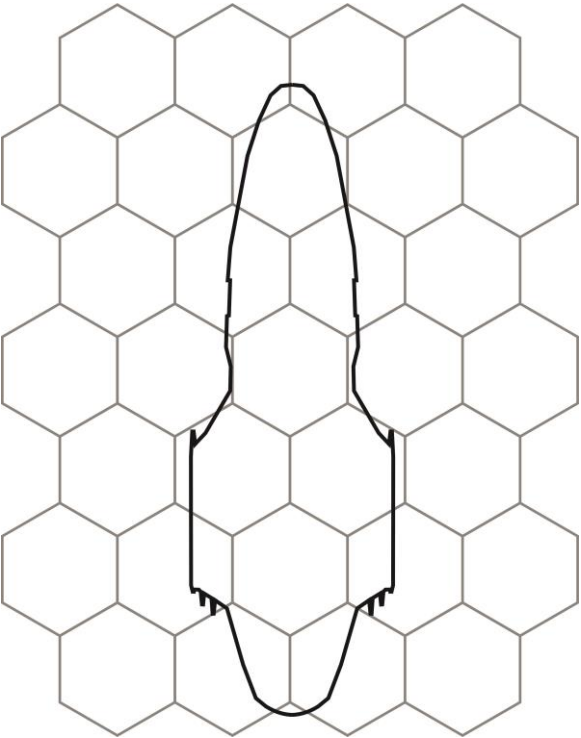


Корпус	1200
Маневренность	-
КБ	3 + Ловк.
Щит	180 (20)
Порог отключения	Уровень 1: 250 Уровень 2: 600 Уровень 3: 930 Уровень 4: 1100
Экипаж	3758 (1700 минимум)
Вместимость	650
Вместимость (тех.)	Несколько единиц легкобронированной техники
Скорость ТК	2
Гипердвигатель	1 класса Резервный 15 класса
Размер	2/6,25
Автономность	2 года
Вооружение	14 турбозеро- (1к8)[9/18] (4в носовой части и по 5 бортовых) Арт. Расчет – по 2 канонира на орудие 18 ионных пушек (1к4 + ионизация 2) [5/12] (4 в носовой части, 4 в кормовой части и по 5 бортовых) Арт. Расчет – по 1 канонира на орудие 2 ПУ ракет - 50 шт (3к6) [7/14] (по 1 бортовых) Арт. Расчет – по 2 канонира на орудие 6 проектора притягивающего луча –

нос [дал. 1 ТК] (1 в
носовой части, 1 в
кормовой части и по 2
бортовых)

Арт. Расчет – по 2 оператора
на оборудование

Грузовместимость	28 000 000 фунтов
Особенности	-
Ангар	24 истребителя 2 челнока
Стоимость	15 500 000



Шаблон на ТК

Как и множество кораблей флота Мон Каламари, МС40а первоначально не являлся боевым кораблем и был разработан как лайнер (хотя и вооруженный) и транспортный корабль. После вступления расы Мон Каламари в Альянс за Восстановление Республики (Повстанческий Альянс), корабли МС40а стали переделываться в первую очередь, так как их внутренняя конструкция более стандартизирована в отличие от более крупных грузовозов МК-80 создававшихся по уникальному (для каждого отдельного корабля) плану.

Поначалу эти корабли были тем, что и требовалось Повстанцам: они обладали большой скоростью, маневренностью, имели неплохую грузоподъемность и вместительный ангар. Переоборудование почти всех кораблей МС40а флота Мон Каламари закончилось за год до битвы за Хот.

Но первые столкновения с имперским флотом показали непригодность этих кораблей к бою против имперских кораблей аналогичного класса. Их орудия оказались неспособны поразить быстрые и юркие СИД-истребители и были недостаточно мощны, чтобы бороться с

крупными имперскими кораблями. Слабое бронирование и недостаточно мощный генератор защитного поля, не могли выдержать массированного или длительного обстрела. Но, тем не менее, корабль хорошо справлялся с задачей рейдера, или использовался в качестве мобильной базы для действий истребителей.

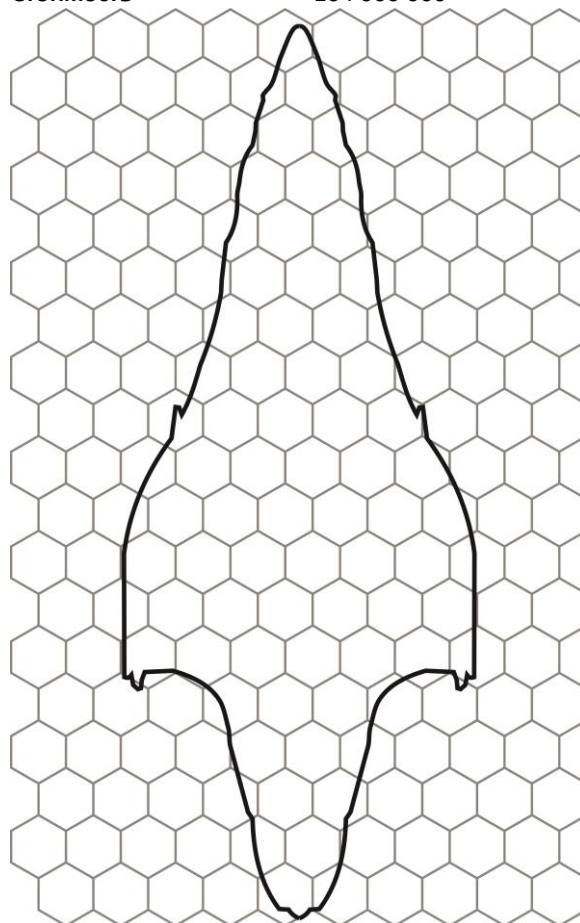
Осознавая слабость корабля в открытом бою, повстанческое командование начало довольно успешно продавать эти корабли всем кому не лень, в первую очередь, отдавая их проповстанческим силам. К моменту битвы при Эндоре, в составе флота Восстания оставалось мало кораблей этого типа.

Тяжелый крейсер мон-каламари MC-80
MC80 Mon Calamari Cruiser



Корпус	1800
Маневренность	-
КБ	2 + Ловк.
Щит	150 (11)
Порог отключения	Уровень 1: 254 Уровень 2: 890 Уровень 3: 1350 Уровень 4: 1666
Экипаж	5402 (1230 минимум) (из них 246 канониров)
Вместимость	1200
Вместимость (тех.)	Несколько десятков единиц бронетехники
Скорость ТК	2
Гипердвигатель	1 класса Резервный 9 класса
Размер	6,5/19
Автономность	2 года
Вооружение	48 турбозеро- (1к8)[9/18] (10 в носовой части, 8 в кормовой части и по 15 бортовых) Арт. Расчет – по 3 канонира на орудие 20 ионных пушек (1к4 + ионизация 2) [5/12] (5 в носовой части, 5 в кормовой части и по 5 бортовых) Арт. Расчет – по 3 канонира на орудие 6 проектора притягивающего луча – нос [дал. 1 ТК] (1 в носовой части, 1 в кормовой части и по 2 бортовых) Арт. Расчет – по 3 оператора на оборудование

Грузовместимость	60 000 000 фунтов
Особенности	-
Ангар	36 истребителя 5-10 челноков или легких транспортных судов
Стоимость	104 000 000



Шаблон на ТК

В истории далекой-далекой галактики крупные восстания против существующего политического режима редко обходились без насилия. И чем больше была цель – тем кровопролитнее было восстание. Первая оппозиция императору Палпатину появилась сразу же после основания Галактической Империи. Сперва это были разрозненные группы недовольных, изредка бравшие в руки оружие, и некоторые сенаторы Имперского Сената, возмущавшиеся тем, что их лишили реальной власти и оторвали от сенатской денежной «кормушки». Иногда отдельные группы мятежников доставляли Империи некоторые неудобства. Но все эти мятежи без каких-либо затруднений подавлялись усилиями имперской разведки и КОСНОП. А если ситуация складывалась совсем уж неблагоприятно, в дело вмешивались армия и флот, пушками и бластерами успокаивая недовольных.

Почти два десятилетия мятежники не могли организовать в единый фронт борьбы со столь ненавистой им Галактической Империей. Лишь

во 2 г. ДБЯ тремя крупными группами сопротивления, до этого действовавших порознь, был подписан союзный договор получивший название «Кореллианское Соглашение» (Corellian Treaty). Договор подписали: Бейл Органа (от имени Альдераана), Мон Мотма (Чандрилла) и Гарм Бел Иблис (Кореллия). Однако стоит заметить, что они не действовали с одобрения своих планетарных правительств, а были лишь официальными представителями движения сопротивления своих планет. Подписанный договор определил формирование новой организации – «Альянса за Восстановление Республики» (Alliance to Restore the Republic), также известного как Альянс Повстанцев (Rebel Alliance).

Чтобы противостоять Галактической Империи, объединенному движению сопротивления нужно было где-то найти и завербовать множество солдат, приобрести оружие, доспехи, боеприпасы, медикаменты и много другого военного имущества. Но главное в чем нуждался Альянс - корабли; от истребителей и транспортников до крейсеров и линкоров.

Вскоре поддержку Альянсу оказали несколько разрозненных Осколков Конфедерации Независимых Систем, сепаратистов сражавшихся со Старой Республикой в Войне Клонов и сумевших пережить 17 лет имперского правления. Пережить лишь потому, что имперские войска уничтожали лишь те Осколки, которые противостояли ей с оружием в руках. Поддержка Альянсу представляла собой вхождение Осколков в состав Альянса и передачу в общий флот некоторого количества крупных кораблей времен Войны Клонов. Это были: разрушители типа «Бунтарь», линкоры мод. LH-3210 (модифицированные контейнеровозы), фрегаты типа «Щедрость» и, наиболее ценный подарок, линейные авианесущие крейсера типа «Предусмотрительный». Один из подаренных «Предусмотрительных» стал первым флагманом флота повстанцев. Этот корабль носил имя «Мятежник-Один» (Rebel One).

Однако вскоре почти все подаренные корабли были потеряны в боях. Первоначально флот Альянса избрал стратегию открытого противостояния имперским армадам. При этом командование Альянса по всей видимости не учло огромного численного и качественного перевеса имперского флота. В итоге первые бои с Империей принесли Альянсу только огромные потери.

Глядя, как стремительно тает их флот Альянс начал искать новых союзников способных предоставить как открытую, так и тайную поддержку. Найти такого союзника было непросто. Большая часть промышленно развитых миров имевших собственные верфи способные

строить крупные корабли были верны Империи. Миров недовольные режимом Нового Порядка как правило находились в мирах Внешнего Кольца и, намного реже, Регионе Экспансии. Верфи большинства этих планет не могли построить что-либо крупнее корвета или легкого крейсера. После длительных поисков и переговоров лидерам Альянса удалось привлечь на свою сторону расы мон каламари и куаррен. Верфи Дака (второе название планеты Мон Каламари) были известны еще во времена Войны Клонов, так как именно с их стапелей сошло немало кораблей сепаратистов.

MC-80 Mon Calamari Cruiser

Но и тут было не все гладко. На момент тайного присоединения к Альянсу верфи Мон Каламари строили только один тип военных кораблей – тяжелый фрегат MC30. Однако этот корабль уже устарел. Была и более серьезная проблема – Мон Каламари была оккупирована Империей наложившей запрет на производство военных кораблей. Из-за этого на первых порах во флот Альянса вошли лишь несколько крейсеров и фрегатов мон каламари успевших сбежать до имперской оккупации. Но повстанцы не были бы повстанцами, если бы не сумели найти обходной путь.

За несколько лет до битвы при Явине на верфях мон каламари строилось множество различных судов невоенного назначения, в числе которых были транспортные суда сверхтяжелого класса, роскошные лайнеры, исследовательские и колонизационные корабли... Тайно войдя в состав Альянса, правительство Мон Каламари ускорило строительство этих судов. Вскоре после постройки мирные лайнеры «захватывались» повстанцами и шли к тайным верфям, где происходило их оснащение вооружением, системами наведения, дополнительными дефлекторными генераторами и другим военным оборудованием. При этом «рыбный народ», для формального прикрытия своей незаконной деятельности, открыто жаловался Империи на «повстанческих негодяев» которые, дескать, «украли их корабли». Конечно имперская разведка знала каким путем повстанцы получали корабли, но поймать мон каламари «за руку» не получалось. А без наличия доказательств Империя не могла «закрутить гайки» запретив «законопослушному правительству» производство гражданских кораблей – одной из основных статей экспорта Мон Каламари.

Во флоте Альянса «вооруженным лайнерам» были присвоены буквенно-цифровые обозначения MC80 и MC80a. Эти корабли имели практически идентичные характеристики, но заметно отличались внешним видом и планировкой отсеков. Кстати о планировке. В годы Войны Клонов инженеры Мон Каламари

получили от КНС несколько новых технологий кораблестроения, сумели внедрить ряд собственных идей и кое-что добыли путем шпионажа. После Войны Клонов некоторые технологии Мон Каламари даже смогли «позаимствовать» у Империи. Естественно имперским мнением никто не интересовался.

Однако, несмотря на все приобретения верфи Мон Каламари остались верны традициям, сохранив свою философию кораблестроения, сводившуюся к отсутствию единых планов и чертежей при строительстве серийных звездолетов. Из-за этого ни один МС80 не был похож на свой систершип, если в данном случае вообще можно применить этот термин. Каждый строившийся лайнер или транспортник мон каламари считали произведением искусства и относились соответствующе. Но то, что хорошо для ценителей искусства решительно не подходит для боевых кораблей. Из-за этой пагубной философии, от которой мон каламари и куаррены так и не смогли отучиться вплоть до битвы при Эндоре, Альянс Повстанцев имел постоянные проблемы при эксплуатации МС80. Когда же дело доходило до ремонта, в том числе планового, даже очень опытная команда механиков могла несколько недель «чесать лоб» пытаясь понять каким местом думали мон каламари и куаррены устанавливая тот или иной узел или модуль в такое-то место и как этот самый модуль привести в рабочее состояние. При этом механики явно не забывали витиеватыми матерными выражениями трехэтажной высоты поминать всю родословную мон каламарийских инженеров, присовокупляя к монологу описание действий сексуального характера которые они бы произвели с оными инженерами если бы судьба свела их в замкнутом пространстве.

Как показал опыт боевых действий, единственное чем могла помочь эта философия кораблестроения, так это затруднением действий абордажным отрядам противника. Абордажники могли легко потерять направление в хитросплетениях десятков однотипных коридоров и палуб. В деле абордажа МС-80 не мог помочь даже личный опыт, так как там где у одного крейсера был отсек управления реактором, у второго мог находиться камбуз или галюн. Впрочем, и члены экипажа самого крейсера могли «затеряться в трех дверях». Особенно это относилось к тем, кто был недавно переведен с другого корабля. Вероятно, именно поэтому каюты пилотов истребителей и бомбардировщиков находились почти в самих ангарах. Ведь если бы кок затерялся в переходах и не нашел вовремя дорогу на камбуз, экипаж крейсера всего-навсего остался голодным, а вот потерявшийся на корабле пилот Y-Wing'a мог стать причиной гибели всего крейсера.

Но вернемся к техническому описанию. Вместо одного большого ангара, как на Звездных Разрушителях, все МС80 имели несколько небольших ангаров обычно расположенных по бортам корабля в районе миделя или чуть ближе к корме. Лишь у нескольких крейсеров ангар находился в носовой части корпуса. Использование сразу нескольких небольших ангаров снижало их уязвимость от огня противника и позволяло быстрее производить взлет МЛА, что улучшало скорость реагирования корабля на появившуюся угрозу. В то же время удаленность ангаров друг от друга усложняла обслуживание истребителей и челноков. К слову, Звездные Разрушители типа «Император» (ИЗР) тоже имели два ангара. Но в отличие от ангаров МС80, ангара ИЗР были связаны между собой пассажирскими и грузовыми турболифтами и рельсовыми направляющими для перевозки оборудования, запчастей и вооружения.

Капитанский мостик (центральный пост управления) МС80 находился приблизительно в том же месте, что и мостик ИЗР. Правда в отличие от имперского линкора, мостик повстанческого крейсера был утоплен в корпус будучи менее уязвим. Мостик был еще одним отличием от принятого многими кораблестроителями галактики подхода к строительству крупных кораблей. Вместо привычных информационно-управляющих панелей и дисплеев мостик крейсера имел уникальные устройства, использовать которые могли только существа с анатомией куарренов или мон каламари.

Операторы стандартных корабельных систем управления работали только при помощи рук, в то время как для переключения кнопок и активации той или иной системы на мон каламарийской панели требовалось совершать манипуляции руками (точнее – плавниками), ногами и при этом сидеть в определенном положении, так как от позы оператора зависело очень многое. И при этом оператор еще должен был не терять ориентацию в пространстве и концентрацию. За всю историю Альянса Повстанцев лишь немногие представители иных рас научились повторять телодвижения куарренов или мон каламари.

Сразу за мостиком МС80 находился главный реактор корабля. В отличие от многих других отсеков, местоположение реактора было неизменным на всех крейсерах этого типа. Помимо главного реактора все крейсера имели несколько дублирующих реакторов, что значительно повышало живучесть и надежность всей энергосистемы крейсера. Правда при этом дополнительные реакторы занимали ценное пространство.

По всей видимости, инженеры Мон Каламари даже не стали пытаться копировать имперские

дефлекторные генераторы. Вместо одного мощного генератора на MC80 устанавливались несколько генераторов (не менее трех), из-за чего полностью снять щиты крейсера было невероятно трудно. Множество проекторов щита были смонтированы на внешнем корпусе находясь близко друг к другу. Многочисленность проекторов и их плотная расстановка позволяли создавать многократно перекрывающие друг друга силовые поля. Этим нехитрым способом на MC80 удалось добиться большой суммарной мощности дефлекторов и обеспечить их быстрое восстановление.

Большинство сенсоров MC80 находились в двух массивных обтекателях в нижней и верхней части корабля в районе кормы. Такое расположение позволяло полностью исключить «мертвые зоны» при сканировании, но в то же время группирование большинства сенсоров в два блока делало их более уязвимыми.

Вооружение крейсера было представлено 48 турбозерными пушками главного калибра и 20 ионными пушками второго калибра. Этой артиллерии было достаточно, чтобы одолеть несколько легких имперских фрегатов или полудюжину корветов, но решительно не хватало для ведения полноценного линейного боя со Звездными Разрушителями. Установить на MC80 более мощное вооружение не представлялось возможным из-за низкой мощности реакторов, печального следствия гражданского прошлого корабля.

Получив несколько десятков тяжелых крейсеров MC80, Альянс попытался продолжить гибельную для себя стратегию навязывания имперскому флоту эскадренного боя. Поначалу повстанцы добились нескольких незначительных побед, но в очередной раз потерпев серию поражений руководство Альянса поняло бесперспективность открытого боя. Мон Мотма приняла решение перейти к партизанской тактике. Флот был разделен на множество небольших оперативных соединений (taskforce) – небольших эскадр имевших в своем составе несколько фрегатов и корветов с MC80 в качестве флагмана. Из-за характера действий этих корабельных соединений, вплоть до Эндора MC80 редко участвовали в боях. Из корабля поля боя тяжелые крейсеры превратились в мобильные базы для истребителей и бомбардировщиков, выполнявших большую часть боевой работы. Лишь изредка крейсер участвовал в бою. Это случалось при нападениях на имперские наземные базы или хорошо охраняемые транспортные конвои.

Два или три MC80 могли одолеть в открытом бою имперский Звездный Разрушитель типа «Император». Но до 4 года ДБЯ эта теория оставалась теорией. Лишь во время кампании в

секторе Айрам, повстанцы вновь в открытую противостояли имперскому флоту. При поддержке истребителей и бомбардировщиков, вооруженных протонными торпедами и бомбами крейсерам MC80 удалось уничтожить несколько имперских крупных боевых кораблей.

Первым поистине массовым применением MC80 а с начала ГВБ (если не считать поражение при Туркане) стала битва при Эндоре. В этом сражении повстанцам удалось победить лишь благодаря неожиданной помощи со стороны императора Палпатина. Владыка всея галактики запретил флоту разворачиваться в боевой порядок и даже вступать в бой. В это время Палпатин, напроочь позабыв о флоте, тешил свое ситское самолюбие, пытаясь перевести Люка Скайуокера на «темную сторону» Силы, но в итоге добился лишь перевода самого себя в «иной мир».

Ко времени битвы при Эндоре MC80 стали основным тяжелым кораблем повстанческого флота, единственным пригодным для ведения линейного боя. О численности крейсеров в повстанческом флоте периода Эндора судить трудно. Вероятно общая численность MC80 не превышала 200 вымпелов.

После образования Новой Республики (НР) численность повстанческого флота стала стремительно увеличиваться. Мон Каламари был освобожден от имперской оккупации и его верфи заработали на полную мощь, ежегодно спуская со стапелей сотни тяжелых крейсеров. Военное и политическое руководство НР прекрасно осознавало, что флот нуждается в более мощных кораблях, нежели устаревшие MC80. Но поначалу заменить их было попросту нечем. Лишь полтора года спустя со стапелей Мон Каламари сошел тяжелый крейсер новой серии – MC80b. Однако несмотря на появление модификации «В» верфи продолжали еще многие годы строить MC80 и MC80a. Только после начала грандиозной программы перевооружения флота, названной «New Class Ships», старую «восьмидесятку» на стапелях сменили корабли нового поколения.

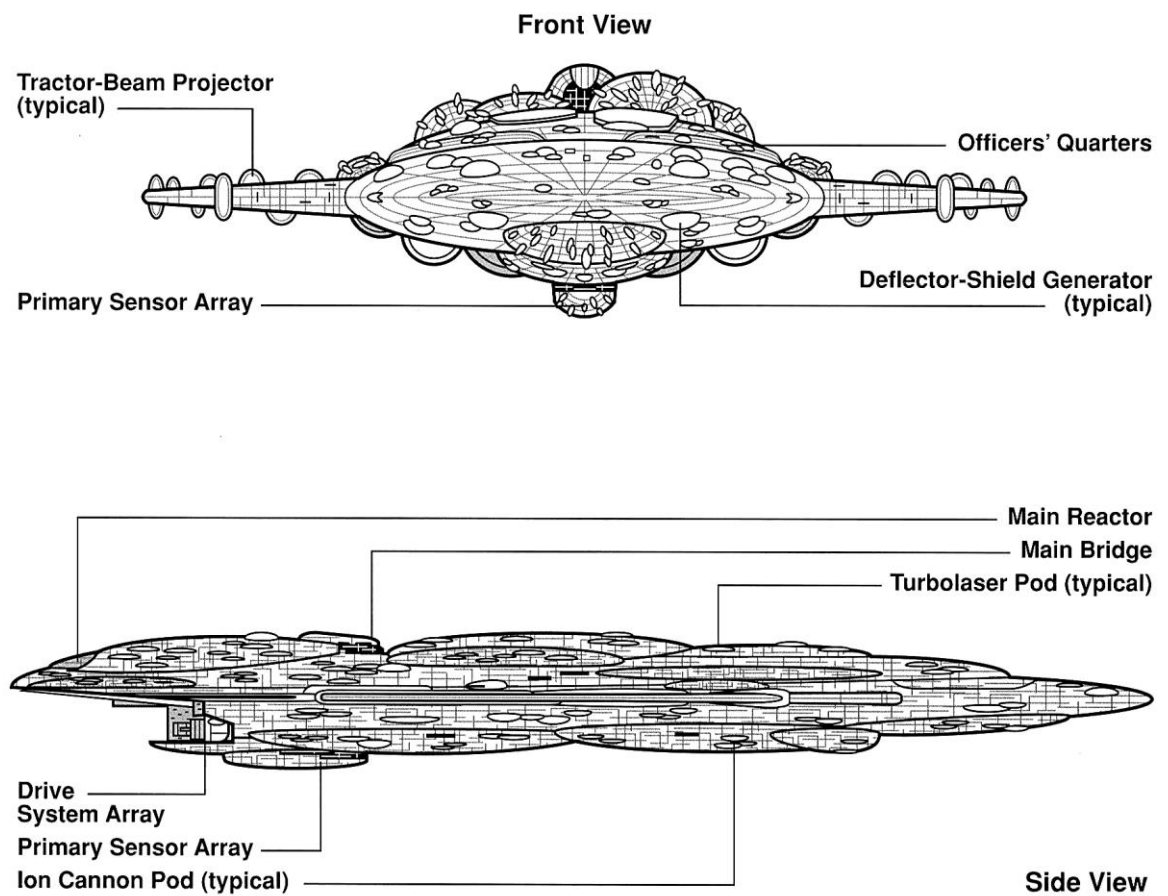
MC80 продолжали оставаться в эксплуатации вплоть до начала Вторжения йуужань вонгов. К этому моменту имевшиеся крейсеры уже были порядочно потрепаны в боях и годились только на роль транспортного судна, санитарного или десантного корабля. И тем не менее командование НР было вынуждено отправить на бой с «непрошенными гостями» даже эти старые корабли, бесславно погибавшие под вонгскими пушками.

Последнее известное упоминание о MC80 относится к 137 году ПБЯ. Криминальный синдикат «Черное Солнце» имел как минимум один старый крейсер этого типа. Кроме этого несколько старых MC80 использовались

Осколками Галактического Альянса в роли транспортных судов при эвакуации населения Мон Каламари.

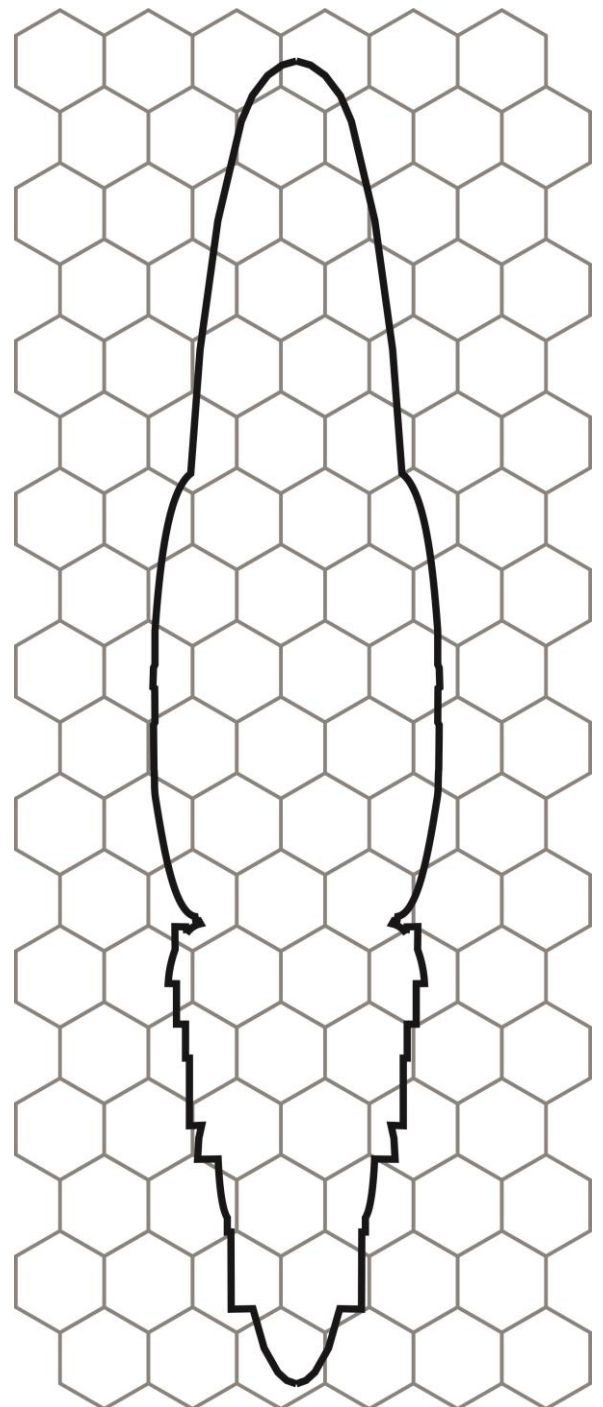
Итог. Крейсера MC80 стали одними из самых крупных кораблей во флоте Восстания и сыграли немаловажную роль в выживании и становлении Альянса. Мон Мотма была права: если бы не тяжелые крейсера народов Мон Каламари, Альянс был бы разбит. MC80 стал таким же символом «борьбы с имперской тиранией» как Звездный Разрушитель символом «имперского ига».

Схема корабля



Тяжелый крейсер MC80 тип «Дом Один»*MC80 Home One type Star Cruiser*

Корпус	1950
Маневренность	-
КБ	1 + Ловк.
Щит	150 (10)
Порог отключения	Уровень 1: 254 Уровень 2: 890 Уровень 3: 1350 Уровень 4: 1666
Экипаж	5402 (1230 минимум) (из них 246 канониров)
Вместимость	1200
Вместимость (тех.)	Несколько десятков единиц бронетехники
Скорость ТК	2
Гипердвигатель	1 класса Резервный 9 класса
Размер	3,5/17,5
Автономность	2 года
Вооружение	72 турболазеров (1к8)[9/18] (12 в носовой части, 10 в кормовой части и по 25 бортовых) Арт. Расчет – по 2 канонира на орудие 24 ионных пушек (1к4 + ионизация 2) [5/12] (5 в носовой части, 5 в кормовой части и по 7 бортовых) Арт. Расчет – по 2 канонира на орудие 6 проектора притягивающего луча – нос [дал. 1 ТК] (1 в носовой части, 1 в кормовой части и по 2 бортовых) Арт. Расчет – по 3 оператора на оборудование
Грузовместимость	60 000 000 фунтов
Особенности	Сканер 20 км
Ангар	120 истребителей и бомбардировщиков
Стоимость	120 000 000

**Шаблон на ТК**

MC80 тип «Дом Один» (см. примечание) - еще один корабль в многоликой серии тяжелых крейсеров постройки Мон Каламари... и самый редкий из них. Даже бывалые имперские флотоводцы прошедшие множество боев редко видели их на своих тактических дисплеях. Хотя MC80 и MC80a были более распространенными крейсерами, именно корабли с дизайном «Дом Один» были наиболее известными. Каждый мятежник в галактике, будь он гражданский пособник или боевик, ждал получения инструкций с борта этого корабля, а каждый имперец мечтал увидеть его в виде дрейфующих обломков. «Дом Один» - мобильный штаб

руководства Альянса и флагман всего флота мятежников.

Крейсеры типа «Дом Один» традиционно отличались друг от друга не только по внутренней компоновке, но и по своим габаритам. Длина большинства крейсеров составила 1200 метров, но бывали и некоторые представители этого типа чья длина доходила до 1400 метров. Что же касается самого «Дома Один» его длина составляла 1300 метров.

Огневая мощь кораблей этого типа, как правило, превосходила другие МС80, но и все так же уступала Звездным Разрушителям типа «Император». Мощность пушек осталась прежней, но возросло их количество. Дополнительные 24 турбозера и 4 ионные пушки позволили на равных противостоять некоторым имперским крейсерам и линейным кораблям; таким как Звездный Разрушитель типа «Победа».

Тогда как на МС80 и МС80а состав вооружения был более-менее стандартным, количество пушек на «Домах» заметно отличалось от корабля к кораблю. Так, помимо приведенного выше в ТТХ списка вооружения, существовали корабли имевшие 36 тяжелых ионных пушек (являвшихся их главным калибром) и 29 турбозер. Был как минимум один корабль имевший 36 тяжелых турбозер и 36 легких ионных пушек.

Несмотря на свой класс – тяжелый крейсер – корабль мог успешно выполнять задачи ударного авианосца. В отличие от других МС80, чья численность авиагруппы редко превышала 36-45 МЛА, авиагруппа всех кораблей описываемого типа составляла 120 истребителей и бомбардировщиков плюс несколько челноков. Сравнительный анализ показывает, что если на борту крейсера была полная авиагруппа, а все истребители были в боеготовом состоянии (что случалось редко) и могли осуществить взлет, «Дом Один» даже мог выйти победителем из дуэли с ИЗР. Правда проверять эту теорию на практике до битвы при Эндоре никто не желал. Скудные возможности по ремонту поврежденных звездолетов вынуждали повстанцев избегать открытого боя.

Тип «Дом Один» был более живучим чем другие МС80. Повышенная защищенность обеспечивалась более толстой броней. Хотя и в этом случае корпус ИЗРов был несколько прочнее (1950 единиц против 2100). Модель генераторов защитного поля и способ их размещения были таким же, как и на всех кораблях семейства МС80.

Все управление крейсером осуществлялось с капитанского мостика. Контрольно-информационные панели традиционно были приспособлены только для уроженцев планеты Мон Каламари – рас мон каламари и куаррен. Еще одним отличием от типа «Свобода» было

наличие резервного капитанского мостика. А флагман флота в дополнение к мостику имел большой хорошо оборудованный отсек, использовавшийся в качестве штаба.

До битвы при Эндоре существовали семь крейсеров этого типа. Известны имена трех из них: «Дом Один», «Независимость» (Independence) и «Вызов» (Defiance). Первые крейсера данного типа появились во флоте Альянса незадолго до битвы при Явине, но вплоть до 4 года ПБЯ лишь ограниченно участвовали в боевых действиях.

После образования Новой Республики крейсера по-прежнему оставались в роли мобильных штабов и авианосцев, хотя и стали активнее вступать в открытое противостояние имперскому флоту. Через несколько месяцев после Эндора не менее одного корабля этого типа сражалось на орбите Брентаала-4 (Brentaal IV). В качестве флагманов крейсера выступали и в противостоянии флоту гранд-адмирала Трауна в 9 году ПБЯ. В частности они сражались в битве при Билбринджи (Bilbringi) в ходе которой погиб гранд-адмирал.

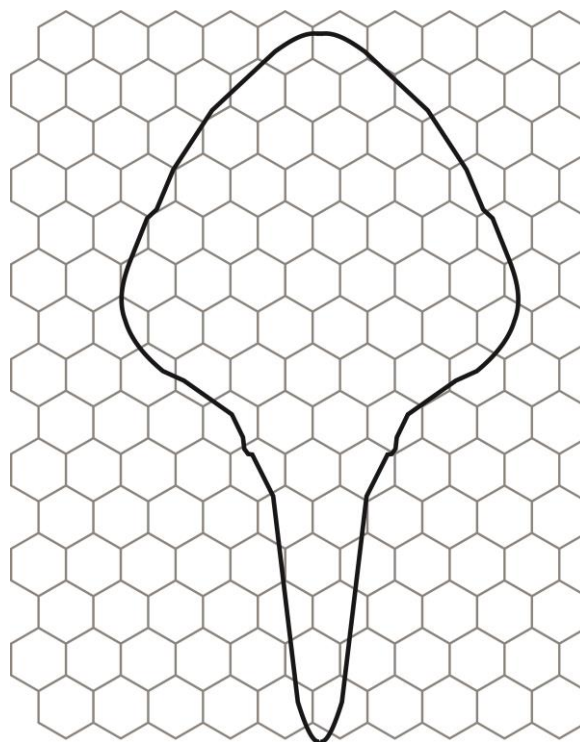
С появлением линейных крейсеров МС90, «Дом Один» постепенно утрачивали роль флагманских кораблей превращаясь в обычные тяжелые крейсера. Первым сменил флагман адмирал Акбар, перенесший флаг на крейсер МС90 «Вызов». Последнее упоминание крейсеров данного типа относится к 25 г. ПБЯ, первому году вторжения йуужань вонгов. После войны тип «Дом Один» больше не упоминается. По мнению автора, эти крейсера вряд ли пережили войну.

Примечание

Все тяжелые крейсера постройки Мон Каламари, существовавшие до битвы при Эндоре, вне зависимости от своего внешнего вида относились к серии МС80. Чтобы хоть как-то отличать их друг от друга в имперском флоте была введена условная классификация. Имперцы давали названия «типам» МС80 исходя из наиболее известных кораблей своего дизайна. Так крейсера приблизительно похожие на знаменитую «Свободу» (Liberty) относились к типу «Свобода». Тип «Дом Один» тоже называли по наиболее известному звездолету – флагману Альянса Повстанцев.

Линейный крейсер мон каламари MC-80b*MC-80b Mon Calamari Battlecruiser*

Корпус	2000
Маневренность	-
КБ	1 + Ловк.
Щит	120 (14)
Порог отключения	Уровень 1: 300 Уровень 2: 900 Уровень 3: 1500 Уровень 4: 1890
Экипаж	5392 (1230 минимум) (из них 246 канониров)
Вместимость	1230
Вместимость (тех.)	Несколько десятков единиц бронетехники
Скорость ТК	2
Гипердвигатель	1 класса Резервный 6 класса
Размер	4/15
Автономность	1.5 года
Вооружение	48 турбозеро- (1к8)[9/18] (10 в носовой части, 8 в кормовой части и по 15 бортовых) Арт. Расчет – по 3 канонира на орудие 20 ионных пушек (1к4 + ионизация 2) [5/12] (5 в носовой части, 5 в кормовой части и по 5 бортовых) Арт. Расчет – по 2 канонира на орудие
Грузовместимость	45 000 000 фунтов
Особенности	Сканер 25 км
Ангар	96 истребителей и до 5 челноков
Стоимость	112 000 000

**Шаблон на ТК**

MC80b был дальнейшим развитием тяжелых крейсеров мон каламари 80ой серии. Основное отличие нового крейсера от предшественников состояло в стандартизированном и несколько измененном дизайне. MC80b несет большее количество генераторов и проекторов дефлекторного щита и имеет более тяжелую броню. Ангар MC80b значительно увеличен и позволяет вмещать от 48 до 96 истребителей или бомбардировщиков. Иногда, при внесении определенных модификаций, MC80b используется в качестве ударных авианосцев. Оружие MC80b осталось прежним, но теперь оно объединено в батареи, а в сочетании с новыми системами корректировки огня и наведения, эффективность их значительно возросла. На новой модификации проекторы притягивающего луча отсутствуют, вынуждая пилотов истребителей производить ручную посадку. Что очень неудобно и опасно (особенно для корабля) если истребитель поврежден. Мостик на MC80b остался приспособленным только для уроженцев планеты Мон Каламари – куарренов и мон каламари.

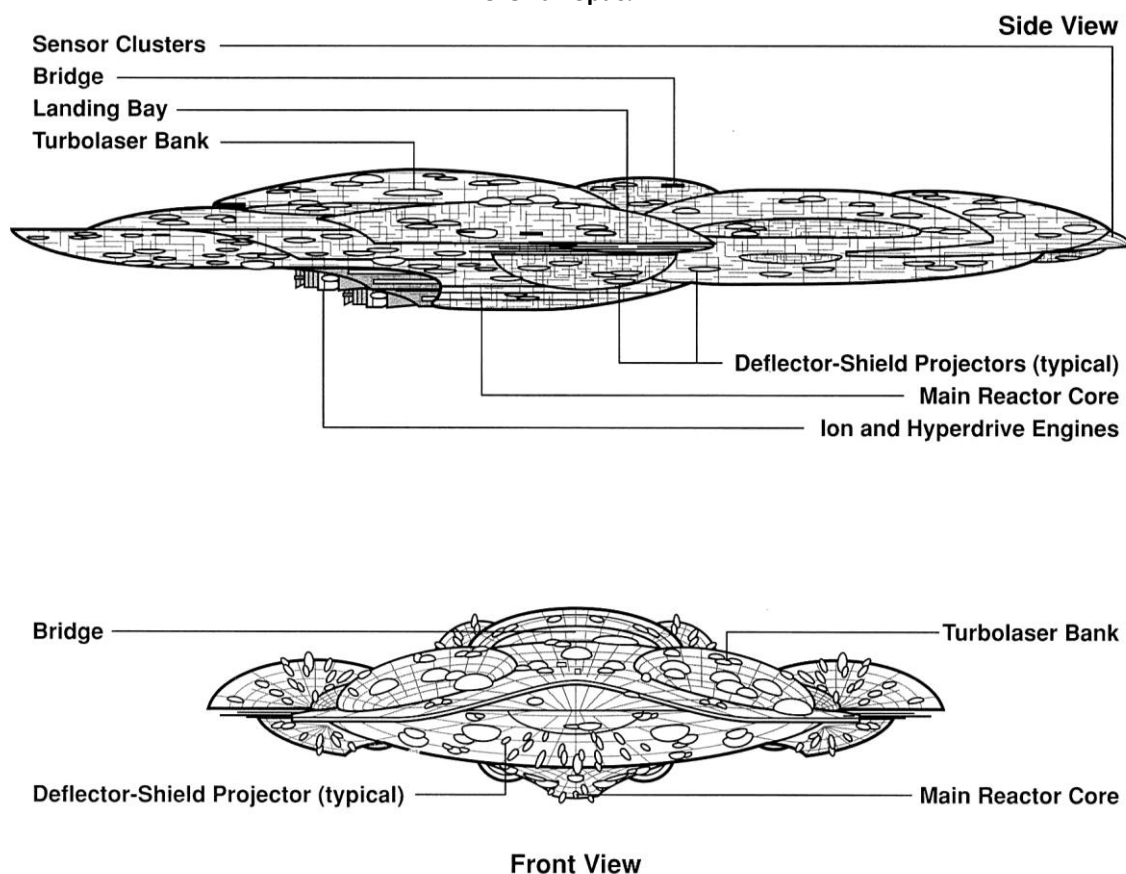
Первым построенным кораблем этого типа стала «Мон Ремонда» (Mon Remonda), сошедшая со стапелей в 5,5 г. ПБЯ. «Мон Ремонда» принимала участие во многих важнейших битвах Новой Республики, всякий раз умудряясь не только сохранить боеспособность, но и нанести противнику большой урон. Первым серьезным испытанием для «Мон Ремонды» стала битва за Корускант в 6 г. ПБЯ. Во этого судьбоносного сражения крейсеру удалось принудить к сдаче ИЗР «Триумф» (Triumph). Во время компании

против Зсинжа на «Мон Ремонде» держал флаг командующий эскадрой Хан Соло. Охотясь за Зсинжем «Мон Ремонда» приняла участие в нескольких крупных битвах с войсками варлорда, в том числе битве при Селаггисе (Battle of Selaggis) в значительной мере определившей исход кампании. Жизнь корабля закончилась только во время битвы с флотом Возрожденного Императора на орбите Мон Каламари в 10 г. ПБЯ. Крейсер был уничтожен одним из «Разрушителей Миров»

Другим удачливым кораблем этого типа был «Мон Эдапайн» (Мон Адапуне). Во время Вторжения вонгов этот линейный крейсер был флагманом легендарного пилота-аса Альянса Кеяна Фарландера. Корабль принимал участие в битвах при Броа-Скай (Obroa-skai), Эбак-9 (Ebaq 9) и освобождении Корусканта в 29 г. ПБЯ. Судьба крейсера после окончания войны неизвестна.

Несмотря на появление кораблей нового поколения, крейсеры MC80b многие годы занимали важное место во флотах Новой Республики. Хотя стоит заметить, что процент MC80b в республиканском флоте всегда был незначительным. До внедрения программы перевооружения (New Class Ships) основными кораблями Новой Республики были тяжелые крейсеры MC80 и MC80a, а после начала программы место MC80b на стапелях заняли тяжелые крейсеры типа «Величественный».

Схема корабля



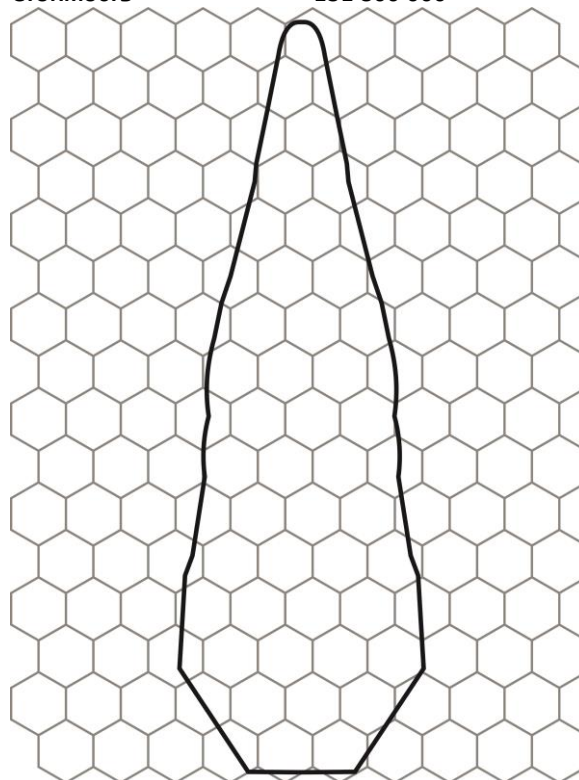
Линейный крейсер Мон Каламари MC90*MC90 Mon Calamari Battlecruiser*

Корпус	2100
Маневренность	-
КБ	2 + Ловк. (Макс +2)
Щит	150 (9)
Порог отключения	Уровень 1: 256 Уровень 2: 1000 Уровень 3: 1700 Уровень 4: 1990
Экипаж	5860 (1350 минимум) (из них 605 канониров)
Вместимость	1700
Вместимость (тех.)	Несколько десятков единиц бронетехники
Скорость ТК	3
Гипердвигатель	1 класса Резервный 9 класса
Размер	4,5/16
Автономность	2 года
Вооружение	75 тяжелых турболозеров (1к10)[10/20] (30 в носовой части, 15 в кормовой части и по 15 бортовых) Арт. Расчет – по 3 канонира на орудие 30 ионных пушек (1к4 + ионизация 2) [5/12] (10 в носовой части, 4 в кормовой части и по 8 бортовых) Арт. Расчет – по 7 канониров на орудие 6 ПУ торпед - 96 шт (4к6) [7/14] (6 в носовой части) Арт. Расчет – по 15 канониров на орудие 8 проектора притягивающего луча – нос [дал. 1 ТК] (5 в носовой части, 1 в кормовой части и по 1 бортовых) Арт. Расчет – по 10 оператора на оборудование
Грузовместимость	90 000 000 фунтов
Особенности	Сканер 25 км
Ангар	72 истребителей и/или бомбардировщиков

(два крыла по 36
машин)
12 V-wing (или других
вооруженных
спидеров)
6-8 челноков типа
"Лямбда"

131 800 000

Стоимость



Шаблон на ТК

Альянс Повстанцев постоянно испытывал нехватку крупных боевых кораблей, из-за чего мятежники старались избегать открытого боя с имперским флотом. Ситуация в корне изменилась после победы в битве при Эндоре приведшей гибели императора Палпатина и его единственного вероятного наследника. Сразу же после провозглашения Новой Республики (НР) нужда в крупных кораблях еще больше возросла так как тысячи присоединяющихся планет нужно было чем-то защищать. Для завоеваний имперских миров также требовались корабли. Особенно остро ощущалась нехватка линкоров, способных на равных сражаться с основным линкором имперского флота – Звездным Разрушителем типа «Император» (ИЗР). Имевшиеся на тот момент тяжелые суррогатные крейсеры MC80 и MC80a, часто бывшие всего лишь вооруженными гражданскими судами, не могли тягаться с ИЗР.

Сразу после эндорского сражения верфям Мон Каламари (Дак), бывших лучшими верфями НР тех лет, было поручено разработать новый корабль полностью отвечающего новым военно-политическим реалиям. Но выполнить заказ оказалось не так-то просто. Разработка нового

линейного крейсера и строительство головного корабля серии, получившего имя «Вызов» (Defiance), затянулось на пять лет. «Вызов» успели свести со стапелей и вооружить только к началу кампании Возрожденного Императора (10 г. ПБЯ).

В отличие от МС80, линейный крейсер МС90 является полноценным боевым кораблем, одним из немногих достойных противников Звездного Разрушителя. Суммарная мощность его бортового залпа превосходила мощь пушек ИЗР. Эффективная система бронирования и мощность двух дефлекторных генераторов позволяла МС90 долго выдерживать огонь даже тяжелых турбозеро ИЗР. Весьма полезной особенностью дефлекторов была возможность быстрого восстановления целостности защитного поля. Из-за этого полностью снять щиты МС90 было невероятно трудно. И последнее, МС90 получился быстрее и маневреннее многих кораблей аналогичного класса, как во флоте Новой Республики, так и во флоте Империи.

Претерпела значительных изменений система управления. Теперь МС90 могли управлять не только уроженцы Мон Каламари, но и представители других рас. Это был важный и необходимый шаг на пути развития флота Новой Республики, ведь численность кораблей НР стремительно увеличивалась с каждым годом и квалифицированных уроженцев Дака попросту не хватило бы для формирования экипажей всех линейных крейсеров.

Еще одним важным преимуществом МС90 стала иная философия строительства. Имя этой философии – стандартизация. Напомню, МС80 всех модификаций строились «как рыбный бог на душу положит». Из-за этого каждая «восьмидесятка» отличалась от сестершипа не только внутренней компоновкой, но даже обводами корпуса. Модульная структура МС90 и стандартизация экстерьера и интерьера корабля значительно упростили его серийное производство и стоимость эксплуатации. Благодаря все тому же дизайну собирать МС90 могли даже на верфях не мон каламарийского типа. МС90 стал первым крупным боевым кораблем Новой Республики строившимся не только на верфях Мон Каламари. Первой верфью на которой были заложены МС90 второй серии стали стапели на орбите Слусис Вана.

Так как МС90, в отличие от ИЗР, был в первую очередь ориентирован на ведение космического боя с кораблями противника, численность перевозимого десанта была существенно снижена. Однако даже имевшегося полка пехоты с техникой было достаточно для захвата и удержания планетарной базы, небольшой колонии или космической станции.

МС90 во флоте Новой Республики уделялось особое внимание. Обычно они становились

флагманами самых боеспособных эскадр, иногда будучи основой их огневой мощи. Однако из-за своей большой ценности для НР большую часть выпущенных МС90 держали ближе к мирам Ядра, редко направляя на бой с флотами Осколков. Ситуация казалась трагикомичной. Новейший линейный корабль, единственный во флоте Новой Республики способный в одиночку справиться со Звездным Разрушителем, держали на орбитах самых охраняемых миров на правах пугала. В это же время старые МС80 всех модификаций, прошедших несколько капитальных ремонтов, продолжали сражаться и гибнуть под пушками имперских линкоров.

Со времени окончания кампании Возрожденного Императора МС90 принимали участие лишь в ряде мелких стычек, в которых у них не было серьезных противников. Первым же серьезным боем для линейного крейсера стала скоротечная военная кампания против флота темного джедая Куэллера. В 17 г. ПБЯ тайная война Куэллера с семьей Скайуокеров едва не привела к тяжелым последствиям для всей Новой Республики. Была проведена террористическая атака на здание Сената, в ходе которой погибло несколько видных политических деятелей Новой Республики. Кроме этого Куэллер и его ученик Бракисс сумели устроить масштабную диверсию в результате которой НР вынуждена была прекратить полеты всего парка новых и модернизированных «крестокрылов» (а это сотни тысяч истребителей!). Во время кампании состоялась битва на орбите Алмании (Almania) в котором сошлись в бою три автоматизированных ЗР «Победа» (корабли управлялись дроидами) и три МС90: «Явин», «Татуин» и «Каламари». Войска Куэллера имели превосходство в количестве СИД-Истребителей и СИД-Бомбардировщиков, в то время как эскадра НР имела огромное преимущество в огневой мощи. Но несмотря на превосходство эскадра республиканцев, имевшая в своем составе одни из лучших линейных кораблей галактики, едва не потерпела поражение от старых «Побед». Лишь тактический гений Веджа позволил избежать гибели. «Татуин» погиб, а «Каламари» получил тяжелые повреждения и надолго встал на ремонт.

В 25 г. ПБЯ, когда началось грандиозное вторжение йуужань вонгов, МС90 продолжали оставаться в резерве. Первые битвы войны прошли без их участия. Лишь когда инородцы стали подбираться к галактической столице, МС90 наконец-то вступили в бой.

Как показали последующие годы войны, МС90 были одними из немногих крупных боевых кораблей Новой Республики способные на равных противостоять живым кораблям вонгов. Сравнительный анализ показывает, что по сумме

характеристик МС90 не только не уступал, но даже кое в чем превосходил «Миид ро'ик» - основной линкор вонгов. В частности дальнобойные пушки МС90 позволяли наносить урон вонгскому звездолету еще до того, как он выходил на дистанцию эффективной стрельбы. Кроме этого линейный крейсер Мон Каламари был быстрее, что в некоторых случаях позволяло диктовать противнику условия боя. А при правильно настроенных щитах и инерционных компенсаторах республиканский линейный крейсер оказывался даже живучее «Миид ро'ика».

Сложно сказать, сколько МС90 было во флоте Новой Республики во времена йуужань вонгской войны. По приблизительным оценкам НР имела лишь несколько десятков «девятиногих».

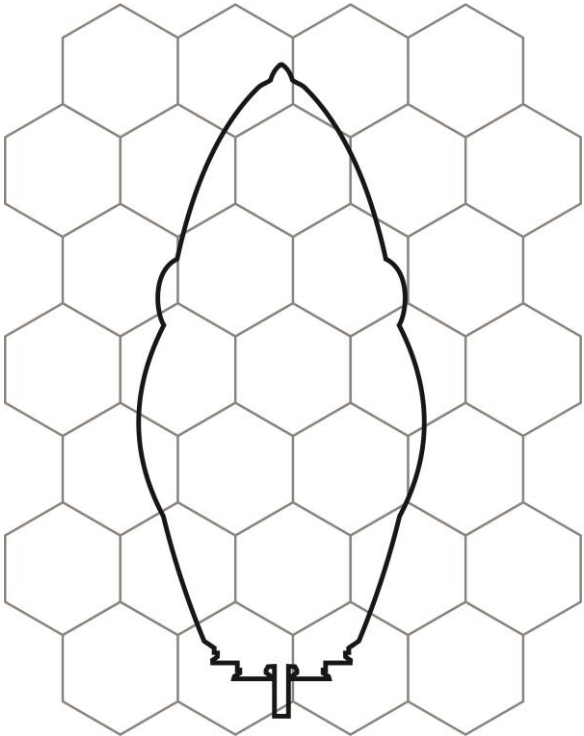
После победы над вонгами МС90 продолжали служить во флоте Галактического Альянса (правопреемника Новой Республики). В следующей крупной войне (чиссо-килликской) этот линейный крейсер участия не принимал. Следующей крупной войной в жизни МС90 стала Вторая Галактическая Гражданская война (ВГГВ) начавшаяся в 40 г. ПБЯ. Несмотря на солидный возраст (около 30 лет) большинство МС90 все еще находились в хорошем состоянии и продолжали оставаться одними из лучших линейных кораблей в галактике. Даже адмирал Ча Ниатал (Cha Niathal), главнокомандующий войсками Галактического Альянса, признавала достоинства МС90 выбрав один из кораблей в качестве своего флагмана.

Линейный крейсер MC140 типа «Коса»
MC140 Scythe-class battle cruiser



Корпус	1900
Маневренность	-
КБ	3 + Ловк.
Щит	130 (12)
Порог отключения	Уровень 1: 254 Уровень 2: 750 Уровень 3: 1000 Уровень 4: 1330 Уровень 5: 1780
Экипаж	5200 (1250 минимум)
Вместимость	1500
Вместимость (тех.)	-
Скорость ТК	2
Гипердвигатель	0.75 класса Резервный 6 класса
Размер	4,5/16
Автономность	2 года
Вооружение	15 тяжелых турболазеров (1к10)[10/20] (5 в носовой части, по 5 бортовых) Арт. Расчет – по 3 канонира на орудие 30 турболазеров (1к8)[9/18] (10 в носовой части, по 10 бортовых) Арт. Расчет – по 3 канонира на орудие 10 тяжелых ионных пушек (1к6 + ионизация 3) [5/12] (4 в носовой части, по 3 бортовых) Арт. Расчет – по 3 канониров на орудие 4 ПУ торпед – 160 шт (4к6) [7/14] (4 в

носовой части)	
Арт. Расчет – по 5 канониров на орудие	
2 проектора притягивающего луча – нос [дал. 1 ТК] (по 1 бортовых)	
Арт. Расчет – по 4 оператора на оборудование	
Грузовместимость	54 000 000 фунтов
Особенности	-
Ангар	36 истребителей CF-9 «Crossfire» и 4 челнока
Стоимость	30 500 000



Шаблон на ТК

За несколько десятилетий, прошедших со времени образования Галактического Альянса (ГА), доктрина флота сумела кардинально измениться, перейдя от концепции использования (подобно Империи) массивных линкоров, усиленных многочисленными авиагруппами и вспомогательными кораблями классов корвет и фрегат, к доктрине использования небольших высокоманевренных и быстрых кораблей с огромной огневой мощностью, сконцентрированной по фронту. Во флоте Галактического Альянса времен Наследия основу ударной мощи флотов теперь составляют не сверхлинкоры типа «Виконт» или тяжелые крейсера и линкоры, подобные кораблям проектов MC-80, MC-90, ЗР «Туманность» и др., а небольшие линейные крейсера типа «Коса». Первые «Косы» появились в составе флота Галактического Альянса в 92 г. ПБЯ. Вероятно именно в эти годы и подверглась кардинальному пересмотру военная доктрина ГА.

Большая часть вооружения «Косы» расположена на ее «лезвии» - огромной вертикальной секции в передней части корабля. Такое расположение вооружения позволяет создавать убийственную плотность и интенсивность огня по фронту. Эти преимущества, в сочетании с высокой скоростью и маневренностью «Косы», позволяют кораблю диктовать свои условия боя. При ведении линейного боя в составе эскадры «Косы» и «Три-Косы» могут концентрировать огонь на отдельных кораблях и быстро вывести их из строя.

Основным оружием «Косы» являются турбolasеры и ионные пушки. Пусковым установкам отведено почетное второе место (об этом свидетельствует небольшой запас торпед на борту). При ведении массированного огня происходит колоссальная трата энергии, поэтому на корабле имеется основной мощный реактор и несколько дублирующих его второстепенных реакторов, призванных компенсировать большие затраты энергии. Хотя известен и альтернативный состав вооружения «Косы», в котором роль «главного калибра» отведена протонным торпедам, а турбolasерные и ионные пушки являются дополнительным оружием.

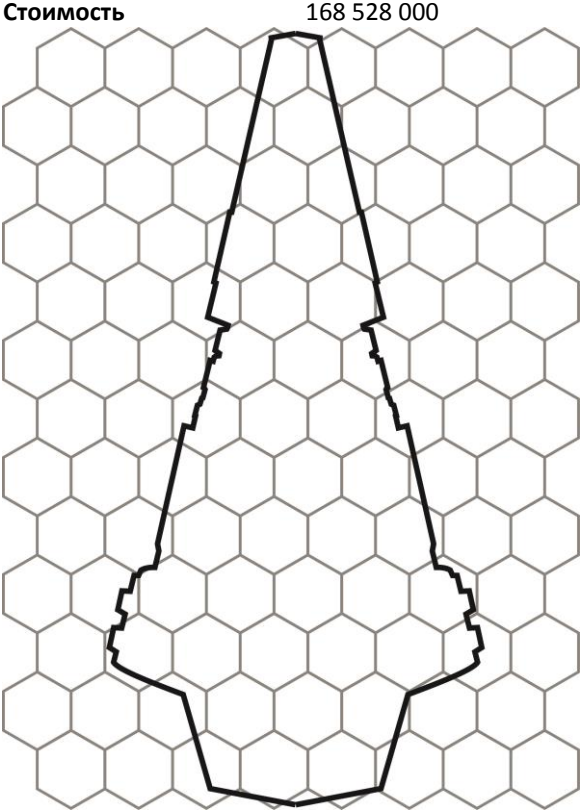
«Коса» значительно меньше основных линейных кораблей имперского флота (ЗР типа «Пеллаеон»), имеет намного меньше брони и менее мощные щиты. Основная часть энергии, вырабатываемой реакторами корабля, идет на орудия. Указанное выше расположение пушек на «лезвии» является одновременно преимуществом и огромным недостатком - расположенные близко друг к другу орудия намного легче вывести из строя. Если «Косу» или целую эскадру таких кораблей, удастся охватить с флангов, атаковать с тыла или связать ближним боем рассеяв строй, судьба «Кос» становится незавидной. Еще один большой недостаток «Косы» - полное отсутствие легкой артиллерии способной бороться против небольших кораблей (в особенности истребителей и бомбардировщиков). На корабле есть два небольших ангара расположенных в средней части корпуса позади «лезвия». Хотя у некоторых «Кос» ангар располагался в нижней части «лезвия». Ангар может вместить три полнокровные эскадрильи истребителей или бомбардировщиков, что явно недостаточно для отражения массированных налетов имперских истребителей и бомбардировщиков.

Звездный Разрушитель типа «Туманность»
Nebula-class Star Destroyer



Корпус	2100
Маневренность	-
КБ	2 + Ловк. (Макс +2)
Щит	250 (10)
Порог отключения	Уровень 1: 256 Уровень 2: 1000 Уровень 3: 1700
Экипаж	7039 (2265 минимум) (из них 144 канониров)
Вместимость	1600
Вместимость (тех.)	-
Скорость ТК	3
Гипердвигатель	1 класса Резервный 10 класса
Размер	6/13
Автономность	5-6 месяцев
Вооружение	40 тяжелых турбоблазеров (1к10)[10/20] (10 в носовой части, 10 в кормовой части и по 10 бортовых) Арт. Расчет – по 2 канонира на орудие 40 турбоблазеров (1к8)[8/19] (10 в носовой части, 10 в кормовой части и по 10 бортовых) Арт. Расчет – по 2 канонира на орудие 20 ионных пушек (1к4 + ионизация 2) [5/12] (5 в носовой части, 5 в кормовой части и по 5 бортовых) Арт. Расчет – по 1 канониров на орудие 8 ПУ ракет - 240 шт (3к6) [7/14] (4 в носовой части, по 2 бортовых) Арт. Расчет – по 2 канониров на орудие 8 проектора притягивающего луча – нос [дал. 1 ТК] (3 в

носовой части, 1 в кормовой части и по 2 бортовых)
Арт. Расчет – по 6 оператора на оборудование
Грузовместимость 45 000 000 фунтов
Особенности Сканер 25 км
Ангар 60 истребителей (5 эскадрилий) и 12 легких транспортных судов
Стоимость 168 528 000



Шаблон на ТК

После становления Новой Республики (НР) и поражения большинства Имперских Осколков, у молодого, перманентно воюющего государства наконец-то нашлись средства для реализации масштабной программы модернизации флота (New Class Modernization Program). Поводов для нее хватало и раньше. Дело в том, что флот Новой Республики состоял из многочисленных типов кораблей, часто разительно отличавшихся друг от друга дизайном, установленным оборудованием, вооружением и технологиями, использованными при их строительстве. Все это превращало обслуживание и ремонт флота в головную боль для технических специалистов, редко знавших, как обслуживать тот или иной вид кораблей, и логистов, которым приходилось совершать действительно героические поступки, изыскивая необходимые детали и оборудование. Не легче дела обстояли и с обучением экипажей, которым приходилось учиться работе на непривычном и, порой, чуждом для них оборудовании, что некогда Альянс купил на «черном рынке», украл

или произвел самостоятельно. Печальным результатом (для НР) всей этой катавасии нередко становилась неспособность относительно многочисленного республиканского флота достойно противостоять небольшим флотам имперских Осколков (кстати, тоже испытывавших проблемы со снабжением, но по другим причинам – прим. автора). Начатая руководством НР программа подразумевала унификацию оборудования состоявших на вооружении кораблей, а также масштабную разработку и строительство новых типов боевых кораблей. Результатом масштабной реформы (закончившейся только к 20 г. ПБЯ) стало принятие на вооружение сторожевиков, канонерок, авианосцев, крейсеров и линкоров. Именно о линкоре, являвшемся ядром всякого флота тех лет, и пойдет сейчас речь.

Главной задачей при разработке «Туманности» было создание корабля, который бы не уступал в бою, как 1 на 1 так и в составе эскадры, имперским Звездным Разрушителям типа «Император» (ИЗР) – основным линкорам имперских флотов – и был способен решать другие, присущие ИЗРам, боевые задачи, а именно: осуществление тактических десантных операций и длительное крейсирование на коммуникациях противника. В качестве основы было решено взять проект ЗР типа «Республика», созданного Валексом Блиссексом для Новой Республики. На стадии проектирования корабль имел название «Защитник» (Defender-class Star Destroyer), но еще до перехода проекта в стадию летных испытаний линкор стал именоваться «Туманность». Причина смены названия типа корабля неизвестна.

Сразу замечу, что республиканским инженерам это, частично, удалось. Новый линкор, получивший прозвище «карманный Звездный Разрушитель», будучи существенно меньше своего предшественника (на 560 метров – прим.), мог вступать в открытое противостояние с ИЗРами, имел многочисленную авиагруппу достаточную для защиты корабля и сопровождения к цели своих бомбардировщиков. Однако из-за меньших, чем у ИЗР-а, размеров, на борту корабля удалось разместить только 1600 солдат без боевой техники которых было достаточно лишь для осуществления небольшой десантной операции против слабо укрепленного противника, не имеющего тяжелого вооружения и техники. Для сравнения, внутреннего пространства ИЗР и ИЗР-II хватало для того, чтобы с комфортом разместить целую штурмовую дивизию и 1-2 полка флотской пехоты. Впрочем, для абордажа вражеских кораблей (в том числе крейсеров) и космических станций такого количества солдат было более чем достаточно.

На острых гранях «Туманности» установлены мощные маневровые двигатели, придающие массивному линкору хорошую маневренность, превосходящую ИЗР. Ведь, как известно, лучшая подвижность корабля, при умелом руководстве, позволяет добиваться тактического преимущества в бою с менее поворотливым противником. Это касается как боя против одиночного корабля, так и баталии в составе эскадры, в том числе и при линейном построении. Кроме этого «Туманность» быстрее своего предшественника на 10 MGLT, что тоже может сыграть свою роль в боевой обстановке.

Раз уж зашла речь о сравнении ИЗР и «Туманности» (ТЗР) стоит проанализировать и другие характеристики этих линкоров. Начнем с вооружения. Пушки главного калибра (ГК) ИЗР-II и ТЗР имеют одинаковую мощность, однако имперский линкор имеет 100 стволов ГК, против 80 у «Туманности». Мощность ионных пушек ИЗР-II немного выше, но их количество одинаково. Меньшее число пушек ГК компенсируется наличием у ТЗР пусковых установок тяжелых противокорабельных ракет (ПКР), которые размещены в отдельных пусковых башнях имеющих круговой обзор. Но задействовать ПКР корабль может только на дистанции в 60 единиц, в то время как дальность поражения ГК имперского линкора составляет 75 единиц. Хотя из-за преимущества ТЗР в скорости хода, капитану имперского линкора вряд ли удастся длительное время держать «Туманность» на расстоянии стрельбы только своего ГК, к тому же ИЗР не имеет пушек для стрельбы в заднюю полусферу. Кстати о размещении вооружения. Пушки ТЗР расположено более равномерно, чем у ИЗР-II. С одной стороны это дает большую тактическую гибкость на поле боя, но с другой – не позволяет концентрировать огонь большей части своего вооружения на одной цели в каком-то определенном секторе. Как и на ИЗР-II, ТЗР не имеет легких пушек для противодействия вражеским истребителям и бомбардировщикам.

Авиагруппа корабля достаточно многочисленна. Как правило, она укомплектовывалась «на имперский манер» и, полностью или частично, состояла из истребителей и бомбардировщиков ближнего радиуса действия не оснащенных гипердвигателями (Defender и K-Wing). Хотя частенько корабль имел в составе авиагруппы и тяжелые истребители, такие как E-Wing, перехватчики A-Wing и последние модификации X-Wing'ов.

Сенсоры «Туманности», в режимах поиска и сканирования, уступали сенсорам имперского корабля на 50 единиц. Желание установить на корабль вооружение сравнимое с ИЗРом при уменьшении общих габаритов заставило более

чем в два раза снизить объем трюма и, особенно, количество перевозимого топлива для реактора. В результате автономность ТЗРа составила 5-6 месяцев против 6 лет у имперского корабля.

Как можно заметить, данный линкор, как это ни странно для НР, был спроектирован в строгом соответствии с имперской военной доктриной, опиравшейся на действие крупных артиллерийских кораблей поддерживаемых и прикрываемых истребителями и меньшими кораблями сопровождения (корветами и фрегатами). Для справки: в ранней военной доктрине Альянса и НР основная роль отводилась малым кораблям и истребителям-бомбардировщикам

Первая построенная «Туманность» была названа «Оби-Ван», в честь героя Республики и Восстания. Первым (и единственным известным) командиром линкора была вуки по имени Вайррик (Whyrrryk). Кстати, это единственный известный случай, когда кораблем такого класса командовал вуки, да еще и женского пола.

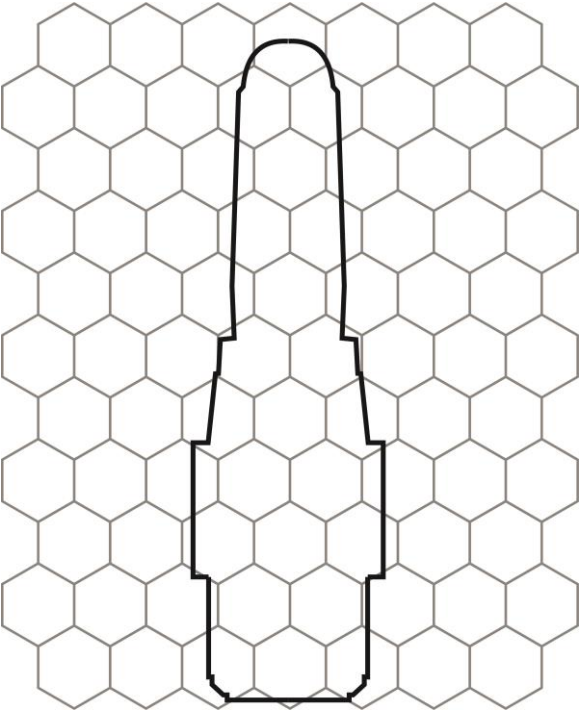
Итогом работы республиканских инженеров стало создание превосходного линкора, способного тягаться в бою с лучшими кораблями своего класса в Галактике. Единственным недостатком «Туманности» была ее высокая стоимость; корабль оказался намного дороже ИЗРа. Этот факт был одной из причин вялости реализации республиканской программы перевооружения флота. Из-за весьма длительного периода, затраченного на проведение реформы (более 12 лет), огромных средств, выделенных на нее, коррупции и отсутствия, как казалось Сенату НР, достойных военных противников, все корабли нового поколения производились только небольшими сериями. К 17 г. ПБЯ со стапелей сошли только 10 линкоров этого типа, и не более одной «Туманности» производили ежегодно. Таким образом, к началу вторжения вонгов, флот Новой Республики располагал всего лишь 18 кораблями. Но и эти 18 «Туманностей» оставались в Центральных Мирах. Длительное время республиканские военные не решались отправить эти дорогостоящие и современные корабли на бой с захватчиками. И все же когда «Туманности» наконец-то вступили в бой, то всем стало ясно, что деньги на создание нового линкора были потрачены не зря. «Туманность» оказалась одним из наиболее мощных кораблей в галактике и однозначно лучшим линкором флота Новой Республики.

Ботанский ударный крейсер
Bothan assault cruiser



Корпус	2070
Маневренность	-
КБ	2 + Ловк.
Щит	225 (12)
Порог отключения	Уровень 1: 216 Уровень 2: 780 Уровень 3: 1505
Экипаж	1240 (367 минимум)
Вместимость	250
Вместимость (тех.)	-
Скорость ТК	2
Гипердвигатель	1 класса Резервный 8 класса
Размер	3/10,5
Автономность	2 года
Вооружение	24 тяжелых двуствольных турболазера (2к10)[10/20] (4 в носовой части, 4 в кормовой части и по 8 бортовых) Арт. Расчет – по 2 канонира на орудие 20 турболазеров (1к8)[8/19] (8 в носовой части, 4 в кормовой части и по 4 бортовых) Арт. Расчет – по 2 канонира на орудие 10 ионных пушек (1к4 + ионизация 2) [5/12] (4 в носовой части и по 3 бортовых) Арт. Расчет – по 1 канониров на орудие 20 ПУ торпед - 320 шт (4к6) [7/14] (10 в носовой части, по 5 бортовых) Арт. Расчет – по 2 канониров на орудие 4 проектора притягивающего луча – нос [дал. 1 ТК] (1 в носовой части, 1 в кормовой части и по 1 бортовых) Арт. Расчет – по 3 оператора

Грузовместимость	на оборудование 15 000 000 фунтов
Особенности	Сканер 25 км
Ангар	48 истребителей и бомбардировщиков
Стоимость	97 000 000



Шаблон на ТК

Этот ударный крейсер был разработан инженерами расы ботан около 19 г. ПБЯ, после подписания мирного договора между Новой Республикой (НР) и бастииновским Имперским Осколком (договор Пеллаеона-Гаврисома).

Строительство крейсеров нового типа постоянно сталкивалось с большим противодействием со стороны Сената Новой Республики. Некоторые сенаторы считали крейсеры бесполезной тратой денег, полагая что миллиарды кредитов выделяемых ботанами на свой флот целесообразнее было бы направить на восстановление планет разрушенных гражданской войной. Были и те, кто считал появление крейсеров признаком чрезмерной милитаризации ботан и знаком надвигающейся агрессии со стороны этой расы. Стоит заметить, что подозрения некоторых сенаторов не были беспочвенными. После конфликта, связанного с так называемых «Каамаским документом» (Saamas Document) и неспособности ботанских военных защитить родную планету, ботаны вполне могли желать если не мести, то создания современного оборонительного флота. Несмотря на все преграды, ботанам, при активной поддержке Фей'лиа удалось построить несколько ударных крейсеров, даже несмотря на неугасающие вопли со стороны республиканских политиков. Лишь Вторжение вонгов, в ходе которого крейсеры этого типа показали себя с

лучшей стороны, заставило сенаторов окончательно умолкнуть и разрешить ботанам строительство крейсеров, как для собственного флота, так и для флота Новой Республики.

Во флоте Новой Республики ниша тяжелых крейсеров была занята лишь несколькими типами устаревших кораблей (таких как ЗР «Победа»), доставшихся бывшим мятежникам в качестве военных трофеев, и немногочисленными представителями кораблей нового поколения строившихся в рамках реформы флота (New Class Ships). В свете этого новый ударный крейсер появился во флоте очень кстати. Огневая мощь, бронирование и щиты корабля на 20% превосходили аналогичные показатели ЗР «Победа». При этом корабль имел солидный ангар, способный вместить четыре полнокровные эскадрильи истребителей или бомбардировщиков.

Крейсер имел большое количество разнообразного оружия, идеально адаптированного для боя уровня корабль-корабль. Удачная внешняя компоновка, а также грамотное размещение пушек и пусковых установок давали возможность сосредоточить в любом направлении большую часть стволов. Этот факт позволял крейсеру успешно действовать совместно с другими кораблями в большинстве типов тактических построений. Однако наиболее предпочтительным строем для группы этих крейсеров был строй кильватерной колонны. При таком построении на врага могло быть направлено наибольшее количество пушек и торпед. При построении в колонну наиболее желательным было маневрирование при котором в сторону противника был обращен борт кораблей. Также возможно было эффективно применять палубную артиллерию выстроив корабли в стандартный строй развернутой линии или клином.

Крейсер не стали оснащать легкими пушками для обороны от МЛА. По этой причине авиагруппа корабля несколько утрачивала ударное значение и превращалась преимущественно в средство обороны от вражеских бомбардировщиков и тяжелых истребителей. Авиагруппа корабля находилась в двух ангарах расположенных в средней части крейсера.

Были и свои недостатки. В отличие от все того же ПЗРа, ударный крейсер не был многофункциональным кораблем. Крейсер специализировался только на ведении космического боя из-за чего численность перевозимого десанта была недостаточной даже для абордажа легких крейсеров, не говоря уже про высадку на крупные космические станции или планеты. Еще одним недостатком крейсера была высокая стоимость. Впрочем, все корабли

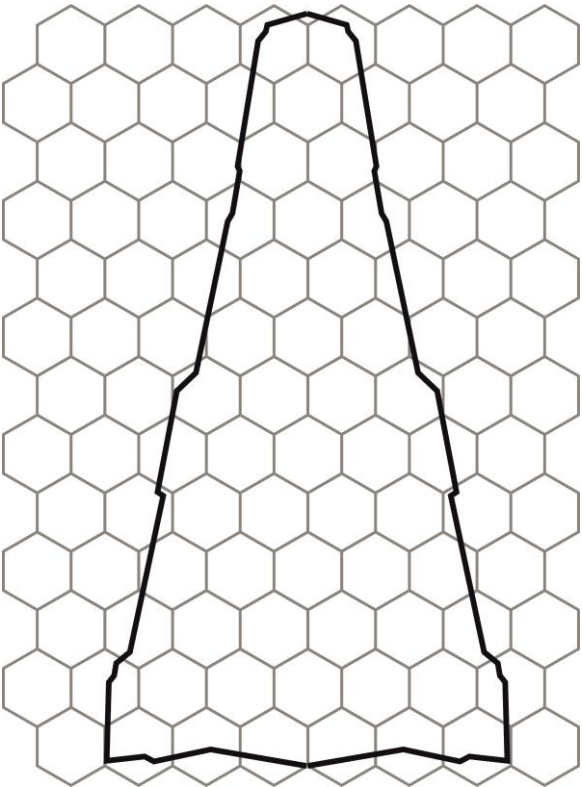
нового поколения, созданные и строившиеся в период НОДа, обходились недешево.

Ударные крейсера хорошо показали себя в годы войны и успешно несли службу после нее. В последний раз эти корабли упоминаются в годы Второй Галактической Гражданской Войны, отгремевшей в 40-41 гг. ПБЯ. Во время ВГГВ крейсера были основой ботанского флота и стали весомым дополнением к флоту Конфедерации - союза звездных систем вышедших из состава Галактического Альянса.

Авианосец тип «Стойкий»
Endurance-class Carrier



Корпус	2100
Маневренность	-
КБ	2 + Ловк.
Щит	250 (11)
Порог отключения	Уровень 1: 256 Уровень 2: 990 Уровень 3: 1600
Экипаж	6795 (2265 минимум)
Вместимость	1600
Вместимость (тех.)	-
Скорость ТК	2
Гипердвигатель	2 класса Резервный 10 класса
Размер	6/13
Автономность	5 месяцев
Вооружение	20 турбозеро- (1к8)[8/19] (6 в носовой части, 6 в кормовой части и по 4 бортовых) Арт. Расчет – по 2 канонира на орудие 20 лазерных пушек (1к6)[6/12] (5 в носовой части, 5 в кормовой части и по 5 бортовых) Арт. Расчет – по 1 канонира на орудие 8 ПУ ракет - 240 шт (4к6) [6/12] (10 в носовой части, по 5 бортовых) Арт. Расчет – по 2 канониров на орудие 4 проектора притягивающего луча – нос [дал. 1 ТК] (1 в носовой части, 1 в кормовой части и по 1 бортовых) Арт. Расчет – по 6 оператора на оборудование Грузовместимость Особенности Ангар Стоимость



Шаблон на ТК

Тяжелый авианосец «Стойкий» - один из результатов масштабной программы модернизации флота Новой Республики (New Class Modernization Program). Следует заметить, что «Стойкий» был первым полноценным тяжелым авианосцем НР, став наглядным воплощением военной доктрины республиканского флота. Тогда, как имперцы всегда ориентировались на действия крупных тяжеловооруженных кораблей, республиканцы, следуя традициям времен Альянса, больше опирались на истребители и бомбардировщики (далее - МЛА). И хотя, к концу ГГВ, роль линкоров и крейсеров во флоте НР заметно возросла, но и про МЛА тоже не забывали.

Республиканские инженеры не стали заново «изобретать велосипед» и воспользовались рядом конструктивных решений (особенно по части компоновки) примененных ранее в конструкции Звездного Разрушителя типа «Туманность» (Nebula-class). От «Туманности», главным образом, позаимствован корпус, над которым была сооружена массивная надстройка.

Огромный по площади ангарный отсек занимает большую часть центральной секции авианосца. На корабле находится три входа/выхода в ангар, что позволяет быстро запустить истребители авиагруппы и также быстро принять их обратно. Скорость запуска МЛА является одним из ключевых параметров для любого авианесущего корабля, так как это напрямую влияет на время реакции авианосца на изменение тактической обстановки. Большие размеры входа в ангарный отсек позволяют

кораблю принимать даже относительно крупные транспортники (высотой, приблизительно, до 20 метров).

Штатная авиагруппа «Стойкого» была необычайно пестрой. Ее, условно, можно разделить на две группы: истребители и бомбардировщики ближнего и дальнего действия. Одно крыло составляли тяжелые истребители-бомбардировщики ближнего действия K-wing. Второе крыло состояло из легких ближних истребителей «Защитник» (Defender), прикрывавших K-wing в бою. Два других авиакрыла были представлены эскадрильями дальних многофункциональных истребителей E-wing и X-wing или перехватчиков A-wing. Во время боя (подобно имперцам) действия истребителей и бомбардировщиков координировались соответствующим постом на борту авианосца.

Наличие на авианосце хороших сенсоров (хотя и имеющих небольшую дальность), просторного мостика и больших возможностей для координации ведения боя побудили многих республиканских адмиралов использовать «Стойких» в качестве флагманских кораблей.

На первый взгляд авиагруппа тяжелого авианосца может показаться незначительной. Особенно по сравнению с авианесущим крейсером типа «Венатор». Но тут стоит учитывать тот факт, что 420 МЛА, которые номинально могли находиться в ангарах «Венатора», в ходе боя редко могли осуществить взлет. В большинстве тактических ситуаций «Венатор» мог задействовать только от 80 до 120 МЛА, то есть столько же, сколько и «Стойкий». Необходимость нести на борту 420 аппаратов не позволила установить на «Венатор» большое количество артиллерийского вооружения. В результате «легенде Войны Клонов» приходилось довольствоваться лишь 10 турболазерами и 4 ПУ против вдвое большего количества «стволов» на «Стойком». Стоит отметить и более удачную конфигурацию ангаров «Стойкого», по сравнению с все тем же «Венатором». Авианосец Новой Республики мог за короткое время произвести запуск всей авиагруппы при этом не подвергая большому риску корабль из-за открытия створок ангара. Так как все ангары корабля сообщались между собой, при большой угрозе взлета из центрального выхода (например, при наличии кораблей противника по курсу корабля), вся авиагруппа могла покинуть корабль через боковые выходы, держа центральный выход плотно запечатанным бронированными створками. Таким образом, если бы «Венатору» пришлось столкнуться в бою с авианосцем Новой Республики, у последнего было бы больше шансов на победу.

К недостаткам авианосца можно отнести форму мостика и его расположение. Гипердвигатель 2 класса не позволял, с равной скоростью, следовать за другими современными кораблями НР в гиперпространстве. Учитывая уязвимость одиночных авианосцев, для прикрытия отстающего приходилось выделять корабли охранения, что уменьшало огневую мощь всей эскадры. Если же авианосец был флагманом соединения, что вынуждало остальные корабли равняться на относительно тихоходный авианосец, что тоже не способствовало мобильности эскадры. Хотя стоит отметить, что досветовая скорость корабля была немного выше, чем у большинства его современников.

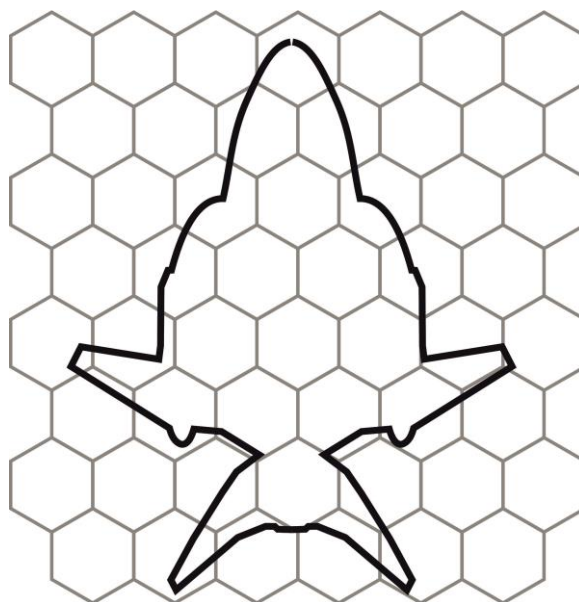
Важным достоинством «Стойкого» стоит считать его солидное вооружение, позволявшее вступать в артиллерийскую перестрелку даже с тяжелыми крейсерами. Главным калибром авианосца были двадцать мощных турболазерных пушек, по дальности и мощности не уступавшие орудиям линейных кораблей. Их дополняли восемь ракетных пусковых установок использовавшихся для поражения крупных боевых кораблей и плотных групп МЛА. Для стрельбы по последним использовались ракеты с фугасной боевой частью (БЧ). Защиту «Стойкого» от действий вражеских МЛА обеспечивали собственные истребители и 20 легких лазерных пушек, равномерно распределенных по всему корпусу авианосца.

Ударный фрегат мод. II

Assault Frigate mark II



Корпус	1500
Маневренность	-
КБ	3 + Ловк.
Щит	150 (10)
Порог отключения	Уровень 1: 252 Уровень 2: 1000
Экипаж	4820 (1500 минимум)
Вместимость	100
Вместимость (тех.)	-
Скорость ТК	2
Гипердвигатель	2 класса Резервный 12 класса
Размер	6/13
Автономность	18 месяцев
Вооружение	12 турболазеров (1к8)[8/19] (4 в носовой части и по 4 бортовых) Арт. Расчет – по 2 канонира на орудие 12 счетверенных турболазеров (2к8)[8/18] (4 в носовой части и по 4 бортовых) Арт. Расчет – по 2 канонира на орудие 12 лазерных пушек (1к6)[6/12] (4 в носовой части и по 4 бортовых) Арт. Расчет – по 1 канонира на орудие
Грузовместимость	15 000 000 фунтов
Особенности	-
Ангар	Нет. Есть 20 внешних стыковочных стоек и отсек для 1 челнока
Стоимость	70 000 000



Шаблон на ТК

Данный ударный фрегат, получивший обозначение модель 2 (mk II) является дальнейшим развитием проекта переделки старых тяжелых крейсеров типа «Дредноут», еще республиканской постройки, под нужды Альянса Повстанцев. Хотя мод.2 основан на том же корпусе, что и предшествующий вариант (мод. 1) внешне он значительно отличается. Только опытные инженеры кораблестроители, знающие, куда нужно смотреть, способны признать, чем раньше был этот корабль.

Данный вариант переделки был предложен Альянсу инженерами корпорации Rendili StarDrive, многие десятилетия назад спроектировавших и построивших большинство модификаций «Дредноутов». Благодаря удачной пропаганде, значительная часть специалистов в руководстве корпорации симпатизировали мятежникам. Проект разрабатывался втайне от Империи, а сама переделка производилась на других верфях с соблюдением всех мер предосторожности. Но имперская разведка не зря ела свой хлеб. Вскоре после того, как первые переоборудованные корабли сошли со стапелей, агенты имперских спецслужб обнаружили виновников. Тотчас же были произведены задержания и серия спецопераций по окончательному выявлению и аресту виновников. В результате проект был свернут. Большинство причастных арестовали, несколько инженеров и мятежников были убиты при задержании или казнены по обвинению в государственной измене. В результате флот Альянса пополнился лишь несколькими кораблями мод. 2.

Благодаря участию в проекте высококлассных инженеров крупной судостроительной корпорации, удалось избежать ряда конструктивных ошибок. Впрочем, от мод. 1, за исключением внешнего вида, новый ударный

фрегат практически не отличался. Была установлена другая модель легких турболазерных пушек, увеличившая дальность и мощность стрельбы. Смонтировали новый генератор защитного поля (дефлектор), производства Мон Каламари. От рендиллийского генератора он отличался большей скоростью восстановления защитного поля, хотя мощность его осталась на прежнем уровне. Была удалена значительная часть надстроек и отсеков корабля. Это позволило значительно снизить массу фрегата и тем самым улучшить ходовые характеристики.

СВЕРХТЯЖЕЛЫЕ КОРАБЛИ

По причине внушительных размеров, а так же подавляющей боевой мощности характеристики этих кораблей не присутствуют в основном своде книг правил и этой книге в частности.

Описание кораблей такого типа можно будет встретить в отдельном исполнении, либо в описании приключений.